

# Documentació

Mòdul 5: Entorns de Desenvolupament  
Unitat Formativa 2: Optimització del programari

Fet per: Dinar Khazimullin  
Data: 15/05/2023

# Taula de continguts

<b>Introducció.....</b>	<b>3</b>
<b>Diagrames.....</b>	<b>4</b>
Diagrama de classes.....	4
Diagrama de sequencia.....	4
<b>Canvis en el codi.....</b>	<b>5</b>
<b>Conclusion.....</b>	<b>6</b>

# Introducció

Aquest document es la compilació de preguntes trobades al exercici 32 de la Unitat Formativa 2: *Optimització del programari* del Mòdul 5: *Entorns de desenvolupament*.

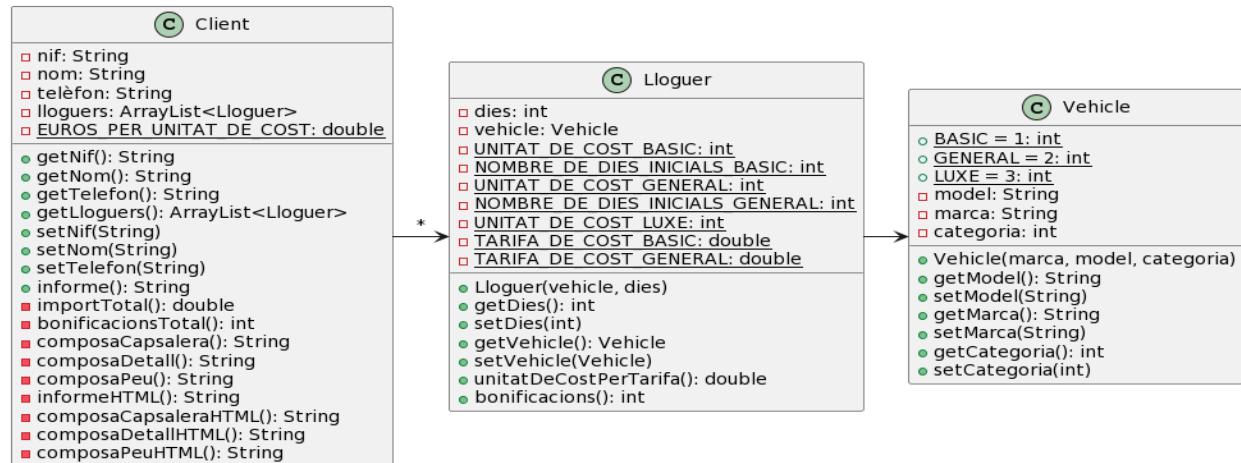
Es tracta del tema de Refactoring, on es veurà els diagrames UML de classes i seqüència.

L'estructura d'aquest document és el següent:

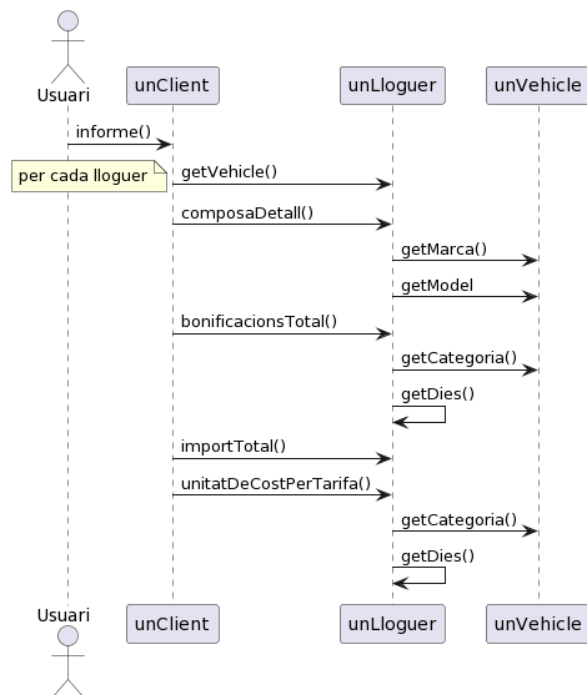
- **Títol**  
Una pàgina estàndar amb el títol, mòdul, unitat formativa, autoria i la data en la qual es va començar a treballar.
- **Taula de continguts**  
La taula de continguts, amb enllaços on porten a cadascuna de les seccions i diagrames que es troben en aquest document.
- **Introducció**  
Explicació sobre l'objectiu d'aquest document, de que es tracta i l'explicació de l'estructura del document.
- **Diagrama**  
Secció on es troba cada diagrama.
- **Conclusió**  
Explicació de la meva opinió personal sobre aquest tema i el treballat.
- **Peu de pàgina.**  
El peu de pàgina conte la versió, en format de data de pujada al repositori GitHub, el títol del document i el número de pàgina, amb el número màxim de pàginas del document.

# Diagrames.

## Diagrama de classes

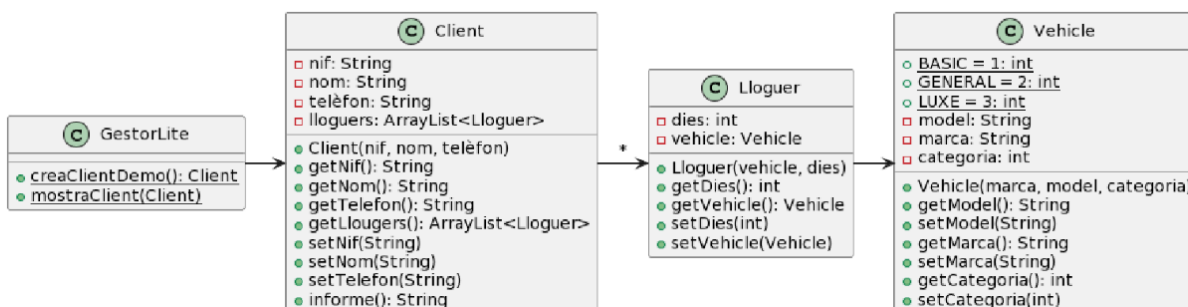


## Diagrama de sequencia

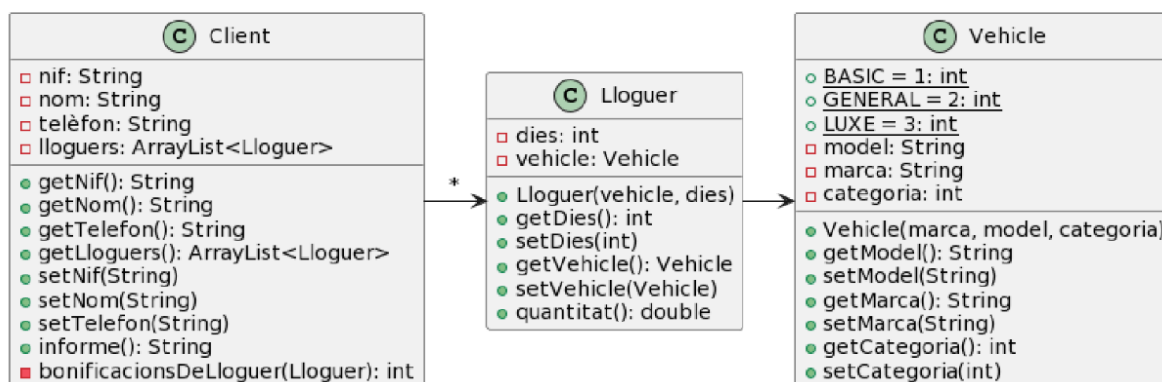


# Evolució del codi

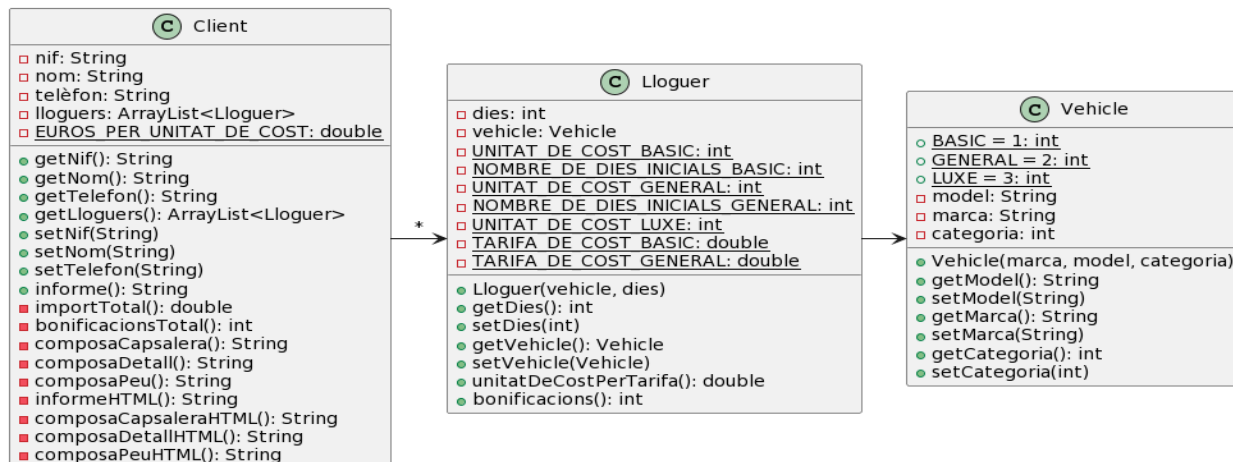
Hem començat amb un codi molt gran, informe era molt difícil i fins i tot imponia quan es veia al principi. Però poc a poc, hem anat traient parts del codi de *informe()* y convertint-lo en funcions separades, a principi dins de *Client* però després les moviem (únicament quan s'havia de fer) a *Lloguer*, ja que en tenia més sentit.



Després hem borrat algunes de les variables temporals i les hem substituït per funcions amb el mateix funcionament.



Finalment hem separat el text que en trobem a 3 diferents funcions, que retornen un *String*, i com a punt final hem fet 4 noves funcions que convertien el nostre *output* en HTML.



# Conclusion

He vist de primera ma la refracció. He vist una mica utilitzant IDEs (IntelliJ), pero no he abusat res d'aquesta eina, ja que tenia molts problemes en poder configurar l'IDE amb totes les coses exteriors, però sempre és interessant i útil veure el procediment de manera manual.