



Dingo

Dingo 项目计划书

DingoLab
May, 2016

Dingo Dingo 项目计划书

康赣鹏
DingoLab
ganpengkang@gmail.com

May 18th 2016

Version 0.1.0.0
西安
DingoLab

Contents

- 1 项目背景 1
- 2 国内外市场分析 1
- 3 项目主要开发和建设内容 1
 - 3.1 项目目标 1
 - 3.2 开发任务 1
- 4 项目实施的技术方案 1
 - 4.1 具体的任务需求 1
 - 4.2 前后端 API 调用的具体实现 2
 - 4.2.1 用户管理 2
 - 4.2.2 任务管理（代收快递） 2
 - 4.2.3 消息通告 2
- 5 项目实施情况 3
 - 5.1 项目完成情况 3

1 项目背景

随着网购逐渐的渗透于我们的生活，快递也成为我们生活必不可少的一部分。快递方便快捷，为我们的生活减轻了不少负担。然而在许多地区，因为各种各样的原因，快递还是不能实现把商品直达家庭的目标。存在着“最后一公里”，这与快递这种服务诞生的理念相悖。

2 国内外市场分析

根据我的调查，在中国的大部分高校。因为快递的种类繁杂，人员众多，以及宿舍的集体生活，大部分快递都选择在学校租赁一个快递集散地，让学生自取。这造成一种现象就是：每当下课铃响后，学校的两个地方就会挤满人，一个是饭堂，一个就是快递集散地。将宿舍和快递集散地这段路程利用起来非常有必要。

还有，在中国的大部分农村，手机通讯，网络的搭建已经开始普及了，但运输快递的网络雏形还没有出现。大部分的村子，想要领取快递必须到附近的镇子上，耗时长还费劲。快递公司若要拓展这部分市场，必须投入大量人力物力，还很难收回成本。这时候，我们可以利用的就是人民自身的力量，填补这部分市场的空缺。

在国外，许多地广人稀的地方通过类似于快递集散地的驿站，快递的最后一公里还是得客户去消化。这证明，无论是在国内还是国外，“最后一公里”得问题还是没有得到有效得解决，这部分市场的空间很大。

3 项目主要开发和建设内容

3.1 项目目标

用户通过我们提供 app 软件客户端，可查看是否有人在快递集散地，并通过我们的软件协商实现交易，消费掉这最后一公里。

3.2 开发任务

通过的 app 客户端实现

用户管理 储存用户信息，用户可通过客户端实现信息管理

任务管理 软件主要实现的功能，我们的项目目标

消息通告 用户通过这个功能实现人人交互

4 项目实施的技术方案

4.1 具体的任务需求

- 用户注册及用户管理
- 用户通过软件呼叫，实现搭载其他用户自行车帮忙携带快递的目的，费用由二者商议决定
- 设置账号等级及评价体系

- 用户间的信息交流
- 与快递公司和地方商家合作¹

4.2 前后端 API 调用的具体实现

4.2.1 用户管理

- 用户注册
- 用户认证
- 查询认证状态
- 用户登入
- 用户登出
- 查询用户信息
- 获取用户的头像
- 用户信息修改
- 修改密码
- 收货地址增删改

4.2.2 任务管理（代收快递）

- 任务发布
- 任务的删改
- 获取任务
- 协商价格
- 获取任务信息
- 支付与确认
- 可代收状态的增改
- 可代收状态的删除与完成
- 可代收状态查询

4.2.3 消息通告

代替轮询。

¹更高一阶段的目标

5 项目实施情况

人员分配，总共有四名，分别担任：

- 项目负责人兼产品经理
- 后端工程师
- 前端工程师
- 软件测试师

5.1 项目完成情况