Funzioni

int menu()

Funzione menu che serve per visualizzare le funzionalità del programma e a fare la scelta,

ritorna il valore della funzionalità scelta.

void exits()

Funzione che segnala all’utente la chiusura del programma.

void AddLibro(int i, Libro \*new, char token[])

Funzione che inserisci dei valori dentro la struct Libro new passato per riferimento,

il tipo di valore viene deciso dalla variabile intera i e il valore inserito è l’array di caratteri token

int ContCate(char cate[], Categoria libreria[], int\* punt)

Funzione utilizzata per ritornare la posizione della categoria dentro l’array utilizzato anche per controllare se esiste o no la categoria, se non esiste lo crea usando la funzione NewCate, se non viene creata la nuova categoria ritorna -1.

int NewCate(char cate[], Categoria libreria[], int\* punt)

Funzione utilizzata per creare una nuova categoria, allo stesso momento controlla se è stato raggiunto o no il numero massimo di categorie se si non ne crea un'altra per il overflow e ritorna -1, se la categoria viene creata con successo viene ritornato la posizione della nuova categoria dentro l’array.

int CateEs(char cate[], Categoria libreria[], int\* punt)

Funzione utilizzata per controllare se la categoria inserita esiste già o no, se esiste viene ritornato -1 se no 1.

int NuovoLibro(Categoria libreria[], Libro new, int punt)

Funzione utilizzata per inserire un libro individuale dentro la categoria allo stesso momento controlla se la categoria è piena o no; se il libro viene inserito con successo ritorna 1, se la categoria è piena ritorna -1 e non aggiunge il libro.

void VisuaAll(Categoria libreria[], int punt)

Funzione utilizzata per visualizzare tutti i libri di tutte le categorie segnando l’appartenenza della categoria.

void RicercaPerCategoria(Categoria libreria[], int punt)

Funzione utilizzata per inserire i libri della categoria da visualizzare incapsula la funzione VisuaPerCategoria visualizzare i libri della categoria e a ritorno della funzione segnala che la categoria non è stata trovata se la funzione ritorna -1.

int VisuaPerCategoria(Categoria libreria[], int punt, char cate[])

Funzione utilizzata per la ricerca di una categoria e la visualizzazione di tutti i libri di una certa categoria ritorna -1 se non viene trovata la categoria, e 1 dopo aver visualizzato tutti i libri, incapsula la funzione VisuaLB che visualizza ognun libro

void VisuaLB(Libro l)

Funzione che riceve in parametro una struct di tipo Libro e visualizza i suoi dati

void LetturaFile(Categoria libreria[], int\* punt)

Funzione utilizzato per leggere da uno specifico file libreria libri.csv i dati dei libri e li inserisce nella libreria richiedendo la categoria di ogni libro letto

void InsMan(Categoria libreria[], int\* punt)

Funzione utilizzata per l’inserimento manuale di un libro

int ContTito(Categoria libreria[], int punt, char titolo[30])

Funzione utilizzata per controllare che il titolo non sia già esistente nella libreria se esiste gia ritorna -1 se no 1

char\* RicercaConCategoria(Categoria libreria[], int punt, char titolo[])

Funzione utilizzata per trovare la categoria di un libro attraverso il titolo ritorna NULL se non viene trovato il libro

void RicercaConTito(Categoria libreria[], int punt)

Funzione utilizzata per visualizzare tutti i libri che appartengono a una specifica categoria di un titolo che appartiene alla stessa categoria che viene trovata attraverso la ricerca del titolo di un libro dentro tutta la libreria,