

[Quy định]

Quy định chung

- Thang điểm của đồ án môn học: **60% điểm thực hành.**

Cách thức nộp bài

- Tên file: **MSSV1_MSSV2_MSSV3.zip** (hoặc **.rar**)
- Tổ chức thư mục nộp bài:
 - o **Bao Cao:** chứa báo cáo về bài làm của mình
 - o **Release:** chứa file thực thi của chương trình
 - o **Source:** chứa source code của chương trình .

Nếu làm không đúng những yêu cầu trên, bài làm sẽ không được chấm.

[Tiêu chí đánh giá]

Các nhóm cần **Xây dựng chương trình (7đ)** và viết **Báo cáo (3đ)**.

Về chương trình:

- Mục tiêu của đồ án này tập trung chủ yếu vào 2 vấn đề: lập trình socket, xây dựng giao thức trao đổi giữa client và server. Do đó các tiêu chí đánh giá sẽ dựa vào chính vào 2 yếu tố này. Cụ thể, xuất phát từ các mô tả được đưa ra trong phần mô tả của đề tài, sinh viên phải thực hiện các yêu cầu sau và thể hiện trong phần báo cáo:
 - o Xây dựng giao thức trao đổi giữa client và server (thứ tự truyền nhận thông điệp, ý nghĩa của từng thông điệp, cấu trúc của các thông điệp, ...)
 - o Kịch bản trao đổi giữa client và server.
- Lưu ý: Phải có giao diện đẹp, trực quan và dễ sử dụng (có các ghi chú hay thông báo cho người dùng biết chương trình đang làm gì và người dùng cần phải làm gì).

Về báo cáo

Ngoài các nội dung yêu cầu báo cáo ở trên, báo cáo cần phải thể hiện thêm:

- Thông tin của nhóm.
- Bảng phân công công việc và cho biết rõ ràng ai làm việc gì. Không thể hiện dưới dạng chung chung theo kiểu chia đều công việc hay cùng làm mọi việc.
- Các nguồn tài liệu tham khảo.

Trong báo cáo không dán các đoạn source code của chương trình. Mã chương trình chỉ trình bày nếu thật sự cần thiết và nếu cần minh họa cho các mô hình cài đặt hay các cơ chế đồng bộ (minh họa dạng mã giả).

Điểm thưởng

- Multi Thread. (+1đ)

Đề bài:

Hãy xây dựng chương trình blog cá nhân. Với các chức năng yêu cầu sau:

1. Chức năng đăng nhập và đăng ký (người dùng lấy tài khoản email để đăng ký tài khoản mới).

a. Nếu chưa có tài khoản, yêu cầu đăng ký thông tin. Các thông tin đăng ký gồm có: username /email (username này phải có dạng là email của người dùng), password, và ngày tháng năm sinh. Server kiểm tra thông tin đăng ký từ CSDL đã lưu trên server:

- Nếu tồn tại trong CSDL, báo cho người dùng nhập thông tin đăng ký lại (chỉ cần không trùng username/email)

- Nếu không tồn tại trong CSDL, báo cho người dùng đăng ký thành công và hiện giao diện đăng nhập.

b. Nếu đã có tài khoản, yêu cầu nhập đúng tài khoản (đã có ở CSDL của server). Thông tin nhập: username/email và password

c. Sau khi đăng nhập thành công, hiện giao diện thông tin cá nhân của người dùng.

2. Chức năng upload avatar cá nhân.

a. Cho phép người dùng upload 1 ảnh cá nhân làm avatar (chỉ cần ảnh có dung lượng nhỏ)

b. Nếu không chọn avatar cá nhân upload, thì có thể hiện ngẫu nhiên hình đại diện cá nhân.

3. Chức năng tìm kiếm người dùng khác, dựa vào tiêu chí: tìm kiếm bằng username/email.

- Nếu tìm ra hiện người dùng có cùng username/email.

- Nếu không tìm ra hiện thông báo: Người dùng không tồn tại trong CSDL

4. Chức năng kết bạn mới.

a. Sau khi tìm kiếm thành công, cho phép thêm bạn mới (nếu chưa nằm trong danh sách bạn bè)

b. Nếu bạn mới đã nằm trong danh sách bạn bè, thì chức năng kết bạn sẽ ẩn đi.

5. Chức năng viết Blog và chia sẻ bài viết.

a. Cho phép người dùng viết bài viết và chia sẻ cho các người dùng khác thấy (chỉ cần hiện đoạn text cơ bản)

6. Chức năng chat với bạn bè

a. Cho phép người dùng chọn một bạn bè đang online để chat và trao đổi message qua lại.

b. Phải hiện danh sách các bạn bè đang online để cho người dùng lựa chọn chat.

7. Chức năng xem thông tin bạn bè

a. Người dùng chọn bạn bè muốn xem (đang online hoặc từ kết quả tìm kiếm). Hiện ra trang cá nhân của bạn bè, gồm có: Thông tin cá nhân của bạn (username/email, ngày tháng năm sinh) và bài Blog mới nhất (chỉ cần hiện 1 bài Blog mới nhất)