

## Architecture et Plan du back-end

Soit user l'utilisateur de la plateforme

### Plan de la database

Table	Champs	Type	Description
Users	UserId	INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY	L'id unique de l'utilisateur, clé primaire
	Name	VARCHAR(255) NOT NULL	Nom complet de l'utilisateur
	Password	VARCHAR(255) NOT NULL	Mot de passe de l'utilisateur
	Email	VARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE	Mail de l'utilisateur (de préférence celui professionnel)
	ProfileImg	??????	Image de profile de user
	BannerImg	??????	Image de bannière de user
	Created_at	TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP	La date d'enregistrement de l'utilisateur sur la plateforme
Groups	GroupId	INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY	L'id unique du groupe. C'est la clé primaire
	AdminId	INT [FOREIGN KEY('AdminId') REFERENCES 'Users' ('UserId') ]	Une référence de l'id de l'utilisateur à l'origine du groupe dans la table Users. C'est une clé secondaire
	GroupName	VARCHAR(255) NOT NULL	Le nom du groupe
	ProfileImg	??????	L'image de profile du groupe
	Created_at	TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP	La date de création du groupe
Members	MemberId	INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY	L'id unique d'un membre d'un groupe donné. C'est la clé primaire
	GroupId	INT [FOREIGN KEY('GroupId') REFERENCES 'Groups'	Une référence de l'id du groupe dont user est membre dans la table

		('GroupId') ]	Groups. C'est une clé secondaire
	UserId	INT [FOREIGN KEY('UserId') REFERENCES 'Users' ('UserId') ]	Une référence à l'utilisateur en question dans la table Users. C'est une clé secondaire
	Created_at	TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP	Il s'agit de la date de l'adhésion de user à un groupe donné en tant que membre.
Sessions	SessionId	INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY	L'Id unique de la Session. C'est une clé primaire
	SessionName	VARCHAR(255) NOT NULL	Le nom de la session
	SessionDate	TIMESTAMP NOT NULL	La date prévue pour la présence
	PreviewTime	TIMESTAMP	L'heure prévue pour la présence au cas où il s'agirait d'une présence planifiée
	StartingTime	TIMESTAMP NOT NULL	L'heure à laquelle la présence a été lancée par l'admin. C'est le fameux timer
	GroupId	INT [FOREIGN KEY('GroupId') REFERENCES 'Groups' ('GroupId') ]	Une référence au groupe dans lequel la session de présence va se dérouler
	Status	ENUM('Pending', 'Forgot', 'Done') NOT NULL,	Indique le status de la session
	Gateway	BOOL NOT NULL	Indique le moyen de présence choisi par l'admin
	Created_at	TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP	La date de creation de la cession
sRepports	ReportId	INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY	L'Id unique du rapport de présence. C'est une clé primaire.
	SessionId	INT [FOREIGN KEY('SessionId') REFERENCES 'Sessions' ('SessionId') ]	Une référence à l'Id de la session dont on veut stocker le rapport. C'est une clé secondaire
	List	?????	La liste des membres obtenue à la fin d'une

			session de présence donnée de meme que leur status ('Présent' ou 'Absent')
AddingRequest	ARId	INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY	Identifiant unique de la requête d'adhésion. C'est une clé primaire
	SenderId	INT [FOREIGN KEY('SenderId') REFERENCES 'Users' ('UserId') ]	Une référence à L'Id de L'émetteur de la requête dans la table Users
	ReceiverId	INT [FOREIGN KEY('ReceiverId') REFERENCES 'Users' ('UserId') ]	Une référence à L'Id du Récepteur de la requête dans la table Users
	Status	ENUM ('Pending', 'Accepted', 'Refused') NOT NULL	Indique si la demande a été acceptée ou refusée
	Type	ENUM ('IVT', 'DA') NOT NULL	Permet de différencier les demandes d'adhésions (DR) des Invitations (IVT)
	Created_at	TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP	La date et l'heure auxquelles la demande a été émise
QrCode	QRCodeId	INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY	Identifiant Unique du Qrcode. Clé primaire
	QRCodeSerie	????	La série de code générée pour une session donnée
	SessionId	INT [FOREIGN KEY('SessionId') REFERENCES 'Sessions' ('SessionId') ]	Une référence à la session nécessitant les codes Qr dans la table Session. C'est une clé secondaire
	Created_at	TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP	La date et l'heure auxquelles le code fait référence
Notifications	NotificationId	INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY	La contenance de data dépend en vrai du type car on est sensé y mettre toutes les informations nécessaire. Les explications sont disponibles dans la section notification des
	UserId	INT [FOREIGN KEY('SenderId') REFERENCES 'Users' ('UserId') ]	
	Type	ENUM('JGr', 'TVT', 'AR', 'OTH') Default 'OTH'	
	Data	????	

	Created_at	TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP	API à Implémenter.
Others	OtherId	INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY	Id de Other. Pas trop d'importance en vrai □ □
	IsExternalNotification	BOOL NOT NULL	Active et désactive les notifications externes
	IsSmsNotif	BOOL NOT NULL	Active et désactive les notifications SMS
	SMS Numer	???	Le numéro de téléphone pour recevoir le sms

### \*Register

**Description :** enregistrer user dans la database.

**Nom de la route :** /Register

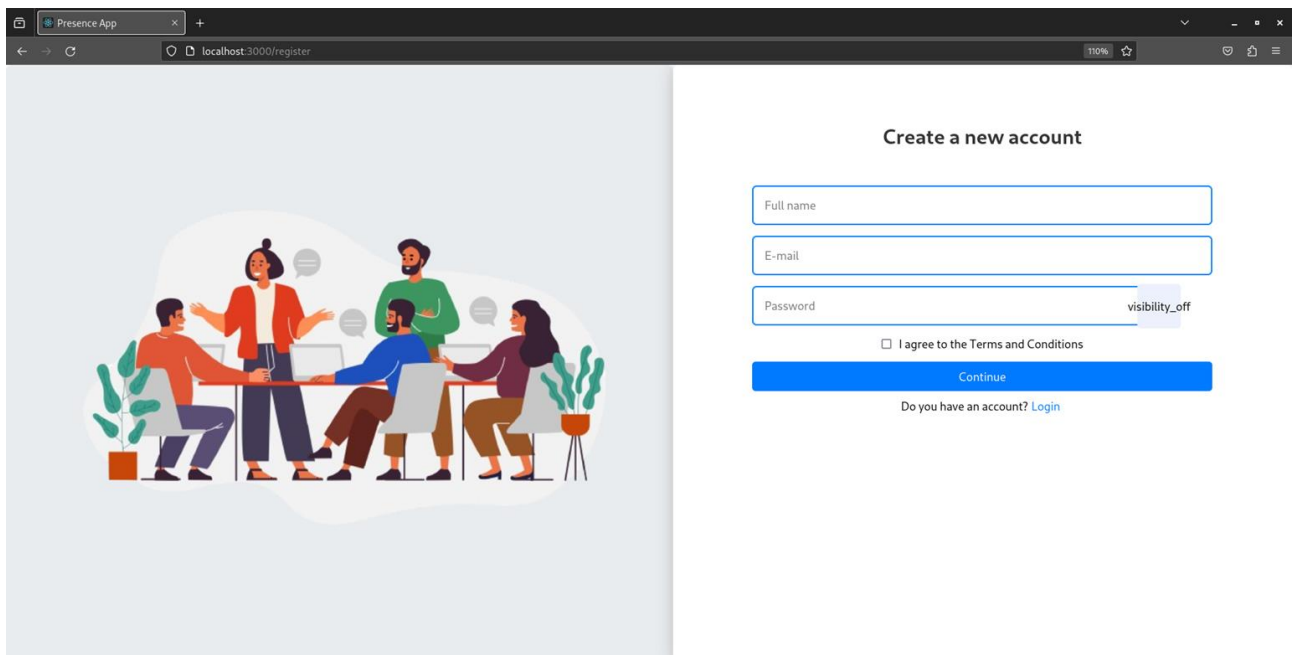
**input :** {Name: 'Ken Takakura', Mail : 'dadadan@anime.fr', Password : 'Mémé turbo'}

**output :**

- {'token' : 'iorahgedkrzmouvzmddep' } en cas de succes
- le code http en cas d'échec

Vérifications :

- Deux utilisateurs ne puvent avoir le même mail.



### \*Login

**Description :** connecter user à l'application

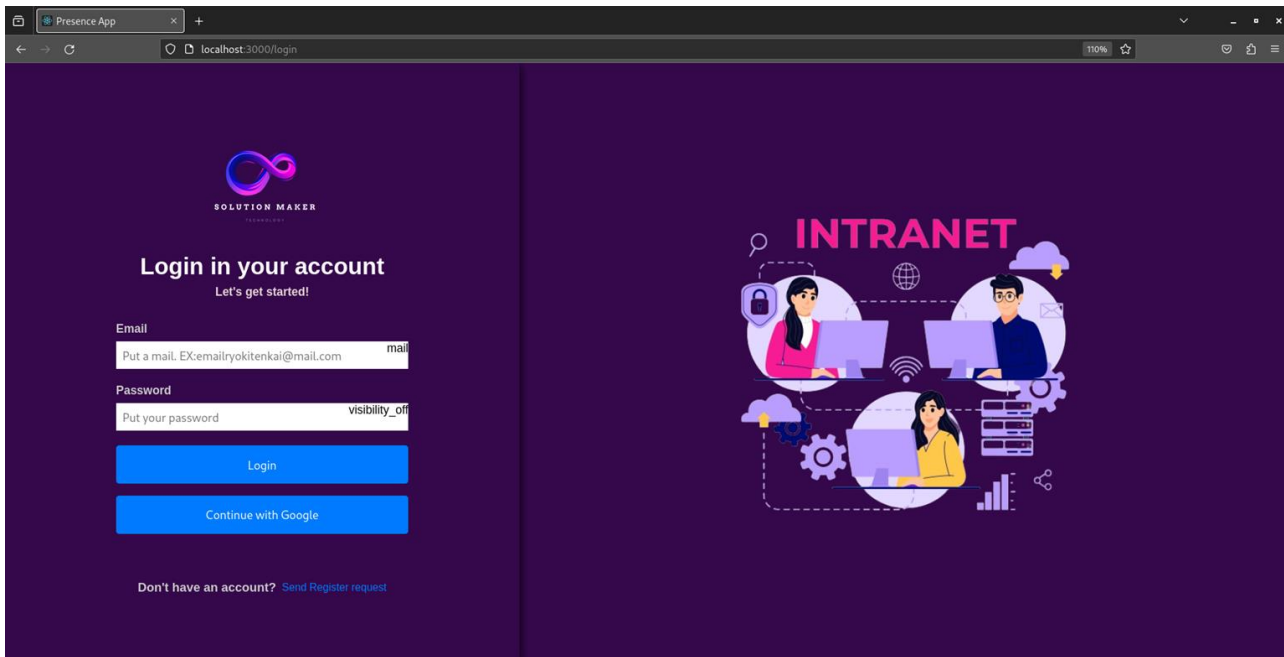
**Nom de la route :** /Login

**input :** {Mail : 'dadadan@anime.fr', Password : 'Mémé turbo'}

**output :**

- {'token' : 'iorahgedkrzmouvzmddep' } en cas de succes
- {'token' : '' ou NULL si l'utilisateur n'est pas enregistré

- - le code http en cas d'échecs



### \* Groupes :

1. Obtenir tous les groupe dans lesquels user est admin:

**Description :** Le travail ici consiste à récupérer les groupes que possèdent user et de les retourner (nom, photo de profil).

**Nom de la route :???**

**input : RAS**

**output :** L'ensemble de ces groupes doit être retourné sous format json.

**Nom de variable :** **AdminGroups**

2. Obtenir tous les groupes dans lesquels users est membre

**Description :** Le travail ici consiste à récupérer les groupes auxquels user appartient.

**Nom de la route :???**

**input : RAS**

**output :** L'ensemble de ces groupes doit être retourné sous format json.

**Nom de variable :** **MemberGroups**

3. Créer un nouveau groupe par user

**Description :** Ici, un utilisateur peut créer autant de groupes à partir du nom qu'il veut afin d'y administrer la présence. Le travail consiste donc de lui attribuer au niveau de base la donnée. Toutefois, Il ne peut pas posséder deux groupes de même nom à son actif

**Nom de la route :???**

**Input :** Nom du groupe à créer

**output :** le code http.

4. Supprimer un nouveau groupe par son utilisateur admin

**Description :** Le travail ici consiste à supprimer un groupe donné par l'utilisateur admin à partir de son nom au niveau de la base de donnée.

**Nom de la route :???**

**Input :** l'id du groupe à supprimer

**output :** Le code de la requête

#### 5. Obtenir tous les membres d'un groupe donné dont l'utilisateur est admin

**Description :** Le travail ici consiste à tous les récupérer membres d'un groupe donné à partir de son nom.

**Nom de la route :??**

**Input :** l'id du groupe sélectionné

**Output :** L'api retourne tous les membres appartenant à ce groupe dans une variable

**AdminMembers**

#### 6. Ajouter des membres dans un groupe

**Description :** Ici, un utilisateur peut ajouter autant de membres qu'il veut dans un groupe dont il est admin si et seulement le membre est enregistré sur la plateforme (un peu comme sur whatsapp) afin d'y administrer la présence.

Le travail à faire consiste à créer dans la database, une invitation (un record dans la base de donnée de type **IVT**) de la part de user, destinée à l'utilisateur à ajouter afin que ce dernier valide ou non son adhésion

##### 6-1. Individuellement

**Nom de la route :???**

**Input :** Id du groupe sélectionné + email ou nom de l'utilisateur à ajouter

**Output :** le code http

##### 6-2. En gros ou création de massess

**Nom de la route :???**

**Input :** Un fichier excel qui sera fourni contenant les mail tous les mails des membres à ajouter + GroupId.

**Output :** L'api retourne d'une part la liste des inputs qui ont pu être ajoutés (nom / mail) et de l'autre, une liste des inputs qui ont pas pus.

```
{
  'MemberAdded': {'freepalestine@mail.com', 'StopAgressionInGaza', ...}
  'MemberRejected': {'BenyaminShaitanNyaou', ' HamasHezbollah', ....}
}
```

Le code http en cas d'échec

#### 7. Supprimer un utilisateur d'un groupe

**Description :** Le travail ici consiste à supprimer un membre d'un groupe donné par l'utilisateur admin à partir de son nom au niveau de la base de donnée.

**Nom de la route : ???**

**Input :** Id du groupe sélectionné et de l'utilisateur à supprimer

**output :** Le code http

#### 9. Joindre un groupe en tant que membre

**Description :** Le travail ici consiste à créer dans la database une demande d'adhésion (Type DA dans la table Adhésion Request) adressée à l'admin du groupe que user aimerais rejoindre. Son status demeure temporairement 'Pending' Tant que L'admin n'a pas validé ou refusé sa demande.

**Nom de la route :???**

**Input :** GroupId

## Output : le code http

### 10. Obtenir tous les groupes disponibles et qui coïncident avec l'input

**Description :** Le travail ici consiste à trier tous les groupes externes semblables au mot ou à l'expression entrée par l'utilisateur.

**Nom de la route :???**

**input :** User input

**output :** L'api retournera tous les groupes dans qu'elle a trouver stocké dans une variable '**SortedGroups**'

## \*Attendance launching

### 1. via code qr

**Description :** Le travail ici consiste à créer une session dans le groupe sélectionné par user puis à y générer des code qr uniques. Tant que l'admin stop pas le process, ces derniers doivent se renouveler toute les 20s pour des raisons de sécurité et sont destinés à être scanné par le membres du groupe afin qu'ils soient marqués présent.

**Nom de la route :**

**Input :** l'id du groupe et nom de la session lancée

**output :** Pour l'output le back doit renvoyer des code (on choisira le nombre de caractère) au front et qui seront transcrit et affichés sous forme de qr code. Il faut que ces codes se renouvelent toute les 5s pour empêcher toutes tentative de fraude. Donc tant que l'admin ne stop pas, on aura :

```
{
  'Qrcode': {'1 mg55gz4sht4dt4j4drtrxtsjwg4rtj7jtresu@',
             'CongoleseBabyaimeraissabblMwashishukali@', ?.....}
}
```

### 2. Via camera

/\*

**Description :** Ici, le but ici est de procéder à une authentification massive des membres d'un groupe via la camera de l'admin. Nous songeons à ne rendre cette fonctionnalité accessible que sur mobile (la camera du pc n'étant pas souvent claire et adaptée à ce genre de situation). Ma théorie a ce sujet est que nous récupérons des séquences d'images et de vidéos puis les envoyons au back. Ce dernier les analysera et marquera présent toutes les personnes qui y sont. Des notifications sont progressivement envoyées aux membres marqués présents à la session.

**Nom de la route :???**

**Input :** Id du groupe sélectionné et nom de la session lancée , séquences de vidéos de 10s.

**Output :** création d'une nouvelle session avec session name et le marquage présent à tous ceux qui étaient présents. Crée une notification dès que quelqu'un est marqué présent.

\*/

## \*Planification d'une session

### 1. Création d'une session planifiée:

**Description :** Le travail ici consiste à créer dans la base de donnée, une session à l'admin d'un groupe à partir du nom de la session, du groupe concerné.

**Nom de route:???**

**Input :** {GroupId : 1, SessionName : 'Tépitech', Time : "08:15", date: "17/06/24", group: "Tatakaé", gateway: 1}

**output :** le code http.

## 2. Obtention de toutes les sessions d'un utilisateur ;

**Description :** Le travail ici consiste à récupérer toutes les sessions d'un utilisateur donnée.

**Nom de la route :???**

**Input : RAS**

**Output :** L'api retourne toute les sessions trouvées dans une variable **Sessions**.

## 3. Modification des paramètres d'une session planifiée mais qui n'est pas encore réalisée

**Description :** Le travail ici consiste à modifier un ou plusieurs éléments (la date ou le jour, ...) au niveau d'une session donnée.

**Nom de la route : ???**

**Input :** l'id de la session + l'élément ou les éléments modifié(s).

**Output :** le status ou le code http

**Interdiction:** Il ne peut pas modifier mettre une date et heure passée

## 4. Suppression d'une session par un utilisateur

**Description :** Le travail ici consiste à supprimer une session chez un utilisateur donné.

**Nom de la route :???**

**Input : SessionId**

**Output :** le status ou le code http

### \*Rapports de présences

A chaque session de présence achevée ; un rapport de présence est créée dans la base de donnée et contient la liste des membres dans une première colonne, s'il leur status vis à vis de la session et leur mails

The screenshot shows a web application interface for 'Presence app'. On the left is a blue sidebar with navigation links: Home, Groupes, Scan Session Qr code, Launch presence, Session Planning, Reports, Adhesion Requests, and Calendar. At the bottom of the sidebar is a red 'Log out' button. The main content area has a blue header 'All reports management' and a white card titled 'Attendance Report'. The card has 'Goback', 'Informations', and 'Export' buttons. It contains a table with 3 columns: Member, Email, and Status. The table lists 8 members with their status (Present or Absent).

Member	Email	Status
Wassim Karim	WassimKarim@mail.com	Present
Kamal Haris	KamalHaris@mail.com	Absent
Dine Zimo	DineZimo@mail.com	Present
Pablo Escobar	PabloEscobar@mail.com	Present
Natacha DelaVegas	NatachaDelaVegas@mail.com	Present
Karmen Sandiego	KarmenSandiego@mail.com	Absent
Ivair Ackerman	IvairAckerman@mail.com	Present
Cristiano Ronaldo	CristianoRonaldo@mail.com	Present

## 1. Obtention de toutes les sessions achevées

**Description :** Le travail ici consiste à récupérer toutes les sessions achevées d'un utilisateur donnée.

**Nom de la route :???**



**Output :** **AchievedSessions**

2. Obtention du rapport d'une session achevée

**Description :** Le travail ici consiste à récupérer le rapport d'une session achevée donnée.

**Nom de la route : ???**

**Input:** **SessionId**

**Output :** le rapport en cas de succès dans une variable **Repports** et le status ou le code http en cas d'échec

3. Obtention des informations la session achevée

**Input :** **SessionId**

**Nom de la route : ????**

**Output :** Il retourne le résultat dans la variable **SelectedAchievedSessions**

4. Generation d'un fichier excel téléchargeable pour le rapport

**Input :** **ReportId**

**Nom de la route : ????**

**Output :** Un fichier excel contenant la liste des étudiants présents à la session dans une variable **DownloadableReport**.

## **\*Adhesion request**

1. Obtention de toute les demandes de user envers d'autres groupes;

**Description :** Le travail ici est de récupérer toutes les récentes demandes d'adhésions de user envers d'autres groupes.

**Nom de la route : ???**

**Input :** **RAS**

**Output :** l'api retourne toutes les demandes d'adhésions de user envers d'autres groupes dans la Variable **UserDA**.

2. Obtention de toutes les demandes de user à un autre utilisateur afin que ce dernier adhère à son groupe

**Description :** Le travail ici est de récupérer toutes les récentes invitations de user envers d'autres utilisateurs.

**Nom de la route : ???**

**Input :** **RAS**

**Output:** l'api retourne toutes les Invitations de user envers d'autres utilisateurs envers lui dans une variable **UserIVT**.

3. Obtention de toute les requêtes d'autres utilisateurs voulant rejoindre un des groupes de user

**Description :** Le travail ici est de récupérer toutes les récentes requêtes d'adhésion en provenance d'autres utilisateurs et destinée à un des groupes de user.

**Nom de la route : ????**

**Input :** **RAS**

**Output:** l'api retourne toutes les demandes d'adhésions d'autres utilisateurs envers un des groupes de user dans une variable **OtherDA**

3'. Validation ou rejet de ces demandes

**Description :** Le travail ici est d'actualiser le status de la requête jusqu'à 'pending' ('rejected' / 'accepted') en fonction du choix de user.

**Nom de la route : ????**

**Input :** **AdhesionRequestId , IsAccepted (True/False)**

**Output:** le status code http

#### 4. Obtention de tous les requetes émises par d'autres groupes et demandant l'adhésion de user

**Description :** Le travail ici est de récupérer toutes les récentes Invitations en provenance d'autres groupes et destinée à user.

**Nom de la route : ????**

**Input : RAS**

**Output:** L'api retourne toutes les récentes Invitations en provenance d'autres groupes et destinée à user dans la variable **OtherIVT**

#### 4' Validation ou rejet de ces demandes

**Description :** Le travail ici est d'actualiser le status de l'invitation jusque là 'pending' ('rejected' / 'accepted') en fonction du choix de user.

**Nom de la route : ???**

**Input :** AdhesionRequestId, IsAccepted (true / false)

**Output:** le status ou le code http

### \*Scanning du QRCode

**Description :** Le travail ici consiste à vérifier le code renvoyé correspond belle et bien à une session en cours et marqué l'interessé présent à cette session.

**Nom de la route :**

**Input:** Code + Time

**Output :** le rapport en cas de succès et le status ou le code http en cas d'échec;

### \*Notifications

**Description :** Le travail ici consiste à creer des notifications pour l'utilisateur en fonction des différentes situations qu'il rencontre. Ainsi on distingue :

1. Si une de ses demandes d'adhésion est acceptée ;
2. Si un groupe lui envoie une invitation
3. Si un utilisateur lui envoie une demande d'adhésion pour un de ses groupes
4. 10 min avant le début de la présence et lorsque le temps de présence est venue.

Certaines notification du 4. peuvent être à caractère externes mais les autres restent à caractères internes.

#### 1. Obtenir les dernières notifications des 72heures

**Description :** Ici il s'agit de retourner toutes les notifications des dernières 72heures.

**Nom de la Route : ???**

**Input :** RAS.

**Output:** Chaque situation sera représenté par des types.

- **AR :** Si un utilisateur lui envoie une demande d'adhésion pour un de ses groupes.

```
{data: {name: 'Bola Accambi', Mygroup: 'Ladybug'}, redirecto: '/AdhesionRequest', type: 'AR', date: 10/08/2018, Time: 10:30, id: 1},
```

- **IVT :** Si un groupe lui envoie une invitation

```
{data: {IVTgroup: 'Bien être'}, redirecto: '/AdhesionRequest', type: 'IVT', id: 1},
```

- **JGr :** Si une de ses demandes d'adhésion acceptée ;

```
{data: {name: 'shaley', JGrgroup: 'Bien être'}, redirecto: '/AdhesionRequest', type: 'JGr', id: 1},
```

- **OTH** : Others notification

```
{data: {msg: 'Vous avez une session dans 2 min'}, redirecto: '/Calendar', type: 'OTH', id: 1},
```

### \*Logout

**Description** : Le travail ici consiste à déconnecter user

**Nom de la route** : ???

**Input** : RAS

**Output** : le status ou le code http résultant

### \*UserProfile

#### 1. Obtenir le Profile de l'utilisateur

**Description** : Le travail ici consiste à récupérer le profile de user.

**Nom de la route** : ???

**Input**: RAS

**Output** : Retourne les informations de l'utilisateur dans la variable **UserProfile**

#### 2. changer une ou des information(s) dans le profile de l'utilisateur

**Description** : Le travail ici consiste à modifier une donnée dans le profile de user

**Nom de la route** : ???

**Input** : RAS

**Output** : Retourne le nouveau profile ou le code http

### \*Others

#### 1. Les notification externes

**Description** : Un utilisateur doit pouvoir activé et ou désactiver les notifications externes sur l'application. Donc le boulot ici est de le renseigné dans la base de donnée

**Nom de la route** : ???

**Input**: **Isactivated** (true / false);

**Output** : le code http

#### 2. Les notifications et rappels via sms

**Description** : Un utilisateur doit pouvoir activé ou désactiver les rappels via sms sur l'application. Donc le boulot ici est de le renseigné dans la base de donnée. Cela n'est évidemment possible que si user a préalablement enregistré un numéro de telephone sur l'app.

**Nom de la route** : ???

**Input**: **Isactivated** (true / false);

**Output** : le code http

#### 3. Enregistrement d'un numéro pour les sms

**Description** : Le travail ici est d'attribuer un numero de tel à user dans la database

**Nom de la route** : ???

**Input**: **+22825256647**

**Output** : le code http

#### 4. Modification d'un numéro pour les sms

**Description** : Le travail ici est demodifier le numero de tel à user dans la database par un nouveau qu'aura saisi le user

**Nom de la route** : ???

**Input**: **+22825879641**

**Output :** le code http

### 5. Inviter un ami à utiliser la plateforme

**Description :** Le travail ici est de pouvoir permettre à l'utilisateur d'ajouter un ami si ce dernier est présent dans ses contacts téléphonique ou whats'app.