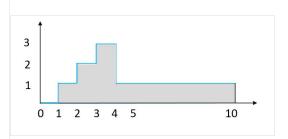
题目描述:
绘图机器的绘图笔初始位置在原点(0,0),机器启动后其绘图笔按下面规则绘制直线:
1)尝试沿着横向坐标轴正向绘制直线,直到给定的终点值 E。
2)期间可通过指令在纵坐标轴方向进行偏移,并同时绘制直线,偏移后按规则 1 绘制直
线;指令的格式为 X offsetY,表示在横坐标 X 沿纵坐标方向偏移,offsetY 为正数表示正向偏移,为负数表示负向偏移。
给定了横坐标终点值 E、以及若干条绘制指令,请计算绘制的直线和横坐标轴、以及 X=E 的直线组成图形的面积。输入描述:
首行为两个整数 $NE$ ,表示有 $N$ 条指令,机器运行的横坐标终点值 $E$ 。
接下来 $N$ 行,每行两个整数表示一条绘制指令 $X$ offset $Y$ ,用例保证横坐标 $X$ 以递增排序
方式出现,且不会出现相同横坐标 X。
取值范围: O < N <= 10000, O <= X <= E <=20000, -10000 <= offsetY <= 10000
输出描述:
一个整数,表示计算得到的面积,用例保证,结果范围在 <i>O~4294967295</i> 内
示例 1
输入:
4 10
1 1
2 1
3 1
4 -2

输出:

12

说明:

通过操作机器最后绘制了如下图形(蓝色为绘制笔绘制的直线)



计算图中阴影部分面积,其值为 1\*1+2\*1+3\*1+1\*6=12

示例 2

输入:

2 4

0 1

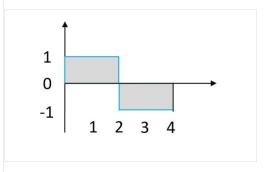
2 -2

输出:

4

说明:

通过操作机器最后绘制了如下图形



计算图中阴影部分面积,其值为 1\*2+1\*2=4

import java.util.HashMap; import java.util.Scanner; import java.util.Set;

```
public class Main {
     public static void main(String[] args) {
          Scanner scanner = new Scanner(System.in);
          int num = scanner.nextInt();
          int fin=scanner.nextInt();
          HashMap<Integer, Integer> map = new HashMap<>();
          for (int i = 0; i < num; i++) {
               int x=scanner.nextInt();
               int y=scanner.nextInt();
               map.put(x,y);
          }
          Set<Integer> set = map.keySet();
          HashMap<Integer, Integer> map1 = new HashMap<>();
          for (int i = 0; i <=fin; i++) {
               if(i==0){
                    if(set.contains(0)){
                         map1.put(0,map.get(0));
                   }
                    else {
                         map1.put(0,0);
                    }
                    continue;
               }
               if(set.contains(i)){
                    map1.put(i,map1.get(i-1)+map.get(i));
               }
               else {
                    map1.put(i,map1.get(i-1));
               }
          }
          long sum=0;
          for (int i = 1; i <=fin; i++) {
               int area=Math.abs(map1.get(i-1));
               sum+=area;
```

```
}
System.out.println( sum);
}
```