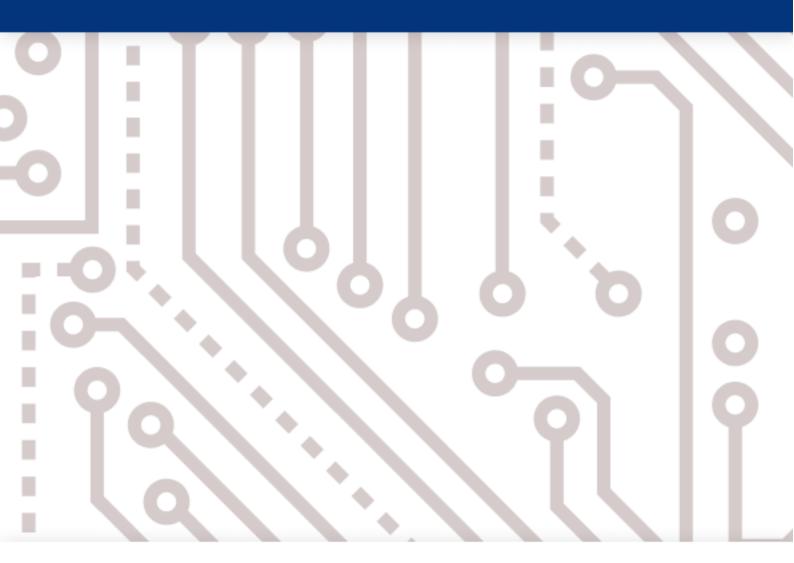
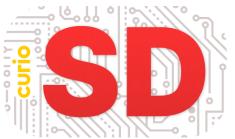
Praktijkopdracht C1

"Open dag-website"





Over dit document

Opleiding: Software Developer

Opleiding: So Blok: C

Week: 1 t/m 3

Versiebeheer

Versie	Datum	Auteur	Aanpassingen
1.0	21-06-2022	Wiro Verdiesen Bart Roos	Opzet opdracht
1.1	13-09-2022	Joost Ambagts Bart Roos	Verduidelijken wat precies moet worden ingeleverd
1.2	2-2-2023	Tim Lutt	Toevoegen site-tester en implementeren site-beheer voor docenten
2.0	29-08-2023	Joost Ambagts	Omzet naar nieuw sjabloon + studiepunten toegevoegd

Inhoudsopgave

I. Over deze praktijkopdracht	3
II. Studiewijzer	5
III. Studiepunten	6
1. Deelopdracht: Plannen en ontwerpen	7
2. Deelopdracht: Realiseren	8
3. Deelopdracht: Opleveren & reflecteren	9
4. Bijlagen	10
V. Voor de docent	13
VI. Kwaliteit en verbeteracties	

I. Over deze praktijkopdracht

Context en doel

De afdeling Software Development organiseert net als andere afdelingen van Curio binnen Techniek en Technologie jaarlijks meerdere Open Avonden / Open Dagen.

Tijdens zo'n open avond/dag is er best wat informatie beschikbaar die gedeeld wordt met de aspirantstudenten waarin wordt uitgelegd waar onze opleiding voor staat en wat ze tijdens de opleiding allemaal
geleerd krijgen. Een leuke feature die we de laatste keren hebben toegepast is dat we een aantal studenten
laten zien wat ze tijdens de opleiding hebben geleerd. Daarnaast kunnen ze ook vertellen wat ze wel of niet
leuk vinden van de opleiding. We hebben gemerkt dat de aanwezigheid van de bestaande studenten door
iedereen enorm wordt gewaardeerd en als hoogtepunt van de open avond/dag wordt gezien.

Het probleem dat vervolgens naar voren komt is dat we de aspirant-studenten niets mee kunnen geven waar ze later nog eens naar terug kunnen kijken.

Het idee

Hoe leuk zou het zijn als we de aspirant-studenten na de open avond/dag toch nog van iets van onze opleiding kunnen laten genieten. Zo zouden we een informatiefolder kunnen maken waarin ze een en ander kunnen nalezen over de opleiding. Een pen met Curio-Software-Development erop. Een aparte webpagina die we door de docenten laten maken met alle informatie van onze opleiding daarin vermeld. En zo zijn er vast nog wel enkele zaken die we kunnen bedenken.

De oplossing

De uiteindelijke oplossing voor ons ligt op het digitale vlak. We laten onze studenten een eigen webpagina maken waarin ze de opleiding Software Development kunnen presenteren. En dan niet één pagina waar alle studenten hetzelfde in laten zien, maar een gepersonaliseerde webpagina waarin iedere student kan laten zien wat hij kan en heeft geleerd in de tijd dat hij hier op school zit.

Curio zelf maakt een web-app waar de gepersonaliseerde webpagina's door docenten geüpload worden. Wanneer aspirant-studenten dan naar de web-app navigeren krijgen ze een willekeurige site gepresenteerd. Hiermee kunnen we laten zien wat je allemaal kunt als je aan onze opleiding begint.

Het wordt de bedoeling dat na iedere refresh er een pagina van een andere student wordt getoond. Ieder student maakt een single-page pagina met een vast aantal koppen erop zodat er wat inhoudt betreft een redelijke uniformiteit zal zijn. De vormgeving mag verder door de student zelf worden bepaald, maar moet uiteraard wel aan de normen van het fatsoen voldoen waarbij er geen schokkende plaatjes of teksten geplaatst mogen worden.

Aan de bovenkant van de pagina zal getoond worden door wie deze pagina is gemaakt en in welk jaar de student zit. Dit zal fixed zijn en wordt door de Curio-template bepaald. Rechts zie je een voorbeeld van die template.

De informatiesite is hier te vinden: https://info.curio.codes/

De inhoud

Op de pagina zul je minimaal de volgende onderwerpen moeten beschrijven:

- Alle vakken die je in het eerste jaar krijgt met een korte beschrijving erbij
- Hoe ziet een rooster van een eerstejaars eruit



- Indeling van de blokken
- De mogelijkheid om te versnellen
- Smoelen boek van de docenten

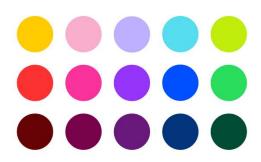
En je zou ook kunnen bedenken wat voor informatie er meer beschikbaar zou kunnen zijn zoals:

- Foto-carrousel met beeldmateriaal over de opleiding
- Wat kun je na deze opleiding gaan doen
- Hoe ziet de jaarplanning er volgend schooljaar uit
- Vakanties
- Wat valt er over huiswerk te vertellen
- Sfeer op de afdeling
- Hoe werk je in groepen
- Zak/slaag-regeling bij de generieke vakken
- Wat vind jij van de opleiding
- Etc.

Design

Je mag zelf het design bedenken voor jouw informatiesite. Hopelijk houd je daarbij wel rekening met de kleur en stijl van de opdrachtgever, Curio. Rechts zie je de kleuren van Curio, overgenomen uit de Curio huisstijl.

Qua lay-out ben je ook vrij om een passende keuze te maken. Ter inspiratie hebben we in de bijlagen (aan het eind van dit moduleboekje) een aantal voorbeelden. Je mag die letterlijk overnemen, de kleuren aanpassen, of geheel iets anders bedenken. Zolang het geschikt is ter promotie van onze opleiding is het goed.



Technische eisen

Je site dient aan de onderstaande aantal technische eisen te voldoen. Dit garandeert dat de web-app goed werkt met jouw site.

- Lever de site in als een .zip-bestand
- Het zip-bestand dient direct de site te bevatten. Het mag niet eerst in een mapje zitten (zie voorbeelden rechts)
- De broncode mag geen PHP, maar alleen deze type bestanden bevatten:
 - o HTML
 - o CSS
 - Javascript
 - Afbeeldingen: PNG, JPEG, GIF, SVG, WEBP
 - JSON
 - o .txt-bestanden
 - Fonts: WOFF, WOFF2, TTF



- De site moet zowel op mobiel als desktop goed werken (maak het responsive en test het)
- De site moet een index.html bevatten
- De site mag geen 'kapotte' hyperlink bevatten (links die nergens naartoe gaan)

Site testen

Tijdens het bouwen van de website gebruik je gewoon Laragon/XAMPP/WAMPP op localhost. Maar voordat je de site gaat inleveren is het wel prettig om te weten of die ook goed werkt met het Curio-template.

Om je site met het Curio template te testen is een test-tool ontwikkeld:

1. Ga naar: https://info.curio.codes/test

Log in met deze gegevens:
 Gebruikersnaam: tester
 Wachtwoord: DevSiteSoftTest

3. Upload jouw site, let daarbij op de hierboven genoemde eisen

De test site blijft 5 minuten online. Als alles in orde is kun je de site inleveren op Itslearning.

Mogelijke problemen

Als je site lokaal wel werkt, maar niet op de testomgeving, let dan vooral op de paden die je gebruikt bij het inladen van css en afbeeldingen. Het pad moet **niet** beginnen met een forward-slash:

Voorbeeld juiste pad	Voorbeeld foute pad
<pre></pre>	<pre></pre>

De forward-slash aan het begin geeft aan dat het pad relatief is aan de 'root' van de site. Zonder die slash zal het pad relatief zijn aan waar je index.html is (wat de bedoeling is).

Samenhang met modules

(Vrijwel) alle kennis van WEB in blok A en B (ofwel WDV-I t/m -IV)

II. Studiewijzer

Week	Deelopdracht	Afronding	
1	Deelopdracht 1: Plannen en ontwerpen	Document inleveren.	
		Beoordeling op basis van	
2	Deelopdracht 2: Realiseren	gegevens in github	
3	Deelopdracht 3: Opleveren & reflecteren	Presentatie + reflectieverslag	

III. Studiepunten

A-punten

Code	Blokweek	Onderwerp	Punten	Cesuur	Checks
F4CD	3	Open-dag	4	75%	C1 Plannen en ontwerpen (1 punt) Wordt individueel beoordeeld Mindmap en Wireframes. C1 Realiseren (1 punt) Wordt individueel beoordeeld Op basis van de gegevens in de github repository blijkt dat je weet hoe github werkt en hoe je met github moet werken. C1 Opleveren (1 punt) Wordt individueel beoordeeld Je levert de website op en je geeft een demo C1 Reflectie (1 punt) Wordt individueel beoordeeld Je schrijft een reflectie verslag

B-punten

Enkele aandachtspunten voor het behalen van de twee B-punten voor dit vak, dit wordt beoordeeld door de docent:

- Verantwoordelijkheid nemen voor de gehele opdracht, samen met de groep.
- Professioneel gedrag in de lessen.

1. Deelopdracht: Plannen en ontwerpen

Beoordelingswijze: Inleveren in I		Inleveren in Itslearning, docent kijkt na volgens leeruitkomsten.			
Instructies:		Denk na over de opdracht; wat voor stijl wil je hanteren, wat voor technieken wil je gebruiken, wat voor inhoud komt er op de website, enzovoort Zorg dat je brainstorm resulteert in een mindmap of andersoortige aantekeningen.			
		Maak tenslotte een of meer wireframes met je ideeën voor de lay-out van de website.			
Teambe	eoordeling:	☐ Ja, hele team gelijk beoordeeld ✓ Nee, individuele beoordeling			
		Je kunt samenwerken aan deze producten (omdat gezamenlijk brainstormen en ontwerpen nu eenmaal betere ideeën oplevert), maar iedereen moet individueel hun eigen variant van het werk inleveren.			
Inleveren:		Mindmap (of andere brainstormtechniek)Wireframe(s)			
Beoord	elingsformuli	er:			
11.04	voorbereiding	t in een (project)groep over de opdracht; na afloop van de briefing of juist als op een interview. Je gebruikt een brainstormtechniek en dat levert een concreet doet actief mee.			
Brainstormtechniek		Maakt bijvoorbeeld mindmap, schetsen of past een andere techniek toe die een tastbaar resultaat oplevert.			
Inbreng		Actieve inbreng (niet afgeleid), daartoe ook ingelezen.			
12.02		tioneel ontwerp teken je <u>wireframes</u> waarin de lay-out van de applicatie te zien is, w' tussen de schermen.			
Wireframes		De wireframes zijn 'lo-fi' getekend; vergelijkbaar met een potloodtekening. Alle nodige schermen zijn uitgetekend. Waar nodig voorzien van commentaar.			
Lay-out		Bevatten informatie over de besturing van de applicatie (knoppen en invoervelden). Dit is logisch en compleet.			
Flow		De verbinding tussen verschillende schermen is duidelijk, de stappen die gebruiker neemt door de applicatie.			

2. Deelopdracht: Realiseren

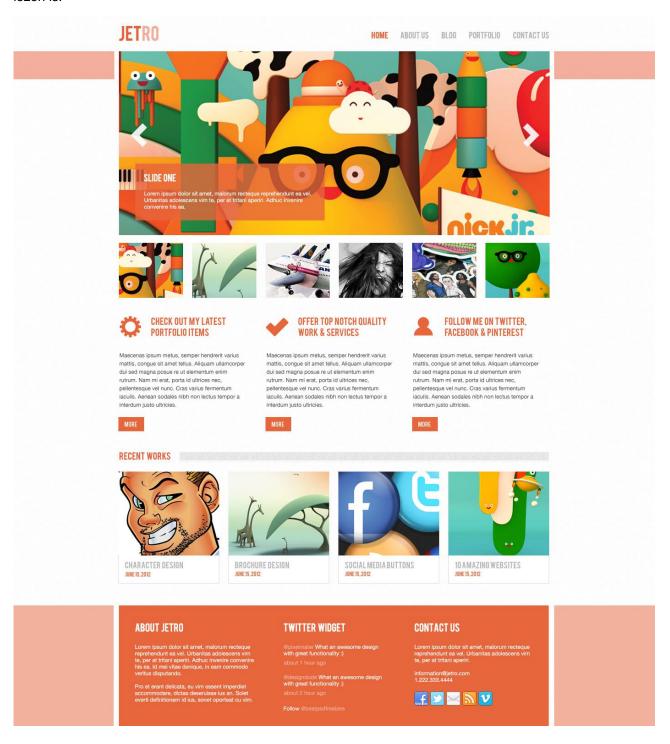
Beoordelingswijze:		Docent observeert en beoordeelt tijdens het werken aan de opdracht.				
Instructies:		Zorg dat je je project op GitHub zet en maak regelmatig commits; laat aan de docent zien dat je begrijpt hoe je op een goede manier met GitHub werkt.				
Teambeoordeling:		☐ Ja, hele team gelijk beoordeeld ✓ Nee, individuele beoordeling				
Inleveren:		Link naar je github repository				
Beoord	elingsformuli	er:				
13.07		Je werkt samen aan code met versiebeheer zoals Git(Hub); je kunt in ieder geval code delen en simpele conflicten oplossen, je kent de basisprincipes van versiebeheer.				
Git lokaal		Je kunt Git(Hub Desktop) lokaal gebruiken om commits te maken.				
Commits		Je maakt na iedere afgeronde wijziging een commit. Je voorziet deze van een zinnig bericht. Je commit <i>nooit</i> code die niet werkt.				
20.01	Je kunt zelfstandig aan de slag gaan; je bepaalt wat je die dag of les gaat doen. Aan het einde sta je stil bij het resultaat en je verbeterpunten. Eventueel houd je een logboek bij.					
Zelfstandig werken		Je kunt zelfstandig aan de slag gaan met de praktijkopdrachten.				

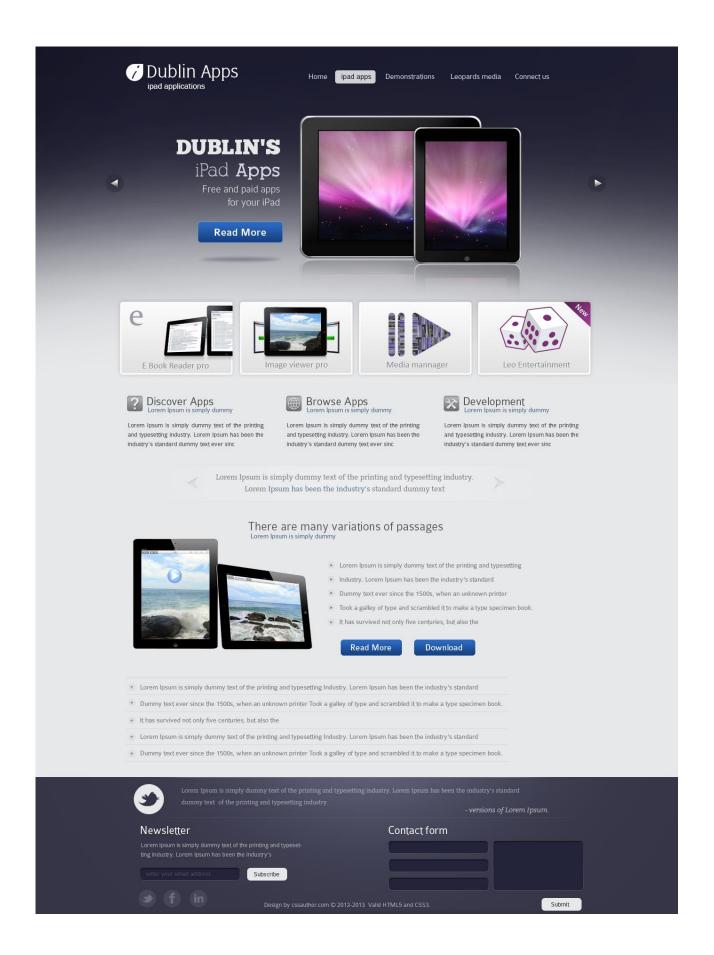
3. Deelopdracht: Opleveren & reflecteren

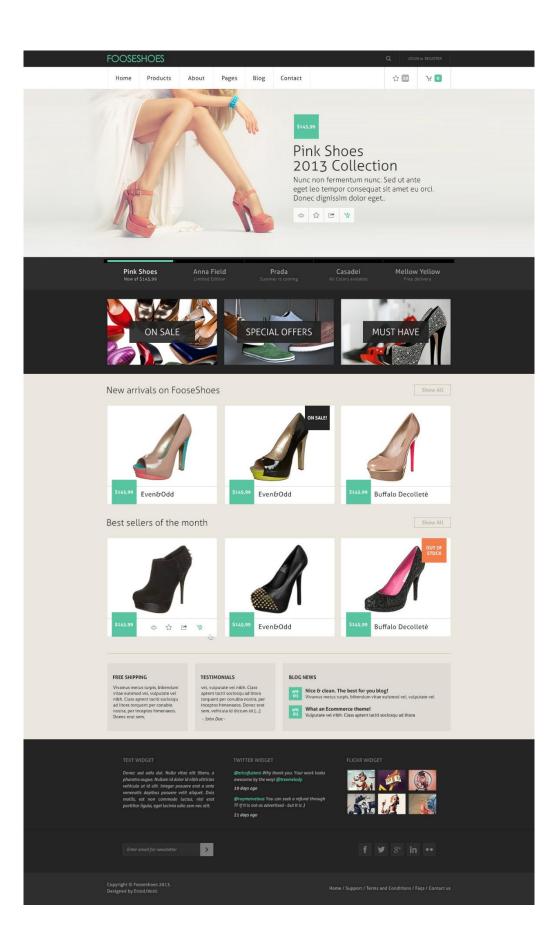
Teambeoordeling:	 Ja, hele team gelijk beoordeeld ✓ Nee, individuele beoordeling Demonstratie geven aan docent .zip-file met al je code Link paar online versie van ie site 				
Inleveren:	.zip-file met al je code				
	.zip-file met al je code				
Beoordelingsformulier:	:				
	ide HTML en de applicatie heeft een professionele en zakelijke uitstraling door de hnieken als flexbox en grid.				
HTML/CSS Z	Zowel CSS als HTML zijn valide, correct en opgeruimd.				
Uitstraling D	De applicatie heeft een eenvoudige maar zakelijke uitstraling				
Flexbox	Waar nodig / zinnig pas je CSS 'flexbox' toe. Je kent de basis van de techniek.				
Grid V	Waar nodig / zinnig pas je CSS 'grid' toe. Je kent de basis van de techniek.				
WDV. Je kunt je websi 15	bsite responsive maken.				
	Je kunt een mediaquery gebruiken om CSS-regels toe te passen op bepaalde schermformaten.				
Responsive Jo	Je zorgt ervoor dat de website er ook netjes uitziet op kleinere schermformaten.				
13.13 Je kunt een app	pplicatie implementeren met behoud van functionaliteiten.				
Online zetten J	Je website is bereikbaar via het internet.				
Werking hetzelfde A	Alle functionaliteiten werken ook in de online-versie zoals afgesproken.				
verbeterpunter	op situaties en gebeurtenissen bij het maken de opdracht; je kunt persoonlijke en aangeven alsook je sterke kanten. Je reflecteert volgens een methode over nenwerking als je eigen proces.				
	Je omschrijft concrete verbeterpunten; wat ga je volgende keer anders doen.				
	Je beschrijft wat goed ging, en wat je volgende keer wil behouden. Je beschrijf minimaal situatie, acties en reflectie ('leermoment').				

4. Bijlagen

Gebruik de onderstaande designs om je te laten inspireren. Uiteraard zal de inhoud volledig anders zijn. Daarbij moet je zelf bedenken hoe je het site design versimpeld, zodat die ook op mobiele telefoons goed te lezen is.







V. Voor de docent

Nadat studenten hun site hebben afgerond controleer je het op correctheid. Zie daarbij de technische eisen in de studentinformatie. Vervolgens kun je het beheer-paneel gebruiken om de site te uploaden: https://info.curio.codes/beheer.

Log in op het beheer-paneel via curio.codes. Deze login is niet hetzelfde als je Curio-login, maar is onze eigen OpenID provider. Als je daarvoor nog geen account hebt kan iedere andere docent die wel een account heeft een account voor je aanmaken.

Zie https://github.com/curio-team/info-website voor de broncode van deze web-app. De site wordt gehost op onze 'Dragon'-droplet bij DigitalOcean.

VI. Kwaliteit en verbeteracties

Versie	Aanpassingen voor opstart	Uitvoer	Punten na afloop
	Nvt – eerste uitvoer	2023-sep	

