

构成的正方形数量

题目描述：

输入  $N$  个互不相同的二维整数坐标，求这  $N$  个坐标可以构成的正方形数量。(内积为零的两个向量垂直)

输入描述：

第一行输入为  $N$ ， $N$  代表坐标数量， $N$  为正整数。 $N \leq 100$

之后的  $K$  行输入为坐标  $x\ y$  以空格分隔， $x, y$  为整数， $-10 \leq x, y \leq 10$

输出描述：

输出可以构成的正方形数量

补充说明：

示例 1

输入：

3

1 3

2 4

3 1

输出：

0

说明：

3 个点不足以构成正方形

示例 2

输入:

4  
0 0  
1 2  
3 1  
2 -1

输出:

1

说明:

此 4 点可构成正方形

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
#include <map>
```

```
#include <vector>
```

```
#include <queue>
```

```
#include <cmath>
```

```
#include <algorithm>
```

```
#include <utility>
```

```
#include <random>
```

```
#define DEBUG
```

```
int g_count = 0;
```

```
void travel(std::vector<std::pair<int, int>> &vertexs, std::vector<std::pair<int,  
int>> path = std::vector<std::pair<int, int>>())
```

```
{
```

```

if (path.empty()) {

    for (auto v : vertexs) {

        std::vector<std::pair<int, int>> next_path;

        next_path.push_back(v);

        travel(vertexs, next_path);

    }

} else if (path.size() == 1) {

    auto u = path.back();

    for (auto v : vertexs) {

        if (u != v) {

            std::vector<std::pair<int, int>> next_path = path;

            next_path.push_back(v);

            travel(vertexs, next_path);

        }

    }

} else if (path.size() <= 4){

    auto v1 = path[path.size() - 1];

    auto v2 = path[path.size() - 2];

    auto vec = std::make_pair(v1.first - v2.first, v1.second - v2.second);

    for (auto v : vertexs) {

        if (v == v1 || v == v2)

```

```

        continue;

        auto vec2 = std::make_pair(v.first - v1.first, v.second - v1.second);

        if (vec2.first * vec2.first + vec2.second * vec2.second == 0 &&
            vec2.first * vec2.first + vec2.second * vec2.second == vec.first *
vec.first + vec.second * vec.second) {

            std::vector<std::pair<int, int>> next_path = path;

            //          std::cout << "push v: " << v.first << ", " << v.second << std::endl;

            next_path.push_back(v);

            travel(vertexs, next_path);

        }

    }

    return;

} else if (path.size() == 5) {

    if (path[0] == path.back()) {

        g_count++;

    }

    return;

}

}

int main() {

    int n;

```

```

std::vector<std::pair<int, int>> vertexs;

std::cin >> n;

for (int i = 0; i < n; i++) {

    int x, y;

    std::cin >> x >> y;

    vertexs.push_back(std::make_pair(x, y));

}

travel(vertexs);

std::cout << g_count / 8 << std::endl;

return 0;

}

//int main() {

//    int color;

//    std::vector<int> list;

//

//    std::cin >> color;

//    std::cin.ignore();

```

```

//

//  std::string str;

//  std::getline(std::cin, str);

//////  std::cout << str << std::endl;

//  str.push_back(' ');

//  int head = 0;

//  for (int i = 0; i < str.size(); i++) {

//      if (str[i] == ' ') {

//          std::string s(str, head, i - head);

//          if (!s.empty()) {

//              list.push_back(std::stoi(s));

//          }

//          head = i + 1;

//      }

//  }

//

//////  for (auto n : list) {

//////      std::cout << n << " ";

//////  }

//////  std::cout << std::endl;

//

//  int max_count = 0;

```

```

// int cur_count = 0;

// int nega_count = 0;

// int pos = -1;

// for (int i = 0; i < list.size(); i++) {

//     if (list[i] == color) {

//         nega_count = 0;

//         cur_count++;

//     } else if (list[i] == -color) {

//         cur_count = 0;

//         nega_count++;

//     } else {

//         cur_count++;

//         for (int j = i + 1; j < list.size(); j++) {

//             if (list[j] == color) {

//                 cur_count++;

//             } else {

//                 break;

//             }

//         }

//     }

//     if (cur_count > max_count && cur_count <= 5) {

//         pos = i;

//         max_count = cur_count;

```

```

//          } else if (cur_count == max_count) {

//          if (std::abs(pos - (int)(list.size()/2)) > std::abs(i -
(int)(list.size()/2))) {

//          pos = i;

//          } else if (std::abs(pos - (int)(list.size()/2)) == std::abs(i -
(int)(list.size()/2))) {

//          pos = pos < i ? pos : i;

//          }

//          }

//          cur_count = 0;

//          nega_count = 0;

//          }

//      }

//

//      std::cout << pos << std::endl;

//

//

//      return 0;

//}

```