

题目描述：

游乐场里增加了一批摇摇车，非常受小朋友欢迎，但是每辆摇摇车同时只能有一个小朋友使用，如果没有空余的摇摇车，需要排队等候，或者直接离开，最后没有玩上的小朋友会非常不开心。请根据今天小朋友的来去情况，统计不开心的小朋友数量。

1、摇摇车数量为 N ，范围是： $1 \leq N < 10$ ；

2、每个小朋友都对应一个编码，编码是不重复的数字，今天小朋友的来去情况，可以使用编码表示为： $1\ 1\ 2\ 3\ 2\ 3$ 。（若小朋友离去之前有空闲的摇摇车，则代表玩耍后离开；不考虑小朋友多次玩的情况）。小朋友数量 ≤ 100

3、题目保证所有输入数据无异常且范围满足上述说明。

输入描述：

第一行：摇摇车数量

第二行：小朋友来去情况

输出描述：

返回不开心的小朋友数量

补充说明：

示例1

输入：1

1 2 1 2

输出：0

说明：第一行，1个摇摇车

第二行，1号来 2号来（排队） 1号走 2号走（1号走后摇摇车已有空闲，所以玩后离开）

示例2

输入：1

1 2 2 3 1 3

输出：1

说明：第一行，1个摇摇车

第二行，1号来 2号来（排队） 2号走（不开心离开） 3号来（排队） 1号走 3号走（1号走后摇摇车已有空闲，所以玩后离开）

```
#include <iostream>
```

```
#include <vector>
```

```
#include <stack>
```

```
#include <queue>
```

```
using namespace std;
```

```
int main() {
```

```
    int a;
```

```
    bool isFirstCin = true;
```

```

int num;
int cnt = 0;
vector<int> queueArr;
vector<int> inCarArr;
vector<int> arr;
while (cin >> a) { // 注意 while 处理多个 case
    if (isFirstCin) {
        num = a;
        isFirstCin = false;
    } else {
        arr.push_back(a);
        bool inCarFlg = false;
        for (int i = 0; i < inCarArr.size(); i++) {
            if (a == inCarArr[i]) {
                inCarFlg = true;
                num++;
                for (int j = 0; j < queueArr.size(); j++) {
                    if (queueArr[j] > 0) {
                        inCarArr[i] = queueArr[j];
                        queueArr[j] = -1;
                        num--;
                        break;
                    }
                }
            }
        }
    }
    if (!inCarFlg) {
        bool inQueueFlg = false;
        if (num == 0) {
            for (int i = 0; i < queueArr.size(); i++) {
                if (queueArr[i] == a) {
                    cnt++;
                    queueArr[i] = -1;
                    inQueueFlg = true;
                    break;
                }
            }
        }
        if (!inQueueFlg) queueArr.push_back(a);
    } else {
        num--;
        inCarArr.push_back(a);
    }
}

```

```
    }  
}  
cout<<cnt;  
return 0;  
}  
// 64 位输出请用 printf("%lld")
```