



Работа с контейнерным оркестратором Kubernetes на базе платформы DE

Преподаватель



Игнатенко Филипп

Руководитель разработки PaaS-сервисов российской облачной платформы (БАЗИС)

Преподаватель на курсах DevOps, DevSecOps, Docker, Kubernetes, Linux на платформе онлайн-образования «Otus»

Спикер международных конференций



Scan me! Ignatenko Filipp

Маршрут вебинара

**Сравнительный анализ известных
оркестраторов**



**Основные компоненты кластера
Kubernetes**

The background of the slide is a blue-tinted aerial photograph of a dense city skyline, likely New York City. Overlaid on this image is a semi-transparent network diagram consisting of numerous small blue dots connected by thin, light blue lines, creating a web-like pattern across the center of the slide.

Docker swarm

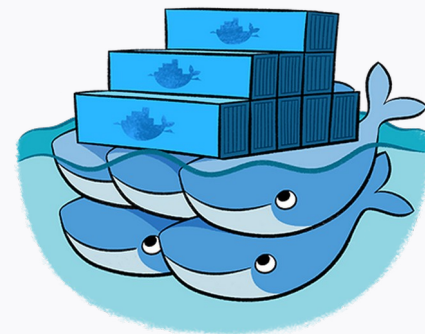
Docker swarm

Docker swarm

Docker swarm — встроенное в docker решение по контейнерной оркестрации

Работает исключительно с **docker**

Нативное и **более легкое** в освоении, чем k8s

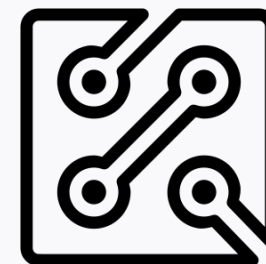


Docker swarm

Docker swarm. Устройство

Основу кластера docker swarm представляют управляющие (**master**) и рабочие (**worker**) узлы

(для сравнения: k8s состоит из множества компонентов: etcd, api-server, scheduler, controller-manager и т.д, что труднее в установке и администрировании)



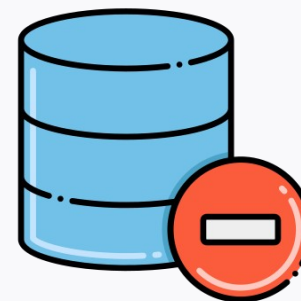
Docker swarm

Docker swarm. Ограничения.

Ограничение по количеству узлов и контейнеров:

masters: 9 штук*

containers: 100 на 1 ноду

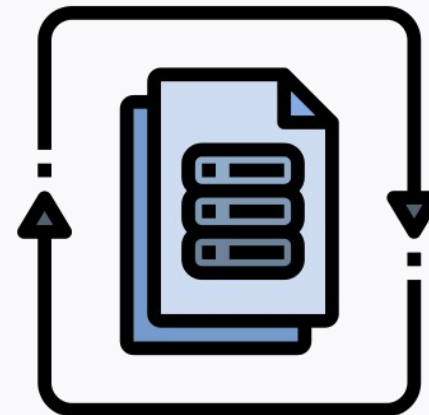


Docker swarm

Docker swarm. Шаблонизаторы

Манифесты и шаблонизаторы:

Docker swarm поддерживает **YAML**-формат
И не поддерживает шаблонизаторы (такие,
как helm в k8s)



Docker swarm

Docker swarm. Сети

В docker swarm существует поддержка следующих сетей:

- **overlay** (связь между разными docker daemon)
- **ingress network** (overlay с возможностью балансировки)
- **bridge** (bridge-сеть для соединения overlay'ных сетей)

В docker swarm есть **поддержка service-discovering**'а

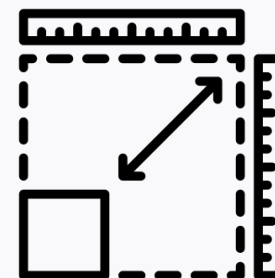


Docker swarm

Docker swarm. Автомасштабирование

Автомасштабирование в docker swarm **отсутствует** (в отличии от k8s)

Зато, есть **поддержка rolling update** (постепенное обновление сервисов, как в k8s)



Docker swarm

Docker swarm. Мониторинг

С помощью дополнительных инструментов и настроек в docker swarm возможна настройка **мониторинга** и **логирования** (prometheus, grafana, ELK)



Docker swarm

Docker swarm. Безопасность

Для хранения секретов и паролей есть возможность интеграции HashiCorp **Vault** (как замена встроенному решению по управлению секретами — **docker secrets**)

Есть поддержка **mTLS** (взаимное TLS)

Сетевые политики (network policy) **не поддерживаются**



Docker swarm

Итог: Docker swarm. Преимущества и недостатки

Преимущества:

- низкий порог вхождения, простота использования
- только контейнерная оркестрация на основе docker

Недостатки:

- Уступает k8s в широте администрирования
- Отсутствует автомасштабирование
- функционал сильно уступает k8s (если не хочется придумывать и/или использовать костыли)



The background of the image is an aerial view of a dense city skyline, likely New York City, with numerous skyscrapers. The image is overlaid with a blue gradient and a network pattern of white lines and dots, suggesting a digital or cloud infrastructure theme.

HashiCorp Nomad

HashiCorp Nomad

HashiCorp Nomad

Nomad — оркестратор от **HashiCorp**, который правильнее назвать фреймворком для построения кластерных решений

Существует **community** и **enterprise** версии



HashiCorp Nomad

HashiCorp Nomad. Основной концепт

Nomad представляет из себя **фреймворк** для построения кластера, расширяемый за счет использования внешних инструментов (Consul для service-discovering, Vault для секретов, Prometheus для мониторинга, ELK, и так далее)

Установка и управление Nomad **заметно легче**, чем в k8s. Имеет относительно **низкий порог вхождения** (минимальная установка может представлять из себя один бинарь, или набор пакетов для различных ОС)



HashiCorp Nomad

HashiCorp Nomad. Устройство

Кластер Nomad представлен из управляющих нод (**server**) и рабочих нод (**clients**)

Использует принцип **Job - Tasks**, где task - атомарная единица работы, выполняемая драйверами (docker, QEMU, Java и тд).

Таким образом, Nomad поддерживает виртуализированные, контейнеризированные, пакетные и другие виды нагрузок)

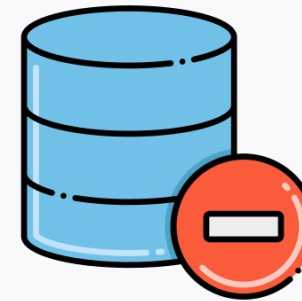
HashiCorp Nomad

HashiCorp Nomad. Ограничения

Ограничения:

Количество узлов: 10 000

Количество контейнеров: 2 млн

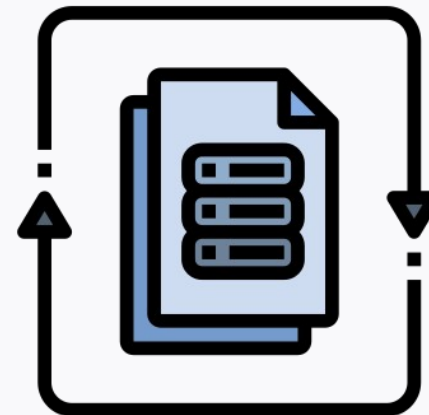


HashiCorp Nomad

HashiCorp Nomad. Язык манифестов и шаблонизаторы

Nomad **не использует YAML** (используется собственный язык **HCL**, однако есть конверторы в YAML, JSON (и обратно), но есть ограничения)

Нет поддержки шаблонизаторов (таких, как helm в k8s)



HashiCorp Nomad

HashiCorp Nomad. Сети и Storage

Nomad по умолчанию поддерживает **хостовые сети**, но есть **поддержка CNI** (знакомые по k8s: calico, weaave, cilium)

Также поддерживается **CSI** (Container storage interface), как в k8s

Service discovering на основе DNS **отсутствует** (в отличии от swarm и k8s), однако за счет расширений (Consul) становится **ВОЗМОЖНЫМ**



HashiCorp Nomad

HashiCorp Nomad. Автомасштабирование и обновление рабочих нагрузок

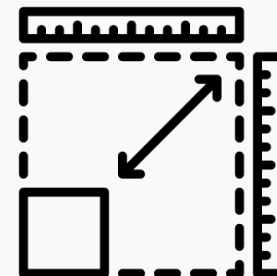
Автомасштабирование на основе **HPA** (кол-во подов) и **cluster autoscaler** (кол-во нод).

Отсутствует VPA (объем ресурсов для подов) — оно есть только в **enterprise**-версии

Поддержка **rolling update**, **blue-green** и **canary** обновлений с сохранением истории (как в k8s)

Nomad успешно участвовал в стресс-тестах на масштабируемость: 2 миллиона контейнеров

Производительность Nomad сравнима с k8s



HashiCorp Nomad

Итог: HashiCorp Nomad. Преимущества и недостатки

Преимущества:

- простота в установке и администрировании
- достойный вендор (Hashicorp)
- поддерживает как контейнерные, так и не-контейнерные нагрузки

Недостатки:

- из коробки, в "голом" виде сильно ограничен функционал. Требуется установка и интеграция сторонних решений
- функционал бесплатной версии уступает функционалу enterprise-решения
- комьюнити слабее, чем у k8s



The background of the slide is a high-angle, blue-tinted aerial photograph of a city, likely New York City, showing numerous skyscrapers and buildings. A semi-transparent blue band with a white geometric network pattern of dots and lines runs horizontally across the middle of the image, serving as a backdrop for the title.

Apache Mesos

Apache Mesos

Apache Mesos (Aurora, Maraphon, DS/OS)

Apache Mesos - менеджер кластера с поддержкой различных типов нагрузок



Apache
MESOSTM

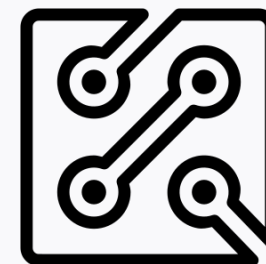
Apache Mesos

Apache Mesos. Устройство

Кластер Mesos состоит из управляющих нод (**master**), рабочих нод (**agent**), и «фреймворков» (**frameworks**).

Фреймворков может быть одновременно несколько, и именно фреймворки запускают рабочие нагрузки.

Выбором лидера среди управляющих master-нод занимается инструмент **ZooKeeper**.



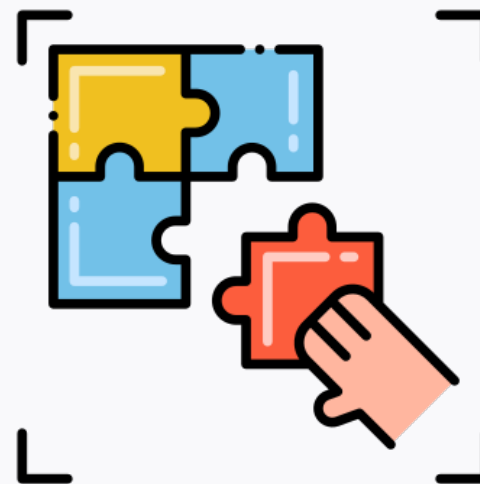
Apache Mesos

Apache Mesos. Фреймворки

Фреймворк состоит из 2-х компонентов:

- **планировщик (Scheduler)** - устанавливается на каждой ноде
- **исполнитель (Executor)** - запускается на рабочих нодах (agent) и выполняет задачи фреймворка

Master предлагает доступные ресурсы **agent**'ов имеющимся **фреймворкам**, а **scheduler**'ы фреймворков **выбирают**, какие из предложенных ресурсов агентов можно использовать для запуска рабочих нагрузок



Apache Mesos

Apache Mesos. Популярные фреймворки

Apache Mesos - это главный менеджер кластера, а конечная функциональность по запуску рабочих нагрузок определяются установленными **фреймворками**.

Самые популярные фреймворки:

- **Marathon** (управление контейнерами)
- **Apache Aurora** (legacy, deprecated!) для cron-заданий различных служб
- **Mesospere DC/OS** (ОС на основе Apache Mesos+Marathon - legacy, deprecated!) для расширения ряда возможностей, которые частично доступны в бесплатной версии.
(Прекратил развитие в пользу создания k8s-совместимого фреймворка)

Apache Mesos

Apache Mesos. Виды поддерживаемых нагрузок

Mesos поддерживает как контейнерные, так и не-контейнерные нагрузки

В качестве **Scheduler** (компонент фреймворка) могут быть использованы:

- **Hadoop** (для рабочих нагрузок big data)
- **MPI** (Message Passing Interface) для систем обмена сообщениями
- **Jenkins** - для заданий CI/CD
- возможность разработать **собственный** scheduler

Apache Mesos

Apache Mesos. Производительность

Развернуть Apache Mesos легко, но дальнейшая поддержка и администрирование связано с высокими накладными расходами по работе с **ZooKeeper**, администрированием Java (тот же hadoop от apache, написанный на Java), поддержке фреймворков

По производительности не уступает k8s, за счет ориентированности на big data (в основном используется для работы с фреймворками, типа hadoop)

Apache Mesos поддерживает несколько десятков тысяч нод.

При использовании **Mesosphere DC/OS** как фреймворка, получаем практически **неограниченную** масштабируемость (~50000 нод).

Однако, разработка Mesosphere DC/OS **прекращена** и был взят курс на интеграцию с Kubernetes)

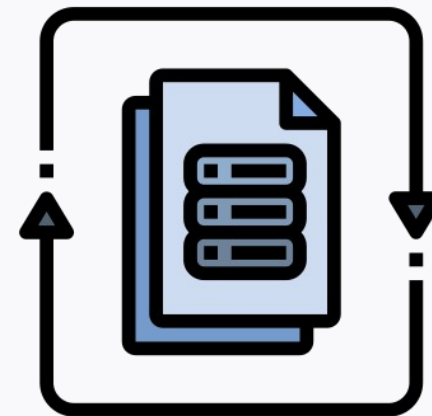


Apache Mesos

Apache Mesos. Язык манифестов и шаблонизаторы

Apache Mesos использует **JSON**-нотацию для описания манифестов

Имеется поддержка **проприетарных шаблонизаторов** для Mesosphere DC/OS (благодаря инструменту Marathon-LB) и Apache Aurora



Apache Mesos

Apache Mesos. Сети

В Apache Mesos имеется поддержка **CNI** (calico, cilium, weave)

service-discovering доступен за счет собственного решения Mesos-DNS (тесно связан с функциональностью ZooKeeper)

При использовании **Maraphon-LB** возможно обнаружение портов с помощью HAProxy.
При использовании **Apache Aurora** доступна поддержка инструмента Mesos DiscoveryInfo (отвязывает нас от ZooKeeper)



Apache Mesos

Apache Mesos. Автомасштабирование, обновление и наблюдаемость

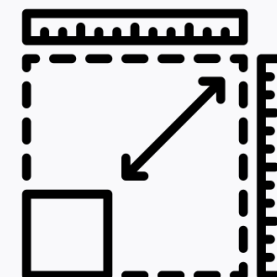
Автомасштабирование **доступно** в комбинации с **Mesosphere DC/OS**

Поддерживается **Blue-green** обновление

За счет распределенной системы управления (**masters - agents - frameworks**) и централизованного управления **ZooKeeper** обеспечивается высокая доступность и надежность.

При использовании Mesosphere DC/OS появляется возможность выполнять **health-check**

Есть поддержка ELK, Prometheus + Grafana, но довольно нетривиально в установке и настройке



Apache Mesos

Apache Mesos. Безопасность

Apache Mesos + Marathon, Apache Mesos + Apache Aurora требуют дополнительных средств обеспечения информационной безопасности, таких как Hashicorp **Vault** (встроенное решение по работе с секретами осталось недореализованным)

Лучше дела обстоят при использовании Apache Mesos + DC/OS (но только в платной **enterprise**-версии, которая к тому же и не развивается)



Apache Mesos

Итоги по Apache Mesos. Преимущества и недостатки

Достоинства:

- Высокая масштабируемость
- Поддержка как контейнерных, так и не-контейнерных рабочих нагрузок
- Возможность совместного использования нескольких фреймворков

Недостатки:

- Сложность в поддержке и администрировании
- Всё сложно с разработкой и поддержкой фреймворков
- Высокий порог вхождения



The background of the image is a high-angle, blue-tinted aerial photograph of a dense urban skyline, likely New York City. Overlaid on this is a semi-transparent network diagram consisting of numerous small blue dots connected by thin, light-blue lines, creating a web-like pattern across the center of the image. The word "Kubernetes" is centered in a large, white, sans-serif font.

Kubernetes

Kubernetes

Kubernetes

Kubernetes (k8s) - самодостаточный инструмент контейнерной оркестрации со множеством встроенных сервисов.

Разрабатывался **Google** и передан на поддержку в фонд **CNCF**. Обладает впечатляющим комьюнити. **Полностью бесплатен**.

Де-факто **стандарт индустрии** по контейнерной оркестрации.



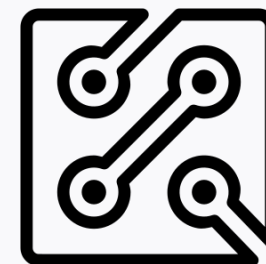
Kubernetes

Kubernetes. Устройство и виды нагрузок

K8s работает **только с контейнерными нагрузками**, но поддерживает **не только docker**

Высокая производительность, распределенная и отказустойчивая система развертывания за счет использования управляющих (**master**) нод и рабочих (**worker**) нод.

Имеет множество компонентов, изучить которые необходимо - по этой причине, k8s имеет относительно **высокий порог вхождения**

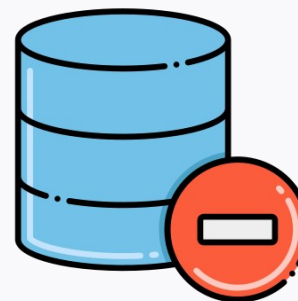


Kubernetes

Kubernetes. Ограничения

K8s имеет **ограничения** по количеству нод и контейнеров:

- не более 110 подов на узел, при этом параметр можно настраивать,
- не более 5 000 узлов,
- всего не более 150 000 подов,
- всего не более 300 000 контейнеров



Kubernetes

Kubernetes. Основные преимущества

Поддержка **YAML** и **JSON** форматов

Поддержка мощного шаблонизатора **HELM**

Поддержка множества **CNI**-плагинов (calico, flannel, weave, cilium и проч)

Поддержка **rolling update**, **blue-green** и **canary** обновлений, с сохранением истории

Поддержка автомасштабирования **кластера**, **HPA**, **VPA**

Возможность подключения систем **мониторинга**, **трассировки**, **логирования** и проч.

Поддержка **service-discovering** за счет встроенного DNS-сервиса

Высокий уровень безопасности, обеспеченный внутренними сервисами с возможностью расширения



Kubernetes

Итоги по Kubernetes. Преимущества и недостатки

Достоинства:

- Самодостаточный инструмент для контейнерной оркестрации с возможностью расширения
- Работает не только с docker (CRI)
- Огромное неравнодушное комьюнити
- Полностью бесплатен

Недостатки:

- Высокий порог вхождения
- Предназначен только для контейнерной оркестрации
- Имеет ограничения по количеству узлов и подов



The background of the entire image is an aerial photograph of a city skyline, likely New York City, with numerous skyscrapers. The image is overlaid with a semi-transparent blue gradient. A network of thin, light blue lines connects various points across the gradient, creating a digital or technological feel. The word "Применимость" is centered in the middle of the image in a large, white, sans-serif font.

Применимость

Применимость

Для каких задач подходят рассмотренные оркестраторы

Docker swarm:

- для маленьких проектов с небольшим кластером
- для небольших команд

Hashicorp Nomad:

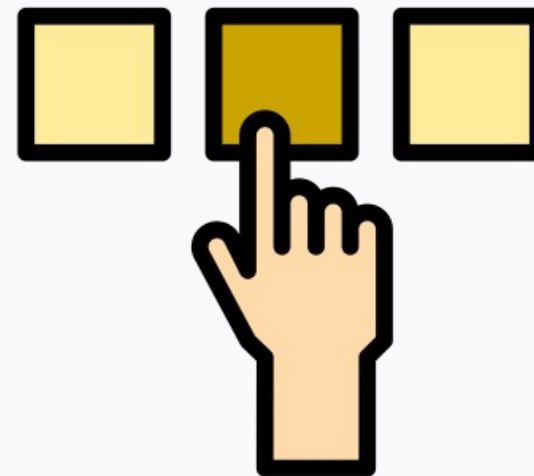
- для сочетания контейнерных и не-контейнерных нагрузок
- для небольших команд
- для несложных сетевых архитектур

Apache Mesos:

- для сложных распределенных масштабируемых систем
- для работы с big data
- для сочетания контейнерных и не-контейнерных нагрузок
- для знающих, погруженных и опытных команд

k8s:

- для контейнерной оркестрации
- для распределенных масштабируемых систем
- для больших и небольших команд
- стандарт индустрии де-факто





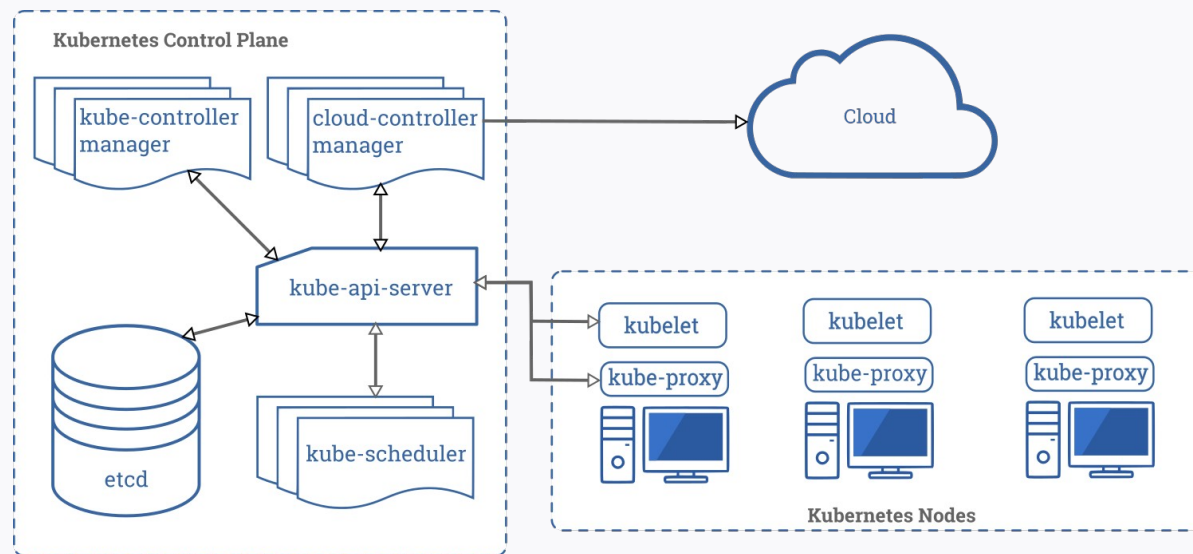
Основные компоненты кластера k8s

Основные компоненты кластера k8s

Из каких компонентов состоит кластер k8s?

Основные компоненты:

etcd
api-server
controller-manager
scheduler



Основные компоненты кластера k8s

etcd

etcd – key/value база данных для хранения конфигурации кластера

- Работает по алгоритму **raft** (он обеспечивает надежность за счет поддержки кворума)
- Единственная база данных для хранения конфигурации, которую поддерживает k8s
- Единственный stateful-компонент
- На каждую master-ноду устанавливается по ноде **etcd**

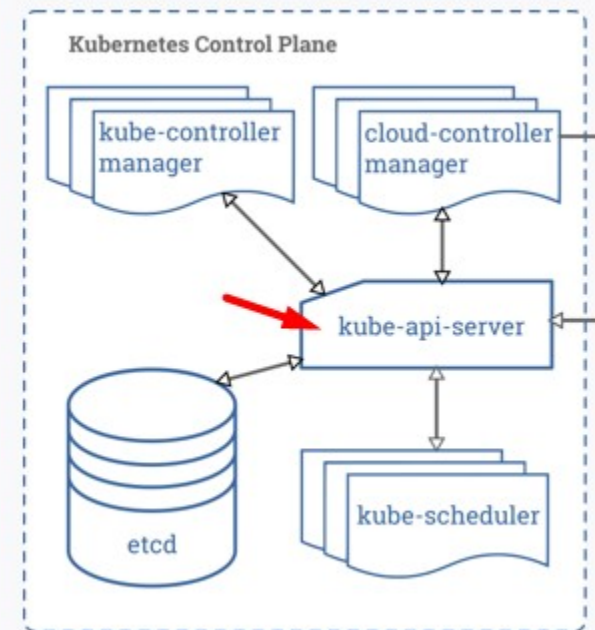


Основные компоненты кластера k8s

api-server

api-server – центральный, главный компонент k8s

- Stateless (в отличии от etcd)
- Взаимодействие через kubectl (но можно работать и просто curl'ом)
- Единственный компонент, который общается с etcd
- Работает по REST API
- Обеспечивает авторизацию и аутентификацию (разграничение прав доступа до содержимому кластера)



При развертывании нового сервиса (например, `kubectl apply`) мы обращаемся именно к **api-server**, а он уже записывает данные в etcd

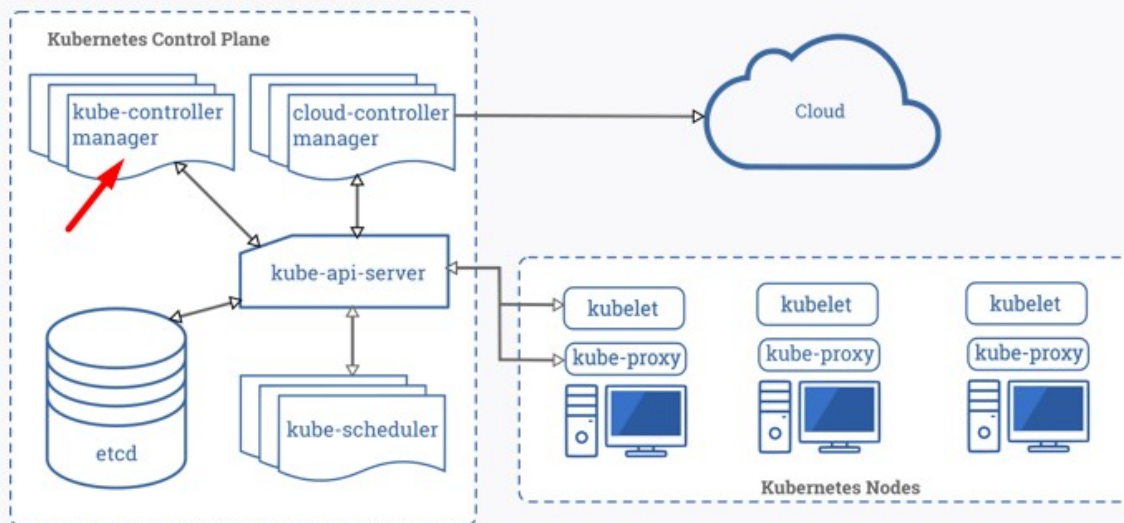
Основные компоненты кластера k8s

controller-manager

controller-manager – запускает процессы набора контроллеров

В состав controller-manager'а входят следующие контроллеры:

- node-controller
- replicaset-controller
- endpoints-controller
- account-controller
- token-controller



Основные компоненты кластера k8s

controller-manager (Подробнее о его наборе контроллеров)

- **node controller** - держит связь с нодами кластера, если нода не отвечает, переносит нагрузки на другие ноды

*kubelet общается с api server, **node controller** через controller manager общается тоже с api server, но (!) не с самим kubelet напрямую*

- **replicaset controller** - смотрит в api-server кластера, видит созданные replicaset'ы, реализует процедуру их создания
- **endpoints controller** - автоматизация создания эндпоинтов для сервисов (связь между подом и его сервисом)
- **account controller** - создание стандартных учетных записей
- **token controller** - создание токенов для доступа API

Основные компоненты кластера k8s

controller-manager. Дополнительные функции

controller-manager – помимо запуска процессов из набора своих контроллеров, также занимается сборкой мусора в кластере

Garbage Collector, **GC** (сборщик мусора) - ищет и удаляет мусор, который в кластере больше не нужен (например, старые реплики, которые превышают установленный лимит)



Основные компоненты кластера k8s

controller-manager. Алгоритм lease

Обычно, на каждую мастер-ноду устанавливают по одному экземпляру controller-manager.

Но, одновременно может работать только один лидирующий controller-manager, и выбор лидера происходит по алгоритму **lease**

Суть алгоритма **lease** очень проста – тот, кто первым успеет записать себя лидером в api-server тот и лидер

Если текущий лидер не будет отвечать нужное время, борьба за лидерство возобновится по тому же принципу

Основные компоненты кластера k8s

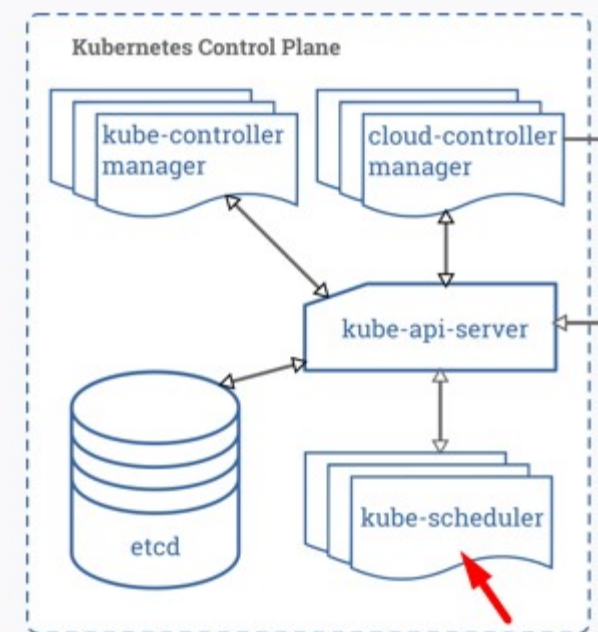
scheduler

scheduler назначает поды на ноды с учетом множества факторов

controller-manager генерирует манифесты подов, записывает данные в api-server, а **scheduler** назначает их на ноды, но учитывает важные параметры:

- QoS (quality of service)
- Affinity и Anti-affinity
- Requests и Limits
- Priority Class (preemption)

scheduler обычно запускают по одному на каждой мастер-ноде (**lease**)



Основные компоненты кластера k8s

scheduler. Подробнее о политике выбора нод для подов

Поды могут попадать под один из трёх Quality of service (**QoS**):

- **Guaranteed**: поды, для которых указаны реквесты и лимиты для всех контейнеров, и для всех они одинаковы
- **Burstable**: не гарантированные поды, для которых задан реквест как минимум на CPU или память для одного из контейнеров
- **BestEffort**: поды без реквестов и лимитов вообще

Проверить QoS класс пода можно через `kubectl describe pod`

```
QoS Class:           BestEffort
Node-Selectors:      <none>
Tolerations:         node.kubernetes.io
```

Основные компоненты кластера k8s

scheduler. Подробнее о политике выбора нод для подов

Affinity/anti-affinity (node-selector)

Раздел спецификации «**nodeSelector**» предоставляет очень простой способ привязать модули к узлам с определенными метками.

Функция **affinity/anti-affinity** значительно расширяет типы ограничений, которые вы можете выразить.

```
affinity:
  nodeAffinity:
    requiredDuringSchedulingIgnoredDuringExecution:
      nodeSelectorTerms:
        - matchExpressions:
            - key: kubernetes.io/hostname
              operator: In
              values:
                - node5 ←
```

Основные компоненты кластера k8s

scheduler. Подробнее о политике выбора нод для подов

requests/limits

В некоторых сценариях использования k8s вам может понадобиться явное указание реквестов и лимитов ресурсов для ваших сервисов.

Сделать это можно с помощью соответствующих разделов в манифесте – **requests/limits**

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: cpu-demo
  namespace: cpu-example
spec:
  containers:
    - name: cpu-demo-ctr
      image: vish/stress
      resources:
        limits:
          cpu: "1"
        requests:
          cpu: "0.5"
      args:
        - -cpus
        - "2"
```


Основные компоненты кластера k8s

scheduler. Подробнее о политике выбора нод для подов
priority class / preemption (вытеснение)

Поды могут иметь приоритет. Приоритет отображает важность пода относительно других подов в кластере

Если под не может быть запущен на подходящем узле из-за нехватки ресурсов, то **scheduler** пытается “вытеснить” поды с более низким приоритетом и переместить их на другие узлы кластера, чтобы освободить ресурсы и запустить ожидающий под

В PriorityClass добавлено поле **PreemptionPolicy**, что позволяет подам данного класса приоритета “вытеснять” поды с более низким классом приоритета

```
spec:  
  containers:  
    - name: nginx  
      image: nginx  
      imagePullPolicy: IfNotPresent  
      priorityClassName: high-priority
```

Основные компоненты кластера k8s

Итог - из каких компонентов состоит кластер k8s?

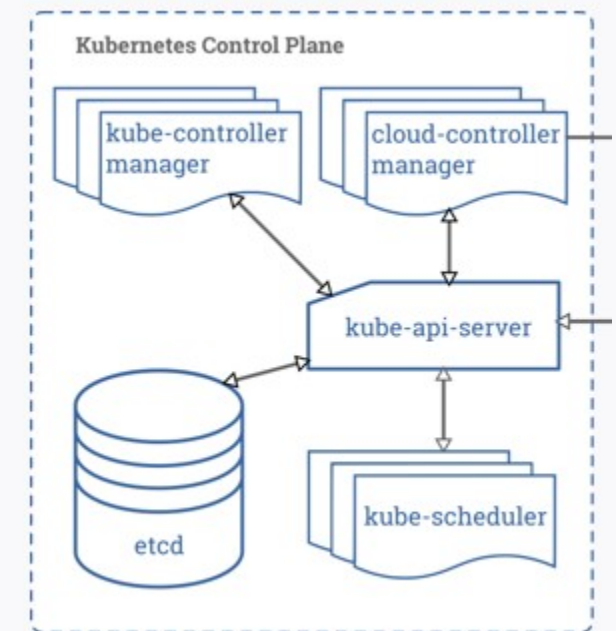
Основные компоненты k8s-кластера:

etcd – хранилище конфигурации

api-server – основной компонент API

controller-manager – запуск набора контроллеров и сборка мусора

scheduler – назначение подов на нод с учетом множества факторов



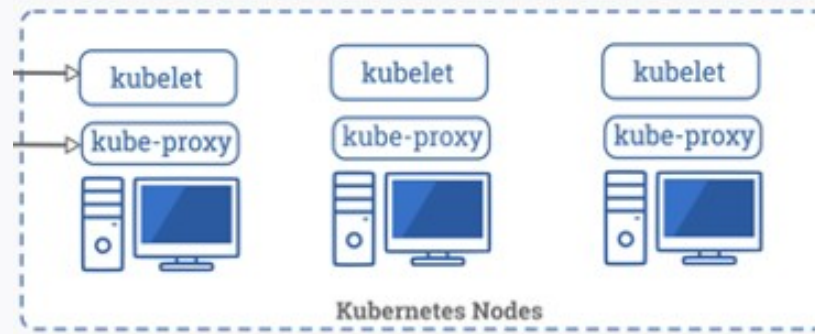


Дополнительные компоненты кластера k8s

Дополнительные компоненты кластера k8s

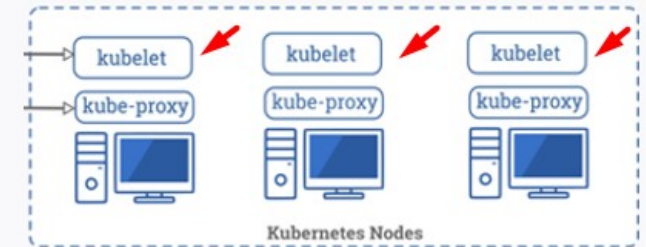
Помимо основных компонентов, установленных на мастер-нодах, для работы кластера необходимы дополнительные компоненты, которые управляются на всех нодах (мастеры и воркеры):

- kubelet
- kube-proxy



Дополнительные компоненты кластера k8s

kubelet



kubelet – агент, работающий на узле кластера

- Работает на каждой ноде (и мастера и воркеры)
- Не запускается в докере, работает как процесс на хосте (systemctl status kubelet)
- Отдает команды docker daemon через docker api (docker run, напр.)
- фактически реализует запуск подов на узле
- Обеспечивает проверки liveness probe, readiness probe, startup probe

Дополнительные компоненты кластера k8s

kubelet. Подробнее о probe

Liveness probe – используется для определения, когда контейнер необходимо перезапустить

Readiness probe – используется для проверки, доступен ли модуль в течение всего жизненного цикла. В отличие от liveness probe, в случае сбоя проверки останавливается только трафик к модулю, но перезапуска не происходит

Startup probe – используется для проверки, что приложение в контейнере было запущено. Если проба настроена, то liveness и readiness проверки блокируются, до того как проба пройдет успешно

```
livenessProbe:
  httpGet:
    path: /healthz
    port: liveness-port
  failureThreshold: 1
  periodSeconds: 10
```

```
readinessProbe:
  exec:
    command:
      - cat
      - /tmp/healthy
  initialDelaySeconds: 5
  periodSeconds: 5
```

```
startupProbe:
  httpGet:
    path: /healthz
    port: liveness-port
  failureThreshold: 30
  periodSeconds: 10
```

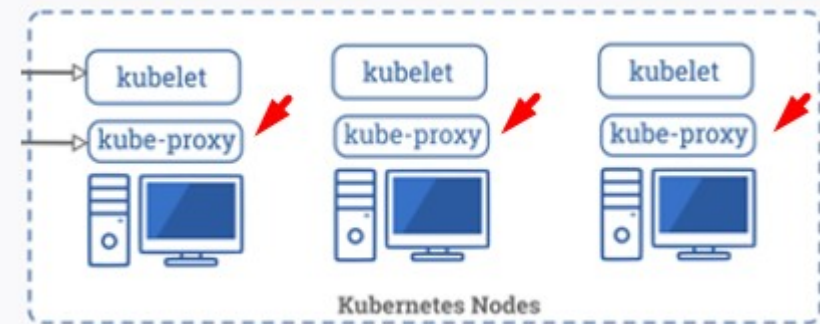

Дополнительные компоненты кластера k8s

kube-proxy

kube-proxy – сетевой прокси, работающий на каждом узле в кластере

- Взаимодействует с api-server
- Устанавливается на всех нодах
- Управляет сетевыми правилами на нодах
- Запускается в контейнере

*Некоторые cni-плагины забирают работу **kube-proxy** себе*



Дополнительные компоненты кластера k8s

Второстепенные компоненты, с которыми вы столкнетесь при работе с кластером k8s:

- **cri** (движок процесса контейнеризации)
- **cni** (сетевые плагины)
- **dns** (k8s-совместимые dns-серверы)
- **ccm** (controller-manager для облачных решений)



Дополнительные компоненты кластера k8s

Подведем итог

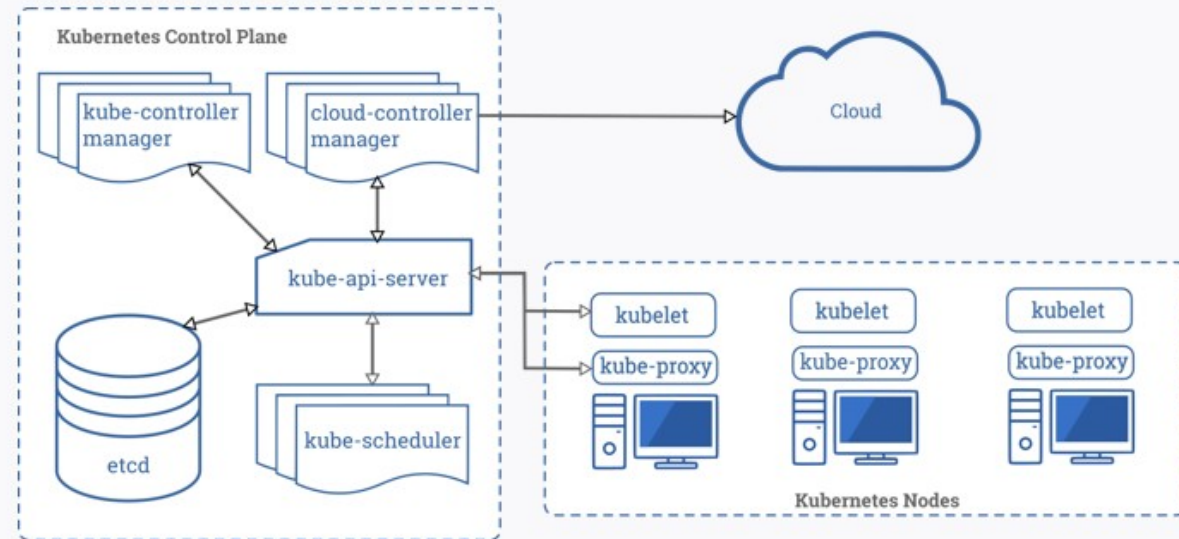
Для работоспособности кластера необходимы следующие компоненты:

На мастер-нодах:

- **etcd**
- **api-server**
- **controller manager**
- **scheduler**

На мастер- и воркер-нодах:

- **kubelet**
- **kube-proxy**



При разворачивании кластера вы можете также столкнуться и с другими неосновными компонентами: **cni**, **dns**, **ccm**

The background of the slide is a blue-tinted aerial photograph of a dense city skyline, likely New York City. Overlaid on this is a semi-transparent network pattern consisting of white dots connected by thin white lines, creating a mesh-like effect across the center of the image.

Подробнее о etcd

Основные компоненты кластера k8s

etcd

etcd – key/value база данных для хранения конфигурации кластера

- Работает по алгоритму **raft** (он обеспечивает надежность за счет поддержки кворума)
- Единственная база данных для хранения конфигурации, которую поддерживает k8s
- Единственный stateful-компонент
- На каждую master-ноду устанавливается по ноде **etcd**



Основные компоненты кластера k8s

etcd. Подробнее о raft

raft – алгоритм решения консенсуса в сети надежных вычислений

Каждая нода может находиться в одном из 3-х состояний:

- Лидер (Leader)
- Кандидат (Candidate)
- Ведомый (Follower)

Управление кластером разделено на две фазы:

- Выборы лидера (leader election)
- Репликация протокола (log replication)





LIVE



Основные компоненты кластера k8s

etcd в k8s

Для достижения консенсуса, в кластере k8s обычно развертывают **нечетное количество** (чаще всего 3 или 5) мастер-нод с установленным **etcd** на каждую из них (для обеспечения кворума при работе с фазами **raft**-протокола: выбора лидера и репликация протокола)

И помните, что **etcd** может быть применен не только в кластере k8s. Знать и понимать принципы его работы важно, и может пригодиться в будущем..



LIVE



Спасибо за внимание!



Игнатенко Филипп

Руководитель разработки PaaS-сервисов российской облачной платформы (БАЗИС)

Преподаватель на курсах DevOps, DevSecOps, Docker, Kubernetes, Linux на платформе онлайн-образования «Otus»

Спикер международных конференций



Scan me! Ignatenko Filipp