题目描述:

下图中,每个方块代表一个像素,每个像素用其行号和列号表示。

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0											
1					3						
2									1		
3					8	1	1	-1			
4					X						
5				1							
6			1								
7				1		1					
8					Y						

为简化处理,多段线的走向只能是水平、竖直、斜向 45 度。

上图中的多段线可以用下面的坐标串表示: (2,8),(3,7),(3,6),(3,5),(4,4),(5,3),

但可以发现,这种表示不是最简的,其实只需要存储 6 个蓝色的关键点即可,它们是线段的起点、拐点、终点,而剩下 4 个点是冗余的。

现在,请根据输入的包含有冗余数据的多段线坐标列表,输出其最简化的结果。

输入描述:

28373635445362738475

1、所有数字以空格分隔,每两个数字一组,第一个数字是行号,第二个数字是列号;

```
2、行号和列号范围为[O,64),用例输入保证不会越界,考生不必检查;
3、输入数据至少包含两个坐标点。
输出描述:
283735628475
压缩后的最简化坐标列表,和输入数据的格式相同。
补充说明:
输出的坐标相对顺序不能变化。
示例 1
输入:
2 8 3 7 3 6 3 5 4 4 5 3 6 2 7 3 8 4 7 5
输出:
2 8 3 7 3 5 6 2 8 4 7 5
说明:
如上图所示,6个蓝色像素的坐标依次是(2,8)、(3,7)、(3,5)、(6,2)、(8,4)、
(7,5)。
将他们按顺序出即可。
#include <stdio.h>
int main() {
   int x[10000];
   int y[10000];
   int flag[10000];
   int xx=0;
   int yy=0;
   int i=0;
   while(scanf("%d %d",&x[i],&y[i])!=EOF){
      if(i==0){
         flag[i]=1;
      else if(i==1){
         xx=x[i]-x[i-1];
         yy=y[i]-y[i-1];
      }
      else{
```

```
int xxx=x[i]-x[i-1];
                int yyy=y[i]-y[i-1];
                if(xxx!=xx | |yyy!=yy){
                      flag[i-1]=1;
                      xx=xxx;
                      уу=ууу;
                }
           }
          i++;
     }
     flag[i-1]=1;
     for(int j=0;j<i;j++){
           if(flag[j] == 1) \; printf("%d \; %d \; ",x[j],y[j]); \\
     }
     return 0;
}
```