# Năm 2006 Bảng A

## Bài 1. Dãy con dài nhất

Cho dãy số nguyên

$$a_1, a_2, ..., a_n$$
.

Dãy số

$$a_i, a_{i+1}, ..., a_i$$

với  $1 \le i \le j \le n$  được gọi là dãy con của dãy số đã cho và khi đó, j-i+1 được gọi là  $d\hat{q}$  dài, còn  $\sum_{k=i}^{j} a_k$  được gọi là trọng lượng của dãy con này.

**Yêu cầu:** Cho số nguyên p, trong số các dãy con của dãy số đã cho có trọng lượng không nhỏ hơn p hãy tìm dãy con có độ dài lớn nhất.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản MAXSEQ.INP:

- Dòng đầu tiên ghi hai số nguyên n và p cách nhau bởi dấu cách;
- Dòng thứ i trong số n dòng tiếp theo chứa số nguyên a<sub>i</sub> là số hạng thứ i của dãy số đã cho, i = 1, 2, ..., n.

**Kết quả:** Ghi ra file văn bản MAXSEQ.OUT số nguyên k là độ dài của dãy con tìm được (qui ước: nếu không có dãy con nào thoả mãn điều kiện đặt ra thì k = -1).

#### Ví dụ:

MAXSEQ.INP	MAXSEQ.OUT
5 6 -2 3 2 -2 3	4

MAXSEQ.INP	MAXSEQ.OUT
4 9 2 3 2 -2	-1

**Hạn chế:** Trong tất cả các test:  $1 \le n \le 20000$ ;  $|a_i| \le 20000$ ;  $|p| \le 10^9$ . Có 50% số lượng test với  $n \le 1000$ .

### Bài 2. Đường đi trên lưới

Cho một lưới ô vuông gồm m dòng và n cột. Các dòng được đánh số từ 1 đến m từ trên xuống dưới, các cột được đánh số từ 1 đến n từ trái qua phải. Ô nằm ở vị trí dòng i và cột j của lưới được gọi là ô (i,j) và khi đó, i được gọi là toạ độ dòng còn j được gọi là toạ độ cột của ô này. Trên ô (i,j) của lưới ghi số nguyên dương  $a_{ij}$ , i = 1, 2, ..., m; j = 1, 2, ..., n. Trên lưới đã cho, từ ô (i,j) ta có thể di chuyển đến ô (p,q) nếu các điều kiện sau đây được thoả mãn:

- j < n;  $i \le p$ ;  $j \le q$  và i + j ;
- $a_{ij}$  và  $a_{pq}$  có ước số chung lớn hơn 1.

Ta gọi một cách di chuyển từ mép trái sang mép phải của lưới là cách di chuyển bắt đầu từ một ô có toạ độ cột bằng 1 qua các ô của lưới tuân theo qui tắc di chuyển đã nêu và kết thúc ở một ô có toạ độ cột bằng n.

**Yêu cầu:** Tính số cách di chuyển từ mép trái sang mép phải của lưới.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản NETPATH.INP:

- Dòng đầu tiên ghi 2 số nguyên dương *m*, *n*.
- Dòng thứ i trong số m dòng tiếp theo ghi n số nguyên dương  $a_{i1}$ ,  $a_{i2}$ , ...,  $a_{in}$  là các số trên dòng thứ i của lưới, i = 1, 2, ..., m.

Hai số liên tiếp trên cùng một dòng được ghi cách bởi ít nhất một dấu cách.

**Kết quả:** Ghi ra file văn bản NETPATH.OUT số nguyên k là số lượng cách di chuyển tìm được, biết rằng dữ liêu đảm bảo  $k < 10^9$ .

#### Ví dụ:

NETPATH.INP	NETPATH.OUT
2 2	4
2 4	
6 8	

NETPATH.INP	NETPATH.OUT
2 2	0
2 5	
6 7	

**Hạn chế:** Trong tất cả các test: 1 < m,  $n \le 100$ ;  $a_{ij} \le 30000$ , i=1,2,...,m; j=1,2,...,n. Có 50% số lượng test với m,  $n \le 50$ .

### Bài 3. Mạng máy tính

Một hệ thống n máy tính (các máy tính được đánh số từ 1 đến n) được nối lại thành một mạng bởi m kênh nối, mỗi kênh nối hai máy nào đó và cho phép truyền tin một chiều từ máy này đến máy kia. Giả sử s và t là hai máy tính trong mạng. Ta gọi đường truyền tin từ máy s đến máy t là một dãy các máy tính và các kênh nối chúng có dạng:

$$s = u_1, e_1, u_2, ..., u_i, e_i, u_{i+1}, ..., u_{k-1}, e_{k-1}, u_k = t,$$

trong đó  $u_1$ ,  $u_2$ , ...,  $u_k$  là các máy tính trong mạng,  $e_i$  – kênh truyền tin từ máy  $u_i$  đến máy  $u_{i+1}$  (i = 1, 2, ..., k-1).

Mạng máy tính được gọi là *thông suốt* nếu như đối với hai máy u, v bất kỳ ta luôn có đường truyền tin từ u đến v và đường truyền tin từ v đến u. Mạng máy tính được gọi là *hầu như thông suốt* nếu như đối với hai máy u, v bất kỳ, hoặc là có đường truyền tin từ u đến v hoặc là có đường truyền tin từ v đến u.

Biết rằng mạng máy tính đã cho là hầu như thông suốt nhưng không là thông suốt.

**Yêu cầu:** Hãy xác định xem có thể bổ sung đúng một kênh truyền tin để biến mạng đã cho trở thành thông suốt được hay không?

Dữ liệu: Vào từ file văn bản ONEARC.INP:

- Dòng đầu tiên chứa 2 số nguyên dương n và m.
- Dòng thứ i trong số m dòng tiếp theo mô tả kênh nối thứ i bao gồm hai số nguyên dương  $u_i$ ,  $v_i$  cho biết kênh nối thứ i cho phép truyền tin từ máy  $u_i$  đến máy  $v_i$ , i=1,2,...,m.

Các số trên cùng một dòng được ghi cách nhau bởi dấu cách.

Kết quả: Ghi ra file văn bản ONEARC.OUT:

- Dòng đầu tiên ghi 'YES' nếu câu trả lời là khẳng định, ghi 'NO' nếu câu trả lời là phủ định.
- Nếu câu trả lời là khẳng định thì dòng thứ hai ghi hai số nguyên dương *u*, *v* cách nhau bởi dấu cách cho biết cần bổ sung kênh truyền tin từ máy *u* đến máy *v* để biến mạng thành thông suốt.

Ví dụ:

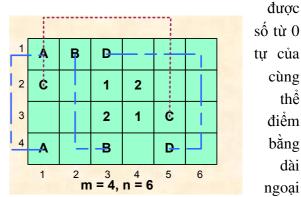
ONEARC.INP	ONEARC.OUT
3 2	YES
1 2	3 1
2 3	

**Hạn chế:** Trong tất cả các test:  $n \le 2000$ ,  $m \le 30000$ . Có 50% số lượng test với  $n \le 200$ .

## Bài 4. Xoá cặp ô

Cho một bảng hình chữ nhật kích thước  $m \times n$  ô vuông kích thước đơn vị. Các dòng được đánh số từ 1 đến m, từ trên xuống dưới. Các cột được đánh số từ 1 đến n, từ trái qua phải. Ô nằm ở vị trí dòng i và

cột j của bảng được gọi là ô (i,j). Mỗi ô của bảng hoặc để trống hoặc chứa một ký tự lấy từ tập  $\Sigma$  gồm các chữ đến 9 và các chữ cái la tinh in hoa từ A đến Z. Mỗi ký tập  $\Sigma$  xuất hiện ở không quá 4 ô trong bảng. Hai ô chứa một ký tự được gọi là giống nhau. Hai ô giống nhau có xoá được nếu chúng có cạnh chung hoặc tâm (giao của hai đường chéo) của 2 ô này có thể nối với nhau một đường gấp khúc gồm không quá 3 đoạn thẳng độ nguyên, mỗi đoạn song song với cạnh của bảng, và



trừ hai ô cần xoá, đường gấp khúc này chỉ qua các ô trống hay nằm ngoài bảng. Các ô bị xoá trở thành ô trống. Mỗi lần xoá một cặp ô của bảng được gọi là một bước. Hình bên nêu ví dụ với trường hợp m = 4 và n = 6. Bước đầu tiên có thể xoá hai ô chứa ký tự 'A' hoặc 2 ô chứa ký tự 'B' hay 2 ô chứa ký tự 'B'. Hai ô chứa ký tự 'B' chỉ có thể xoá sớm nhất ở bước thứ B0, sau khi đã xoá các ô chứa 'B1. Như vậy, để xoá trống B2 ô B1, và B1, và (B2, cần thực hiện tối thiểu B3 bước xoá.

**Yêu cầu:** Cho hai số m, n và m xâu độ dài n mô tả các dòng của bảng và hai ô khác trống  $(r_1, c_1)$ ,  $(r_2, c_2)$ . Hãy xác định số bước ít nhất cần thực hiện để biến đổi các ô  $(r_1, c_1)$  và  $(r_2, c_2)$  trở thành ô trống.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản DEL.INP:

- Dòng đầu tiên chứa 6 số nguyên *m*, *n*, *r*<sub>1</sub>, *c*<sub>2</sub>, *c*<sub>2</sub>, hai số liên tiếp được ghi cách nhau bởi dấu cách.
- Dòng thứ i +1 chứa xâu n ký tự mô tả dòng thứ i của bảng (i = 1, 2, ..., m). Các ô trống được thể hiện bằng dấu chấm ('.').

**Kết quả**: Đưa ra file văn bản DEL.OUT số nguyên k là số bước ít nhất tìm được (qui ước: nếu không tồn tại cách biến đổi thoả mãn yêu cầu đặt ra thì k=-1).

Ví dụ:

DEL.INP	DEL.OUT
4 5 2 1 1 2	3
ABD	
C.12	
21C.	
A.B.D.	

DEL.INP	DEL.OUT
4 6 4 2 4 6	3
ABCDUV	
BADCVU	
ABCDUV	
BADCVU	

**Hạn chế:** Trong tất cả các test:  $0 < m \le 10$ ,  $0 < n \le 20$ . Có 60% số lượng test có  $m \le 8$ ,  $n \le 10$  và số lượng các ô khác trống không quá  $\frac{m \times n}{2}$ .