

Benutzerhandbuch

Übersicht:

1. Spielfeld

2. Steuerung

1. Spieler 1

2. Spieler 2

3. Menü

1. Neues Spiel

2. Level auswählen

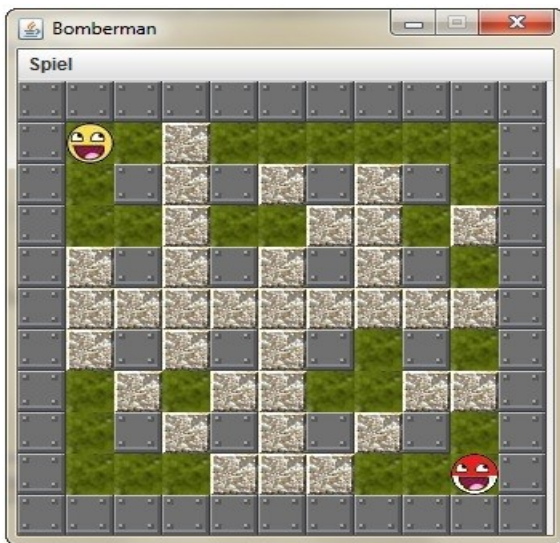
3. Speichern

4. Einstellungen

5. Karteneditor

6. Schliessen

1. Spielfeld



Das Spielfeld



Ein solider Block, dieser kann nicht zerstört werden.



Ein Rasenfeld, auf diesem kann sich der Spieler frei bewegen.



Ein zerstörbarer Block, dieser kann mit Hilfe einer Bombe zerstört werden.



Spieler 1.



Spieler 2.



Die Bombe.



Das Portal.

2. Steuerung

1. Spieler 1:

W

Nach oben bewegen

A

Nach links bewegen

S

Nach unten bewegen

D

Nach rechts bewegen

Leertaste

Bombe legen

2. Spieler 2:

Pfeiltaste Hoch

Nach oben bewegen

Pfeiltaste Links

Nach links bewegen

Pfeiltaste Runter

Nach unten bewegen

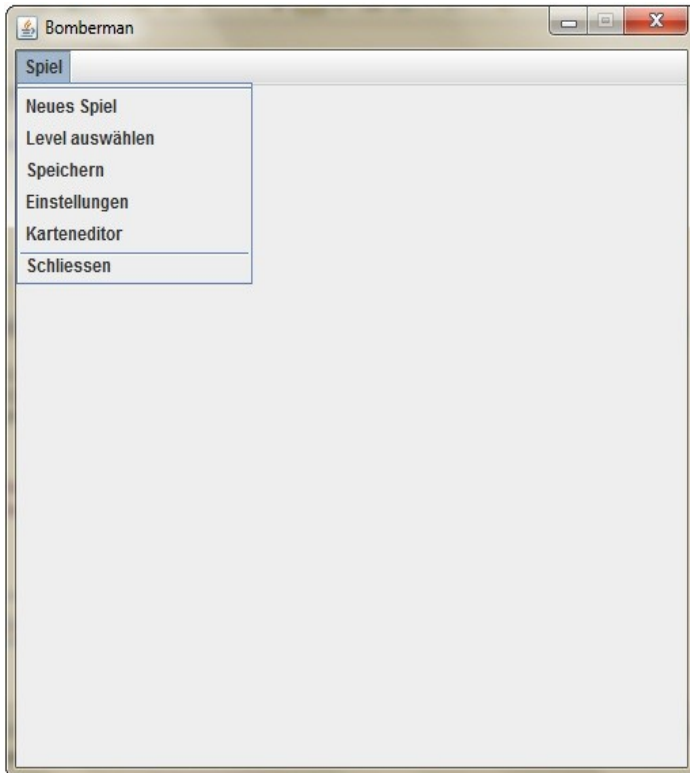
Pfeiltaste Rechts

Nach rechts bewegen

Strg

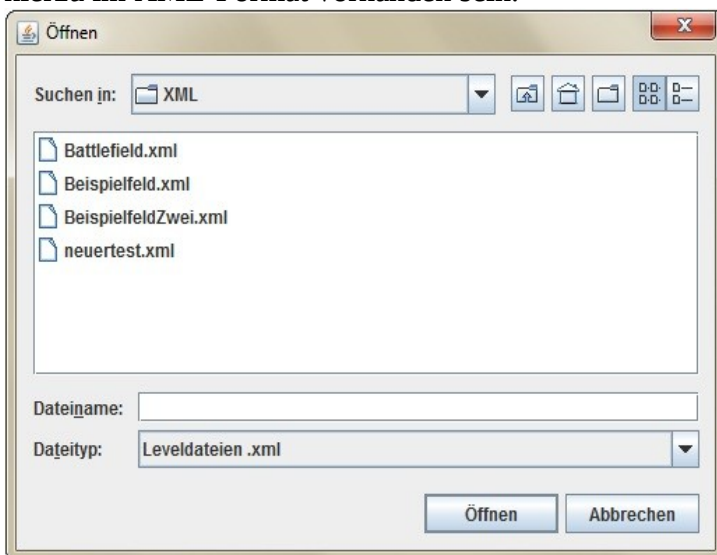
Bombe legen

3. Menü



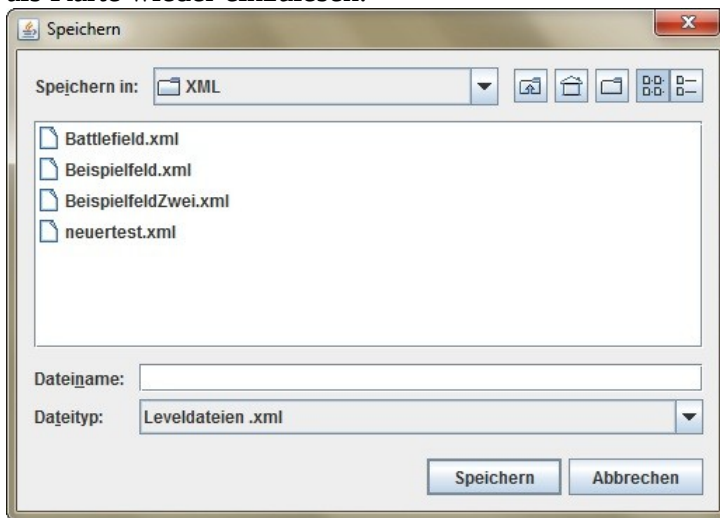
Das Menü

1. Neues Spiel startet ein neues Spiel auf einem zufällig erzeugtem Spielfeld.
2. Level auswählen ermöglicht es dem Benutzer ein eigenes Spielfeld einzulesen. Die Datei muss hierzu im XML-Format vorhanden sein.



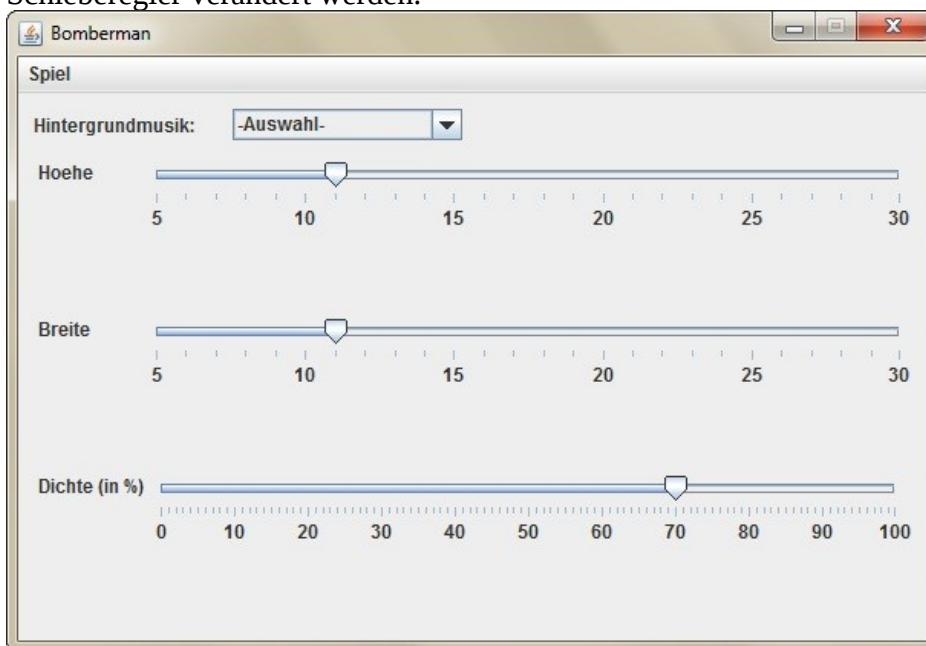
Level auswählen

3. Speichern ermöglicht dem Benutzer seinen aktuellen Spielstand zu speichern und diesen später als Karte wieder einzulesen.



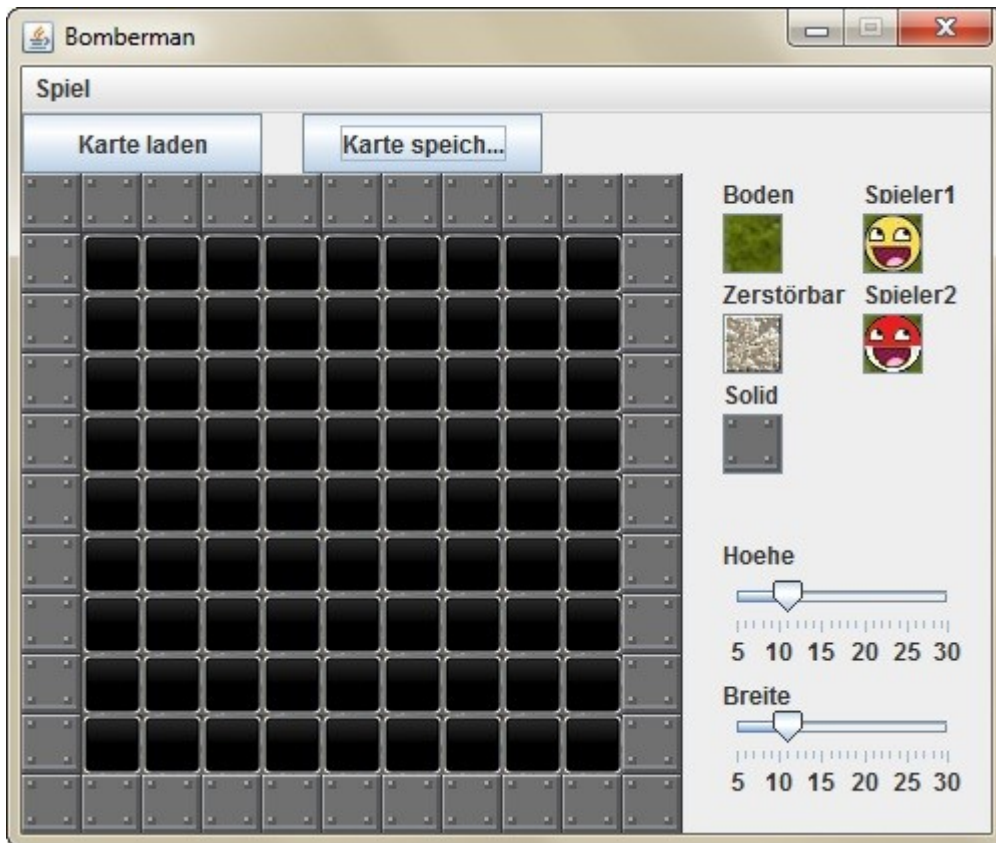
Speichern

4. In den Einstellungen kann der Benutzer die Hintergrundmusik auswählen, die abgespielt werden soll. Die Höhe und Breite, sowie die Blockdichte des Standartspielfeldes können mit Hilfe der Schieberegler verändert werden.



Einstellungen

5. Im Karteneditor kann der Benutzer selber Karten erstellen. Um eine Karte zu erstellen muss der Benutzer die schwarzen Felder mit den rechts am Rand vorgegebenen Blöcken befüllen (Hinweis: Die Karte kann nur gespeichert werden wenn beide Spieler gesetzt wurden und alle Felder befüllt wurden). Zusätzlich kann der Benutzer die Höhe und Breite des Spielfeldes verändern. Es kann aber auch eine Karte eingelesen werden, die dann vom Benutzer bearbeitet wird.



Karteneditor

6. Schliessen beendet das Spiel und schließt alles Fenster des Spieles.