

题目描述：

`IGMP` 协议中响应报文和查询报文，是维系组播通路的两个重要报文，在一条已经建立的组播通路中两个相邻的 `HOST` 和 `ROUTER`，`ROUTER` 会给 `HOST` 发送查询报文，`HOST` 收到查询报文后给 `ROUTER` 回复一个响应报文，以维持相互之间互通的关系，一旦这个关系断裂，那么这条组播通路就“异常”了。现通过某种手段，抓取到了 `HOST` 和 `ROUTER` 两者通讯的所有响应报文和查询报文，请分析该组播通路是否“正常”

输入描述：

第一行抓到的报文数量 C ($C \leq 100$)，后续 C 行依次输入设备节点 $D1$ 和 $D2$ ，表示从 $D1$ 到 $D2$ 发送了单向的报文， $D1$ 和 $D2$ 用空格隔开。

输出描述：

组播通路是否“正常”，正常输出 `True`，异常输出 `False`。

补充说明：

```
示例1
输入：5
    1 2
    2 3
    3 2
    1 2
    2 1
输出：True
说明：

示例2
输入：3
    1 3
    3 2
    2 3
输出：False
说明：
```

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;

int main() {
    int a;
    vector<int> arrA, arrB;
```

```

while (cin >> a) { // 注意 while 处理多个 case
    for (int i = 0; i < a; i++) {
        int send, receive;
        cin >> send >> receive;
        arrA.push_back(send);
        arrB.push_back(receive);
    }
}
bool normalFlg = false;
for (int i = 0; i < arrA.size(); i++) {
    normalFlg = false;
    for (int j = 0; j < arrA.size(); j++) {
        if (arrA[j] == arrB[i] && arrA[i] == arrB[j]) {
            normalFlg = true;
            break;
        }
    }
    if (!normalFlg) break;
}
if (normalFlg) cout << "True";
else cout << "False";
return 0;
}
// 64 位输出请用 printf("%lld")

```