# 题目描述:

定义构造三叉搜索树规则如下:

每个节点都存有一个数,当插入一个新的数时,从根节点向下寻找,直到找到一个合适的空节点插入。

查找的规则是:

- 1. 如果数小于节点的数减去500,则将数插入节点的左子树
- 2. 如果数大于节点的数加上500,则将数插入节点的右子树
- 3. 否则,将数插入节点的中子树

给你一系列数,请按以上规则,按顺序将数插入树中,构建出一棵三叉搜索树,最后输出树 的高度。

# 输入描述:

第一行为一个数 N,表示有 N 个数,1<=N<=10000 第二行为 N 个空格分隔的整数,每个数的范围为[1,10000]

## 输出描述:

输出树的高度(根节点的高度为1)

#### 示例 1

### 输入:

5

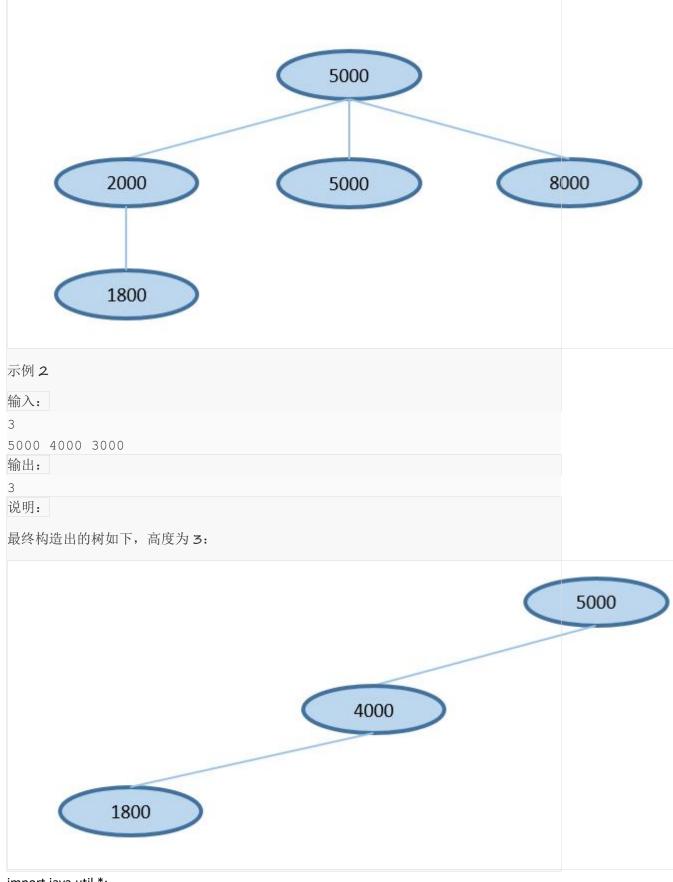
5000 2000 5000 8000 1800

输出:

3

说明:

最终构造出的树如下,高度为3:



import java.util.\*;

```
// 注意类名必须为 Main, 不要有任何 package xxx 信息
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
         Scanner in = new Scanner(System.in);
         int count = in.nextInt();
                        int[] nums = new int[count];
         for(int i = 0;i < count;i + +){
              nums[i] = in.nextInt();
         }
         // 注意 hasNext 和 hasNextLine 的区别
         // while (in.hasNextLine()) { // 注意 while 处理多个 case
              // int count = Integer.parseInt(in.nextLine());
              // String[] numString = in.nextLine().split(" ");
              // int[] nums = new int[count];
              // for(int i = 0;i < count;i ++){
              //
                      nums[i] = Integer.parseInt(numString[i]);
              //}
              Node root = new Node();
              root.value = nums[0];
              for(int i = 1;i < count;i + +){
                   insert(root,nums[i]);
              }
              Queue<Node> queue = new LinkedList<>();
              queue.add(root);
              int height = 0;
              while(!queue.isEmpty()){
                   int size = queue.size();
                   for(int i = 0;i < size;i ++){
                        Node node = queue.poll();
                        if(node.left != null){
                             queue.add(node.left);
                        }
                        if(node.middle != null){
                             queue.add(node.middle);
                        }
                        if(node.right != null){
                             queue.add(node.right);
                        }
                   }
                   height ++;
              }
```

```
System.out.println(height);
          //}
    }
     public static void insert(Node node,int value){
          if(node.value - value > 500){
               if(node.left == null){
                    node.left = new Node();
                    node.left.value = value;
               }else{
                    insert(node.left,value);
          }else if(node.value - value < -500){
               if(node.right == null){
                    node.right = new Node();
                    node.right.value = value;
               }else{
                    insert(node.right,value);
               }
          }else{
               if(node.middle == null){
                    node.middle = new Node();
                    node.middle.value = value;
               }else{
                    insert(node.middle,value);
               }
          }
     }
}
class Node{
     int value;
     Node left;
     Node right;
     Node middle;
}
```