

Giới thiệu học phần PHÂN TÍCH & THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN

Phan Tấn Tài
Khoa Hệ thống thông tin, Trường CNTT-TT
Trường Đại Học Cần Thơ

NỘI DUNG

- ↑ Thông tin về học phần
- ↑ Mục tiêu của học phần
- ↑ Nhiệm vụ của sinh viên
- ↑ Đánh giá kết quả học tập
- ↑ Kế hoạch giảng dạy
- ↑ Tài liệu học tập

THÔNG TIN HỌC PHẦN

- ↑ Tên học phần: Phân tích và thiết kế Hệ thống thông tin
- ↑ Mã học phần: CT296
- ↑ Số tín chỉ: 3 tín chỉ
- ↑ Tổng số giờ: 30 Giờ LT + 30 Giờ BT

MỤC TIÊU HỌC PHẦN

↑ Kiến thức cần có

- ← Kiến thức về môi trường phát triển hệ thống.
- ← Kiến thức về phân tích yêu cầu của hệ thống.
- ← Kiến thức về **mô hình dữ liệu mức quan niệm**, mô hình dữ liệu mức luận lý và mô hình dữ liệu mức vật lý.
- ← Kiến thức về lưu đồ dòng dữ liệu, mô hình chức năng và quá trình phân rã các chức năng của một hệ thống.
- ← Kiến thức cơ bản về giao diện người máy
- ← Kiến thức cơ bản về mô hình hóa quy trình nghiệp vụ

MỤC TIÊU HỌC PHẦN

↑ Về kỹ năng

- ↶ Có khả năng phân tích yêu cầu của hệ thống
- ↶ Có khả năng thiết kế thành phần dữ liệu
- ↶ Có khả năng thiết kế thành phần xử lý
- ↶ Có khả năng thiết kế giao diện
- ↶ Làm việc nhóm và thuyết trình

↑ Về trách nhiệm

- ↶ Tự giác học tập nghiêm túc
- ↶ Nghiên cứu tài liệu tham khảo

NHIỆM VỤ CỦA SINH VIÊN

- ↑ Tham gia lớp học: **xem trước tài liệu, nghe giảng**, phát hiện vấn đề, nêu các câu hỏi và thảo luận các vấn đề do giảng viên và sinh viên khác đặt ra,
- ↑ Tham gia làm và sửa bài tập tại lớp, bài tập lớn,
- ↑ **Đọc tài liệu tham khảo,**
- ↑ Thảo luận nhóm, thuyết trình tại lớp.

ĐÁNH GIÁ HỌC PHẦN

Hình thức đánh giá	Trọng số	Điểm tối đa	Tiêu chí đánh giá
Chuyên cần	10%	10	<ul style="list-style-type: none">- Bài TH Buổi 1: 2đ- Bài TH Buổi 2: 2đ- Bài TH Buổi 3: 2đ- Có đặt câu hỏi, Tham gia thảo luận, Thuyết trình: 4đ
Bài tập lớn	30%	10	<ul style="list-style-type: none">- Thiết kế CDM, LDM, PDM: 3đ- Thiết kế DFD Cấp 0, 1, 2: 3đ- Thiết kế Giao diện: 2đ- Nội dung quyền báo cáo: 2đ
Thi tự luận	60%	10	Theo thang điểm của đề thi tự luận

KẾ HOẠCH GIẢNG DẠY

Tuần	Nội dung giảng dạy
1	Giới thiệu học phần
2	Mô trường phát triển hệ thống thông tin
3	Phân tích yêu cầu
4, 5	Thành phần dữ liệu
6, 7	Thành phần xử lý
8	Giới thiệu các kiểu giao diện
9	Mô hình hóa quy trình nghiệp vụ
10-15	Thực hành + Bài tập lớn
16	Ôn tập và Thi

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- ◎ **Giáo trình Phân tích và thiết kế hệ thống thông tin**, Trương Quốc Đình, Phan Tấn Tài (2015).
- ◎ Nguyễn Văn Vy, Phân tích và Thiết kế Hệ thống thông tin quản lý, 2007
- ◎ [JEFFREY A.HFFER, JOEY F. GEORGE, JOSEPH S. VALACICH], MODERN SYSTEM ANALYSIS AND DESIGN - Prentice Hall, 2002

PHÂN TÍCH LÀ LÀM GÌ?

- ▶ **Tìm hiểu** về hệ thống cần phải xây dựng.
- ▶ Khảo sát hiện trạng và xác định các vấn đề của hệ thống.
- ▶ **Là kỹ thuật giải quyết vấn đề** nhằm cải thiện hệ thống và đảm bảo cho tất cả các thành phần của hệ thống hoạt động hiệu quả.
- ▶ Trả lời cho các câu hỏi: “Hệ thống phải làm gì? Vì sao phải làm như vậy? Có thể làm được hay không?”

THIẾT KẾ LÀ LÀM GÌ?

- ▶ Chỉ ra cách thức xây dựng hệ thống.
- ▶ Xem xét nhiều giải pháp tiềm năng và thu hẹp các lựa chọn để xác định giải pháp hiệu quả nhất khi xây dựng giải pháp.
- ▶ Trả lời cho câu hỏi “Yêu cầu đó, chức năng đó làm như thế nào?”.

CÂU HỎI ?