

最佳的出牌方法

题目描述：

手上有一副扑克牌，每张牌按牌面数字记分（ $J=11, Q=12, K=13$ ，没有大小王），出牌时按照以下规则记分：

- 出单张，记牌面分数，例如出一张 2，得分为 2
- 出对或 3 张，记牌面分数总和再 $\times 2$ ，例如出 3 张 3，得分为 $(3+3+3)\times 2=18$
- 出 5 张顺，记牌面分数总和再 $\times 2$ ，例如出 34567 顺，得分为 $(3+4+5+6+7)\times 2=50$
- 出 4 张炸弹，记牌面分数总和再 $\times 3$ ，例如出 4 张 4，得分为 $4\times 4\times 3=48$

求出一副牌最高的得分数

输入描述：

按顺序排好的一副牌，最少 1 张，最多 15 张。

1-9 输入为数字 1-9，10 输入为数字 0，JQK 输入为大写字母 JQK。

无需考虑输入非法的情况，例如输入字符不在 $[0-9JQK]$ 范围或某一张牌超过 4 张。

输出描述：

最高的得分数

补充说明：

积分规则中没有的出牌方式不支持，例如不支持 3 带 1、4 带 2，不支持 5 张以上的顺，且 10JQKA（0JQK1）不算顺。

示例 1

输入：

33445677

输出：

67

说明：

出对 3、对 4、对 7，单张 5、6，得分为 67；出 34567 顺，再出单张 3、4、7，得分为 64

因此最高得分是按对出，可得到最高分 67，输出结果 67

代码报告

```
import java.util.*;

// 注意类名必须为 Main, 不要有任何 package xxx 信息

public class Main {

    private static Map<Integer, Integer> map = new HashMap<Integer, Integer>();

    private static Map<Integer, Integer> lastNumMap = new HashMap<Integer, Integer>();

    private static Map<Character, Integer> valueMap = new HashMap<Character, Integer>();

    private static int finalState = 0, ans = 0;

    public static void main(String[] args) {

        Scanner in = new Scanner(System.in);

        for (int i = 1; i <= 9; i++) {

            valueMap.put((char)('0' + i), i);

        }
```

```

valueMap.put('O', 10);

valueMap.put('J', 11);

valueMap.put('Q', 12);

valueMap.put('K', 13);

// 注意 hasNext 和 hasNextLine 的区别

while (in.hasNextLine()) { // 注意 while 处理多个 case

    ans = 0;

    finalState = 0;

    map = new HashMap<Integer, Integer>();

    lastNumMap = new HashMap<Integer, Integer>();

    String s = in.nextLine();

    char[] arr = new char[s.length()];

    for (int i = 0; i < arr.length; i++) {

        arr[i] = s.charAt(i);

        finalState |= (1 << i);

    }

    int[] arrInt = new int[arr.length];

    for (int i = 0; i < arr.length; i++) {

        arrInt[i] = valueMap.get(arr[i]);

    }

    traceback(0, arrInt, 0);

    System.out.println(ans);

```

```
}
```

```
}
```

```
private static void traceback(int state, int[] arr, int total) {
```

```
    if (state == finalState) {
```

```
        ans = Math.max(ans, total);
```

```
    }
```

```
    int value = map.getOrDefault(state, 0);
```

```
    if (value != 0 && total > value) {
```

```
        map.put(state, total);
```

```
    } else if (value != 0) {
```

```
        return;
```

```
    } else {
```

```
        map.put(state, total);
```

```
    }
```

```
    int used = 0;
```

```
    // 五张
```

```
    String s = "";
```

```
    int next = 1;
```

```
    for (int i = 0; i < arr.length - 4; i++) {
```

```
        used = 1 << i;
```

```
        int cnt = 1, last = arr[i], index = i + 1;
```

```
        StringBuffer sb = new StringBuffer().append(last + " ");
```

```

while (cnt < 5 && index < arr.length) {

    if (arr[index] - 1 == last) {

        cnt++;

        last = arr[index];

        used |= 1 << index;

        sb.append(last + " ");

        if (cnt == 2) {

            next = index;

        }

    }

    index++;

}

if (cnt == 5 && (state & used) == 0) {

    if (s.equals(sb.toString())) {

        map.put(state | used, total + arr[i] * 10 + 20);

    } else {

        s = sb.toString();

        traceback(state | used, arr, total + arr[i] * 10 + 20);

    }

    i = next;

}

}

```

// 炸弹

```
for (int i = 0; i < arr.length - 3; i++) {  
  
    used = 1 << i;  
  
    used |= 1 << (i + 1);  
  
    used |= 1 << (i + 2);  
  
    used |= 1 << (i + 3);  
  
    if ((state & used) == 0 &&  
  
        arr[i] == arr[i + 1] && arr[i] == arr[i + 2] &&  
  
        arr[i] == arr[i + 3]  
  
    ) {  
  
        traceback(state | used, arr, total + arr[i] * 12);  
  
    }  
  
}
```

// 三张

```
int last = -1;  
  
for (int i = 0; i < arr.length - 2; i++) {  
  
    used = 1 << i;  
  
    used |= 1 << (i + 1);  
  
    used |= 1 << (i + 2);  
  
    if ((state & used) == 0 &&  
  
        arr[i] == arr[i + 1] && arr[i] == arr[i + 2]) {  
  
        if (arr[i] == last){
```

```

        map.put(state | used, total + arr[i] * 6);

    }else{

        last = arr[i];

        traceback(state | used, arr, total + arr[i] * 6);

    }

}

// 对子

last = -1;

for (int i = arr.length-1; i > 0; i--) {

    used = 1 << i;

    used |= 1 << (i - 1);

    if ((state & used) == 0 && arr[i] == arr[i - 1]) {

        if (arr[i] == last){

            map.put(state | used, total + arr[i] * 4);

        }else{

            last = arr[i];

            traceback(state | used, arr, total + arr[i] * 4);

        }

    }

}

// 单张

```

```
for (int i = arr.length-1; i > -1; i--) {  
    used = 1 << i;  
    if ((state & used) == 0) {  
        traceback(state | used, arr, total + arr[i]);  
    }  
}  
}
```