

Documentació

Mòdul 5: Entorns de Desenvolupament
Unitat Formativa 2: Optimització del programari

Fet per: Dinar Khazimullin
Data: 15/05/2023

Taula de continguts

Introducció.....	3
Diagrames.....	4
Diagrama de classes.....	4
Diagrama de sequencia.....	4
Conclusion.....	5

Introducció

Aquest document es la compilació de preguntes trobades al exercici 12 de la Unitat Formativa 2: *Optimització del programari* del Mòdul 5: *Entorns de desenvolupament*.

Es tracta del tema de Refactoring, on es veurà els diagrames UML de classes i seqüència.

L'estructura d'aquest document és el següent:

- **Títol**
Una pàgina estàndar amb el títol, mòdul, unitat formativa, autoria i la data en la qual es va començar a treballar.
- **Taula de continguts**
La taula de continguts, amb enllaços on porten a cadascuna de les seccions i diagrames que es troben en aquest document.
- **Introducció**
Explicació sobre l'objectiu d'aquest document, de que es tracta i l'explicació de l'estructura del document.
- **Preguntes**
Secció on es troba cada diagrama.
- **Conclusió**
Explicació de la meva opinió personal sobre aquest tema i el treballat.
- **Peu de pàgina.**
El peu de pàgina conte la versió, en format de data de pujada al repositori GitHub, el títol del document i el número de pàgina, amb el número màxim de pàginas del document.

Diagrames.

Diagrama de classes

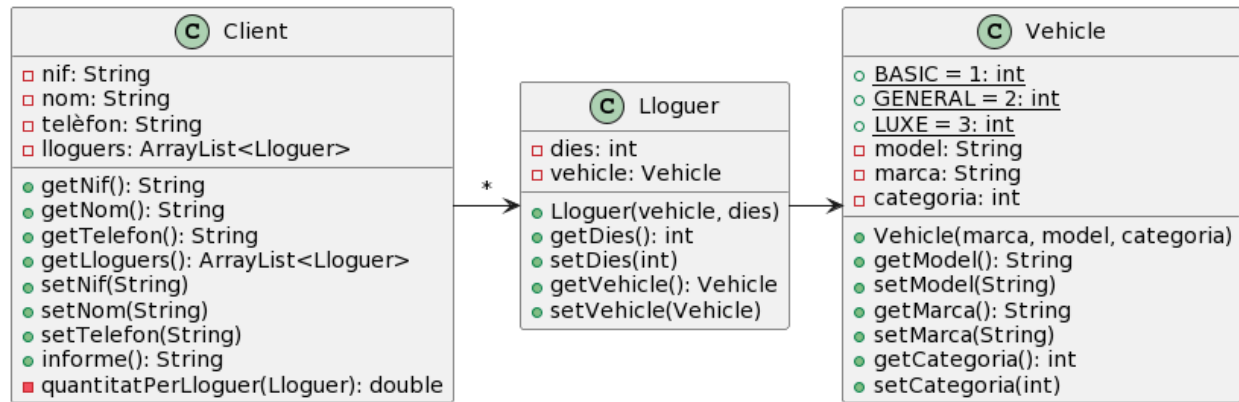
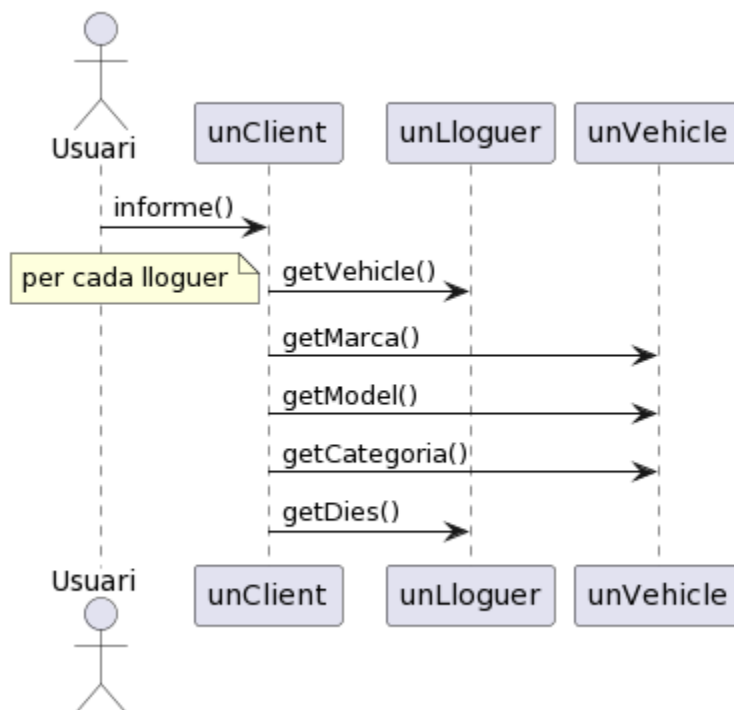


Diagrama de sequencia



Canvis en el codi

S'ha afegit primer de tot el codi en *Client.informe()*, i a sobre s'ha modificat aquest codi. S'ha extret part del codi i afegit a una nova funció privada anomenada *quantitatDeLloguer()*. Aquest canvi permet la millor lectura de la funció *Client.informe()*.

Conclusion

S'ha afegit la funció de *informe()* i s'ha fet una mica més llegible. Suposo que per a un futur, el codi queda més curt sense canviar res del funcionament extern.