

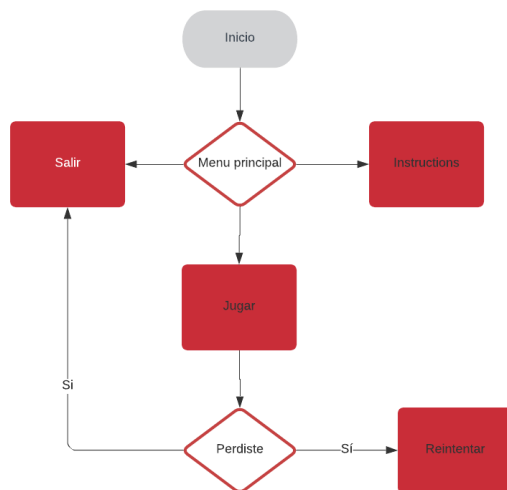
CAPÍTULO II: DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN

2.1 Planificación (Diagrama de Gantt)

	Semana 1	Semana 2	Semana 4	Semana 5
Capítulo 1	Jheyson y Diógenes			
Capítulo 2	Diógenes y Jheyson			
Capítulo 3				
Capítulo 4				

Legenda: ■ Completado ■ Pendiente

2.2 Diagramas y Casos de Uso



2.3 Plataforma

Desktop y web

2.4 Género

Acción

2.5 Clasificación

Everyone (E)

2.6 Tipo de Animación

2D

2.7 Equipo de Trabajo

- Productor: Diógenes Fernández y Jheyson Toribio
- Diseñador: Diógenes Fernández y Jheyson Toribio
- Artista: Diógenes Fernández
- Programador: Diógenes Fernández
- Sonido: Diógenes Fernández y Jheyson Toribio
- Aseguramiento de calidad: Diógenes Fernández y Jheyson Toribio
- Ventas y mercadotecnia: Jheyson Toribio
- Administración de la comunidad: Jheyson Toribio

2.13 Mecánica del Juego

KeyHeroes funciona presionando un botón al momento de que una melodía venga hacia él. al presionarlo se estaría creando una melodía, que en un conjunto con el resto crearían un ritmo, que es el objetivo del juego.