

# Aplicações Móveis

## Aula 7 - Exibição de listas - ListView

Prof. Dr. Wendell Fioravante da Silva Diniz  
3º Ano - Informática Integrado  
Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais  
Unidade Varginha

# Recapitulando...

- Listviews são usados para exibição de itens em lista
- Os dados são gerenciados pelos Adapters
- O SDK provê alguns Adapters prontos
- É possível personalizar um Adapter para lidar com tipos de dados diferentes
- O layout da lista pode ser construído no editor

# Passagem de objetos entre atividades

- A classe Bundle tem métodos para passagem de dados de tipos primitivos
  - Bundle.putString()
  - Bundle.putInt()
  - Bundle.putFloat()...
- Mas e se precisarmos passar um tipo abstrato (criado pelo desenvolvedor)?
- Para isto, precisamos “ensinar” o tipo abstrato a salvar o seu estado (valores de seus atributos) em um arquivo e remontar o objeto a partir deste arquivo (serialização)
- A classe Parcelable fornece uma interface com essas funcionalidades

# Passagem de objetos entre atividades

```
1 public class Pessoa {  
2  
3     private String nome;  
4     private String telefone;  
5     private int imagem;  
6  
7     public Pessoa(String nome, String telefone, int idImagem) {  
8         this.nome = nome;  
9         this.telefone = telefone;  
10        this.imagem = idImagem;  
11    }  
12  
13    public String getNome() { return nome;}  
14  
15    public void setNome(String nome) { this.nome = nome;}  
16  
17    public String getTelefone() { return telefone;}  
18  
19    public void setTelefone(String telefone) {this.telefone = telefone;}  
20  
21    public int getImagem() { return imagem;}  
22  
23    public void setImagem(int id) { this.imagem = id;}  
24  
25 }
```

# A classe Parcelable

```
1 public class MyParcelable implements Parcelable {
2     private int mData;
3
4     public int describeContents() {
5         return 0;
6     }
7
8     public void writeToParcel(Parcel out, int flags) {
9         out.writeInt(mData);
10    }
11
12    public static final Parcelable.Creator<MyParcelable> CREATOR
13        = new Parcelable.Creator<MyParcelable>() {
14        public MyParcelable createFromParcel(Parcel in) {
15            return new MyParcelable(in);
16        }
17
18        public MyParcelable[] newArray(int size) {
19            return new MyParcelable[size];
20        }
21    };
22
23    private MyParcelable(Parcel in) {
24        mData = in.readInt();
25    }
26 }
```

# Adicionando o Parcelable ao tipo abstrato

```
1 import android.os.Parcel;
2 import android.os.Parcelable;
3
4 public class Pessoa implements Parcelable {
5
6     ...
7
8     protected Pessoa(Parcel in) {
9         nome = in.readString();
10        telefone = in.readString();
11        imagem = in.readInt();
12    }
13
14    @Override
15    public int describeContents() {
16        return 0;
17    }
```

```
@Override
public void writeToParcel(Parcel dest, int flags) {
    dest.writeString(nome);
    dest.writeString(telefone);
    dest.writeInt(imagem);
}

@SuppressWarnings("unused")
public static final Parcelable.Creator<Pessoa> CREATOR =
    new Parcelable.Creator<Pessoa>() {
        @Override
        public Pessoa createFromParcel(Parcel in) {
            return new Pessoa(in);
        }

        @Override
        public Pessoa[] newArray(int size) {
            return new Pessoa[size];
        }
    };
```

# Passando os dados

```
1 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
2
3     ArrayList<Pessoa> lista = new ArrayList<>();
4
5     @Override
6     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
7         super.onCreate(savedInstanceState);
8         setContentView(R.layout.activity_main);
9
10        lista.add(new Pessoa("Maria de Oliveira", "99323-1234", R.mipmap.ic_launcher_round));
11        lista.add(new Pessoa("Pedro da Silva", "3690-1234", R.mipmap.ic_launcher_round));
12        lista.add(new Pessoa("Joao de Souza", "3690-4321", R.mipmap.ic_launcher_round));
13        Log.d("Lista: ", Integer.toString(lista.size()));
14    }
15
16    public void mostrarLista(View v) {
17        Intent it = new Intent(this, mostraListaDinamica.class);
18        Bundle bundle = new Bundle();
19        bundle.putParcelableArrayList("contatos", lista);
20        it.putExtras(bundle);
21        startActivity(it);
22    }
23 }
```

# Recebendo os dados

```
1 public class mostraListaDinamica extends AppCompatActivity {
2
3     @Override
4     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
5         super.onCreate(savedInstanceState);
6         setContentView(R.layout.activity_mostra_lista_dinamica);
7
8         ListView listview = findViewById(R.id.listView);
9
10        Intent intent = getIntent();
11        Bundle bundle = intent.getExtras();
12
13        try {
14            ArrayList<Pessoa> lista = bundle.getParcelableArrayList(
15                "contatos");
16            PessoaAdapter adapter = new PessoaAdapter(
17                mostraListaDinamica.this, lista);
18            listview.setAdapter(adapter);
19        }
20        catch (Exception e){
21            Log.d(e.getClass().toString(), e.getMessage());
22        }
23    }
24 }
25 }
```



# Tratando exceções

- Exceções são eventos que interrompem o fluxo de execução de um programa
- Servem para sinalizar e tratar erros em tempo de execução
- Quando ocorre uma exceção, um objeto do tipo Exception é criado e passado para o sistema tratador
- Na Exception, são coletadas informações sobre a natureza do erro

# Exceções em Java

- O sistema de exceções em Java pode ser resumido desta forma:
  - a. Quando um erro acontece dentro de um método, a Exception é gerada com as informações do estado de execução do programa e passado para o sistema de tratamento
  - b. O sistema então busca na pilha de chamadas, um método que possa tratar a exceção que foi gerada
  - c. Se um método com o tratamento para a exceção é encontrado, o objeto Exception é passado e o tratamento é executado
  - d. Caso o sistema navegue por toda a pilha de chamadas sem encontrar um método tratador, o programa é encerrado

# Exceções em Java

```
1 try {  
2     // Bloco de código que pode  
3     // lançar a exceção  
4  
5 } catch (Exception e) {  
6     // Tratamento de exceção genérico  
7  
8 } catch (NullPointerException e) {  
9     // Tratamento de exceção específico  
10  
11 }
```

# Exceções em Java

- Boas práticas para um bom sistema de exceções:
  - a. Não ignorar exceções: um catch vazio invalida o propósito do sistema de exceções
  - b. Use subtipos de Exception para exceções tratáveis: permita que o programa se recupere usando os subtipos efetivamente
  - c. Erros representam condições irrecuperáveis e não devem ser tratados: são causados por falhas no ambiente de execução e não devem ser tratadas (exemplo: falta de memória)
  - d. Uma exceção deve definir precisamente a natureza do problema: evite o uso de exceções genéricas, use as exceções definidas na linguagem ou crie suas próprias exceções para precisar a natureza do problema
  - e. Documente as exceções lançadas pelo método: outros desenvolvedores que usarão seu código devem estar cientes das exceções que um método pode lançar
- Ao usar o SDK, consulte a documentação para descobrir as exceções que um determinado método pode lançar

# Exceções em Java

```
1 public class mostraListaDinamica extends AppCompatActivity {  
2  
3     @Override  
4     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
5         super.onCreate(savedInstanceState);  
6         setContentView(R.layout.activity_mostra_lista_dinamica);  
7  
8         ListView listview = findViewById(R.id.listView);  
9  
10        Intent intent = getIntent();  
11        Bundle bundle = intent.getExtras();  
12  
13        try {  
14            ArrayList<Pessoa> lista = bundle.getParcelableArrayList(  
15                "contatos");  
16            PessoaAdapter adapter = new PessoaAdapter(  
17                mostraListaDinamica.this, lista);  
18            listview.setAdapter(adapter);  
19        }  
20        catch (Exception e){  
21            Log.d(e.getClass().toString(), e.getMessage());  
22        }  
23    }  
24 }  
25 }
```

A documentação diz que o método `getParcelableArrayList` pode lançar uma exceção

Os métodos do objeto `Exception` retornam informações sobre o erro

# O sistema de build Gradle

- Gradle é um sistema de builds flexível que permite gerenciar dependências de forma simples
- Ele automatiza tarefas comuns para o build (compilação) do projeto
- Entre outras tarefas, ele cuida da sincronização e da geração da classe R (gerenciador de recursos)

# O arquivo app/build.gradle

- Neste arquivo, ficam as configurações de dependência do seu projeto
- É dividido em seções, de acordo com a configuração a ser controlada
- Pode-se definir também diferentes tipos de build

# O arquivo app/build.gradle

```
1 apply plugin: 'com.android.application'
2
3 android {
4     compileSdkVersion 26
5     defaultConfig {
6         applicationId "com.example.wendell.listadinmica"
7         minSdkVersion 19
8         targetSdkVersion 26
9         versionCode 1
10        versionName "1.0"
11        testInstrumentationRunner "android.support.test.runner.AndroidJUnitRunner"
12    }
13    buildTypes {
14        release {
15            minifyEnabled false
16            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.pro'
17        }
18    }
19 }
20
21 dependencies {
22     implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
23     implementation 'com.android.support:appcompat-v7:26.1.0'
24     implementation 'com.android.support.constraint:constraint-layout:1.0.2'
25     testImplementation 'junit:junit:4.12'
26     androidTestImplementation 'com.android.support.test:runner:1.0.1'
27     androidTestImplementation 'com.android.support.test.espresso:espresso-core:3.0.1'
28 }
```



# O arquivo app/build.gradle

Identificação do tipo de build

```
1 apply plugin: 'com.android.application'
2
3 android {
4     compileSdkVersion 26
5     defaultConfig {
6         applicationId "com.example.wendell.listadinmica"
7         minSdkVersion 19
8         targetSdkVersion 26
9         versionCode 1
10        versionName "1.0"
11        testInstrumentationRunner "android.support.test.runner.AndroidJUnitRunner"
12    }
13    buildTypes {
14        release {
15            minifyEnabled false
16            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.pro'
17        }
18    }
19 }
20
21 dependencies {
22     implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
23     implementation 'com.android.support:appcompat-v7:26.1.0'
24     implementation 'com.android.support.constraint:constraint-layout:1.0.2'
25     testImplementation 'junit:junit:4.12'
26     androidTestImplementation 'com.android.support.test:runner:1.0.1'
27     androidTestImplementation 'com.android.support.test.espresso:espresso-core:3.0.1'
28 }
```

# O arquivo app/build.gradle

Configurações de build do projeto

```
1 apply plugin: 'com.android.application'
2
3 android {
4     compileSdkVersion 26
5     defaultConfig {
6         applicationId "com.example.wendell.listadinmica"
7         minSdkVersion 19
8         targetSdkVersion 26
9         versionCode 1
10        versionName "1.0"
11        testInstrumentationRunner "android.support.test.runner.AndroidJUnitRunner"
12    }
13    buildTypes {
14        release {
15            minifyEnabled false
16            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.pro'
17        }
18    }
19 }
20
21 dependencies {
22     implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
23     implementation 'com.android.support:appcompat-v7:26.1.0'
24     implementation 'com.android.support.constraint:constraint-layout:1.0.2'
25     testImplementation 'junit:junit:4.12'
26     androidTestImplementation 'com.android.support.test:runner:1.0.1'
27     androidTestImplementation 'com.android.support.test.espresso:espresso-core:3.0.1'
28 }
```

# O arquivo app/build.gradle

Configuração de  
dependências externas

```
1 apply plugin: 'com.android.application'
2
3 android {
4     compileSdkVersion 26
5     defaultConfig {
6         applicationId "com.example.wendell.listadinmica"
7         minSdkVersion 19
8         targetSdkVersion 26
9         versionCode 1
10        versionName "1.0"
11        testInstrumentationRunner "android.support.test.runner.AndroidJUnit4"
12    }
13    buildTypes {
14        release {
15            minifyEnabled false
16            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.pro'
17        }
18    }
19 }
20
21 dependencies {
22     implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
23     implementation 'com.android.support:appcompat-v7:26.1.0'
24     implementation 'com.android.support.constraint:constraint-layout:1.0.2'
25     testImplementation 'junit:junit:4.12'
26     androidTestImplementation 'com.android.support.test:runner:1.0.1'
27     androidTestImplementation 'com.android.support.test.espresso:espresso-core:3.0.1'
28 }
```

# Adicionando dependências

- Muitas bibliotecas de terceiros estão disponíveis para adicionar funcionalidades
- Para usá-las, é necessário incluir suas informações no arquivo build.gradle
- Possivelmente, também deve ser adicionado o repositório público onde consegui-las
- O repositório padrão do Android SDK é Maven JCenter
- Se não é indicado nenhum repositório, o padrão é assumido

# Adicionando dependências

```
1 // Top-level build file where you can add configuration options common to all sub-projects/modules.
2
3 buildscript {
4     repositories {
5         google()
6         jcenter()
7     }
8     dependencies {
9         classpath 'com.android.tools.build:gradle:3.0.1'
10
11         // NOTE: Do not place your application dependencies here; they belong
12         // in the individual module build.gradle files
13     }
14 }
15
16 allprojects {
17     repositories {
18         google()
19         jcenter()
20     }
21 }
22
23 task clean(type: Delete) {
24     delete rootProject.buildDir
25 }
```

# Adicionando dependências

```
1 apply plugin: 'com.android.application'
2
3 android {
4     compileSdkVersion 26
5     defaultConfig {
6         applicationId "com.example.wendell.qrcodescanner"
7         minSdkVersion 19
8         targetSdkVersion 26
9         versionCode 1
10        versionName "1.0"
11        testInstrumentationRunner "android.support.test.runner.AndroidJUnitRunner"
12    }
13    buildTypes {
14        release {
15            minifyEnabled false
16            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.pro'
17        }
18    }
19 }
20
21 dependencies {
22     implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
23     implementation 'com.android.support:appcompat-v7:26.1.0'
24     implementation 'com.android.support.constraint:constraint-layout:1.0.2'
25     implementation 'com.journeyapps:zxing-android-embedded:3.4.0'
26     testImplementation 'junit:junit:4.12'
27     androidTestImplementation 'com.android.support.test:runner:1.0.1'
28     androidTestImplementation 'com.android.support.test.espresso:espresso-core:3.0.1'
29 }
```



# Leitura complementar recomendada

- Capítulo 38 do livro **Google Android** de Ricardo Lecheta

