

题目描述:

绘图机器的绘图笔初始位置在原点 (0,0)，机器启动后其绘图笔按下面规则绘制直线:

- 1) 尝试沿着横向坐标轴正向绘制直线，直到给定的终点值 E 。
- 2) 期间可通过指令在纵坐标轴方向进行偏移，并同时绘制直线，偏移后按规则 1 绘制直线; 指令的格式为 $X \text{ offset} Y$, 表示在横坐标 X 沿纵坐标方向偏移, $\text{offset} Y$ 为正数表示正向偏移，为负数表示负向偏移。

给定了横坐标终点值 E 、以及若干条绘制指令，请计算绘制的直线和横坐标轴、以及 $X=E$ 的直线组成图形的面积。

输入描述:

首行为两个整数 $N \ E$ ，表示有 N 条指令，机器运行的横坐标终点值 E 。

接下来 N 行，每行两个整数表示一条绘制指令 $X \text{ offset} Y$ ，用例保证横坐标 X 以递增排序方式出现，且不会出现相同横坐标 X 。

取值范围: $0 < N \leq 10000$, $0 \leq X \leq E \leq 20000$, $-10000 \leq \text{offset} Y \leq 10000$ 。

输出描述:

一个整数，表示计算得到的面积，用例保证，结果范围在 $0 \sim 4294967295$ 内

示例 1

输入:

4 10

1 1

2 1

3 1

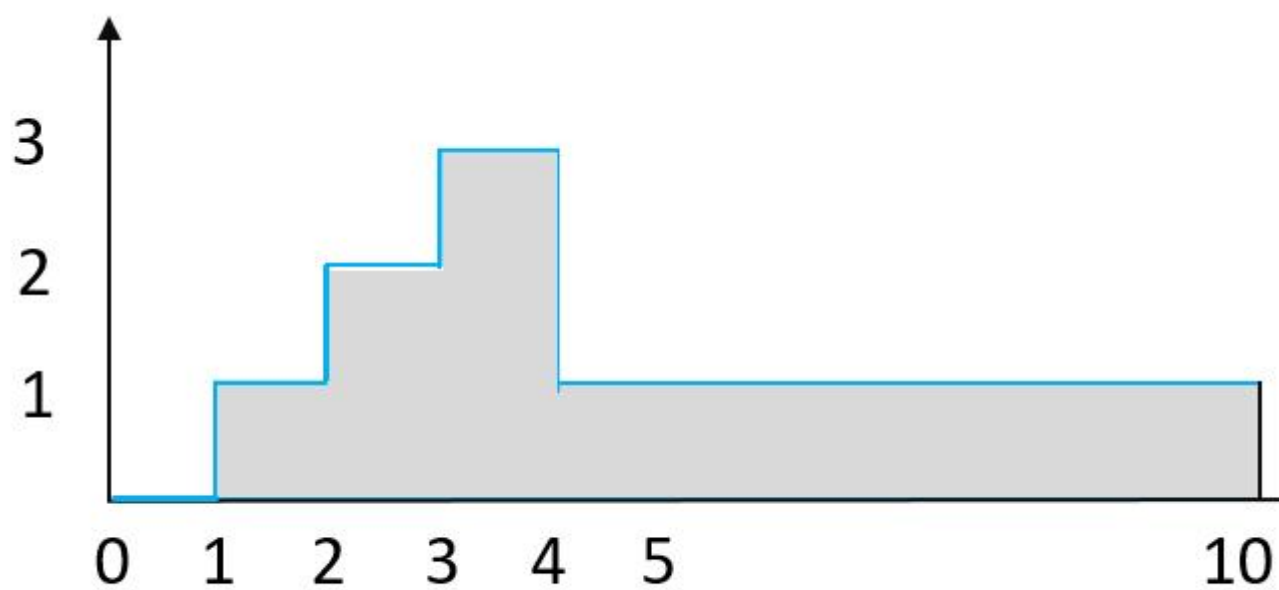
4 -2

输出:

12

说明:

通过操作机器最后绘制了如下图形（蓝色为绘制笔绘制的直线）



示例 2

输入：

2 4

0 1

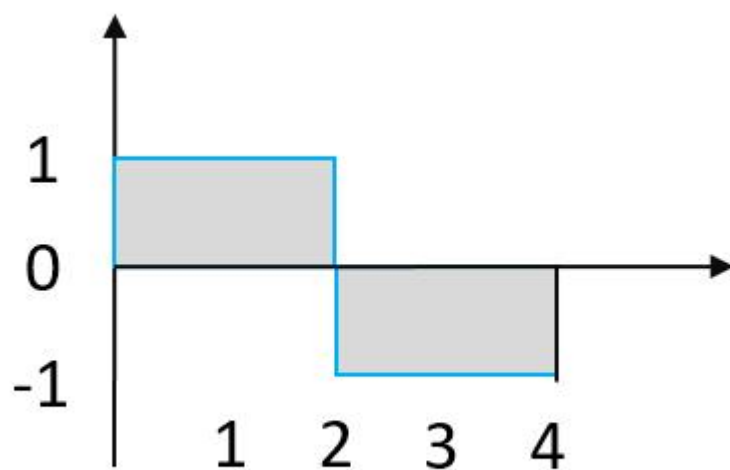
2 -2

输出：

4

说明：

通过操作机器最后绘制了如下图形



计算图中阴影部分面积，其值为 $1 \times 2 + 1 \times 2 = 4$

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main() {
    int n, e;
    scanf("%d%d", &n, &e);
    int s = 0;
    int las = 0;
    long long ans = 0;
    for(int i=1; i<=n; ++i){
        int x, y;
        scanf("%d%d", &x, &y);
        ans = ans + 1ll*abs(s)*abs(x-las);
        las = x;
        s = s+y;
    }
    ans += 1ll*abs(s)*(e-las);
    printf("%lld\n", ans);
    return 0;
}

// 64 位输出请用 printf("%lld")
```