

# Documentació

Mòdul 5: Entorns de Desenvolupament  
Unitat Formativa 2: Optimització del programari

Fet per: Dinar Khazimullin  
Data: 15/05/2023

# Taula de continguts

<b>Introducció.....</b>	<b>3</b>
<b>Diagrames.....</b>	<b>4</b>
Diagrama de classes.....	4
Diagrama de sequencia.....	4
<b>Canvis en el codi.....</b>	<b>5</b>
<b>Conclusion.....</b>	<b>6</b>

# Introducció

Aquest document es la compilació de preguntes trobades al exercici 12 de la Unitat Formativa 2: *Optimització del programari* del Mòdul 5: *Entorns de desenvolupament*.

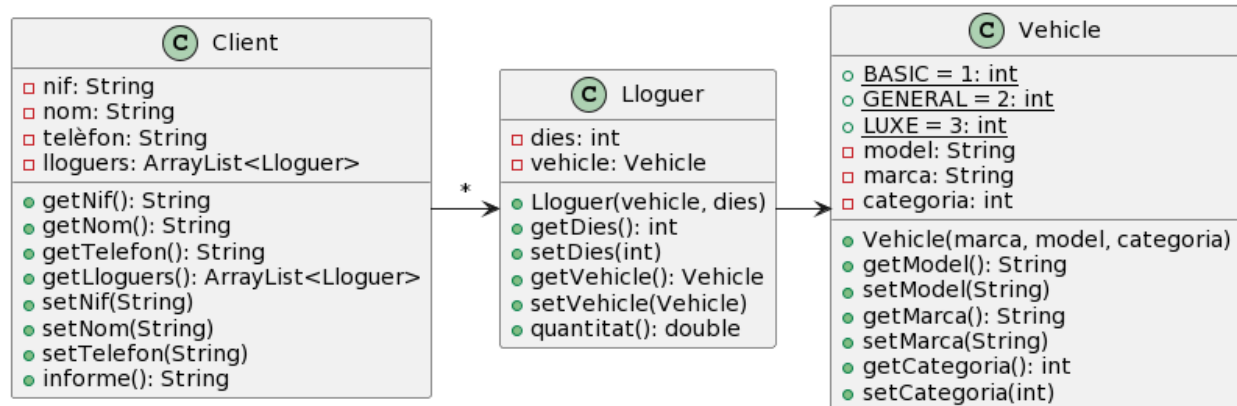
Es tracta del tema de Refactoring, on es veurà els diagrames UML de classes i seqüència.

L'estructura d'aquest document és el següent:

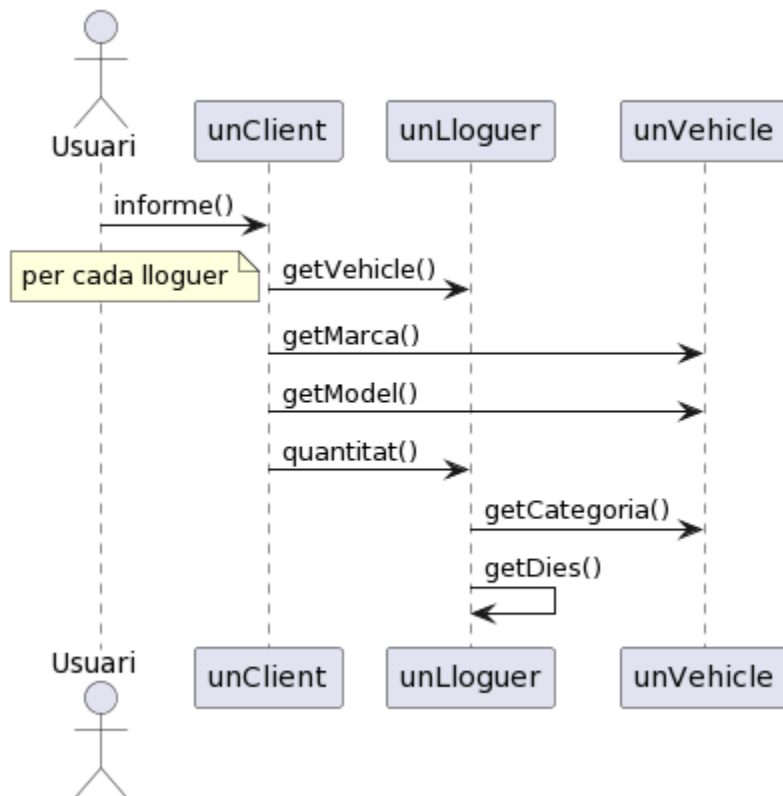
- **Títol**  
Una pàgina estàndar amb el títol, mòdul, unitat formativa, autoria i la data en la qual es va començar a treballar.
- **Taula de continguts**  
La taula de continguts, amb enllaços on porten a cadascuna de les seccions i diagrames que es troben en aquest document.
- **Introducció**  
Explicació sobre l'objectiu d'aquest document, de que es tracta i l'explicació de l'estructura del document.
- **Preguntes**  
Secció on es troba cada diagrama.
- **Conclusió**  
Explicació de la meva opinió personal sobre aquest tema i el treballat.
- **Peu de pàgina.**  
El peu de pàgina conte la versió, en format de data de pujada al repositori GitHub, el títol del document i el número de pàgina, amb el número màxim de pàginas del document.

# Diagrames.

## Diagrama de classes



## Diagrama de sequencia



## Canvis en el codi

S'ha mogut la funció de *Client.quantitatPerLloguer()* a *Lloguer.quantitat()*. Això s'ha fet per que la funció pertany a lloguer. Ademés, la funció ara es publica.

# Conclusion

De moment no hem reduït més el codi, pero si que hem mogut la funció que pertany realment pertany a lloguer i no a client, acortan el seu nom i càrrega en el codi de Client.