题目描述:

斗地主起源于湖北十堰房县,据传是一位叫吴修全的年轻人根据当地流行的扑克玩法"跑得快"改编的,如今已风靡整个中国,并流行于互联网上。

牌型:

单顺,又称顺子,最少 5 张牌,最多 12 张牌(3···A),不能有 2,也不能有大小王,不 计花色

例如: 3-4-5-6-7-8,7-8-9-10-J-Q,3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K-A

可用的牌 3<4<5<6<7<8<9<10<J<Q<K<A<2 < B(小王)< C(大王),每种牌除大小王外

有 4 种花色(共有 13X4 + 2 张牌)

输入 1. 手上已有的牌 2. 已经出过的牌(包括对手出的和自己出的牌)

输出:对手可能构成的最长的顺子(如果有相同长度的顺子,输出牌面最大的那一个),如果

无法构成顺子,则输出 NO-CHAIN

输入描述:

输入的第一行为当前手中的牌

输入的第二行为已经出过的牌

输出描述:

最长的顺子

示例 1

输入:

3-3-3-3-4-4-5-5-6-7-8-9-10-J-O-K-A

4-5-6-7-8-8-8

```
输出:
9-10-J-Q-K-A
说明:
示例 2
输入:
3-3-3-3-8-8-8-8
K-K-K-K
输出:
NO-CHAIN
说明:
剩余的牌无法构成顺子
process.stdin.resume();
process.stdin.setEncoding("utf-8");
let input = "";
process.stdin.on("data", (data) => {
     input += data;
     return;
});
function mp(x) {
     if (x == "B" || x == "C" || x == "2") return 15;
     if (x == "J") return 11;
    if (x == "Q") return 12;
    if (x == "K") return 13;
    if (x == "A") return 14;
     return Number(x);
}
function mpp(x) {
    var ch = { 11: "J", 12: "Q", 13: "K", 14: "A" };
     if (x \ge 11) return ch[x];
     return x.toString();
}
process.stdin.on("end", () => {
    const lines = input.trim().split("\n");
    var my = lines[0].split("-");
    var out = lines[1].split("-");
    var rest = new Array(20).fill(4);
    for (var x of my) {
         rest[mp(x)]--;
```

```
}
     for (var x of out) {
           rest[mp(x)]--;
     }
     var l = -1;
     var r = -1;
      for (var i = 12; i >= 5; i--) {
           var flag = false;
           for (var j = 14; j - i + 1 >= 3; j--) {
                 var ok = true;
                 for (var k = j - i + 1; k \le j; k++) if (rest[k] == 0) ok = false;
                 if (ok) {
                      I = j - i + 1;
                      r = j;
                      flag = true;
                      break;
                 }
           }
           if (flag) break;
     }
     if (I == -1) {
           console.log("NO-CHAIN");
     } else {
           var res = "";
           for (var i = I; i <= r; i++) {
                 res += mpp(i);
                 if (i != r) res += "-";
           }
           console.log(res);
     }
});
```