**- Quiz Manager – Proiect colectiv grupa 731 -**

***- Documentatie -***

**Target** : crearea unui sistem folosit pentru managmentul intrebarilor de interviu .

Urmatoarele tehnologii vor fi folosite pentru indeplinirea acestui task:

***I Technologii***

***Task Management***

**Technologie** : Freecamp / Not any more...

**Link** : <https://freedcamp.com/Quiz_8dL/Quiz_rXQ/todos>

***Source Control***

**Tehnologie**: GitHub

**Link**: <https://github.com/DineaCatalin/ProiectColectiv731>

***Limbaj Backend***

**Limbaj** : Java

**Descriere:** Crearea de business layer.

***Baza de date***

**Tehnologie**: SQL Server

***Acces baza de date***

**Tehnologie**: Hibernate

**Descriere:** Hibernate ne ajuta sa facem legatura dintre baza de date si business layer.

***Dependancy Management***

**Tehnologie: Spring**

**Link**: <http://spring.io/>

***User Interface***

**Technologie**: HTML/ CSS/ Angular

***II Features***

***1 : CRUD***

Sistemul trebuie sa stocheze, afiseze, stearga si sa updateze intrebari si raspunsuri de interviu printr-o interfata grafica.

Fiecare intrebare va avea exact 4 raspunsuri, din care oricare poate fi corect (numarul de raspunsuri corecte poate varia intre 0 si 4).

Intrebarile trebuie organizate pe :

- nivel de dificultate (junior, intermediar, senior, arhitect) [required]

- limbaj (C, Java, HTML, SQL, etc) [required]

- domeniu sau tehnologie , daca e cazul [optional]

Afisarea celor 4 raspunsuri ce apartin unei intrebari trebuie sa fie independenta afisarea intrebarilor.

***2 : Filtering***

Afisajul intrebarilor poate fi filtrat in functie de :

- nivel dificultate, limbaj, domeniu sau tehnologie

- in functie de numarul de raspunsuri corecte

- cautare in functie de text (daca exista un anumit text in interiorul intrebarii sau intr-un anumit raspuns). Trebuie sa aiba posibilitatea de a cauta case sensitive sau nu.

- metoda de filtrare se in layerul de servicii

***3 : Generarea unui Quiz***

In functie de urmatorii parametrii :

- numarul de intrabari parametrizabil (nu poate fi null)

- nivel de dificultate

- lista de limbaje (de exemplu, daca vreau sa generez un quiz cu intrebari de HTML, Java si SQL)

Parametrii null sunt acceptati, caz in care se va genera un quiz din toate datele aferente categoriei respective.

Quizul trebuie sa fie printabil in format A4.

***4 : Luarea unui Quiz***

Sistemul poate sa inregistreze rezultatele unui quiz si sa puncteze raspunsurile la intrebari.

Fiecare intrebare poate avea un punctaj diferit. Suma intrebarilor dintr-un quiz trebuie sa fie tot timpul 90.(10 puncte din oficiu).

Interfata grafica care va contine un quiz generat, din care utilizatorul va putea alege care sunt variantele corecte.

Cand utilizatorul da submit la rezultate va primi un punctaj, fara a se afisa rezultatele corecte.

***5 : Autentificare***

Utilizatorii trebuie sa aiba drepturi diferite pentru sistemul de management al intrebarilor, si pentru luarea unui quiz.

Categorii de utilizatori :

- O persoana cu drept de editare si vizualizare a intrebarilor (D1)

- O persoana cu drept de a raspunde la quizuri. (D2)

- Persoana cu amandoua drepturile. (D1 + D2)

***6 : Internationalizare***

Sistemul poate genera quiz-uri in limbi diferite. Sistemul trebuie sa fie capabil de extindere in cazul in care se doreste o noua limba.

Daca o intrebare inca nu are o traducere in limba respectiva, nu va fi inclusa in generarea de quiz.

***7 : Istoricul Utilizatorului***

Un utilizator poate accesa toate quizurile pe care le-a facut el insusi, si detalii precum punctajul obtinut, si media punctajelor.

Deasemenea, utilizatorul poate selecta un subset din quiz-uri pentru care poate face media.

O persoana care are dreptul de editare si vizualizare a intrebarilor (D1), are dreptul de a vedea rezultatele tuturor, cu exceptia altor utilizatori cu acelasi drept. (D1, dar nu D2).

***III Baza de date***

