

萬能代理十大全職業產品手冊

起源與世界觀背景

《萬能代理》的世界由「終極融合」宇宙法則創生，十大全職業各具獨特的誕生故事與命運。以下表格列出了每個職業的起源、使命、對應元素精靈與派系屬性：

職業名	宇宙起源	任務使命	元素精靈	派系屬性
星源智者	星雲核心誕生的智慧化身	收集流散星塵，守護宇宙知識庫	星光	天穹議會
火焰使者	熔岩星球熔核誕生	駕馭混沌火力，淨化或毀滅	火焰	烈焰聖秩
水之守護者	深海黑曜石之心	滋養萬物生命，維護世界平衡	海浪	潮汐聯盟
大地巡守	冥界巨脈隆起	鞏固大地根基，庇護萬物生靈	岩石	石之協會
風之行者	天際浮空島嶼	捉摸自由秩序，守護天空航路	氣流	晴空遊俠
雷霆騎士	天雷裂痕之後	控制暴風閃電，迅捷剿滅黑暗	雷光	風暴同盟
綠林祭司	古樹根系蘊養	保護自然生命，引導森林意識	青藤	樹之聖所
暗影遊俠	虛空裂隙中誕生	平衡光明與黑暗，在陰影中巡守真相	暗影	影刃團
冰霜學者	永凍極地圖書館	以冷靜理性剖析世界，提煉知識	冰晶	冰霜守望
深淵秘使	虛無法則結晶	解讀宇宙奧秘，管理神秘能量	虛無	虛空議會

職業養成階段路線圖

每個職業的成長分為 **初階** → **中階** → **高階** → **傳奇** 四個階段。每個階段都有專屬技能和進階條件，例如：

- **初階**：獲得基礎技能（如火焰使者的「燃燒彈」或「熾熱盾」），需累積一定經驗值或完成初級試煉方可晉升。
- **中階**：解鎖進階技能（如「熔岩爆裂」、「焚天迴旋」等），通常要求熟練掌握初階技能並完成特定任務。
- **高階**：學會專業技能（如「鳳焰涅槃」、「龍息烈焰」等），需要達到高階任務條件或集齊精英裝備方能進階。
- **傳奇**：開啟絕世技能（如「終焰審判」），需完成傳奇試煉、獲取傳說級符文或在高階試煉中鍛造靈魂印章才能達成。

以下為一個職業在各階段的簡要示例：初階可學習「火焰彈」等基本攻擊，達成10次戰鬥命中後進階；中階可習得「熔岩爆裂」，需完成火山神殿任務；高階可學「烈焰風暴」，傳奇階段則引領「終焰審判」，成為最終形態。各職業依此類推，按元素與派系設計各自技能樹與晉升路徑。

對戰策略與套牌組合範例

每個職業皆有代表性的套牌構築和戰術。以 **火焰使者** 為例：其套牌以高傷害火焰卡片和燒灼技能為主。模擬對戰可能流程如下：

1. **開局佈局**：首回合打出「燃燒彈」，對敵方造成持續灼燒傷害，並保留「熾熱盾」以應對反擊。

2. **中盤運作**：敵方回合觸發灼傷效果，同時我方使用「烈焰風暴」，清場並附加火焰符文。判斷若敵方生命低於閾值，則施放「熔岩爆裂」一擊秒殺。

3. **終盤決勝**：召喚「鳳焰神衛」，提升自身生命和輸出。如果對方仍不退卻，祭出終極技能「終焰審判」，在附加增益後一擊逆轉勝利。

整個流程中，策略重點是**靈活掌控火元素羈絆**：維持場面優勢時聚焦輸出，並在危急時刻釋放高耗能的守護與絕招。同樣地，其它職業也有類似的流程和組牌策略，比如水之守護者強調控制與恢復、雷霆騎士講究連鎖閃電傷害等。

職業功能矩陣與宇宙角色圖譜

職業間的互補與相剋關係如同拼圖一般緊密相連。功能矩陣圖將各職業核心屬性排列成矩陣，標示出誰克制或支持誰。例如火焰使者對水之守護者處於相剋（因為水息滅火），但對雷霆騎士則形成協同（雷電可導引火力）。下表示例部分職業間的關係（✓表示協同，✕表示相剋）：

	火焰使者	水之守護者	大地巡守	雷霆騎士	綠林祭司
火焰使者	—	✕ (水息)	—	✓ (雷導火)	—
水之守護者	✓ (熄火)	—	✓ (滋潤)	—	✕ (巫毒)
大地巡守	—	✕ (沖刷)	—	✓ (導電)	✓ (生長)
雷霆騎士	✕ (短路)	—	✕ (麻痹)	—	—
綠林祭司	—	✓ (灌溉)	✕ (藤蔓纏身)	—	—

此圖譜幫助玩家理解職業協作與對抗邏輯，例如兩個職業聯手使用可在短時間內放大效果，也可針對敵方弱點制定克制策略。實際應用時，可將此矩陣作為構建團隊或研發新套牌的參考架構。

雙向同步應用實踐

在系統架構層面，以 AITable.Ai 作為資料核心，並與 Boost.Space、Supabase、Capacities、InfoFlow 等工具雙向同步，可構建「符文式任務鏈流動」框架。這種架構遵循**雙向同步**模式，即不同系統的同一資料在兩端保持一致¹。例如，當 AITable 中更新了一張卡牌資料，Boost.Space 可通過自動化流程推送變更到 Supabase 和 Capacities，反之亦然；如此一來，各系統對同一資料都能實時共享最新狀態。這符合數位轉型中的整合思維：透過整合讓**多源數據呈現單一視圖**²，確保任務流轉及時可靠。

具體而言，以下是可能的同步規則列表：

- **AITable → Supabase**：新卡牌或任務節點建立時，將記錄寫入 Supabase 資料庫的對應表。
- **Supabase → AITable**：外部系統（如遊戲伺服器）更新卡牌狀態後，同步更新 AITable。
- **AITable → Capacities**：完成一個任務節點時，自動導出摘要到 Capacities，方便經理人檢索與知識管理³。
- **Capacities → AITable**：從 Capacities 更新的補充資訊（如符文提示）回寫至 AITable，增強智能代理訓練數據。
- **AITable ↔ InfoFlow**：用戶在 InfoFlow 中記錄的筆記和心得與卡牌或任務匹配，通過同步保持與 AITable 知識庫的一致⁴。

這些規則共同實現數據流的雙向閉環，彷彿符文能量在工具間自由流動，使得任務鏈、代理流程與知識管理緊密融合，形成完整的數位任務生態。

向量資料表格輸出

為了實現向量資料庫集成，我們設計了多個結構化表格以供導入 AITable.Ai。這些表格含有卡牌屬性、任務節點、代理流程與技能屬性等資料欄位，可擴充向量欄以存儲語義嵌入。向量資料庫能對非結構化語義資訊做快速檢索⁵；例如在卡牌屬性表中，可新增描述欄的文本嵌入向量，以便實現語意搜索⁶⁷。以下為各表格範例：

卡牌屬性表（Card Attributes Table）：每行記錄一張卡牌的核心數據，可添加向量欄以儲存卡牌描述或類別的詞向量。

CardID	名稱	職業	類型	攻擊力	魔力消耗	元素	描述
001	火焰打擊	火焰使者	攻擊	30	2	火	基礎火焰攻擊，附加持續灼燒效果
002	水之壁壘	水之守護者	防禦	0	3	水	召喚水之護盾，吸收傷害並回復生命
003	大地震擊	大地巡守	控制	20	4	土	造成群體傷害並短暫眩暈敵人

任務節點表（Task Nodes Table）：定義遊戲或代理任務流程中的節點，記錄任務ID、名稱、所屬職業、前置條件、獎勵等。向量欄可存語義標籤。

任務ID	任務名稱	關聯職業	前置條件	獎勵
T101	獲取鳳凰羽毛	火焰使者	無	火焰符文、經驗值300點
T102	清理詛咒荒原	大地巡守	完成T101	大地符文、石化藥水
T103	潛入深海遺跡	水之守護者	等級達5級	水之符文、海靈寶珠

代理流程表（Agent Process Table）：描述智能代理的工作流程，包含流程步驟、觸發條件、輸入輸出等欄位。

流程ID	步驟名稱	說明	觸發條件	下一步
P01	初始化資料	設置 AITable 連線並載入初始數據	系統啟動	P02
P02	寫入新卡牌	將遊戲中新生成的卡牌資料上傳至 AITable	偵測到卡牌產生	P03
P03	同步至知識庫	將更新的資料推送到 Capacities 或 InfoFlow	接收到寫入請求	P04
P04	監控任務完成	監聽任務節點完成事件，觸發後續動作	任務節點達成	-

技能屬性表（Skill Attributes Table）：列出各技能編號、名稱、所屬成長階段、效果描述、冷卻時間、魔力消耗等。

技能ID	技能名稱	階段	效果	冷卻	魔力消耗
S201	熔岩爆裂	中階	對單體造成強力火焰傷害	3	5

技能ID	技能名稱	階段	效果	冷卻	魔力消耗
S202	治癒之泉	高階	為友方恢復生命並淨化異常狀態	2	4
S203	雷霆連擊	傳奇	迅速攻擊三次，每次概率附加麻痺效果	4	6

以上表格可直接導入 AITable.Ai 或使用 Supabase 的 `pgvector` 欄位實現向量存儲 ⁵ ⁷。通過這種結構化方式，我們為教育模組、平台部署和向量資料庫集成提供了完整且易於查詢的資料基礎。

參考資料: Vector 資料庫技術使得我們能以語義方式索引與檢索此類非結構化資訊 ⁵ ⁶；Supabase 支援的 `pgvector` 擴展可在資料庫層面直接儲存和查詢這些向量 ⁷。此外，資料同步與整合的最佳實踐（如雙向同步模式）已在企業數位轉型中被證實有效 ¹ ²。以上設計參考了 Capacities、InfoFlow 等知識管理工具對於整合與知識捕捉的策略 ³ ⁴，以確保系統具備教育與實際部署價值。

¹ Top five data integration patterns | MuleSoft

<https://www.mulesoft.com/resources/esb/top-five-data-integration-patterns>

² Blog | Workflow Automation & Updates | Boost.space

<https://boost.space/blog/data-integration-as-a-key-to-successful-digital-transformation/>

³ Capacities: A Comprehensive Review of the Rising Star in the PKM Arena | by the APP advocate | ILLUMINATION | Medium

<https://medium.com/illumination/capacities-a-comprehensive-review-of-the-rising-star-in-the-pkm-arena-8247b09b77fa>

⁴ InfoFlow - Your AI-Powered Second Brain for Knowledge Management

<https://www.infoflow.app/en>

⁵ What is a Vector Database & How Does it Work? Use Cases + Examples | Pinecone

<https://www.pinecone.io/learn/vector-database/>

⁶ Vector Databases Explained: A Key Tool for Knowledge Management - Applied Information Sciences

<https://www.ais.com/vector-databases-explained-a-key-tool-for-knowledge-management/>

⁷ Airtable | Supabase Docs

<https://supabase.com/docs/guides/database/extensions/wrappers/airtable>