<u>Dashboard</u> / My courses / <u>SFP:HK2-2019-2020</u> / <u>Cấu trúc - struct</u> / <u>Phân số</u>

Started on Friday, 5 June 2020, 9:57 PM

State Finished

Completed on Friday, 5 June 2020, 10:01 PM

Time taken 3 mins 56 secs

Marks 3.67/4.00

Grade 9.17 out of 10.00 (**92**%)

Question **1**Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cho đoạn chương trình thao tác với biến cấu trúc phân số (struct PhanSo) mô tả 1 phân số như sau:

```
struct PhanSo a;
scanf("%d%d",&a.TuSo,&a.MauSo); // Nhap tu ban phim cho tung truong
printf(" %d/%d)",a.TuSo, a.MauSo); //Hien thi
```

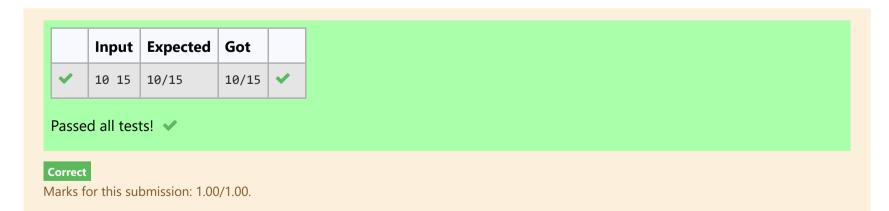
Hãy viết khai báo cho cấu trúc phân số (struct PhanSo) để tạo thành 1 chương trình có thể thực thi được.

Chú ý

• Chỉ viết phần khai báo, KHÔNG VIẾT TOÀN BỘ CHƯƠNG TRÌNH

Answer: (penalty regime: 33.3, 66.7, ... %)

```
#include <stdio.h>
struct PhanSo{
   int TuSo;
   int MauSo;
};
```



Question **2**Correct

Mark 1.00 out of

1.00

Cho trước <u>hàm</u> main() để nhập từ bàn phím 1 phân số (struct PhanSo: gồm 2 thành phần TuSo, MauSo - mỗi thành phần là 1 số nguyên) hiển thị phân số này lên màn hình như sau:

```
int main(){

struct PhanSo a;

a = nhapPhanSo(); // Gọi hàm nhập 1 phân số

inPhanSo(a); // Hiển thị phân số

return 0;
}
```

Viết khai báo cho cấu trúc PhanSo, <u>hàm</u> nhập và <u>hàm</u> hiển thị phân số để <u>hàm</u> main() như trên có thể thực thi được.

Nguyên mẫu (Prototype)

- Tên <u>hàm</u>: **nhapPhanSo()**
- Tham số: **không**
- Kiểu trả về: PhanSo

Thân <u>hàm</u> (Body)

• Khai báo 1 biến cấu trúc PhanSo, nhập từng trường của biến và trả về kết quả của biến cho hàm

Nguyên mẫu (Prototype)

- Tên <u>hàm</u>: **inPhanSo**()
- Tham số: a kiểu Point
- Kiểu trả về: không

Thân <u>hàm</u> (Body)

Hiển thị từng trường của biến cấu trúc a.

Lưu ý:

• Sinh viên chỉ submit phần khai báo kiể cấu trúc PhanSo và các <u>hàm</u> nhapPhanSo(), inPhanSo(); không submit <u>hàm</u> main()

For example:

| Test | Input | Result |
|---|-------|--------|
| <pre>struct PhanSo a; a = nhapPhanSo();</pre> | 5 6 | 5/6 |
| inPhanSo(a); | | |

Answer: (penalty regime: 33.3, 66.7, ... %)

```
#include <stdio.h>
 2 ▼ struct PhanSo{
        int TuSo, MauSo;
 3
 4 };
 5 ▼ struct PhanSo nhapPhanSo(){
 6
        struct PhanSo a;
        scanf("%d%d", &a.TuSo, &a.MauSo);
 7
        return a;
 8
9
10 void inPhanSo(struct PhanSo a){
        printf("%d/%d", a.TuSo, a.MauSo);
11
12 }
```

| | Test | Input | Expected | Got | |
|---|--|-------|----------|------|----------|
| • | <pre>struct PhanSo a; a = nhapPhanSo(); inPhanSo(a);</pre> | 5 6 | 5/6 | 5/6 | ~ |
| • | <pre>struct PhanSo a; a = nhapPhanSo(); inPhanSo(a);</pre> | 5 15 | 5/15 | 5/15 | ~ |

Passed all tests! 🗸

Correct

Marks for this submission: 1.00/1.00.

Question **3**Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Viết <u>hàm</u> chuẩn hóa phân số.

Gọi u là ước chung lớn nhất của tử số và mẫu số; tử số và mẫu số của phân số được chuẩn hóa được tính bằng tử số và mẫu số cũ chia cho u.

Nguyên mẫu

- Tên <u>hàm</u>: **chuanhoa()**
- Tham số: pa con trỏ Phân Số
- Kiểu trả về: **không**

Thân <u>hàm</u> (Body)

• Tính giá trị mới của tử số và mẫu số của phân số được chỉ bởi pa

For example:

| Test | Result |
|---|--------------|
| <pre>struct PhanSo a = {10,15}; inPhanSo(a); chuanhoa(&a); inPhanSo(a);</pre> | 10/15 2/3 |

Answer: (penalty regime: 33.3, 66.7, ... %)

```
1 #include <stdio.h>
   #include <math.h>
 2
 3 ▼ struct PhanSo{
 4
        int TuSo, MauSo;
 5 };
 6 v int GCD(int a, int b){
 7
        a = abs(a);
        b = abs(b);
 8
9 🔻
        if(b == 0){
10
            return a;
11
        return GCD(b,a%b);
12
13
14 void chuanhoa(struct PhanSo *pa){
15
        int tmp = pa->TuSo;
        pa->TuSo = pa->TuSo/GCD(pa->TuSo, pa->MauSo);
16
17
        pa->MauSo = pa->MauSo/GCD(tmp, pa->MauSo);
18
19 void inPhanSo(struct PhanSo a){
20
        printf("%d/%d\n",a.TuSo,a.MauSo);
21 }
```

| | | Test | Expected | Got | |
|---|---|---|-------------|----------------|----------|
| • | | <pre>struct PhanSo a = {10,15}; inPhanSo(a); chuanhoa(&a); inPhanSo(a);</pre> | 10/15 2/3 | 10/15 2/3 | * |
| • | • | <pre>struct PhanSo a = {10,11}; inPhanSo(a); chuanhoa(&a); inPhanSo(a);</pre> | 10/11 10/11 | 10/11 10/11 | ~ |

Passed all tests! ✓

Correct

Marks for this submission: 1.00/1.00.

Question **4**Correct
Mark 0.67 out of 1.00

Viết <u>hàm</u> nhân 2 phân số A và B

Nguyên mẫu

- Tên <u>hàm</u>: **nhan()**
- Tham số:
 - A: PhanSo
 - B: PhanSo
 - pC: con trỏ PhanSo
- Kiểu trả về: không

Thân <u>hàm</u> (Body)

• Tính phân số tích của A và B, chuẩn hóa phân số tích này và cho nội dung con trỏ pC chính là phân số tích

For example:

| Test | Result |
|----------------------------|--------|
| struct PhanSo a = {10,15}; | 10/15 |
| struct PhanSo b = {2,3}; | 2/3 |
| struct PhanSo c; | 4/9 |
| inPhanSo(a); | |
| inPhanSo(b); | |
| nhan(a,b,&c); | |
| <pre>inPhanSo(c);</pre> | |

Answer: (penalty regime: 33.3, 66.7, ... %)

```
#include <stdio.h>
 2
   #include <stdlib.h>
 3 ▼ struct PhanSo{
 4
        int TuSo, MauSo;
   };
 5
 6 v int GCD(int a, int b){
 7
        a = abs(a);
 8
        b = abs(b);
 9 🔻
        if(b == 0){
10
            return a;
11
12
        return GCD(b, a%b);
13
14 void inPhanSo(struct PhanSo a){
        printf("%d/%d\n", a.TuSo, a.MauSo);
15
16
17 void nhan(struct PhanSo a, struct PhanSo b, struct PhanSo *pC){
18
        struct PhanSo tmp;
19
        tmp.TuSo = (a.TuSo*b.TuSo);
        tmp.MauSo = (a.MauSo*b.MauSo);
20
        pC->TuSo = (tmp.TuSo)/GCD(tmp.TuSo, tmp.MauSo);
21
        pC->MauSo = (tmp.MauSo)/GCD(tmp.TuSo, tmp.MauSo);
22
23 |}
```

```
Expected
                                        Got
Test
struct PhanSo a = {10,15};
                            10/15
                                        10/15
struct PhanSo b = \{2,3\};
                                        2/3
                             2/3
struct PhanSo c;
                             4/9
                                        4/9
inPhanSo(a);
inPhanSo(b);
nhan(a,b,&c);
inPhanSo(c);
                            10/15
                                        10/15
struct PhanSo a = \{10,15\};
struct PhanSo b = \{1,3\};
                             1/3
                                        1/3
struct PhanSo c;
                             2/9
                                        2/9
inPhanSo(a);
inPhanSo(b);
nhan(a,b,&c);
inPhanSo(c);
```

Passed all tests! 🗸 Marks for this submission: 1.00/1.00. Accounting for previous tries, this gives **0.67/1.00**. → Điểm trong không gian 2 chiều Số phức ► **\$** Jump to...