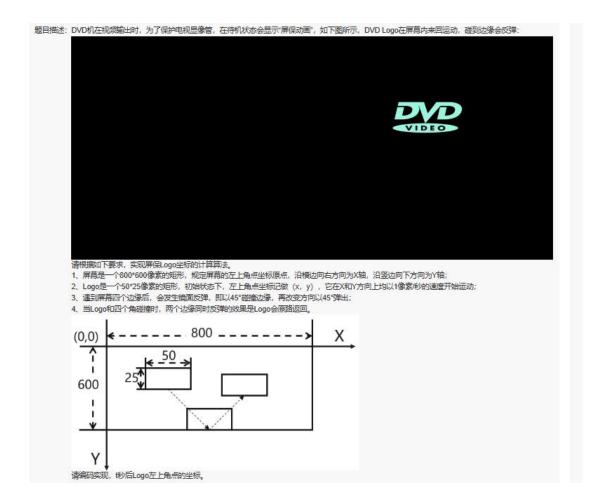
经典屏保

题目描述:

DVD 机在视频输出时,为了保护电视显像管,在待机状态会显示"屏保动画",如下图所示,

DVD Logo 在屏幕内来回运动,碰到边缘会反弹:



```
请编码实现,t秒后Logo左上角点的坐标。
 輸入描述:輸入3个数字,以空格分隔:
        xyt
        第一个数字表示Logo左上角点的初始X坐标;
        第二个数字表示Logo左上角点的初始Y坐标;
        第三个数字表示时间,题目要求即求利后Logo左上角点的位置。
 输出描述:輸出2个数字,以空格分隔:
        第一个数字表示1秒后,Logo左上角点的X坐标
        第二个数字表示砂后,Logo左上角点的Y坐标
 补充说明: 所有用例均保证:
        1、輸入的x和y坐标会保证整个Logo都在屏幕范围内,Logo不会出画;
        2、所有輸入数据都是合法的数值,且不会出现负数;
        3、t的最大值为100000。
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
   int x,y,maxx=800,maxy=600,lx=50,ly=25,speedx=1,speedy=1,t;
   cin>>x>>y>>t;
   while(t--){
```

if(x==0)

if(y==0)

x+=speedx; y+=speedy;

cout<<x<<" "<<y;

// 64 位输出请用 printf("%lld")

}

speedx=1;
if(x+lx==maxx)

speedx=-1;

speedy=1;
if(y+ly==maxy)

speedy=-1;