

BÀI TẬP BUỔI 03

SV tạo package buoi03

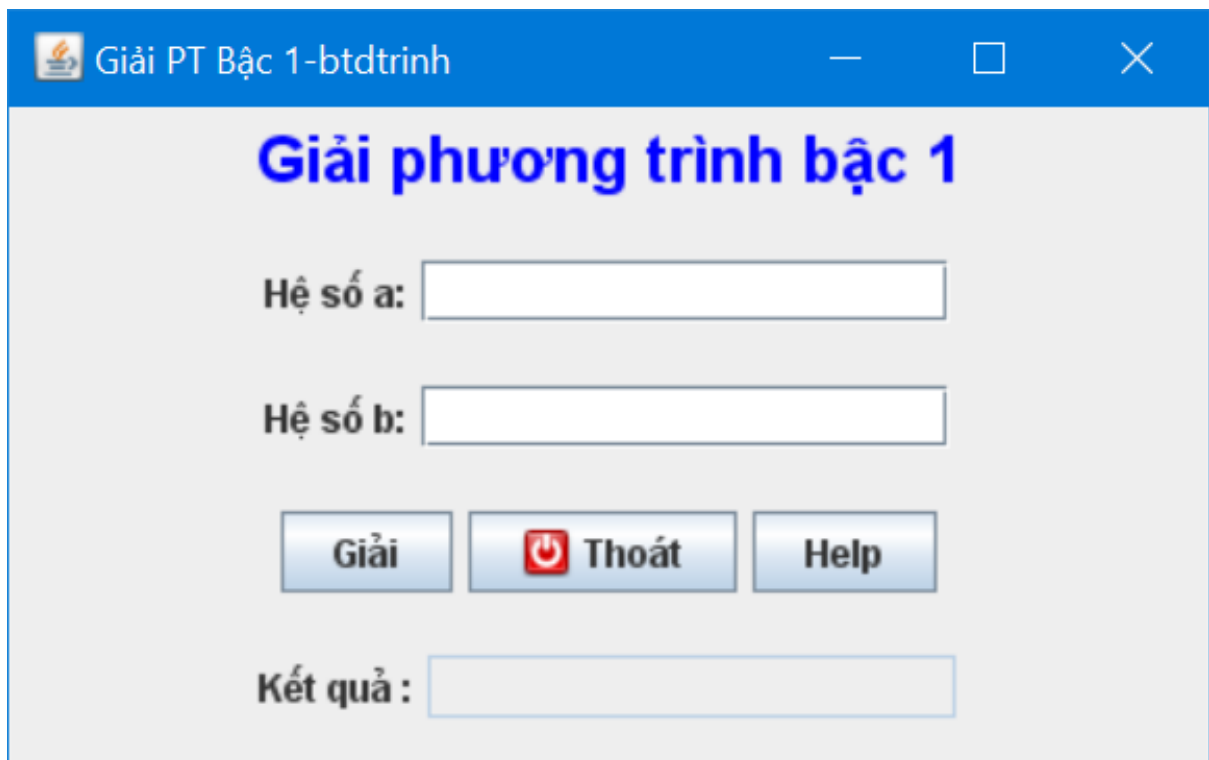
Trong đó có 3 bài tập như mô tả bên dưới và nộp bài lên thư mục đã chỉ định

1) THIẾT KẾ GIAO DIỆN



The screenshot shows a Java Swing window titled "btdTrinh XulyJTextField". It features a light gray background and a blue title bar with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The window contains four text input fields stacked vertically, each preceded by a label: "Tiền gửi:", "Lãi suất/Tháng:", "Tháng:", and "Tiền Lãi:". Below these fields are two buttons: "Tính" (Calculate) and "Nhập Lại" (Input Again).

2) THIẾT KẾ GIAO DIỆN GIẢI PHƯƠNG TRÌNH BẬC 1



The screenshot shows a Java Swing window titled "Giải PT Bậc 1-btdtrinh". It has a light gray background and a blue title bar with standard Windows window controls. The main content area has the title "Giải phương trình bậc 1" in large blue font. Below it are two text input fields labeled "Hệ số a:" and "Hệ số b:". Under these fields are three buttons: "Giải" (Solve), "Thoát" (Exit) with a red power button icon, and "Help". At the bottom is a text input field labeled "Kết quả:" (Result).

3) THIẾT KẾ GIAO DIỆN GIẢI PHƯƠNG TRÌNH BẬC 2

Dựa vào form đã thiết kế ở bài tập 2 SV phát triển lên thành bài tập số 3 – thực hiện giải phương trình bậc 2