### TRƯỜNG ĐẠI HỌC ĐIỆN LỰC KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



### BÁO CÁO CHUYÊN ĐỀ HỌC PHẦN MÔN HỌC: QUẢN TRỊ DỰ ÁN CNTT

### <u>ĐỀ TÀI:</u> QUẢN LÝ XÂY DỰNG WEBSITE CỬA HÀNG NÔNG SẢN SH-VEGETABLE

Sinh viên thực hiện : Bùi Đình Sơn

: Nguyễn Lam Trường

Giảng viên hướng dẫn : Lê Thị Trang Linh

Ngành : Công nghệ thông tin

Chuyên ngành : Quản trị an ninh mạng

Lóp : D14QTANM2

Khóa : 2019-2024

Hà Nội,16/04 /2022

### PHIẾU CHẨM ĐIỂM

STT	Họ và tên sinh viên	Nội dung thực hiện	Điểm	Chữ ký
1	Bùi Đình Sơn			
2	Nguyễn Lam Trường			

Họ và tên giảng viên	Chữ ký	Ghi chú
Giảng viên chấm 1:		
Giảng viên chấm 2:		

#### LÒI CẨM ƠN

Trên thực tế không có sự thành công nào mà không gắn liền với những sự hỗ trợ, giúp đỡ dù ít hay nhiều, dù trực tiếp hay gián tiếp của người khác. Trong suốt thời gian từ khi bắt đầu học tập ở giảng đường đại học đến nay, em đã nhận được rất nhiều sự quan tâm, giúp đỡ của quý cô cô, gia đình và bạn bè. Với lòng biết ơn sâu sắc nhất, em xin gửi đến quý cô cô ở Khoa Công nghệ thông tin – Trường Đại Học Điện Lực đã cùng với tri thức và tâm huyết của mình để truyền đạt vốn kiến thức quý báu cho chúng em trong suốt thời gian học tập tại trường. Và đặc biệt, trong học kỳ này, khoa đã tổ chức cho chúng em được tiếp cận với môn học mà theo em là rất hữu ích đối với sinh viên ngành khoa Công nghệ thông tin. Đó là môn học "*Quản trị dự án công nghệ thông tin*".

Em xin chân thành cảm ơn cô *Lê Thị Trang Linh* đã tận tâm hướng dẫn em qua từng buổi học trên lớp cũng như những buổi nói chuyện, thảo luận về lĩnh vực sáng tạo xoay quanh lĩnh vực quản trị một dự án trong công nghệ thông tin. Nếu không có những lời hướng dẫn, dạy bảo của cô thì em nghĩ bài báo cáo môn học này của em rất khó có thể hoàn thiện được. Một lần nữa, em xin chân thành cảm ơn cô. Bài báo cáo được thực hiện trong khoảng thời gian học tập môn học. Bước đầu đi vào thực tế, tìm hiểu về lĩnh vực quản trị dự án công nghệ thông tin của một doanh nghiệp, còn nhiều bỡ ngỡ. Do vậy, không tránh khỏi những thiếu sót là điều chắc chắn, em rất mong nhận được những ý kiến đóng góp quý báu của quý thầy/cô để kiến thức của em trong lĩnh vực này được hoàn thiện hơn.

#### LỜI MỞ ĐẦU

Nước ta đang trong thời kì công nghiệp hóa, hiện đại hóa nhằm đưa Việt Nam thành nước công nghiệp văn minh, hiện đại. Trong đó vấn đề ứng dụng tin học vào quá trình sản xuất, kinh doanh, quản lí đóng vai trò hết sức quan trọng.

Hiện nay ở nước ta, số lượng sử dụng máy vi tính, điện thoại thông minh tăng lên rất nhanh, theo đó là quá trình tin học hóa cũng diễn ra mạnh mẽ. Tin học đã và đang thâm nhập vào hầu hết các hoạt động của con người như nghiên cứu khoa học, tự động hóa, quản lí... Nhờ đó con người có thể làm việc một cách dễ dàng, thuận tiện, khoa học hơn. Ngoài ra tin học hóa làm giảm số người tham gia quản lí, giảm bớt sự vòng vèo trong quy trình xử lí, tăng tốc độ cập nhật và tra cứu dữ liệu, giảm bớt sai sót trong tính toán...

Để ứng dụng tin học cho việc xây dựng các hệ thống thông tin đòi hỏi phải có quy trình, phương pháp để áp dụng quản trị dự án. Sau khi học môn "Quản trị dự án công nghệ thông tin", em đã biết thêm một công cụ quản trị xây dựng một hệ thống thông tin. Và tương lai có thể áp dụng những kiến thức này vào công việc xây dựng một hệ thống trong lĩnh vực công nghệ thông tin

Bài báo cáo này em chọn đề tài "Xây dựng hệ thống quản lý cửa hàng nông sản". Với đề tài này em muốn thử sức để học hỏi, trao đổi kinh nghiệm và làm quen với thực tế trong việc quản trị dự án công nghệ thông tin.

### CHƯƠNG 1: KHẢO SÁT HỆ THỐNG

#### 1.1. Giới thiệu về dự án

• Tên cửa hàng: SH – Vegetable

• Địa chỉ: 128 Nghĩa Tân, Cầu Giấy, Hà Nội

• Số điện thoại:0397 967 585

• Email: shvegetable@gmail.com

• Giờ mở cửa: 8h - 22h



Cửa hàng nông sản SH-Vegetable mới được thành lập là cửa hàng chuyên kinh doanh về lĩnh vực nông sản sạch, với nông sản chủ đạo hữu cơ, tươi, đem đến cho khách hàng thực phẩm tốt cho sức khỏe. Đội ngũ cán bộ nhân viên nhiệt tình và lịch sự, vui vẻ phục vụ và chỉ dẫn tận tình khi khách có yêu cầu. Quá trình quản lý thông tin chưa được tin học hóa. Là một cửa hàng mới thành lập nên hoạt động chủ yếu vẫn mang tính thủ công, dựa vào kinh nghiệm của hệ thống nhân viên. Do đặc điểm lượng hàng hoá nhập xuất ngày càng lớn nên công tác quản lí, mua bán rất mất nhiều thời gian, công sức mà độ chính xác không cao, điều này nhiều khi gây thiệt hại cho cửa hàng. Ngày nay cửa hàng đang từng

bước hiện đại hoá hệ thống các máy tính và đưa hệ thống website vào sử dụng để dần thay thế công tác quản lý thủ công. Cửa hàng có quy mô diện tích lên đến 120 mét vuông gồm 2 phòng, 1 phòng để trưng bày nông sản rau củ, 1 phòng cho bộ phận kho. Cửa hàng còn bao gồm quầy tiếp tân, phòng trưng bày nông sản bán, tiền sảnh rộng rãi, có khuôn viên đỗ xe. Bộ máy quản lý cửa hàng bao gồm người quản lý, thu ngân, thủ kho và các nhân viên. Hoạt động quản lý và mua bán thực phẩm của cửa hàng hoàn toàn bằng thủ công nên bộc lộ những hạn chế sau:

- Tra cứu thông tin về các loại hàng hóa nhiều khi rất mất thời gian, thiếu hiệu quả và chính xác.
  - Việc lưu trữ thông tin về các hàng hóa, nhân viên, hóa đơn,... phải sử dụng nhiều loại giấy tò, sổ sách nên rất cồng kềnh cho lưu trữ .
- Công việc báo cáo thống kế theo ngày, tháng, năm rất tốn nhiều thời gian và dễ bị nhầm lẫn và sai sót.
- Chưa quản lý được rõ ràng thông tin nhân viên, các nhân viên vẫn còn làm việc hay đã nghỉ việc.
- Thanh toán nông sản vẫn phải bằng hóa đơn tay, khiến dễ sai sót trong thông tin hóa đơn.

#### 1.2. Phạm vi dự án

Dự án xây dựng hệ thống cài đặt theo mô hình MVC là từ viết tắt của "Model View Controller". Nó đại diện cho các nhà phát triển kiến trúc áp dụng khi xây dựng các ứng dụng, thuận tiện cho việc bảo trì mã dễ dàng, giúp mở rộng và phát triển hệ thống.

Website cho phép người quản lý, nhân viên cửa hảng có đầy đủ các tính năng cơ bản quản lý của một cửa hàng nông sản: đăng nhập, đăng xuất, quản lý bán hàng, quản lý kho, quản lý thông tin nhân viên, báo cáo thống kê doanh thu, thanh toán qua ví điện tử.

Yêu cầu của hệ thống website đối với người sử dụng:

- Dễ dàng thao tác quản lý
- Thân thiện, dễ sử dụng với những người mới làm quen.
- Dễ nâng cấp và bảo trì website.
- Hệ thống ổn định.

Yêu cầu từ người sử dụng:

- Đăng nhập: Yêu cầu nhập tên đăng nhập và mật khẩu chính xác khi vào hệ thống và cho phép đăng xuất khi có nhu cầu.

- Quản lý bán hàng: Tạo hóa đơn cho khách hàng dạng pdf.
- Quản lý kho: Tìm kiếm, nhập xuất, thay đổi số lượng nông sản hàng hóa.
- Quản lý thông tin nhân viên: Quản lý thông tin nhân viên: thêm, sửa xóa nhân viên( họ tên địa chỉ, số điện thoại...).
- Báo cáo thống kê: Quản lý được tình hình mua bán, doanh thu, danh sách 10 khách hàng mua hàng nhiều nhất,...
  - Thanh toán qua ví điện tử.

Thời gian hoàn thiện sản phẩm: 2 tháng

Ngày bắt đầu: 16/04/2022Ngày kết thúc: 14/06/2022

Ước lượng kinh phí cho dự án: 25.000.000 VNĐ (Hai mươi năm triệu đồng)

Kinh phí dự trữ: 5% tổng kinh phí

#### 1.3. Các điều kiện rằng buộc

- Phạm vi của dự án là một phần kế hoạch của dự án, bao gồm việc xác định và liệt kê danh sách các mục tiêu dự án cụ thể, khả năng cung cấp, tính năng, chức năng, nhiệm vụ, thời hạn và cuối cùng là chi phí. Nó được sự nhất trí của hai bên nên trong quá trình làm dự án là không thay đổi. Nếu có phát sinh phải thông báo và được sự đồng ý của bên thứ hai.
- Phía khách hàng không chấp nhận nếu giao sản phẩm chậm quá 05 ngày và đặc biệt phải hoàn thiện website hệ thống. Nếu trong quá trình làm ra sản phẩm có sự cố về thời gian thì cần thông báo cho phía khách hàng. Sản phẩm không đảm bảo chất lượng, không đúng yêu cầu sẽ không được chấp nhận.
- Các rủi ro liên quan tới trường đại diện phía bên dự án phải thông báo trước tối thiểu 3 ngày.
- Nếu xảy ra lỗi về phía sản phẩm trong thời gian bảo trì phía bên công ty sẽ chịu mọi chi phí bảo trì cũng như tổn thất do hệ thống gây ra. Nếu do tác động phá hoại từ phía khách hàng thì phía công ty sẽ không chịu trách nhiệm.

### 1.4. Sản phẩm bàn giao

- Biên bản giấy tờ liên quan đến website: biên bản thanh lý, biên bản bàn giao, hóa đơn VAT.
- Source code của website (mã nguồn).
- Cơ sở dữ liệu hệ thông website.
- Hướng dẫn quản trị và file hướng dẫn quản trị vận hành hệ thống.
- Giấy bảo hành website.

- Hệ thống website đầy đủ các chức năng như trong hợp đồng.
- Module đăng nhập, đăng xuất
- Module xem thông tin cá nhân tài khoản
- Module giao diện khách hàng
- Module thêm nông sản vào giỏ hàng
- Module thanh toán giỏ hàng bằng ví điện tử
- Module dành cho người quản lý toàn hệ thống.
- Module quản lý nông sản, loại nông sản, khách hàng
- Module biểu đồ báo cáo thống kê.
- Module tạo hóa đơn, xuất hóa đơn

#### 1.5. Bảng phân công công việc

Công việc	Người thực hiện
<ul> <li>Khảo sát hệ thống</li> <li>Quản lý thời gian</li> <li>Quản lý chất lượng</li> <li>Quản lý truyền thông</li> <li>Quản lý mua sắm</li> <li>Tài liệu hướng dẫn sử dụng</li> <li>Phân tích thiết kế, xây dựng csdl</li> <li>Code font-end, backend</li> </ul>	Bùi Đình Sơn
<ul> <li>Quản lý phạm vi</li> <li>Quản lý chi phí</li> <li>Quản lý nhân lực</li> <li>Quản lý rủi ro</li> <li>Quản lý tích hợp</li> <li>Phân tích thiết kế hệ thống</li> <li>Lập trình Font-end</li> <li>Kiểm thử</li> </ul>	Nguyễn Lam Trường

Bảng 1.1: Bảng phân công công việc

#### 1.6. Tổng quan về dự án

Hệ thống được thiết kế và xây dựng thuận tiện cho khách hàng có thể mua nông sản mọi nơi mọi lúc, đơn giản chỉ cần 1 chiếc smartphone và có kết nối với internet, thanh toán bằng ví điện tử. Ngoài ra đối với người quản lý hay nhân viên thì thuận tiện chô việc quản lý cửa hàng, giảm tải các việc làm thủ công, tăng tính chính sác, và bổ sung thêm các tính năng đặc biệt như báo cáo thống kê, giúp việc kinh doanh của cửa hàng trở lên dễ dàng hơn.

#### 1.7. Phạm vi công việc

Sản phẩm chuyển giao cho khách hàng:

- Module đăng ký tài khoản khách hàng cũng như nhà quản lý, nhân viên(phân quyền truy cập).
- Module xem thông tin cá nhân tài khoản.
- Module xem giao diện khách hàng(dánh sách nông sản, bài viết về nông sản, phản hồi từ người mua nông sản...).
- Module thêm nông sản vào giỏ hàng
- Module thanh toán giỏ hàng bằng ví điện tử
- Module dành cho người quản lý toàn hệ thống.
- Module quản lý nông sản, loại nông sản, khách hàng vàng,.. (danh sách, thêm, sửa, xóa).
- Module biểu đồ báo cáo thống kê.
- Module tạo hóa đơn, xuất hóa đơn

Hệ quản trị cơ sở dữ liệu:

- Lưu trữ thông tin dữ liệu của toàn hệ thống. Viết API cho toàn hệ thống.

#### 1.8. Thiết lập các giả thiết

Website được lập trình bằng HTML, CSS, JavaScript, PHP với mô hình MVC. Đồng thời hệ thống sử dụng thêm API và hệ quản trị cơ sở dự liệu SQL Server 2019.

Sử dụng các tài nguyên mã nguồn mở trên internet và githup

Trong quá trình thực hiện dự án, khách hàng có thể thay đổi một số yếu cầu trong phạm vi cho phép thì phải làm việc với BA của dự án và được sự đồng ý của PM.

Khách hàng sẽ cử một chuyên viên trong việc thiết kế hệ thống website của cửa hàng, làm việc với bên công ty để đồng nhất các chức năng, cũng như một số quy định xoay quanh dự án.

Trong quá trình phát triển dự án, công ty sẽ cử người báo cáo với khách hàng vào thứ 2 mỗi tuần, nhằm thông tin chi tiết tiến độ của dự án, cũng như tháo gỡ những thắc mắc liên quan dư án

#### 1.9. Các sản phẩm bàn giao

- Hệ quản trị cơ sở dữ liệu của hệ thống
- API
- Source code (mã nguồn website)

- Tài liệu hướng dẫn sử dụng
- Website đầy đủ các tính năng như trong họp đồng
- Module đăng nhập, đăng xuất
- Module xem thông tin cá nhân tài khoản
- Module giao diện khách hàng
- Module thêm nông sản vào giỏ hàng
- Module thanh toán giỏ hàng bằng ví điện tử
- Module dành cho người quản lý toàn hệ thống.
- Module quản lý nông sản, loại nông sản, khách hàng
- Module biểu đồ báo cáo thống kê.
- Module tạo hóa đơn, xuất hóa đơn

### CHƯƠNG 2: QUẨN LÝ PHẠM VI

#### 2.1. Phạm vi dự án

#### 2.1.1. Phạm vi sản phẩm

Sản phẩm bàn giao phải đầy đủ các yêu cầu sau:

- Hệ thống website dễ dàng sử dụng, thân thiện với người dùng, không gặp lỗi
- Hệ thống website hoạt động bình thường và phải đầy đủ các tính năng như trong hợp đồng
- Giao diện thiết kế trực quan và dễ nhìn

#### 2.1.2. Phạm vi tài nguyên

Tổng kinh phí cho dự án là: 25.000.000VNĐ bao gồm:

- Tiền lương cho nhân viên.
- Các chi phí phát sinh.
- Chi phí dự trữ: 5% trên tổng kinh phí dự án.
- Số thành viên tham gia dự án: 2 người.

#### 2.1.3. Phạm vi thời gian

Thời gian thực hiện dự án là 2 tháng:

- Bắt đầu từ 16/04/2022.
- Kết thúc 14/06/2022

#### 2.1.4. Sản phẩm bàn giao

- Biên bản giấy tờ liên quan đến website: biên bản thanh lý, biên bản bàn giao, hóa đơn VAT.
- Hệ thống website đầy đủ các chức năng như trong hợp đồng.
- Source code của website (mã nguồn).
- Cơ sở dữ liệu hệ thông website.
- Hướng dẫn quản trị và file hướng dẫn quản trị vận hành hệ thống.

#### 2.1.5. Hệ thống hoàn thiện được cài đặt tại Trường đại học Điện Lực

#### 2.1.6. Hệ cơ sở dữ liệu

Hệ cơ sở dữ liệu cho hệ thống website là MySql

#### 2.1.7. Các tài liệu liên quan

Sử dụng các tài nguyên mã nguồn mở trên githup , một số framework như Bootstrap,Reactjs , Swiper,...

#### 2.2. Lựa chọn các công cụ thiết lập

- Visual Studio 2019.
- PHPMyAdmin,...

### 2.3. Bảng phân dã công việc

0. Hệ thống v	website q	uản lý củ	ra hàng nông sản S	H-Vegetable
	1.1.	Tài liệu	kế hoạch quản lý d	lự án
1. Lập kế	1.2.	Bản kế	hoạch đảm bảo chấ	it lượng
hoạch	1.3.	Bản kế	hoạch quản lý cấu	hình
cho dự – án	1.4.	Bản kế	hoạch quản lý truy	ền thông và giao tiếp
	1.5.	Bản kế	hoạch quản lý rủi r	0
2. Xác định	2.1.	Tài liệu	2.1.1. Tài ngư thống	ıyên yêu cầu chung của hệ
yêu cầu		yêu cầu người dùng	2.1.2. Tài nguyên yêu cầu cho mỗi chức năng của hệ thống	2.1.2.1. Tài liệu cho chức năng giao diện khách hàng  2.1.2.2. Tài liệu cho chức năng thêm nông sản vào giở hàng  2.1.2.3. Tài liệu cho chức năng thanh toán giỏ hàng  2.1.2.4. Tài liệu cho chức năng quản lý khách hàng  2.1.2.5. Tài liệu cho chức năng quản lý nông sản
			2.1.2.6 Tài liệu cho chức năng quản lý loại nông sản	

				2.1.2.7 Tài liệu cho chức
				năng quản lý hóa đơn
				2.1.2.8. Tài liệu cho chức năng in hóa đơn
				2.1.2.9. Tài liệu cho chức năng biểu đồ doanh thu
				2.1.2.10. Tài liệu cho chức năng đăng nhập đăng xuất
2.2.	Tài	2.2.1.	Biểu đầ	usecase cho hệ thống
	liệu yêu	2.2.2.	Mô tả g	giao diện hệ thống
	cầu hệ	2.2.3.	Chi	2.2.3.1. Usecase giao diện
	thống		tiết	khách hàng
			các	2.2.3.2. Usecase chức năng
			usecas	thêm nông sản vào giỏ hàng
			e	2.2.3.3. Usecase chức năng
				thanh toán giỏ hàng 2.2.3.4. Các usecase chức
				năng quản lý khách hàng
				(danh sách, xóa)
				2.2.3.5. Các usecase chức
				năng quản lý nông sản
				(danh sách, thêm, sửa, xóa)
				2.2.3.6. Các usecase chức
				năng quản lý loại nông sản
				(danh sách, thêm, sửa, xóa)
				2.2.3.7. Các usecase chức
				năng quản lý hóa đơn (danh
				sách, duyệt hóa đơn, chi tiết
				hóa đơn)
				2.2.3.8. Usecase chức năng
				in hóa đơn
				2.2.3.9. Usecase chức năng biểu đồ doanh thu
				2.2.3.10. Usecase chức
				năng đăng nhập, đăng xuất
		2.2.4.	Các tài	liệu khác
2.3.	Kiểm đ	ịnh lại chất		•
				3.1.1. Biểu đồ lớp
			1	

2 Dhân 2.1 Tài liên nhân tích hâ 2.1.2	Biểu đồ cho chức
,	
	iao diện khách hàng
	Biểu đồ cho chức
	năng thêm nông sản
	vào giỏ hàng
	iểu đồ cho chức năng
	anh toán giỏ hàng
	ểu đồ cho chức năng
	ản lý khách hàng
	ều đồ cho chức năng
	ản lý loại nông sản
	ểu đồ cho chức năng
	ản lý hóa đơn
	ểu đồ cho chức năng
	hóa đơn
	ểu đồ cho chức năng
	u đồ doanh thu
	iểu đồ cho chức năng
	ng nhập đăng xuất
	t kế hệ thống
	t kế hệ thống con
	t kế cơ sở dữ liệu
3.3. Kết thúc kế hoạch	
3.4. Đề xuất thực hiện	
3.5. Kiểm định lại chất lượng	
4. Xây 4.1. Xây dựng hệ cơ sở dữ liệu	
dựng các 4.2. Xây đựng chức năng giao diện khách	hàng
chức 4.3. Xây dựng chức năng thêm nông sản v	⁄ào giỏ hàng
năng 4.4. Xây dựng chức năng thanh toán giỏ h	àng bằng ví điện tử
4.5. Xây dựng chức năng quản lý khách h	
4.6. Xây dựng chức năng quản lý nông s	ån (danh sách, thêm,
sửa, xóa)	
4.7. Xây dựng chức năng quản lý loại n	ông sản (danh sách,
thêm sửa, xóa)	
4.8. Xây dựng chức năng quản lý hóa đơ	on (danh sách, duyệt
hóa đơn, chi tiết hóa đơn)	
4.9. Xây dựng chức in hóa đơn	
4.10. Xây dựng chức năng biểu đồ doanh t	nu
4.11. Xây dựng chức năng đăng nhập đăng	xuất
5. Tích hợp 5.1. Kế hoạch kiểm thử	
và kiểm 5.2. Báo cáo kiểm thử chức 5.2.1 Báo	cáo kiểm thử chức
Jacob Cao Richi ulu chuc   3.2.1 Dao	cao mem ma enac

			5.2.2 Báo cáo kiểm thử chức		
			năng giao diện khách hàng		
			5.2.3 Báo cáo kiểm thử chức		
			năng thêm nông sản vào giỏ		
			hàng		
			5.2.4 Báo cáo kiểm thử chức		
			năng thanh toán giỏ hàng bằng		
			ví điện tử		
			5.2.5 Báo cáo kiểm thử chức		
			năng quản lý nông sản (danh		
			sách, thêm, sửa, xóa)		
			5.2.6 Báo cáo kiểm thử chức		
			năng quản lý loại nông sản		
			(danh sách, thêm, sửa, xóa)		
			5.2.7 Báo cáo kiểm thử chức		
			năng quản lý hóa đơn (danh		
			sách, duyệt hóa đơn, chi tiết		
			hóa đơn)		
			5.2.8 Báo cáo kiểm thử chức		
			năng in hóa đơn		
			5.2.9 Báo cáo kiểm thử chức		
			năng biểu đồ doanh thu		
			5.2.10 Báo cáo kiểm thử chức		
			năng quản lý khách hàng (danh		
			sách, xóa)		
		5.3.	Báo cáo kiểm thử hệ thống		
6.	Vận	6.1.	Đưa source code lên server, đăng ký domain và tạo hosting		
	hành		cho website cửa hàng nông sản SH-Vegetable		
7.	Kết thúc	7.1.	Tài liệu hướng dẫn sử dụng hệ thống website cửa hàng		
	dự án		nông sản SH-Vegetable		

Bảng 2.1: Bảng phân rã công việc

# 2.4. Quản lý tài nguyên con người2.4.1. Các ràng buộc về con người

STT	Họ và tên	Chữ ký
1	Bùi Đình Sơn	
2	Nguyễn Lam Trường	

#### Bảng 2.2: Bảng thành viên dự án

#### Các điều khoản khi thực hiện dự án

- Hoạt động tích cực khi làm việc nhóm
- Phân chia công việc rõ ràng, hợp lý
- Ưu tiên công việc theo thế mạnh của từng thành viên trong dự án
- Mọi thắc mắc phải làm rõ ràng khi họp

#### Yêu cầu đối với các thành viên trong nhóm

- Thực hiện công việc được giao đúng tiến độ của dự án, không châm deadline
- Tích cực thảo luận , và đưa ra ý kiến để đạt được dự án đạt chất lượng tốt nhất
- Tham gia các buổi họp đầy đủ
- Đi làm đây đủ, đúng giờ nghỉ tối đa 5 buổi /1 tháng, khi nghỉ phải được sự đồng ý của PM
- Đi làm hăng hái nhiệt tình trong công việc

#### Liên lac:

- Trao đổi qua email, điện thoại, zalo,....
- Khi có vướng mắc trong quá trình làm việc, phải connect với nhóm để giải đáp khó khăn vướng mắc.

#### Hội họp:

- Đi họp, đúng giờ các buổi họp nhóm dự án. Có công việc đột xuất cần nhanh chóng báo cấp trên trước 1 giờ trước khi họp.
- Tích cực, bàn bạc, thảo luận và giải quyết các vấn đề của dự án.

#### 2.4.2. Danh sách các vị trí dành cho dự án

STT	Vị trí	Trách nhiệm	Kĩ năng yêu cầu	Số lượng
1	Quản lý dự án (PM)	Quản lý các thành viên, dự án	Lãnh đạo và phải có kinh nghiệm trong việc quản lý dự án	1
2	Kĩ sư phân tích thiết kế (BA)	Lấy thông tin từ phía khách hàng và phân tích các dữ liệu của hệ thống		2

3	Lập trình viên	Viết mã nguồn cho hệ	Có khả năng lập trình	
	(Dev)	thống website	HTML,CSS, JS, PHP,	2
			MySql,	
4	Người quản	Xây dựng bảo trì csdl	Có khả năng sử dụng	1
	trị CSDL		tool PhpMyAdmin	
	Kĩ sư cấu	Quản lý cấu hình dự án	Có kỹ năng quản trị	
5	hình		mạng , an toàn csdl	1
	(DevOps)		website	
6	Kĩ sư kiểm	Kiểm tra các chức năng	Có kinh nghiệm, kiến	
	thử (Tester)	và quy trình có đúng như	thức trong kiểm thử	1
		trong phân tích		

Bảng 2.3: Bảng danh sách các vị trí cần cho dự án

### 2.4.3. Vị trí các thành viên trong dự án

STT	Họ tên	Vị trí
1	Bùi Đình Sơn	<ul> <li>Quản lý dự án</li> <li>Kĩ sư phân tích thiết kế</li> <li>Lập trình viên</li> <li>Người quản trị csld</li> </ul>
2	Nguyễn Lam Trường	<ul> <li>Kĩ sư phân tích thiết kế</li> <li>Kĩ sư quản lý chất lượng</li> <li>Lập trình viên</li> <li>DevOps</li> <li>Tester</li> </ul>

Bảng 2.4: Bảng vị trí các thành viên trong dự án

## CHƯƠNG 3: QUẨN LÝ THỜI GIAN

### 3.1. Phân bố tài nguyên và thời gian

STT	Công Việc	Mã công việc	Thời gian	Số lượng
1	Lập kế hoạch cho dự án		5	1
1	Tài liệu kế hoạch quản lý dự án	MKH1	1	1
	Bản kế hoạch đảm bảo chất lượng	MKH2	1	1
	Bản kế hoạch quản lý cấu hình	MKH3	1	1
	Bản kế hoạch quản lý truyền thông và giao tiếp	MKH4	1	1
	Bản kế hoạch quản lý rủi ro	MKH5	1	1
	Xác định yêu cầu		10	2
	Tài liệu yêu cầu người dùng	MYC1	3	2
	Tài nguyên yêu cầu chung của hệ thống	MYC1.1	1	1
	Tài nguyên yêu cầu cho mỗi chức năng của hệ thống	MYC1.2	2	2
2	Tài liệu cho chức năng giao diện khách hàng	MYC1.2.1	0.2	1
	Tài liệu cho chức năng thêm nông sản vào giỏ hàng	MYC1.2.2	0.2	1
	Tài liệu cho chức năng thanh toán giỏ hàng	MYC1.2.3	0.2	1
	Tài liệu cho chức năng quản lý khách hàng	MYC1.2.4	0.2	1
	Tài liệu cho chức năng quản lý nông sản	MYC1.2.5	0.2	1
	Tài liệu cho chứ năng quản lý loại nông sản	MYC1.2.6	0.2	1
	Tài liệu cho chức năng quản lý hóa đơn	MYC1.2.7	0.2	1
	Tài liệu cho chức năng in hóa đơn	MYC1.2.8	0.2	1
	Tài liệu cho chức năng biểu đồ doanh thu	MYC1.2.9	0.2	1
	Tài liệu cho chức năng đăng nhập đăng xuất	MYC1.2.10	0.2	1

	Т	ài liệu yêu cầu hệ thống	MYC2	7	2
		Biểu đồ usecase cho hệ thống	MYC2.1	1	2
		Mô tả giao diện hệ thống	MYC2.2	1	2
		Chi tiết các usecase	MYC2.3	5	2
		Usecase giao diện khách hàng	MYC2.3.1	0.5	1
		Usecase chức năng thêm nông sản vào giỏ hàng	MYC2.3.2	0.5	1
		Usecase chức năng thanh toán giỏ hàng	MYC2.3.3	0.5	1
		Các usecase chức năng quản lý khách hàng (danh sách, xóa)	MYC2.3.4	0.5	1
		Các usecase chức năng quản lý nông sản (danh sách, thêm, sửa, xóa)	MYC2.3.5	0.5	1
		Các usecase chức năng quản lý loại nông sản (danh sách, thêm, sửa, xóa)	MYC2.3.6	0.5	1
		Các usecase chức năng quản lý hóa đơn (danh sách, duyệt hóa đơn, chi tiết hóa đơn)	MYC2.3.7	0.5	1
		Usecase chức năng in hóa đơn	MYC2.3.8	0.5	1
		Usecase chức năng biểu đồ doanh thu	MYC2.3.9	0.5	1
		Usecase chức năng đăng nhập, đăng xuất	MYC2.3.10	0.5	1
		Các tài liệu khác	MYC2.4	1	1
		Kiểm định lại chất lượng	MYC2.5	1	1
	Phâi	n tích thiết kế		13	2
	Т	ài liệu phân tích hệ thống	MPTTK1	5	2
		Biểu đồ lớp	MPTTK1.1	0.5	1
3		Biểu đồ cho chức năng giao diện khách hàng	MPTTK1.2	0.5	1
		Biểu đồ cho chức năng thêm nông sản vào giỏ hàng	MPTTK1.3	0.5	1
		Biểu đồ cho chức năng thanh toán giỏ hàng	MPTTK1.4	0.5	1
		Biểu đồ cho chức năng quản lý khách hàng	MPTTK1.5	0.5	1
		Biểu đồ cho chức năng quản lý loại nông sản	MPTTK1.6	0.5	1
		Biểu đồ cho chức năng quản lý hóa đơn	MPTTK1.7	0.5	1
		Biểu đồ cho chức năng in hóa đơn	MPTTK1.8	0.5	1
		Biểu đồ cho chức năng biểu đồ doanh thu	MPTTK1.9	0.5	1

	Biểu đồ cho chức năng đăng nhập đăng xuất	MPTTK1.1 0	0.5	1
	Tài liệu thiết kế hệ thống	MPTTK2	4	2
	Thiết kế hệ thống	MPTTK2.1	1	1
	Thiết kế hệ thống con	MPTTK2.2	1	1
	Thiết kế cơ sở dữ liệu	MPTTK2.3	2	2
	Kết thúc kế hoạch	MPTTK3	2	2
	Đề xuất thực hiện	MPTTK4	1	1
	Kiểm định lại chất lượng	MPTTK5	1	1
	Xây dựng các chức năng		20	2
	Xây dựng hệ cơ sở dữ liệu	MCN1	2	2
	Xây đựng chức năng giao diện khách hàng	MCN2	5	2
4	Xây dựng chức năng thêm nông sản vào giỏ hàng	MCN3	2	1
	Xây dựng chức năng thanh toán giỏ hàng bằng ví điện tử	MCN4	2	1
	Xây dựng chức năng quản lý khách hàng (danh sách, xóa)	MCN5	1	1
	Xây dựng chức năng quản lý nông sản (danh sách, thêm, sửa, xóa)	MCN6	1	1
	Xây dựng chức năng quản lý loại nông sản (danh sách, thêm sửa, xóa)	MCN7	1	1
	Xây dựng chức năng quản lý hóa đơn (danh sách, duyệt hóa đơn, chi tiết hóa đơn)	MCN8	2	1
	Xây dựng chức in hóa đơn	MCN9	1	1
	Xây dựng chức năng biểu đồ doanh thu	MCN10	2	1
	Xây dựng chức năng đăng nhập đăng xuất	MCN11	1	1
5	Tích hợp và kiểm thử		9	2
	Kế hoạch kiểm thử	MTHKT1	1	1
	Báo cáo kiểm thử chức năng	MTHKT2	6	2
	Báo cáo kiểm thử chức năng đăng nhập, đăng xuất	MTHKT2.1	0.5	1
	Báo cáo kiểm thử chức năng giao diện khách hàng	MTHKT2.2	1	1
	Báo cáo kiểm thử chức năng thêm nông sản vào giỏ hàng	MTHKT2.3	0.5	1

	Báo cáo kiểm thử chức năng thanh toán giỏ	MTHKT2.4	1	1
	hàng bằng ví điện tử			
	Báo cáo kiểm thử chức năng quản lý nông	MTHKT2.5	0.5	1
	sản (danh sách, thêm, sửa, xóa)			
	Báo cáo kiểm thử chức năng quản lý loại	MTHKT2.6	0.5	1
	nông sản (danh sách, thêm, sửa, xóa)			
	Báo cáo kiểm thử chức năng quản lý hóa	MTHKT2.7	0.5	1
	đơn (danh sách, duyệt hóa đơn, chi tiết hóa			
	đơn)			
	Báo cáo kiểm thử chức năng in hóa đơn	MTHKT2.8	0.5	1
	Báo cáo kiểm thử chức năng biểu đồ doanh	MTHKT2.9	0.5	1
	thu			
	Báo cáo kiểm thử chức năng quản lý khách	MTHKT2.1	0.5	1
	hàng (danh sách, xóa)	0		
	Báo cáo kiểm thử hệ thống	MTHKT3	2	1
	Vận hành		1	1
	Đưa source code lên server, đăng ký domain			
6	và tạo hosting cho website cửa hàng nông sản	MVH1	1	1
	SH-Vegetable	101 0 111	1	1
7				
	Kết thúc dự án		2	1
	Tài liệu hướng dẫn sử dụng hệ thống website	MTL-HD1	2	1
	cửa hàng nông sản SH-Vegetable			

Bảng 3.1: Bảng phân bố tài nguyên và thời gian

### 3.2. Danh sách các mốc thời gian quan trọng

STT	Công việc	Ngày hoàn tất
1	Lập kế hoạch dự án	20/04/2022
2	Xác định yêu cầu hệ thống	30/04/2022
3	Phân tích thiết kế hệ thống	13/05/2022
4	Xây dựng các chức năng hệ thống	02/06/2022
5	Tích hợp kiểm thử hệ thống	11/06/2022
6	Vận hành hệ thống	12/06/2022
7	Kết thúc dự án	14/06/2022

Bảng 3.2: Bảng danh sách các mốc thời gian quan trọng

#### 3.3. Ước lượng thời gian

- ML : ước lượng khả dĩ (thời gian cần thiết để hoàn tất công việc trong điều kiện bình thường)
- MO: ước lượng lạc quan (thời gian cần thiết để hoàn tất công việc trong điều kiện lý tưởng)
- MP: ước lượng bi quan (thời gian cần thiết để hoàn tất công việc trong điều kiện xấu nhất)
- Ước lượng cuối cùng được tính theo công thức:

EST = (MO + 4ML + MP)/6 (đơn vị : ngày)

B47 . A	MI	MO	MD	ECD
Mã công việc	ML	MO	MP	EST
MKH1	1	0.5	1.5	1
MKH2	1	0.5	2	1.08
MKH3	1	0.2	1.5	0.95
MKH4	1	0.5	2	1.08
MKH5	1	0.5	1.5	1
MYC1	3	2	4.5	3.083333
MYC1.1	1	0.5	1.5	1
MYC1.2	2	1.5	3	2.083333
MYC2	7	5	8	6.833333
MYC2.1	1	0.5	2	1.083333
MYC2.2	1	0.5	1.5	1
MYC2.3	5	4.5	6	5.083333
MYC2.4	1	0.5	2	1.083333
MYC2.5	1	0.5	2	1.083333
MPTTK1	5	4	6	5
MPTTK2	4	3	5	4
MPTTK3	2	1	2.5	1.916667
MPTTK4	1	0.5	1.5	1
MPTTK5	1	0.5	1.5	1
MCN1	2	1	2.5	1.916667
MCN2	5	3	6	4.833333
MCN3	2	1.5	3	2.083333
MCN4	2	1.5	3	2.083333
MCN5	1	0.5	2	1.083333
MCN6	1	0.5	2	1.083333
MCN7	1	0.5	2	1.083333
MCN8	2	1.5	3	2.083333
MCN9	1	0.5	1.5	1

MCN10	2	1	3	2
MCN11	1	0.5	1	0.916667
MTHKT1	1	0.5	1	0.916667
MTHKT2	6	5	8	6.166667
MTHKT3	2	1	3	2
MVH1	1	0.5	2	1.083333
MTL-HD1	2	1	3.5	2.083333

Bảng 3.3: Bảng ước lượng thời gian

## 3.4. Biểu đồ Giantt tổng quát

STT	Công việc	Ngày bắt đầu	Ngày kết thúc	16/04	17/04	18/04	19/04	20/04	21/04	22/04	23/04	24/04	25/04	26/04	27/04	28/04	29/04	30/04
1	Lập kế hoạch cho dự án	4/16/2022	4/20/2022															
2	Xác định yêu cầu	4/21/2022	4/30/2022															
3	Phân tích thiết kế	5/1/2022	5/13/2022															
4	Xây dựng các chức năng	5/14/2022	6/2/2022															
5	Tích hợp và kiểm thử	6/3/2022	6/11/2022															
6	Vân hành	6/12/2022	6/12/2022															
7	Kết thúc dự án	6/13/2022	6/14/2022															
	,		•															-
STT	Công việc	Ngày bắt đầu	Ngày kết thúc	01/05	02/05	03/05	04/05	05/05	06/05	07/05	08/05	09/05	10/05	11/05	12/05	13/05	14/05	15/05
1	Lập kế hoạch cho dự án	4/16/2022	4/20/2022															
2	Xác định yêu cầu	4/21/2022	4/30/2022															
3	Phân tích thiết kế	5/1/2022	5/13/2022															
4	Xây dựng các chức năng	5/14/2022	6/2/2022															
5	Tích hợp và kiểm thứ	6/3/2022	6/11/2022															
6	Vận hành	6/12/2022	6/12/2022															
7	Kết thúc dự án	6/13/2022	6/14/2022															
STT	Công việc	Ngày bắt đầu	Ngày kết thúc	16/05	17/05	18/05	19/05	20/05	21/05	22/05	23/05	24/05	25/05	26/05	27/05	28/05	29/05	30/05
1	Lập kế hoạch cho dự án	4/16/2022	4/20/2022															
2	Xác định yêu cầu	4/21/2022	4/30/2022															
3	Phân tích thiết kế	5/1/2022	5/13/2022															
4	Xây dựng các chức năng	5/14/2022	6/2/2022															
5	Tích hợp và kiểm thứ	6/3/2022	6/11/2022															
6	Vận hành	6/12/2022	6/12/2022															
7	Kết thúc dự án	6/13/2022	6/14/2022															
STT	Công việc	Ngày bắt đầu	Ngày kết thúc	31/05	01/06	02/06	03/06	04/06	05/06	06/06	07/06	08/06	09/06	10/06	11/06	12/06	13/06	14/06
1	Lập kế hoạch cho dự án	4/16/2022	4/20/2022															
2	Xác định yêu cầu	4/21/2022	4/30/2022															
3	Phân tích thiết kế	5/1/2022	5/13/2022															
4	Xây dựng các chức năng	5/14/2022	6/2/2022															
5	Tích hợp và kiểm thứ	6/3/2022	6/11/2022															
	Tích hợp và kiểm thứ Vận hành	6/3/2022 6/12/2022	6/11/2022 6/12/2022															

Bảng 3.4: Bảng biểu đồ giantt tổng quát

### 3.5. Biểu đồ Giantt chi tiết

STT	Công việc	Ngày bắt đầu	Ngày kết thúc	16/04	17/04	18/04	19/04	20/04
	Lập kế hoạch cho dự án	4/16/2022	4/20/2022					
	Tài liệu kế hoạch quản lý dự án	4/16/2022	4/16/2022					
1	Bản kế hoạch đảm báo chất lượng	4/17/2022	4/17/2022					
1	Bản kế hoạch quản lý cấu hình	4/18/2022	4/18/2022					
	Bản kế hoạch quản lý truyền thông và giao tiếp	4/19/2022	4/19/2022					
	Bàn kế hoạch quản lý rủi ro	4/20/2022	4/20/2022					

STT			Công việc	Ngày bắt đầu	Ngày kết thúc	21/04	22/04	23/04	24/04	25/04	26/04	27/04	28/04	29/04	30/04
1	Lập kế l	hoạch c	ho dự án	4/16/2022	4/20/2022										
	Xác địnl	h yêu cấ	iu	4/21/2022	4/30/2022										
	Tá	ài liệu y	êu cầu người dùng	4/21/2022	4/23/2022										
			Tài nguyên yêu cầu chung cho hệ thống	4/21/2022	4/21/2022										
			Tài nguyên yêu cầu cho mỗi chức năng của hệ thống	4/22/2022	4/23/2022										
_	Tá	ài liệu y	êu cầu hệ thống	4/24/2022	4/30/2022										
2			Biểu đồ usecase cho hệ thống	4/24/2022	4/24/2022										
			Mô tả giao diện hệ thống	4/25/2022	4/25/2022										
			Chi tiết cho use case	4/26/2022	4/28/2022										
			Cái tài liệu khác	4/29/2022	4/29/2022										
	Ki	iểm địn	h lại chất lượng	4/30/2022	4/30/2022										

STT		Công việc	Ngày bắt đầu	Ngày kết thúc	01/05	02/05	03/05	04/05	05/05	06/05	07/05	08/05	09/05	10/05	11/05	12/05	13/05
1	Lập k	kế hoạch cho dự án	4/16/2022	4/20/2022													
2	Xác đ	dịnh yêu cầu	4/21/2022	4/30/2022													
	Phân	in tích thiết kế	5/1/2022	5/13/2022													
		Tài liệu phân tích hệ thống	5/1/2022	5/5/2022													
		Biểu đồ lớp + giao diện khách hàng	5/1/2022	5/1/2022													
		Biểu đồ cho chức năng thêm nông sản vào gió hàng + thanh toán giỏ hàng	5/2/2022	5/2/2022													
		Biểu đồ cho chức năng quản lý khách hàng	5/3/2022	5/3/2022													
		Biểu đồ cho chức năng quản lý loại nông sản	5/3/2022	5/3/2022													
		Biểu đồ cho chức năng quản lý hóa đơn + in hóa đơn	5/4/2022	5/4/2022													
3		Biểu đồ cho chức năng biểu đồ doanh thu	5/5/2022	5/5/2022													
3		Biểu đồ cho chức năng đăng nhập đăng xuất	5/5/2022	5/5/2022													
		Tài liệu thiết kế hệ thống	5/6/2022	5/9/2022													
		Tài liệu thiết kế hệ thống	5/6/2022	5/6/2022													
		Tài liệu thiết kế hệ thống con	5/7/2022	5/7/2022													
		Bản thiết kế cơ sở dữ liệu	5/8/2022	5/9/2022													
		Kết thúc kế hoạch	5/10/2022	5/11/2022													
		Đề xuất thực hiện	5/12/2022	5/12/2022													
		Kiểm định lại chất lượng	5/13/2022	5/13/2022													

STT		Công việc	Ngày bắt đầu	Ngày kết thúc	14/05	15/05	16/05	17/05	18/05 1	9/05	20/05	21/05	22/05	23/05	24/05	25/05	26/05	27/05	28/05	29/05	30/05	31/05	01/06	02/06
1	Lập	kể hoạch cho dự án	4/16/2022	4/20/2022																				
2		định yêu cầu	4/21/2022	4/30/2022																				
3	Phân	tich thiết kế	5/1/2022	5/13/2022																				
	Hiện	thực các chức năng	5/14/2022	6/2/2022																				
		Xây dựng hệ cơ sở dự liệu	5/14/2022	5/15/2022																				
		Xây đưng chức năng giao diện khách hàng	5/16/2022	5/20/2022																				$\Box$
		Xây dựng chức năng thêm nông sản vào giỏ hàng	5/21/2022	5/22/2022																				
		Xây dựng chức năng thanh toán giỏ hàng bằng vi điện từ	5/23/2022	5/24/2022																				
4		Xây dựng chức năng quản lý khách hàng (danh sách, xóa)	5/25/2022	5/25/2022																				
		Xây dụng chức năng quản lý nông sản (danh sách, thêm, sửa, xóa)	5/26/2022	5/26/2022																				
		Xây dựng chức năng quản lý loại nông sản (danh sách, thêm sửa, xóa)	5/27/2022	5/27/2022																				
		Xây dựng chức năng quản lý hóa đơn (danh sách, duyệt hóa đơn, chi tiết hóa đơn)	5/28/2022	5/29/2022																				
		Xây dựng chức in hóa đơn + chức năng biểu đồ doanh thu	5/30/2022	6/1/2022																				
		Xây dựng chức năng đăng nhập đăng xuất	6/1/2022	6/2/2022																				

STT		Công việc	Ngày bắt đầu	Ngày kết thúc	03/06	04/06	05/06	06/06	07/06	08/06	09/06	10/06	11/06	12/06	13/06	14/06
1	Lập l	tế hoạch cho dự án	4/16/2022	4/20/2022							-					
2		lịnh yêu cầu	4/21/2022	4/30/2022												
3		tích thiết kế	5/1/2022	5/13/2022												
4	Hiện	thực các chức năng	5/14/2022	6/2/2022												
	Tích	hợp và kiểm thử	6/3/2022	6/11/2022												
		Kế hoạch kiểm thừ	6/3/2022	6/3/2022												
		Báo cáo kiểm thử các chức năng	6/4/2022	6/9/2022												
		Báo cáo kiểm thứ chức năng đăng nhập, đăng xuất	6/4/2022	6/4/2022												
		Báo cáo kiểm thừ chức năng giao diện khách hàng	6/4/2022	6/5/2022												
		Báo cáo kiểm thứ chức năng thêm nông sản vào giỏ hàng	6/5/2022	6/5/2022												
		Báo cáo kiểm thừ chức năng thanh toán giỏ hàng bằng ví điện từ	6/6/2022	6/6/2022												
3		Báo cáo kiểm thử chức năng quản lý nông sản (danh sách, thêm, sửa, xóa)	6/7/2022	6/7/2022												
		Báo cáo kiểm thử chức năng quản lý loại nông sản (danh sách, thêm, sửa, xóa)	6/7/2022	6/7/2022												
		Bao cao kiem thu chưc nang quan ly hoa dơn (danh sach, duyệt hoa dơn, chi tiết hoa	6/8/2022	6/8/2022												
		Báo cáo kiểm thứ chức năng in hóa đơn	6/8/2022	6/8/2022												
		Báo cáo kiểm thứ chức năng biểu đồ doanh thu	6/9/2022	6/9/2022												
		Báo cáo kiểm thứ chức năng quản lý khách hàng (danh sách, xóa)	6/9/2022	6/9/2022												
		Báo cáo kiểm thừ hệ thống	6/10/2022	6/11/2022												
6		hành: Đưa source code lên server, đẳng ký domain và tạo hosting cho website cửa hàng nông sản exetable	6/12/2022	6/12/2022												
7	Cài đ Veget	ặt và triển khai dự án: Tài liệu hướng dẫn sử dụng hệ thống website cửa hàng nông sản SH- able	6/13/2022	6/14/2022												

Bảng 3.5: Bảng biểu đồ giantt chi tiết

## CHƯƠNG 4: QUẢN LÝ CHI PHÍ DỰ ÁN

### 4.1. Chí phí cần thiết cho nhân công

STT	Họ và tên	Vị trí	Kinh nghiệm	Lương/tháng
1	Bùi Đình Sơn	<ul> <li>Quản lý dự án</li> <li>Kĩ sư phân tích thiết kế</li> <li>Lập trình viên</li> <li>Người quản trị csld</li> </ul>	2 năm	6.000.000 VNĐ
2	Nguyễn Lam Trường	<ul> <li>Kĩ sư phân tích thiết kế</li> <li>Lập trình viên</li> <li>DevOps</li> <li>Tester</li> </ul>	1 năm	3.000.000 VNĐ

Bảng 4.1: Bảng chi phí cần thiết cho nhân công

STT	Công Việc	Thời gian	Số lượng	Chi phí (VND)
1	Lập kế hoạch cho dự án		1	1.000.000
1	Tài liệu kế hoạch quản lý dự án	1	1	200.000
	Bản kế hoạch đảm bảo chất lượng	1	1	200.000
	Bản kế hoạch quản lý cấu hình		1	200.000
	Bản kế hoạch quản lý truyền thông và giao tiếp		1	200.000
	Bản kế hoạch quản lý rủi ro	1	1	200.000
	Xác định yêu cầu		2	3.000.000
	Tài liệu yêu cầu người dùng		2	1.000.000
	Tài nguyên yêu cầu chung của hệ thống	1	1	200.000

	Tài nguyên yêu cầu cho mỗi chức năng của	2	2	800.000
	hệ thống			
2	Tài liệu cho chức năng giao diện khách hàng	0.2	1	100.000
	Tài liệu cho chức năng thêm nông sản vào giỏ hàng	0.2	1	100.000
	Tài liệu cho chức năng thanh toán giỏ hàng	0.2	1	100.000
	Tài liệu cho chức năng quản lý khách hàng	0.2	1	50.000
	Tài liệu cho chức năng quản lý nông sản	0.2	1	100.000
	Tài liệu cho chứ năng quản lý loại nông sản	0.2	1	50.000
	Tài liệu cho chức năng quản lý hóa đơn	0.2	1	100.000
	Tài liệu cho chức năng in hóa đơn	0.2	1	50.000
	Tài liệu cho chức năng biểu đồ doanh thu	0.2	1	100.000
	Tài liệu cho chức năng đăng nhập đăng xuất	0.2	1	50.000
Т	`ài liệu yêu cầu hệ thống	7	2	2.000.000
	Biểu đồ usecase cho hệ thống	1	2	300.000
	Mô tả giao diện hệ thống	1	2	300.000
	Chi tiết các usecase	5	2	1.000.000
	Usecase giao diện khách hàng	0.5	1	100.000
	Usecase chức năng thêm nông sản vào giỏ hàng	0.5	1	100.000
	Usecase chức năng thanh toán giỏ hàng	0.5	1	100.000
	Các usecase chức năng quản lý khách hàng (danh sách, xóa)	0.5	1	100.000
	Các usecase chức năng quản lý nông sản (danh sách, thêm, sửa, xóa)	0.5	1	100.000
	Các usecase chức năng quản lý loại nông sản (danh sách, thêm, sửa, xóa)	0.5	1	100.000
	Các usecase chức năng quản lý hóa đơn (danh sách, duyệt hóa đơn, chi tiết hóa đơn)	0.5	1	100.000
	Usecase chức năng in hóa đơn	0.5	1	100.000
	Usecase chức năng biểu đồ doanh thu	0.5	1	100.000

	Usecase chức năng đăng nhập, đăng xuất	0.5	1	100.000
	Các tài liệu khác	1	1	200.000
	Kiểm định lại chất lượng	1	1	200.000
	Phân tích thiết kế	13	2	4.000.000
	Tài liệu phân tích hệ thống	5	2	2.000.000
	Biểu đồ lớp	0.5	1	200.000
3	Biểu đồ cho chức năng giao diện khách hàng	0.5	1	200.000
	Biểu đồ cho chức năng thêm nông sản vào giỏ hàng	0.5	1	200.000
	Biểu đồ cho chức năng thanh toán giỏ hàng	0.5	1	200.000
	Biểu đồ cho chức năng quản lý khách hàng	0.5	1	200.000
	Biểu đồ cho chức năng quản lý loại nông sản	0.5	1	200.000
	Biểu đồ cho chức năng quản lý hóa đơn	0.5	1	200.000
	Biểu đồ cho chức năng in hóa đơn	0.5	1	200.000
	Biểu đồ cho chức năng biểu đồ doanh thu	0.5	1	200.000
	Biểu đồ cho chức năng đăng nhập đăng xuất	0.5	1	200.000
	Tài liệu thiết kế hệ thống	4	2	1.000.000
	Thiết kế hệ thống	1	1	400.000
	Thiết kế hệ thống con	1	1	300.000
	Thiết kế cơ sở dữ liệu	2	2	300.000
	Kết thúc kế hoạch	2	2	300.000
	Đề xuất thực hiện	1	1	300.000
	Kiểm định lại chất lượng	1	1	400.000
	Xây dựng các chức năng	20	2	7.000.000
	Xây dựng hệ cơ sở dữ liệu	2	2	500.000
	Xây đựng chức năng giao diện khách hàng	5	2	2.000.000
4	Xây dựng chức năng thêm nông sản vào giỏ hàng	2	1	500.000
	Xây dựng chức năng thanh toán giỏ hàng bằng ví điện tử	2	1	500.000
	Xây dựng chức năng quản lý khách hàng (danh sách, xóa)	1	1	500.000

	770 1 17 7 2 17 0 2 71 1	1	1	<b>7</b> 00 000
	Xây dựng chức năng quản lý nông sản (danh sách, thêm, sửa, xóa)	1	1	500.000
	Xây dựng chức năng quản lý loại nông sản (danh sách, thêm sửa, xóa)	1	1	500.000
	Xây dựng chức năng quản lý hóa đơn (danh sách, duyệt hóa đơn, chi tiết hóa đơn)	2	1	500.000
	Xây dựng chức in hóa đơn	1	1	500.000
	Xây dựng chức năng biểu đồ doanh thu	2	1	500.000
	Xây dựng chức năng đăng nhập đăng xuất	<del>_</del>	1	500.000
5				
	Tích hợp và kiểm thử	9	2	2.000.000
	Kế hoạch kiểm thử	1	1	300.000
	Báo cáo kiểm thử chức năng	6	2	1.000.000
	Báo cáo kiểm thử chức năng đăng nhập, đăng xuất	0.5	1	100.000
	Báo cáo kiểm thử chức năng giao diện khách hàng	1	1	100.000
	Báo cáo kiểm thử chức năng thêm nông sản vào giỏ hàng	0.5	1	100.000
	Báo cáo kiểm thử chức năng thanh toán giỏ hàng bằng ví điện tử	1	1	100.000
	Báo cáo kiểm thử chức năng quản lý nông sản (danh sách, thêm, sửa, xóa)	0.5	1	100.000
	Báo cáo kiểm thử chức năng quản lý loại nông sản (danh sách, thêm, sửa, xóa)	0.5	1	100.000
	Báo cáo kiểm thử chức năng quản lý hóa đơn (danh sách, duyệt hóa đơn, chi tiết hóa đơn)	0.5	1	100.000
	Báo cáo kiểm thử chức năng in hóa đơn	0.5	1	100.000
	Báo cáo kiểm thử chức năng biểu đồ doanh thu	0.5	1	100.000
	Báo cáo kiểm thử chức năng quản lý khách hàng (danh sách, xóa)	0.5	1	100.000
	Báo cáo kiểm thử hệ thống	2	1	700.000
	Vận hành	1	1	500.000
6	Đưa source code lên server, đăng ký domain và tạo hosting cho website cửa hàng nông sản SH-Vegetable	1	1	500.000

7	Kết thúc dự án	2	1	500.000
	Tài liệu hướng dẫn sử dụng hệ thống website	2	1	500.000
	cửa hàng nông sản SH-Vegetable			

Bảng 4.2: Bảng chi phí cho nhân công

### 4.2. Bảng ước tính chi phí cho hoạt động

CTT	STT Công việc			Chi	phí		Tổng
511	Cong việc	gian	Nc	Vp	Ttb	Khác	Tong
1	Lập kế hoạch cho dự án	5	0.7	0.1	0.1	0.1	1
2	Xác định yêu cầu	10	2.5	0.3	0.1	0.1	3
3	Phân tích thiết kế	13	3.4	0.3	0.2	0.1	4
4	Xây dựng các chức năng	20	6.2	0.4	0.2	0.2	7
5	Tích hợp và kiểm thử	9	1.5	0.2	0.2	0.1	2
6	Vận hành	1	0.1	0.4	0	0	0.5
7	Kết thúc dự án	2	0.4	0.1	0	0	0.5
	Tổng:	60	2.2	1.2	1.1	1.2	18

Bảng 4.2: Bảng chi phí cần thiết

#### Chú thích:

- NC: Nhân công

- VP: Văn phòng

- TTB: Trang thiết bị

- NL: Năng lượng

#### Đơn vị:

- Thời gian (ngày)

- Tổng (Triệu VNĐ)

- Chi phí (Triệu VNĐ)

### CHƯƠNG 5: QUẨN LÝ CHẤT LƯỢNG

#### 5.1. Khái quát về quản lý chất lượng

Vai trò của quản lý chất lượng:

- Cho phép xác định đúng hướng sản phẩm cần cải tiến, thích hợp với những mong đợi của khách hàng về tính hữu ích và giá cả.
- Sản xuất là khâu quan trọng tạo thêm giá trị gia tăng của sản phẩm hoặc dịch vụ, do đó nếu như việc quản trị chất lượng webiste tốt sẽ tạo ra những sản phẩm có lợi cho người dùng và giúp cho doanh nghiệp thu được lợi nhuận cao. Giám sát đánh giá, kịp thời phát hiện sai sót từ đó có kế hoạch khắc phục.
- Tăng cường quản trị chất lượng sẽ giúp cho việc xác định đầu tư đúng hướng, khai thác quản lý sử dụng công nghệ, con người có hiệu quả hơn.

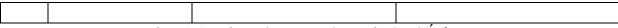
#### Phạm vi thực hiện:

- Được tiến hành ở từng giai đoạn của dự án.

Các bên tham gia trong quản lý chất lượng.

- Phải đặt vấn đề đảm bảo chất lượng lên hàng đầu.
- Hiểu rõ các tiểu chuẩn chất lượng được sử dụng.
- Xây dựng xác định các hoạt động tài liệu cần thiết hỗ trợ việc quản lý chất lượng dự án.

STT	Họ tên	Vị trí	Nhiệm vụ
1	Bùi Đình Sơn	- Quản lý dự án	<ul> <li>Giám sát quá trình quản lý chất lượng</li> <li>Hỗ trợ việc quản lý chất lượng</li> </ul>
2	Nguyễn Lam Trường	- Kĩ sư phân tích thiết kế	<ul> <li>Lập kế hoạch quản lý chất lượng</li> <li>Đề ra chiến lược để nâng cao chiến lược</li> <li>Làm báo cáo cho việc quản lý chất lượng từng giai đoạn của dự án</li> </ul>
3	Khách hàng	- Khách hàng	<ul> <li>Đánh giá trao đổi chất lượng của dự án</li> </ul>



Bảng 5.1: Bảng nhiệm vụ cho quản lý chất lượng

#### 5.2. Lập kế hoạch chất lượng

#### 5.2.1. Các metric chất lượng trong dự án

Trong dự án này có thể sử dụng cá metric sau:

- Tính khả dụng của giao diện: Giao diện hệ thống website phải thân thiện dễ dàng thao tác và sử dụng cho những người chưa từng sử dụng hệ thống và vẫn phải đảm bảo các chức năng đồng thời cung cấp đủ thông tin cần thiết với người sử dụng.
- Tính toàn vẹn của dữ liệu: Đảm bảo dữ liệu không bị mất mát hay thay đổi trong quá trình truyền tải.
- Tính ổn định của ứng dụng: Khả năng tránh những tác động không mong muốn khi chỉnh sửa website.
- Tính phù hợp: Website phải cung cấp các chức năng thích hợp cụ thể ở dự án này là: các chức năng giao diện khách hàng (xem nông sản, thêm vào giỏ hàng, thanh toán, ...), cũng như các chức năng giao diên của người quản lý website,...
- Tính đáp ứng thời gian : Đảm bảo hệ thống có thể đưa ra một trả lời , một thời gian xử lý và một tốc độ thông lượng hợp lý khi nó thực hiện công việc của mình, dưới một điều kiện làm việc xác định.

#### 5.2.2. Các loại kiểm thử sử dụng

- Kiểm thử chức năng định kỳ nhằm đảm bảo chức năng của website và tuân thủ đúng quy định.
- Kiểm tra tính toàn vẹn dữ liệu trên một tập dữ liệu mẫu.
- Thiết lập lịch trình kiểm định/kiểm thử định kỳ dựa trên các phụ thuộc và đặc điểm kĩ thuật của dự án; Điều hòa lập lịch báo cáo hiệu quả hoạt động của hệ thống website và những kết quả kiểm định thực tế với các tiêu chuẩn chất lượng và các mục tiêu hiệu quả hoạt động của các chức năng chính trong danh mục mà phía khách hàng đã đề ra và mong muốn đạt được khi nhận được website.

#### 5.3. Kế hoạch giám sát chất lượng

STT	Thời gian đánh giá	Các công việc phải hoàn thành	Nội dung đánh giá
		<ul> <li>- Tài liệu kế hoạch quản</li> <li>lý dự án</li> <li>- Bản kế hoạch đảm bảo</li> <li>chất lượng</li> </ul>	Đánh giá tài liệu kế hoạch có đạt yêu cầu người dùng - Tính khả thi của các tài liệu kế hoạch
1	20/04/2022		

2	30/04/2022	- Bản kế hoạch quản lý cấu hình - Bản kế hoạch quản lý truyền thông và giao tiếp - Bản kế hoạch quản lý rủi ro Thu nhập thông tin từ khách hàng về hệ thống	<ul> <li>Tính chính xác, chất lượng tài liệu kế hoạch</li> <li>Tính thời gian</li> <li>Đánh giá xác định yêu cầu của hệ thống</li> </ul>
		website để viết tài liệu  - Tài liệu yêu cầu người dùng về hệ thống  - Tài liệu yêu cầu của hệ thống dưới dạng nghiệp vụ	<ul> <li>Tài liệu yêu cầu của người dùng có khả quan hay không</li> <li>Tài liệu yêu cầu của hệ thống dưới dạng nghiệp vụ có đúng như yêu cầu của người dùng hay không</li> </ul>
3	14/05/2022	- Tài liệu phân tích thiết kế hệ thống - Biểu đồ lớp và các biểu đồ cho các usecase	Đánh giá sau khi phân tích thiết kế  - Thực hiện đúng kế hoạch hay không  - Các biểu đô đã hợp lý và phù hợp với hệ thống không?  - Thiết kế cài đặt có phù hợp với yêu cầu chức năng không?  - Cơ sở dữ liệu có phù hợp với yêu cầu hệ thống không?  - Bản đề xuất thực hiện có tính khả thi và được khách hàng chấp nhận hay không?
4	03/06/2022	Xây dựng các chức năng - Xây dựng hệ cơ sở dữ liệu cho hệ thống - Xây đựng chức năng khách hàng (giao diện, thêm nông sản vào giỏ, thanh toán hóa đơn,) - Xây đựng chức năng của người quản lý (quản lý nông sản, loại nông sản, khách hàng, hóa đơn, biểu đồ,)	Dánh giá sau pha thực hiện: -Thực hiện có đúng kế hoạch không? -Có đầy đủ chức năng của hệ thống không? -Các kí hiệu có đúng như tài liệu quản lý cấu hình hay không? -Tài liệu sử dụng có dễ đọc và dễ hiểu không? -Code có đúng với thiết kế không?

			-Có dễ đọc hiểu, ngắn gọn và có tính sử dụng lại hay không? -Có đầy đủ các comment trong quá trình code hay không?
5	12/06/2022	Tích hợp và kiểm thử các chức năng của hệ thống website	Đánh giá sau khi tích hợp kiểm thử -Thực hiện có đúng kế hoạch hay không -Đã kiểm thử tất cả các chức năng của hệ thống chưa? -Các chức năng có đạt chất lượng không? -Quá trình xử lý dữ liệu có xảy ra tổn thất hay tranh chấp dữ liệu hay không? - Đã kiểm thử tất cả các mặt của hệ thống:tính hiệu quả,tính tương thích,tính khả dụng? -Các báo cáo kiểm thử có đầy đủ không?
6	13/06/2022	Vận hành đưa hệ thống lên server	Đánh giá sau khi vận hành đưa hệ thống website lên server -Hệ thống có hoạt động tốt trên internet hay không? -Có thể truy cập vào website bằng các thiết bị khác nhau hay không?,
7	15/06/2022	Kết thúc dự án, tài liệu hướng dẫn sử dụng hệ thống website	Dánh giá sau khi hoàn thành việc viết tài liệu hướng dẫn sử dụng -Tài liệu có dễ đọc và hiểu cách sử dụng hay không?

Bảng 5.2: Bảng kế hoạch giám sát chất lượng

### 5.4. Kế hoạch đảm bảo chất lượng sản phẩm kế hoạch bàn giao

STT	Sản phẩm bàn giao	Thước đo chất lượng	Các hoạt động	Tần suất thực hiện
1	Hệ cơ sở dữ liệu hệ thống	Đảm bảo đầy đủ các chức năng để có thể thực hiện đầy đủ các chức năng của hệ thống	Kiểm tra hệ cơ sở dữ liệu	Thường xuyên
		Xây dựng chức năng khoảng 60 dòng lệnh  Sau khi nhập tài khoản và mật khẩu, nếu đúng	Xem mã nguồn chức năng  Kiểm thử chức năng	Sau khi hoàn thành chức năng Sau khi hoàn thành
2	Chức năng đăng nhập	thì đăng nhập thành công, nếu sai thì không đăng nhập được vào hệ thống		chức năng
	đăng xuất	Click vào button đăng xuất, hệ thống tự động kết thúc phiên làm việc của tài khoản và thoát ra giao diện của người dùng	Kiểm thử chức năng	Sau khi hoàn thành chức năng
		Giống đến 95% bản phân tích thiết kế	So sánh sản phẩm đối với bản thiết kế	Sau khi hoàn thành chức năng
3	Chức năng giao diện	Xây dựng chức năng khoảng 1500 dòng lệnh	Xem mã nguồn chức năng	Sau khi hoàn thành chức năng
	khách hàng	Giao diện thiết kế giống đến 95% với bản phân tích thiết kế cũng như tài liệu yêu cầu của người dùng		
		Xây dựng chức năng khoảng 150 dòng lệnh	Xem mã nguồn chức năng	Sau khi hoàn thành
4	Chức năng thêm nông sản vào giỏ hàng	Click vào button thêm vào giỏ, nông sản tương ứng sẽ tự động thêm vào giỏ hàng	Kiểm thử chức năng	chức năng Thường xuyên

		Xử lý logic đúng yêu cầu	So sánh với bản	Sau khi
		chức năng trong tài liệu	, ,	hoàn thành
		yêu cầu của người dùng	,	
		•	yêu câu của	chức năng
		cũng như bản phân tích thiết kế	người dùng	
			Vama mã mayàn	Carr 1.1.:
		Xây dựng chức năng	Xem mã nguôn	Sau khi
	G1 /	khoảng 150 dòng lệnh	chức năng	hoàn thành
_	Chức năng	Click vào button thanh	So sánh với bản	Thường
5	thanh toán	toán, hiện thị hình thức	thiết kế và tài liệu	xuyên
		thanh toán , click vào	yêu cầu của	
		vnpay hiến thị giao diện	người dùng	
		nhập tài khoản vnpay ,		
		nếu đúng sẽ gửi SMS	Kiểm thử chức	
		mã OTP về sdt đăng ký	năng	
		tài khoản, nhập mã OTP		
		và click thanh toán, hệ		
		thống thanh toán		
		Xây dựng chức năng	Xem mã nguồn	Sau khi
		khoảng 200 dòng lệnh	chức năng	hoàn thành
		Click vào button danh	Kiểm thử chức	Thường
		sách khách hàng, sẽ hiện	năng	xuyên
		ra danh sách các khách		, and the second
		hàng		
	Chức năng	Click vào button sửa sẽ	Kiểm thử chức	Thường
6	quản lý khách	hiện ra form sửa thông	năng	xuyên
	hàng	tin khách hàng		, and the second
		Click vào button xóa sẽ	Kiểm thử chức	Thường
		xóa thông tin khách hàng	năng	xuyên
		Giao diện thiết kế giống	So sánh sản phẩm	Sau khi
		đến 95% với bản phân	đối với bản thiết	hoàn thành
		tích thiết kế cũng như tài	kế và tài liệu yêu	chức năng
		liệu yêu cầu của người	cầu của người	
		dùng	dùng	
		Xây dựng chức năng	Xem mã nguồn	Sau khi
		khoảng 200 dòng lệnh	chức năng	hoàn thành
		Click vào button danh	Kiểm thử chức	Thường
		sách loại nông sản, sẽ	năng	xuyên
		hiện ra danh sách các		
		loại nông sản		
	Chức năng	Click vào button sửa sẽ	Kiểm thử chức	Thường
7	quản lý loại	hiện ra form sửa thông	năng	xuyên
	nông sản	tin loại nông sản		
			1	I.

		Click vào button xóa sẽ xóa thông tin loại nông sản	Kiểm thử chức năng	Thường xuyên
		Giao diện thiết kế giống đến 95% với bản phân tích thiết kế cũng như tài liệu yêu cầu của người dùng	So sánh sản phẩm đối với bản thiết kế và tài liệu yêu cầu của người dùng	Sau khi hoàn thành chức năng
	CI.	Xây dựng chức năng khoảng 300 dòng lệnh Click vào button danh	Xem mã nguồn chức năng Kiểm thử chức	Sau khi hoàn thành Thường
8	Chức năng quản lý nông sản	sách nông sản, sẽ hiện ra danh sách các nông sản	năng	xuyên
		Click vào button sửa, sẽ hiện ra form sửa nông sản	Kiểm thử chức năng	Thường xuyên
		Click vào button xóa sẽ xóa thông tin nông sản	Kiểm thử chức năng	Thường xuyên
		Giao diện thiết kế giống	So sánh sản phẩm	Sau khi
		đến 95% với bản phân	đối với bản thiết	hoàn thành
		tích thiết kế cũng như tài	kể và tài liệu yêu	chức năng
		liệu yêu cầu của người	cầu của người	
		dùng  Xây dựng chức năng	dùng Xem mã nguồn	Sau khi
		khoảng 300 dòng lệnh	chức năng	hoàn thành
		Click vào button danh	Kiểm thử chức	Thường
		sách hóa đơn, sẽ hiện ra danh sách hóa đơn	năng	xuyên
	Chức năng	Click vào button xem chi	Kiểm thử chức	Thường
9	quản lý hóa đơn	tiết sẽ hiện ra chi tiết hóa đơn	năng	xuyên
		Click vào button duyệt	Kiểm thử chức	Thường
		hóa đơn, đơn hàng đó sẽ được duyệt	năng	xuyên
		Giao diện thiết kế giống	So sánh sản phẩm	Sau khi
		đến 95% với bản phân	đối với bản thiết	hoàn thành
		tích thiết kế cũng như tài	kế và tài liệu yêu	chức năng
		liệu yêu cầu của người	câu của người	
10	Chức năng in	dùng  Xây dựng chức năng	dùng Xem mã nguồn	Sau khi
	hóa đơn	khoảng 300 dòng lệnh	chức năng	hoàn thành

		Click vào button in hóa	Kiểm thử chức	Thường
		đơn, hóa đơn đó sẽ được	năng	xuyên
		xuất ra dưới dạng pdf		
		Xây dựng chức năng	Xem mã nguồn	Sau khi
		khoảng 100 dòng lệnh	chức năng	hoàn thành
		Click vào button hóa	Kiểm thử chức	Thường
	Chức năng	đơn, sẽ hiện ra biểu đồ	năng	xuyên
11	biểu đồ hóa	doanh thu hóa đơn của		
	đơn	cửa hàng theo tháng		
		Giao diện thiết kế giống	So sánh sản phẩm	Thường
		đến 95% với bản phân	đối với bản thiết	xuyên
		tích thiết kế cũng như tài	kế và tài liệu yêu	
		liệu yêu cầu của người	cầu của người	
		dùng	dùng	
	Tài liệu hướng	Mọi người đọc hiểu tài	Đọc tài liệu	Sau khi
12	dẫn sử dụng hệ	liệu, dễ dàng thao tác sử		hoàn thành
	thống website	dụng hệ thống website		viết tài liệu
		của cửa hàng		

Bảng 5.3: Bảng kế hoạch đảm bảo chất lượng sản phẩm kế hoạch bàn giao

# CHƯƠNG 6: QUẢN LÝ NHÂN LỰC

# 6.1. Các vị trí trong quản lý dự án

STT	Vị trí	Trách nhiệm	Kĩ năng yêu cầu	Số lượng	Thời gian bắt đầu	Khoảng thời gian
1	Quản lý dự án (PM)	Quản lý các thành viên, dự án	Lãnh đạo và phải có kinh nghiệm trong việc quản lý dự án	1	16/04/2022	2 tháng
2	Kĩ sư phân tích thiết kế (BA)	Lấy thông tin từ phía khách hàng và phân tích các dữ liệu của hệ thống	Có khả năng giao tiếp tốt và có kĩ năng vẽ biều đồ phân tích thiết kế hệ thống, thành thạo công cụ Rational Rose	2	21/04/2022	23 ngày
3	Lập trình viên (Dev)	Viết mã nguồn cho hệ thống website	Có khả năng lập trình HTML,CSS, JS, PHP, MySql, 	2	14/05/2022	20 ngày
4	Người quản trị CSDL	Xây dựng bảo trì csdl	Có khả năng sử dụng tool PhpMyAdmin	1	14/05/2022	2 ngày
5	Kĩ sư cấu hình (DevOps)	Quản lý cấu hình dự án	Có kỹ năng quản trị mạng , an toàn csdl website	1	12/06/2022	1 ngày
6	Kĩ sư kiểm thử (Tester)	Kiểm tra các chức năng và quy trình có đúng như trong phân tích	Có kinh nghiệm, kiến thức trong kiểm thử	1	03/06/2022	9 ngày

Bảng 6.1: Bảng vị trí trong quản lý dự án

# 6.2. Sắp xếp nhân sự

# 6.2.1 Danh sách các cá nhân tham gia dự án

STT	Họ tên	Vị trí	Gmail	Số điện thoại
		Quản lý dự án	buidinhson1209	0397967585
	D)' D) 1 G	Kĩ sư phân tích thiết kế	@gmail.com	
1	Bùi Đình Sơn	Lập trình viên		
		Người quản trị csld		
		Kĩ sư phân tích thiết kế	nguyenlamtruong	0964925616
		Kĩ sư quản lý chất lượng	2507@gmail.com	
2	Nguyễn Lam	Lập trình viên		
	Trường	DevOps		
	_	Tester		

Bảng 6.2: Bảng danh sách các cá nhân tham gia dự án

# 6.2.2 Ma trận kỹ năng

Kĩ năng Họ tên	PM	BA	HTML ,CSS, JS	РНР	MySql	DevOps	Tester
Bùi Đình Sơn	X	X	X	X	X		
Nguyễn Lam Trường		Х	Х			Х	Х

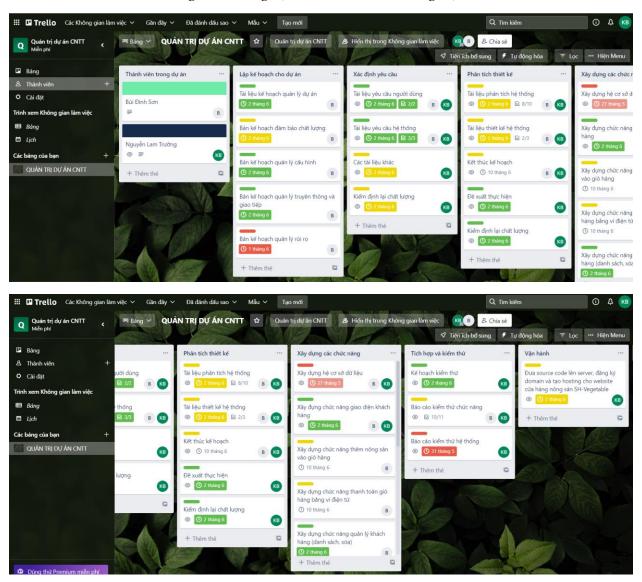
Bảng 6.3: Bảng ma trận kĩ năng

# 6.2.3 Vị trí các cá nhân trong dự án

	Tên vị trí	Số lượng	Gán trách nhiệm
1 Quản	ı lý dự án	Tổng số : 1	Bùi Đình Sơn
2 Nhón	n phân tích thiết kế hệ thống	Tổng số: 2	
2.1	Trưởng nhóm	1	Bùi Đình Sơn
2.2 Thành viên		1	Nguyễn Lam Trường

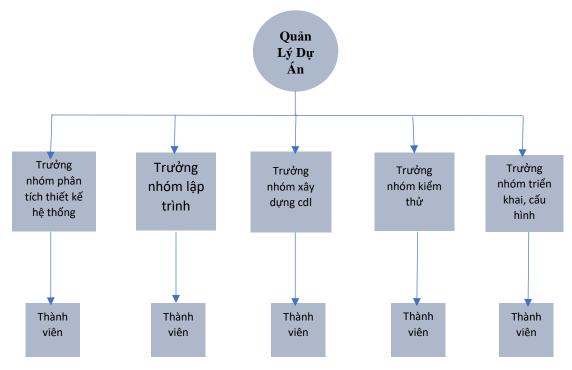
3 Nhóm lập	trình	Tổng số: 2	
3.1	Trưởng nhóm	1	Bùi Đình Sơn
3.2	Thành viên	1	Nguyễn Lam Trường
4 Nhóm xây	y dựng cơ sở dữ liệu	Tổng số: 1	Bùi Đình Sơn
5 Nhóm kiể	m thử hệ thống	Tổng số: 1	Nguyễn Lam Trường
6 Nhóm triể	ển khai, cấu hình	Tổng số : 1	Nguyễn Lam Trường

Bảng 6.4: Bảng vị trí các cá nhân trong dự án



Hình 6.1: Phân tích công việc thành viên trên trello

# 6.3. Sơ đồ tổ chức dự án



Hình 6.5: Sơ đồ tổ chức dự án

## 6.4. Phân chia công việc

### 6.4.1. Phân chia giữa các nhóm

WBS	Mô tả	Quản lý dự án	Nhóm phân tích thiết kế hệ thống	Nhóm xây dựng cơ sở dữ liệu	Nhóm lập trình	Nhóm kiểm thử	Nhóm triển khai cấu hình	Khách hàng
1.0	Lập kế hoạch dự án	A						
2.0	Thu nhập yêu cầu từ khách hàng		S					С
3.0	Phân tích thiết kế hệ thống		A					С
4.0	Xây dựng cơ sở dữ liệu			L	С			
5.0	Lập trình				L			

6.0	Kiểm thử			С		R
7.0	Triển khai cấu hình				С	

Bảng 6.6: Phân chia giữa các nhóm

#### Chú thích

- A (Approval): Thông qua, phê chuẩn.

- L (Leader): Nhóm trưởng

- S (Secondary): Chịu trách nhiệm thay trưởng nhóm (phó nhóm trưởng)

C (Contrubutor) : Cộng tác viênR (Reviewer) : Người kiểm lại

#### 6.4.2. Phân chia chi tiết

			Bùi Đình Sơn	Nguyễn Lam Trường	Khách Hàng	
1	Lập k	ế hoạch c	ηuản lý dự án	A		
2	Thu n	nhập thôn	g tin từ khách hàng		S	С
	2.1	Quan sá	t hoạt động nghiệp vụ quản lý		S	С
	2.2	Điều tra dụng we	nhu cầu của từng đối tượng sẽ sử ebsite		S	С
	2.3	Tìm hiể sách	u các quy định lưu trữ,bản quyền		S	С
	2.4	doanh	hảo ý kiến của các nhà kinh		S	C
3	Phân	tích thiết	kế hệ thống	L	С	
	3.1	Thiết kế	logic	L	С	
		3.1.1	Thiết kế kiến trúc		С	
		3.1.2	Đặc tả thành phần		С	
		3.1.3	Thiết kế tổng quát		С	
		3.1.4	Thiết kế chi tiết từng chức năng		С	
	3.2 Thiết kế vật lý				S	
	3.3 Lập tài liệu thiết kế				S	
	3.4 Thẩm định tài liệu thiết kế				S	
4	Xây d	lựng cơ số	ở dữ liệu	L		

5	Lập tr	rình		A		
	5.1	Xây dựn	g giao diện người dùng	L		
		5.1.1	Thêm thông tin vào giỏ hàng	L		
		5.1.2	Thanh toán giỏ hàng	L		
	5.2	Xây dựn thống	ng giao diện người quản lý hệ	L	С	
		5.2.1	Quản lý khách hàng	L	С	
		5.2.2	Quản lý nông sản	L	С	
		5.2.3	Quản lý loại nông sản	L	С	
		5.2.4	Quản lý hóa đơn	L	С	
		5.2.5	In hóa đơn	L		
		5.2.6	Biểu đồ doanh thu	L		
	5.3	Lập tài li	iệu báo cáo		S	
6	Kiểm	thử và tíc	h họp		S	R
	6.1	Thực hiệ	n kiểm thử tích hợp		S	R
	6.2	Thực hiệ	en kiểm thử hệ thống		S	R
		6.2.1	Thực hiện kiểm thử hiệu năng		S	R
		6.2.2	Thực hiện kiểm thử khả năng chịu tải		S	R
		6.2.3	Thực hiện kiểm thử chức năng		S	R
		6.2.4	Thực hiện kiểm thử khả năng bảo mật		S	R
		6.2.5 Thực hiện kiểm thử khả năng phục hồi sau lỗi			S	R
	6.3	Kiểm thủ	r chấp nhận		S	R
	6.4	Lập tài li	ệu		S	R
7	Triển	khai			S	
	7.1	Đưa web	osite lên server, cấu hình website		S	

Bảng 6.7 Phân chia chi tiết

#### Chú thích

- A (Approval) : Thông qua, phê chuẩn

- L (Leader) : Nhóm trưởng

- S (Secondary) : Chịu trách nhiệm thay nhóm trưởng(Phó nhóm trưởng).

- C (Contrubutor) : Cộng tác viên

- R (Reviewer) : Người kiểm tra lại

# CHƯƠNG 7: QUẢN LÝ CẦU HÌNH

### 7.1. Ý nghĩa của việc quản lý cấu hình

Lập kế hoạch quản lý cấu hình đóng vai trò khá quan trọng nhằm đảm bảo cho hệ thống được cập nhật và thực hiện một cách chính xác khoa học.

Các thành viên ở xa nhau có thể liên hệ với nhau qua internet nhằm mục đích:

- Tạo tính chuyên nghiệp trong quá trình làm việc.
- Dễ dàng trao đổi thông tin hơn.
- Quản lý được hệ thống tài nguyên.
- Không có mẫu cấu hình bị thay đổi khi chưa được nhất trí cả cả team.
- Những thay đổi trên một mẫu cấu hình được ước lượng và quản lý.
- Ghi nhận lại trạng thái một sản phẩm tại một thời điểm nhất định.

#### 7.2. Vai trò trách nhiệm của đội dự án quản lý sinh viên

Thành viên tham gia quản lý dự án gồm:

- Bùi Đình Sơn
- Nguyễn Lam Trường

STT	Tên thành viên	Vị trí	Nhiệm vụ
			- Giám sát đánh giá việc quản
			lý cấu hình.
1	Bùi Đình Sơn	Quản lý dự án	- Thúc đẩy tiến độ công việc
			- Phê chuẩn các yêu cầu khi
			cấp dưới gửi lên.
			- Báo cáo tiến độ làm việc.
			- Thiết lập và bảo trì kho lưu
			trữ của dự án.
			- Phát triển và triển khai các
			quy trình thủ tục quản lý cấu
		_	hình của dự án.
2	Nguyễn Lam Trường	Kỹ sư quản lý cấu hình	- Thiết lập các điểm mốc, ghi
			nhận thay đổi trên các mốc.
			- Bảo đảm các điểm mốc
			không bị thay đổi khi chưa
			được phê chuẩn.

	- Tổ chức và điều phối các cuộc họp của nhóm điều khiển cấu hình.
--	---

Bảng 7.1 Vai trò trách nhiệm của đội dự án quản lý sinh viên

# 7.3. Phương pháp định danh, xác định Baseline trên sản phẩm

#### 7.3.1. Định danh sản phẩm

Định danh sản phẩm bao gồm việc mô tả tên, đánh số, đánh dấu đặc trưng. Trong WBS của dự án quản lý đã có đánh số cụ thể.

#### Ví du:

- 1.2 Bản kế hoạch đảm bảo chất lượng
- 1.3 Bản kế hoạch quản lý cấu hình

#### 7.3.2. Kiểm soát phiên bản

Dự án hệ thống website cửa hàng nông sản SH-Vegetable luôn luôn cập nhật để phù hợp với yêu cầu thực tế của cửa hàng

Dự kiến phiên bản đầu tiên sẽ thỏa mãn các yêu cầu của khách hàng, các phiên bản tiếp theo sẽ mở rộng hơn nữa về cơ sở dữ liệu, về giao diện gần gũi với người sử dụng, cũng như thêm các dịch vụ chức năng cần thiết khác.

#### 7.3.3. Quản lý các mốc

Dự án bao gồm các mốc sau:

- 1 Lập kế hoạch cho dự án
- 2 Xác định yêu cầu
- 3 Phân tích thiết kế
- 4 Xây dựng các chức năng
- 5 Tích hợp và kiểm thử
- 6 Vận hành
- 7 Kết thúc dự án

### 7.3.4. Các quy ước đặt tên

- Các hoạt động của dự án được đặt tên theo chức năng hoạt động, hầu hết các danh từ được sử dụng trong dự án này nhằm mô tả chức năng mà nó thực hiện.
- Trong mã chương trình các lớp (class), hàm (function), biến (variable), bollean, phương thức (medthod) được định dạng cụ thể như sau :

- + Lớp (class): Khai báo tên lớp theo chuẩn PascalCase và tên class phải thể hiện được nội dung của class . Kiểu PascalCase là kiểu viết hoa mọi chữ cái đầu của mỗi từ. VD class Login{}, class AddUser{}
- + Hàm (function) : Cách đặt tên hàm được viết theo kiểu camelCase. Ngoài ra, cách tốt nhất để thực sự cho biết hàm đang làm gì là sử dụng một động từ làm tiền tố cho tên hàm. Động từ làm tiền tố này có thể là bất cứ thứ gì (ví dụ: get, fetch, push, apply, calculate, compute, post). VD function getName(){}, function() getProduct{}, ....
- + Biến (variable): Các biến được khai báo bằng kiểu camelCase với ký tự viết thường ở đầu, các từ sau viết HOA chữ cái đầu. VD var value, var userName,...
- + Bollean : Thêm tiền tố như is, are hoặc has là cách đơn giản nhất, phân biệt biến boolean với một biến khác. VD var isNumber, has hasEncryption, ...
- + Phương thức (medthod) : tên một phương thức trong một lớp được khai báo với kiểu camelCase. VD getName, getID, ...

#### 7.3.5. Quản lý thay đổi

Khi có các thay đổi, quản lý dự án sẽ thông báo với các thành viên, và thực hiện xử lý thay đổi trên các tài liệu cụ thể

Khi có yêu cầu thay đổi Kỹ sư quản lý cấu hình có trách nhiệm nghiên cứu, phân tích thay đổi. Tổ chức họp nhóm phát triển xem xét thay đổi.

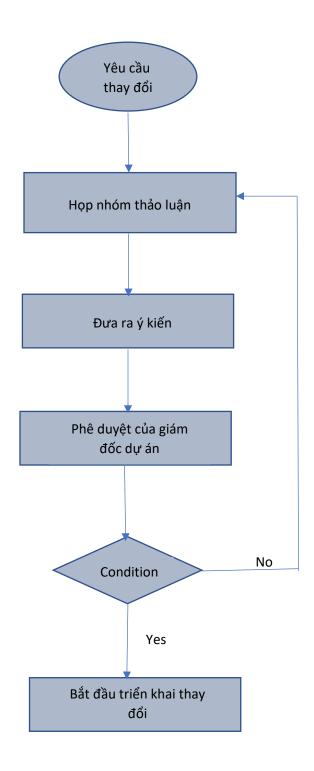
Làm báo cáo gửi lên cho quản lý dự án.

Quản lý dự án kiểm tra và phê chuẩn hoặc không phê chuẩn.

Sau đó có thông báo về thay đổi, việc thực hiện thay đổi do các thành viên dự án và kỹ sư quản lý cấu hình làm.

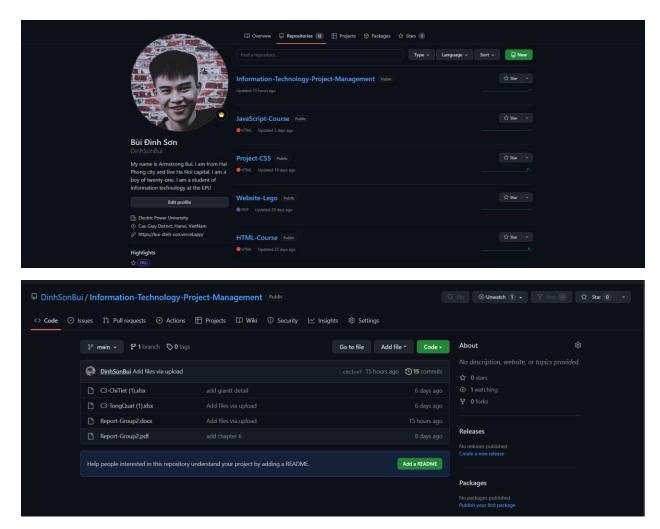
Thay đổi thực sự hoàn thành khi xác lập các mốc mới, đội dự án tiếp tục hoạt động theo kế hoạch mới được chỉnh sửa.

Sơ đồ biểu diễn quy trình quản lý thay đổi:



Hình 7.1 Sơ đồ quản lý thay đổi

# 7.4. Quản lý cấu hình trên github



Hình 7.2 : Quản lý cấu hình trên github

# CHƯƠNG 8: QUẨN LÝ TRUYỀN THÔNG

### 8.1. Các thành phần tham gia

Bên A: Nhóm phát triển dự án

- Quản lý dự án : Bùi Đình Sơn

- Thành viên dự án : Nguyễn Lam Trường

Bên B: Đại diện phía khách hàng

- Hình thức truyền thông giao tiếp:
  - + Giữa với các thành viên đội dự án: Gặp trực tiếp
  - + Giữa khách hàng và đội dự án: Gặp trực tiếp khi cần thiết, có thể truyền thông qua thư điện tử.
- Tần suất thực hiện
  - + Đội dự án tiến hành họp vào cuối tuần (8h->10h thứ bảy hàng tuần):
  - + Đánh giá lại công việc của các thành viên trong đội dự án.
  - + Khiển trách đối với thành viên đội dự án chưa làm tốt công việc hay có sai lầm thiếu sót.
  - + Khen ngợi các thành viên làm tốt công việc, và có sáng tạo hữu ích
- Quản lý dự án gặp gỡ khách hàng: 2 tuần /1 lần
  - + Báo cáo tiến độ thực hiện, khó khăn khi thực hiện
  - + Thu thập yêu cầu, phản hồi từ phía khách hàng
  - + Lịch một số cuộc họp giữa các bên

STT	Công việc	Mục đích	Các bên tham gia
1	Họp tiếp nhận dự án	Tiếp nhận dự án mới,đạt được thỏa thuận giữa các bên,tiến hành ký hợp đồng.	A, B
2	Họp phân công trách nhiệm	Phân công vai trò,trách nhiệm của các thành viên trong đội dự án. Đưa ra bản phác thảo chung nhất về các mốc quan trọng của dự án.	A
3	Họp thảo luận về tài liệu quản lý dự án	Đưa ra bản tài liệu quản lý dự án thống nhất cuối cùng.	A

4	Họp thảo luận về tài liệu xác định yêu cầu	A	
5	Họp đưa ra bản đề xuất thực hiện với khách hàng	Thống nhất được bản tài liệu xác định yêu cầu thống nhất cuối cùng giữa khách hàng và đội dự án.	A, B
6	Họp thảo luận tài liệu phân tích thiết kế	Đưa ra bản tài liệu phân tích thiết kế thống nhất cuối cùng.	A
7	Họp đưa ra bản đề xuất thiết kế với khách hàng	Thống nhất được bản thiết kế cuối cùng giữa khách hàng và đội dự án.	A, B
8	Họp thảo luận về kết quả thực hiện dự án	Giải quyết được các vấn đề còn tồn tại của khâu thực hiện dự án cho đến khi các chức năng được thực hiện một cách thống nhất.	A
9	Họp thảo luận về báo cáo kiếm thử dự án	Giải quyết được các vấn đề còn tồn tại của khâu thực hiện dự án cho đến khi các chức năng được thực hiện một cách thống nhất.	A
10	Họp bàn giao sản phẩm	Bàn giao sản phẩm cho khách hàng	A, B

Bảng 8.1: Bảng lịch cuộc họp giữa 2 bên

## 8.2. Thông tin liên lạc giữa các bên

STT	Họ tên	Vị trí	Gmail	Số điện thoại
1	Bùi Đình Sơn	Quản lý dự án	buidinhson1209 @gmail.com	0397967585
2	Nguyễn Lam Trường	Thành viên dự án	nguyenlamtruong 2507@gmail.com	0964925616

Bảng 8.2: Thông tin liên lạc giữa các bên

### 8.3. Các kênh giao tiếp

## 8.3.1. Các thành viên trong nhóm-Trưởng nhóm

Tiến độ công việc

- Bên gửi: Các thành viên trong mỗi nhóm.

- Bên nhận: Các trưởng nhóm tương ứng.
- Mục đích: Báo cáo tiến độ công việc của từng người từ đó người quản lý có thể kiểm soát được tiến độ đang diễn ra của dự án.
- Tần suất: Thưởng xuyên, báo cáo được gửi hàng tuần.
- Thời điểm: Trong toàn thời gian dự án diễn ra. Báo cáo được gửi vào sáng thứ 2 mỗi tuần làm việc.
- Hình thức: Thông qua thư điện tử của trưởng nhóm.
- Người chịu trách nhiệm xử lý,các trưởng nhóm
- Định dạng thông tin được gửi: Báo cáo tiến độ công việc bắt buộc phải có các nội dung sau:
  - Tên người lập
  - Mã nhân viên
  - Thuộc nhóm
  - Danh sách các công việc thực hiện
  - Mức độ hoàn thành từng công việc(hoàn thành, chưa hoàn thành)
  - Thời gian dự tính sẽ hoàn thành.
  - Các khó khăn gặp phải trong quá trình thực hiện
- Các đề nghị
  - Người gửi : Các thành viên trong nhóm
  - Người nhận: Các trưởng nhóm tương ứng
  - Mục đích: Nêu rõ mong muốn của các thành viên trong nhóm dự án về điều kiện làm việc(yêu cầu nâng cấp máy tính đang sử dụng,yêu cầu sử dụng các website để hỗ trợ ...)
  - Tần suất:Tùy thuộc vào nhu cầu
  - Thời điểm:Bất kỳ lúc nào trong khoảng thời gian tiến hành dự án
  - Hình thức:Thông qua thư điện tử
  - Người chịu trách nhiệm xử lý:Các trưởng nhóm.
  - Định dạng thông tin gửi:Thông tin được gửi có dạng một đơn đề nghị

bắt buộc phải có nội dung sau:

- → Tên người lập
- → Mã nhân viên
- → Thuôc nhóm
- → Nội dung đề nghị
- → Lý do

- Các thay đổi về thời gian làm việc
  - Người gửi : thành viên trong nhóm
  - Người nhận: Các trưởng nhóm tương ứng
  - Mục đích: thông báo cho nhóm trưởng biết các thay đổi trong thời gian làm việc(khi nào nghỉ,nghỉ bao lâu ...) để kịp thời có điều chỉnh về nhân sự và tiến độ công việc.
  - Tần suất: Tùy thuộc vào nhu cầu
  - Thời điểm: Bất kỳ lúc nào trong khoảng thời gian tiến hành dự án
  - Hình thức: Thông qua thư điện tử,đơn từ.
  - Người chịu trách nhiệm xử lý: Các trưởng nhóm.
  - Định dạng thông tin gửi. Thông tin được gửi(có thể ngắn gọn) bắt buộc phải có nội dung sau.
    - → Tên người lập
    - → Mã nhân viên
    - → Thuộc nhóm
    - → Nội dung(trình bày mong muốn)
    - → Lý do
    - → Cam kết
- Các phổ biến chỉ đạo
  - Người gửi: Các trưởng nhóm
  - Người nhận: Các thành viên trong nhóm
  - Mục đích: Thông tin cho toàn nhóm biết các công việc cần làm tiếp theo, yêu cầu của công việc, các thời hạn thực hiện, các chỉ đạo từ trên
  - Tần suất: Thường xuyên hàng tuần
  - Thời điểm: Trong toàn bộ thời gian dự án diễn ra. Mỗi sáng thứ 2 đầu tuần sau khi các trưởng nhóm đã trao đổi
  - Hình thức: Văn bản gửi qua thư điện tử+Họp nội bộ tại từng nhóm để phổ biến
  - Người chịu trách nhiệm xử lý: Các thành viên trong nhóm
  - Định dạng thông tin: Nội dung chỉ đạo cần ngắn gọn rõ ràng,nên có các phần sau:
    - → Tổng kết tuần vừa qua.
    - → Công việc cần làm tiếp theo trong tuần(danh sách các công việc, các thời han thực hiện).

→ Các ý kiến chỉ đạo từ trên nếu có.

#### 8.3.2. Giữa các trưởng nhóm - khách hàng

- Tiến độ công việc
  - Người gửi:Các nhóm trưởng
  - Người nhận:Khách hàng
  - Mục đích:Lấyýkiến khách hàng về website sẽ xây dựng. Làm cơ sở cho việc ký kết hợp đồng và thanh toán sau này.
  - Tần suất:Hàng quý
  - Thời điểm:Trong toàn bộ thời gian dự án diễn ra: sáng thứ 2 hàng tuần
  - Hình thức: Thông qua thư điện tử
  - Người chịu trách nhiệm xử lý: Quản lý dự án
  - Định dạng thông tin: Thông tin có thể là bản giới thiệu các chức năng của sản phẩm sẽ được xây dựng có kèm theo phác thảo giao diện người dùng
- Nội dung có thể bao gồm:
  - → Danh sách các chức năng chính+giao diện minh họa
  - → Các thao tác với từng chức năng
  - → Giới thiệu ưu điểm của website
  - → Ước lương thời gian cần thiết
- Các đề nghị
  - Người gửi:Các thành viên trong nhóm
  - Người nhận. Các trưởng nhóm tương ứng
  - Mục đích: Nêu rõ mong muốn của các thành viên trong nhóm dự án về điều kiện làm việc (yêu cầu đổi chỗ ngồi, yêu cầu nâng cấp máy tính đang sử dụng, yêu cầu sử dụng các website để hỗ trợ ...)
  - Tần suất:Tùy thuộc vào nhu cầu
  - Thời điểm:Bất kỳ lúc nào trong khoảng thời gian tiến hành dự án
  - Hình thức:Thông qua thư điện tử
  - Người chịu trách nhiệm xử lý : Các trưởng nhóm.
  - Định dạng thông tin gửi. Thông tin được gửi có dạng một đơn đề nghị (có thể ngắn gọn) bắt buộc phải có nội dung sau:
    - → Tên người lập
    - → Mã nhân viên
    - → Thuộc nhóm
    - → Nội dung đề nghị(trình bày mong muốn)

#### → Lý do

- Các phổ biến chỉ đạo
  - Người gửi : PM
  - Người nhận: Các trưởng nhóm.
  - Mục đích: Đưa ra những thông tin chỉ đạo kịp thời tới các trưởng nhóm từ đó phổ biến lại toàn thành viên trong dự án
  - Tần suất: Thường xuyên hàng tuần
  - Thời điểm: Trong thời gian dự án diễn ra. Sáng thứ 2 mỗi tuần làm việc.
  - Hình thức: Gặp mặt trực tiếp trưởng nhóm
  - Người chịu trách nhiệm xử lý: Các trưởng nhóm.
  - Định dạng thông tin: Nội dung chỉ đạo cần ngắn gọn rõ ràng ,nên có các phần sau:
    - → Tổng kết tuần vừa qua
    - → Công việc cần làm tiếp theo trong tuần(danh sách các công việc,các thời hạn thực hiện)
    - → Các điều chỉnh về tiến độ,nhân sự nếu có.
    - → Các ý kiến khen thưởng nếu có

#### 8.3.3. Các nhóm với nhau

- Thông tin trao đổi: Chi tiết công việc đã thực hiện
- Người gửi: Các trưởng nhóm
- Người nhận: Các trưởng nhóm
- Mục đích: Các nhóm trao đổi với nhau chi tiết các công việc mình đã hoàn thành để làm đầu vào cho công việc của nhóm tiếp theo.
- Tần suất:Dưới trung bình
- Thời điểm: Sau mỗi giai đoạn của dự án(sau khi hoàn tất phân tích nghiệp vụ chuyển sang thiết kế,sau khi thiết kế chuyển sang xây dựng website....)
- Hình thức. Thông qua văn bản tài liệu, gặp gỡ trực tiếp
- Người chịu trách nhiệm xử lý:Các trưởng nhóm
- Định dạng thông tin:Nếu là văn bản thì có định dạng như các tài liệu phát triển website thông thường(vd:bản đặc tả yêu cầu website,bản thiết kế chi tiết ...).

#### 8.3.4. Giữa các trưởng nhóm-Quản lý dự án

- Tiến độ công việc
  - Người gửi: Các nhóm trưởng
  - Người nhận: Quản lý

- Mục đích: Các nhóm trưởng tổng hợp báo cáo tiến độ của các thành viên trong nhóm để báo cáo với quản lý nhằm kiểm soát tiến độ dự án
- Tần suất:thường xuyên hàng tuần
- Thời điểm: Trong toàn bộ thời gian dự án diễn ra.Chiều thứ5hàng tuần
- Hình thức:thông qua thư điện tử
- Người chịu trách nhiệm xử lý: quản lý
- Định dạng thông tin: Thông tin gửi nên bao gồm các nội dung sau:
  - → Tên nhóm
  - → Danh sách các công việc thực hiện
  - → Mức độ hoàn thành từng công việc(hoàn thành,chưa hoàn thành(% khối lượng công việc còn lại))
  - → Thời gian dự tính sẽ hoàn thành.
  - → Các khó khăn gặp phải trong quá trình thực hiện
- Các đề nghị
  - Người gửi : các trưởng nhóm
  - Người nhận : quản lý
  - Mục đích: Đề xuất mong muốn của nhóm về điều kiện làm việc(yêu cầu đổi chỗ ngồi, yêu cầu nâng cấp máy tính đang sử dụng. yêu cầu sử dụng các website để hỗ trợ ...), các yêu cầu về nhân sự (bổ sung nhân sự ...)
  - Tần suất : Khi nào có nhu cầu
  - Thời điểm: Bất cứ lúc nào trong thời gian dự án diễn ra
  - Hình thức:thông qua thư điện tử
  - Người chịu trách nhiệm xử lý : quản lý.
  - Định dạng thông tin:Thông tin có thể theo mẫu(hoặc không)nhưng cần có các nội dung sau.
    - $\rightarrow$  Người lập
    - → Tên nhóm
    - → Nội dung đề nghị(trình bày mong muốn)
    - → Lý do
- Các phổ biến chỉ đạo
  - Người gửi:quản lý
  - Người nhận:Các trưởng nhóm
  - Mục đích:Đưa ra những thông tin chỉ đạo kịp thời tới các trưởng nhóm từ đó phổ biến lại toàn thành viên trong dự án
  - Tần suất Thường xuyên hàng tuần,hoặc khi có sự thay đổi từ khách hàng hoặc các bên liên quan.

- Thời điểm:Trong thời gian dự án diễn ra. Sáng thứ hai mỗi tuần.
- Hình thức: Gặp mặt trực tiếp trưởng nhóm.
- Người chịu trách nhiệm xử lý:Các trưởng nhóm.
- Định dạng thông tin:Nội dung chỉ đạo cần ngắn gọn rõ ràng,nên có các phần sau
  - → Tổng kết tuần vừa qua
  - → Công việc cần làm tiếp theo trong tuần(danh sách các công việc,các thời hạn thực hiện)
  - → Các điều chỉnh về tiến độ,nhân sự nếu có.
  - → Cácýkiến khen thưởng nếu có.

# CHƯƠNG 9: QUẨN LÝ RỦI RO

### 9.1. Giới thiệu về kế hoạch quản lý rủi ro

Các dự án đều có khả năng xảy ra rủi ro trong quá trình xây dựng hoặc thực hiện. Để đảm bảo tốt nhất cho sản phẩm của dự án,người quản lý dự án cần xác định rủi ro của dự án. Rủi ro của dự án là những vấn đề chưa xảy ra tại thời điểm khởi đầu của dự án nhưng có thể xảy ra trong quá trình phát triển dự án. Quản lý rủi ro là vấn đề khó với quản lý dự án nói riêng và đội dự án nói chung,rủi ro là một sự kiện hoặc một trạng thái không chắc chắn mà nếu nó xảy ra sẽ có ảnh hưởng tốt hoặc xấu đối với các mục tiêu của dự án.

Quản lý rủi ro là các xử lý mang tính hệ thống của việc xác định,phân tích và đáp ứng tới các rủi ro của dự án,nó còn làm tối thiểu hóa các hậu quả tới mục tiêu của dự án.Các bước của quản lý rủi ro:

- Lập kế hoạch quản lý rủi ro
- Xác định các rủi ro
- Phân tích các rủi ro tìm được ở bước trước đó.
- Lập kế hoạch để giải quyết những rủi ro có thể xảy ra đó
- Kiểm soát và theo dõi việc xử lý các rủi ro đó.

### 9.2. Đặt thời gian

- Ngày 16/04 đến 20/04/2022:Khi hoàn thành các tài liệu quản lý dự án: các tài liệu quản lý phạm vi,ước lượng và lập lịch.Nhóm phát triển dự án tiến hành họp và xác định các rủi ro sẽ xảy ra trong giai đoạn xác định yêu cầu.
- Ngày 21/04 đến 01/05/2022:Khi kết thúc giai đoạn xác định yêu cầu các rủi ro sẽ được đánh giả lại,từ đó sẽ xem xét những rủi ro nào đã xảy ra, đang xảy ra và sẽ xảy ra,cùng với phương hưởng làm giảm nhẹ rủi ro, xác định chỉ phi do rủi ro gây ra,chi phí sửa chữa rủi ro,các rủi ro phát sinh ngoài kế hoạch.Đồng thời xác định các yêu cầu cần thiết cho người dùng và cho hệ thống sao cho phù hợp với yêu cầu của khách hàng.
- Ngày 02/05 đến 14/05/2022:Khi kết thúc giai đoạn phân tích thiết kế tương tự như trên nhóm dự án tiến hành hợp và đánh giá các rủi ro.Xác định rủi ro của giai đoạn tiếp theo.Và định hưởng được các bước tiếp cho quá trình xây dựng hệ thống.
- Ngày 14/05 đến 03/06/2022:Khi kết thúc hiện thực các chức năng bao gồm:xây dựng cơ sở dữ liệu,giao diện và mã chương trình xong,nhóm dự án tiếp tục họp và đánh giá rủi ro.Xác định rủi ro của giai đoạn tiếp theo
- Ngày 04/06 đến 12/06/2022:đây là giai đoạn kết thúc dự án,do vậy nhóm dự án sẽ tích hợp và kiểm thử tất cả các chức năng cho chương trình sản phẩm. Sau đó cả đội sẽ họp và đánh giá lần cuối các rủi ro sẽ xảy ra khi hệ thống đưa vào vận hành.

- Ngày 13/06 đến 14/06/2022: đây là giai đơn làm tài liệu kết thúc dự án và bắt tay vào cài đặt- triển khai dự tại tại trường Đại học Điện Lực.

## 9.3. Định dạng báo cáo

Sau mỗi lần họp xem xét rủi ro sẽ có báo cáo để lưu lại các thông tin về rủi ro.

#### CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM

Độc Lập - Tự Do - Hạnh Phúc

 $-\infty0\infty$ 

### BÁO CÁO QUẢN LÝ RỦI RO

Người thực hiện:	
Người kiểm tra:	
Các thành viên tham gia:	
Thời gian thực hiện: Từ	Đến
Nội dung chính:	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
	, Ngày Tháng Năm
Người xác nhậi	n Người thực hiện

Hình 9.1: Mẫu báo cáo quản lý rủi ro

# 9.4. Xác định rủi ro

# 9.4.1. Các lĩnh vực xảy ra rủi ro

STT	Lĩnh vực xảy ra rủi ro
1	Lập kế hoạch dự án
2	Xác định yêu cầu
3	Chất lượng dự án
4	Chi phí dự án
5	Cài đặt
6	Lĩnh vực liên quan tới tiến trình
7	Lĩnh vực liên quan tới con người
8	Lĩnh vực liên quan tới công nghệ
9	Các lĩnh vực

Bảng 9.1: Các lĩnh vực xảy ra rủi ro

# 9.4.2. Các định rủi ro

STT	Lĩnh vực xảy ra rủi ro	Các rủi ro	Růi ro
1	Lập kế hoạch dự án	1.1	Lập kế hoạch chậm, không hợp lý
		1.2	Các tài liệu dự án hoàn thành không đúng tiến độ
2	Xác định yêu cầu	2.1	Khách hàng thay đổi trong quá trình thực hiện
		2.2	Chưa hiểu rõ yêu cầu của khách hàng
		2.3	Yêu cầu của khách quá cao
		2.4	Xung đột giữa khách hàng và đội dự án
3	Chất lượng dự án	3.1	Hệ thống không thực hiện đúng yêu cầu các chức năng
		3.2	Tốc độ xử lý chậm

4	Chi phí dự án	4.1	Ước lượng chênh lệch chi phí quá lớn so với thực tế
5	Cài đặt	5.1	Website không tương thích với hệ thống
		5.2	Fix bug mất nhiều thời gian
6	Lĩnh vực liên quan tới	6.1	Xung đột giữa các thành phần
	tiến trình	6.2	Nhiều tính năng dư thừa
		6.3	Sản phẩm hoàn thành không đúng thời hạn
7	Lĩnh vực liên quan tới	7.1	Thành viện đội bị ốm không tham gia
	con người	7.2	Mâu thuẫn giữa các thành viên
		7.3	Trình độ chuyên môn còn yếu kém
8	Lĩnh vực liên quan tới	8.1	Công nghệ lỗi thời
	công nghệ	8.2	Công nghệ mới nhiều lỗi không tương thích
9	Các lĩnh vực	9.1	Thiếu cơ sở vật chất
		9.2	Tài nguyên hạn hẹp

Bảng 9.2: Xác định rủi ro

## 9.5. Phân tích mức độ rủi ro

Pha phân tích rủi ro còn được gọi là đánh giá các rủi ro bao gồm:

- Xác định xác suất xảy ra rủi ro
- Xác định ảnh hưởng của rủi ro tới mục tiêu dự án
- Xác định độ nguy hiểm của rủi ro

Mã rủi ro	WBS	Sự kiện rủi ro	Người chịu trách nhiệm	Phạm vi ảnh hưởng	Ngày ảnh hưởng của dự kiến	Xác suất rủi ro xuất hiện	Ånh hưởn g cuả rủi ro	Mức độ nghiêm trọng
-----------------	-----	-------------------	---------------------------------	-------------------------	--	--	--------------------------------	---------------------------

1	1.1	Lập kế hoạch chậm không hợp lý	Quản lý dự án	W	16/04 đến 20/04	Trun g bình	Rất cao	Rất cao
2	2.1	Khách hàng thay đổi trong quá trình thực hiện	Quản lý dự án	W/S	Từ giai đoạn đầu đến khi thiết kế	Trun g bình	Cao	Cao
3	2.2	Chưa hiểu rõ yêu cầu của khách hàng	Quản lý dự án	W/S	Từ giai đoạn đầu đến khi thiết kế	Trun g bình	Rất cao	Rất cao
4	2.3	Yêu cầu của khách quá cao	Quản lý dự án	S/W	Từ giai đoạn đầu đến khi thiết kế	Trun g bình	Cao	Trung bình
5	2.4	Xung đột giữa khách hàng và đội dự án	Quản lý dự án	W/S	Suốt quá trình thực hiện dự án	Trun g bình	Cao	Cao
6	3.1	Hệ thống không thực hiện đúng yêu cầu các chức năng	Lập trình viên	W	Trong quá trình xây dựng chức năng	Rất cao	Rất cao	Rất cao
7	3.2	Tốc độ xử lý chậm	Lập trình viên	W	Trong quá trình xây dựng chức năng	Rất cao	Trung bình	Cao
8	4.1	Uớc lượng chênh lệch chi phí quá lớn so với thực tế	Quản lý dự án	W/S	Suốt quá trình thực hiện dự án	Rất cao	Rất cao	Rất cao
9	5.1	Website không tương thích với hệ thống	Vận hành cấu hình	W/S	Trong quá trình vận hàng	Thấp	Trung bình	Trung bình
10	5.2	Fix bug mất nhiều thời gian	Lập trình viên	W/S	Trong quá trình xây dựng	Trun g bình	Trung bình	Trung bình

					chức			
					năng			
11	6.1	Xung đột giữa các thành phần	Quản lý dự án	W/S	Suốt quá trình thực hiện dự án	Trun g bình	Rất cao	Rất cao
12	6.2	Nhiều tính năng dư thừa	Lập trình viên	W	Trong quá trình xây dựng chức năng	Thấp	Trung bình	Trung bình
13	6.3	Sản phẩm hoàn thành không đúng thời hạn	Quản lý dự án	W	Suốt quá trình thực hiện dự án	Trun g bình	Trung bình	Cao
14	7.1	Thành viện đội bị ốm không tham gia	Quản lý dự án	W	Suốt quá trình thực hiện dự án	Thấp	Cao	Trung bình
15	7.2	Mâu thuẫn giữa các thành viên	Quản lý dự án	W	Suốt quá trình thực hiện dự án	Trun g bình	Cao	Cao
16	7.3	Trình độ chuyên môn còn yếu kém	Quản lý dự án	W	Suốt quá trình thực hiện dự án	Trun g bình	Cao	Cao
17	8.1	Công nghệ lỗi thời	Quản lý dự án	W/B	Suốt quá trình thực hiện dự án	Thấp	Thấp	Cao
18	8.2	Công nghệ mới nhiều lỗi không tương thích	Quản lý dự án	W	Suốt quá trình thực hiện dự án	Thấp	Thấp	Trung bình
19	9.1	Thiếu cơ sở vật chất	Quản lý dự án	W/B	Suốt quá trình thực hiện dự án	Trun g bình	Trung bình	Trung bình
20	9.2	Tài nguyên hạn hẹp	Quản lý dự án	W	Suốt quá trình thực	Thấp	Trung bình	Trung bình

		hiện	dự		
		án			

Bảng 9.3: Phân tích mức độ rủi ro

# 9.6. Kế hoạch phòng ngừa rủi ro

Mã rủi ro	Chiến lược giảm nhẹ	Công việc cần làm	Người chịu trách nhiệm	Trạng thái thực hiện
1	Tránh phát triển các dự án gây rủi ro	Phân chia công việc, yêu cầu làm đúng tiến độ dự án	Quản lý dự án	Đã thực hiện
2	Làm giảm xác suất	Quan tâm tới khách hàng	Nhà phân tích nghiệp vụ kinh doanh	Đã thực hiện
3	Làm giảm xác suất	Thống nhất với khách hàng ngay từ ban đầu	Nhà phân tích nghiệp vụ kinh doanh	Đã thực hiện
4	Tránh xảy ra rủi ro	Điều phối quan hệ giữa khách hàng và nhóm phát triển	Quản lý dự án	Đang thực hiện
5	Làm giảm xác suất	Xác định rõ chức năng của khách hàng	Quản lý dự án	Đã thực hiện
6	Làm giảm xác suất	Thực hiện tốt quá trình kiểm tra chất lượng dự án	Quản lý dự án	Chưa thực hiện
7	Tránh xảy tra rủi ro	Kiểm tra code trong quá trình coding	Lập trình viên	Chưa thực hiện
8	Làm giảm xác suất	Thực hiện đúng tiến độ của dự án	Quản lý dự án	Dang thực hiện
9	Bổ sung thành viên dự bị	Thêm thành viên mới	Quản lý dự án	Chưa thực hiện
10	Tránh xảy ra rủi ro	Tạo không khí thân mật cởi mở trong quá trình thực hiện dự án	Quản lý dự án	Dang thực hiện
11	Làm giảm xác suất	Thành viên được tuyển dụng phải có trình độ chuyên môn phù hợp với vị trí trong dự án	Quản lý dự án	Đã thực hiện

12	Tránh xảy ra rủi	Cần lựa chọn công việc	Quản lý dự án	Đã	thực
	ro	phù hợp ngay giai đoạn		hiện	
		đầu			
13	Tránh xảy ra rủi	Công nghệ mới cần được	Quản lý dự án	Chưa	thực
	ro	phổ biến tới tất cả các		hiện	
		thành viên tham gia dự án			
14	Làm giảm xác	Xác định rõ các chức	Quản lý dự án	Đã	thực
	suất	năng cần thiết của hệ		hiện	
		thống ngay từ đầu			
15	Tránh xảy ra rủi	Kiểm tra thường xuyên	Quản lý dự án	Đang	thực
	ro	và sửa nếu có lỗi		hiện	
16	Chuyển dự án cho	Cơ sở vật chất được tài	Quản lý dự án	Chưa	thực
	một tổ chức khác	trợ bởi tổ chức khác		hiện	
17	Thiết lập tài	Thêm tài nguyên cần thiết	Quản lý dự án	Chưa	thực
	nguyên dự án	cho dự án và thành lập tài		hiện	
		nguyên dự phòng			
18	Thành lập chiến	Cần thực hiện theo chiến	Quản lý dự án	Chưa	thực
	lược truyền thông	lược truyền thông		hiện	

Bảng 9.3: Kế hoạch phòng ngừa rủi ro

# CHƯƠNG 10: QUẢN LÝ MUA SẮM

### 10.1. Các giai đoạn trong công việc quản lý mua sắm trong dự án

- Giai đoạn xây dựng ý tưởng: sau khi phác họa mô hình hệ thống một cách tổng thể,khái quát và có tính khả thi nhất,cần đưa ra mức đầu tư cho hạng mục mua sắm phần cứng,website và các chi phí khác
- Giai đoạn phát triển: sau khi có được thiết kế cơ bản.hệ thống cần cho biết sẽ phải đầu tư trang thiết bị nào.
- Giai đoạn thực hiện: trong giai đoạn này,dự án sẽ tập trung vào tổ chức các thủ tục hợp đồng mua sắm,lắp đặt các trang thiết bị và cài đặt thử nghiệm sau đó.
- Giai đoạn kết thúc: trong giai đoạn này, việc lắp đặt và thử nghiệm các hạng mục phần cứng phải được thực hiện xong. Hoàn tất các thủ tục thanh toán theo quy định của pháp luật

### 10.2. Thủ tục mua sắm

Tiến trình bao gồm:

- Lập kế hoạch mua sắm:xác định danh mục mua sắm(hệ thống máy chủ,nhà cung cấp dịch vụ mạng một số thiết bị khác ...)
- Lập kế hoạch đấu thầu để tuyển chọn nhà thầu cung cấp trang thiết bị
- Tổ chức đấu thầu lựa chọn nhà cung cấp
- Quản lý hợp đồng và hoàn tất thủ tục thanh lý hợp đồng

## 10.2.1. Các định danh mục mua sắm

Các sản phẩm cần thiết cho dự án: "Xây dựng hệ thống website cửa hàng SH-Vegetable".

STT	Tên hạng mục	Nội dung hạng mục	Thời gian thực hiện	Tiêu chuẩn
1	Hệ thống máy chủ	Sử dụng để đăng	Sau khi hoàn tất	Dung lượng cao, khả
		kí tên miền	dự án	năng sử lý lớn
2	Đường truyền	Để vận hàng hệ	Sau khi hoàn tất	Băng thông cao
	internet	thống website	dự án	
3	Các thiết bị hỗ trợ	Hệ điều hành	Trong quá trình	Đáp ứng đầy đủ nhu
		website hỗ trợ	thực hiện	cầu

Bảng 10.1: Danh mục mua sắm

#### 10.2.2. Lập kế hoạch đấu thầu

STT	Tên hạng mục đấu thầu	Gía khởi điểm	
1	Hệ thống máy chủ	1.500.000 VNÐ/tháng	
2	Đường truyền internet	200.000 VNĐ/tháng	
3	Các thiết bị hỗ trợ	1.000.000 VNĐ	

Bảng 10.2: Kế hoạch đấu thầu

### 10.2.3. Quản lý hợp đầu và thủ túc thanh lý hợp đầu

#### Nội dung quản lý hợp đồng

- Hợp đồng là văn bản có tính pháp lý cao nhất, do đó những nhà làm hợp đồng phải chịu trách nhiệm pháp lý trong việc lập và quản lý hợp đồng.
- Hợp đồng có mối liên quan tới pháp lý, do đó điều quan trọng là những nhà làm hợp đồng phải chịu trách nhiệm pháp lý trong việc lập và quản lý hợp đồng
- Tránh việc phót lờ những khế ước trong hợp đồng,dẫn tới những hậu quả nghiêm trọng.

#### Bảo đảm thực hiện đúng hợp đồng.

- Bên mượn sách dự án (BênA) cần thực hiện biện pháp bảo đảm thực hiện hợp đồng trước khi hợp đồng có hiệu lực (Cam kết giữa hai bên và có chứng thực bởi một bên thứ 3 nếu cần thiết)
- Thời gian có hiệu lực của đảm bảo hợp đồng phải kéo dài cho đến khi chuyển sang nghĩa vụ bảo hành (nếu có)

#### Bảo hành

- Quy định rõ thời hạn bảo hành(đảm bảo trong thời gian thực hiện dự án đến khi bàn giao sản phẩm)
- Mức tiền bảo hành cho mỗi sản phẩm khi có vấn đề(tương đương với mức tiền sửa chữa)

#### Thanh toán họp đồng

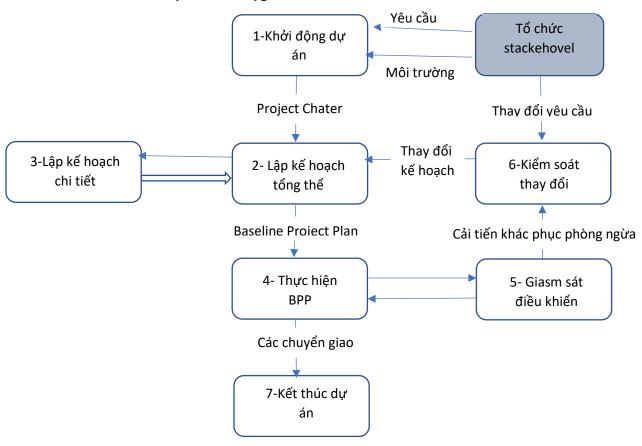
 Hợp đồng được thanh toán như giá hợp đồng và các điều khoản được ghi trong bản hợp đồng.

# CHƯƠNG 11: QUẢN LÝ TÍCH HỢP

#### 11.1. Khái niệm

- Quản lý tích hợp là xem xét một cách bao quát trên toàn bộ dự án,để quyết định chỗ nào cần đầu tư nguồn nhân lực,dự đoán được các vấn đề quan trọng trước và xử lý trước khi chúng gây tác hại và dàn xếp các công việc để đạt được kết quả tốt.
- Mô tả khung làm việc của quản lý sự tích hợp dự án trong mối quan hệ với các lĩnh vực kiến thức và chu trình sống của dự án.
- Mô tả việc phát triển dự án gồm nội dung kế hoạch dự án,dùng các hướng dẫn và các tài liệu mẫu để phát triển kế hoạch và phân tích stackehovel để quản lý các mối quan hệ.
- Giải thích việc thực thi dự án,quan hệ của nó với việc lập kế hoạch,các yếu tố dẫn đến thành công,các công cụ và kỹ thuật hỗ trợ thực thi dự án.
- Hiểu được quy trình điều khiển tích hợp lập kế hoạch và quản lý sự thay đổi trong dự án CNTT, phát triển và sử dụng hệ điều hành thay đổi.

#### 11.2. Cấu trúc kế hoạch tích hợp



Hình 11.1: Cấu trúc kế hoạch tích hợp

#### 11.3. Tích họp trong dự án

Trong website hệ thống cửa hàng SH-Vegetable đã được tích hợp nhiều ứng dụng khác nhau.

- Đầu tiên hệ thống phải cho khách hàng mua sắm nông sản.
- Sau đó là xây dựng hệ thống để quản trị hệ thống website quản lý cửa hàng, nông sản, khách hàng, hóa đơn, doanh thu,....
- → Hệ thống website cửa hàng SH-Vegetable được tích hợp rất nhiều chức năng. Là hệ thống tiện lợi giúp cho việc mua bán nông sản một cách dễ dàng

### 11.4. Các kỹ năng quan trọng để thực thi kế hoạch dự án

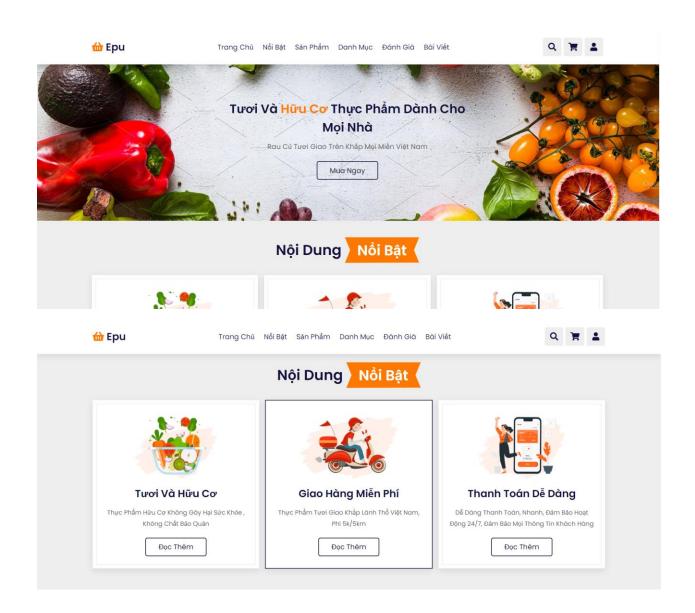
- Các kỹ năng quản lý tổng quát như kỹ năng lãnh đạo, giao tiếp và chính tri.
- Kỹ năng về sản phẩm và kiến thức:dùng các công cụ và kỹ thuật chuyên dụng.

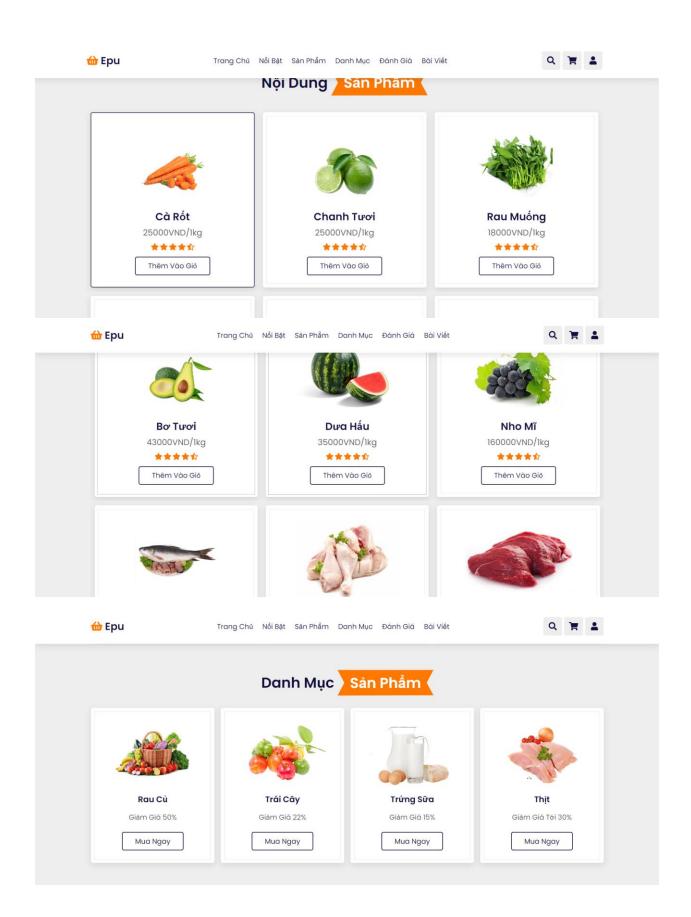
# CHƯƠNG 12: TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG

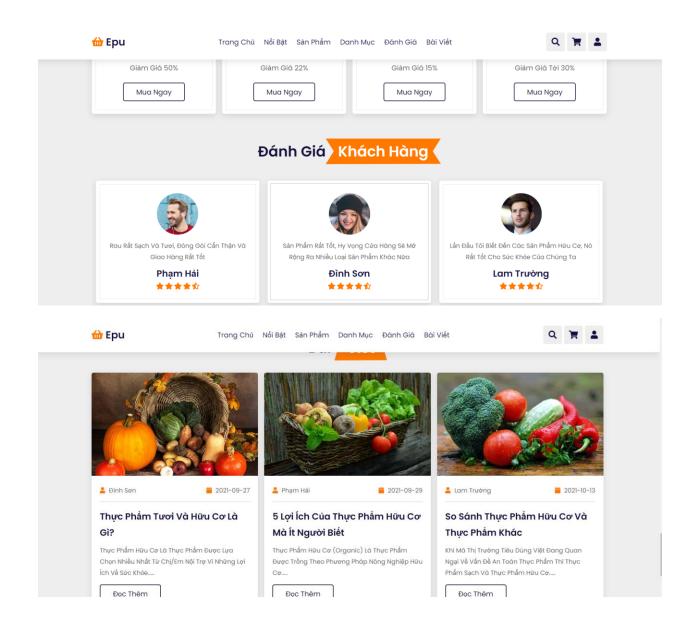
- \* Truy cập vào hệ thống website: <a href="https://epu-nong-san.000webhostapp.com/">https://epu-nong-san.000webhostapp.com/</a>
- \* Đăng nhập vào hệ thống website :

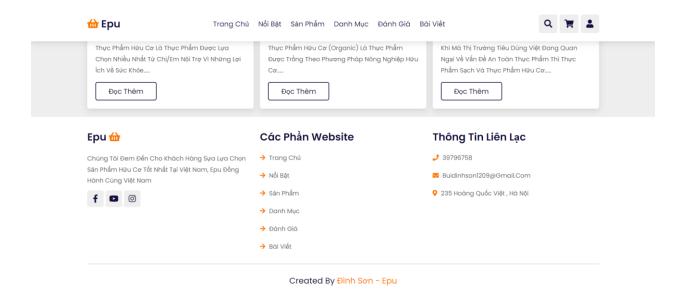


- Đăng nhập tài khoản và mật khẩu của người dùng, nếu chưa có tài khoản có thể tạo tài khoản bằng cách click chuột vào đường dẫn "chưa có tài khoản tạo ngay", trong trường hợp quên mật khẩu thì click chuột vào đường dẫn "quên mật khẩu tại đây".
- Khách hàng đăng nhập tài khoản và mật khẩu của mình thì sẽ dẫn đến trang chủ của khách hàng, còn đối với người quản lý hệ thống website khi đăng nhập sẽ dẫn đến trang chủ của người quản lý
- \* Giao diện khách hàng

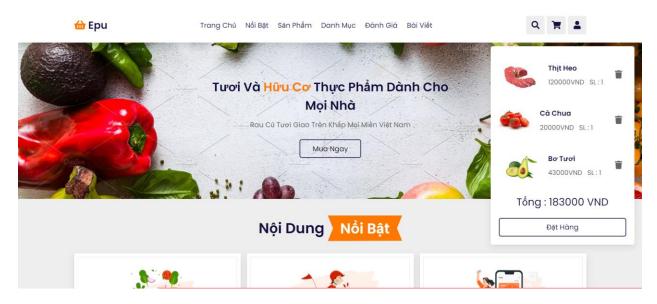




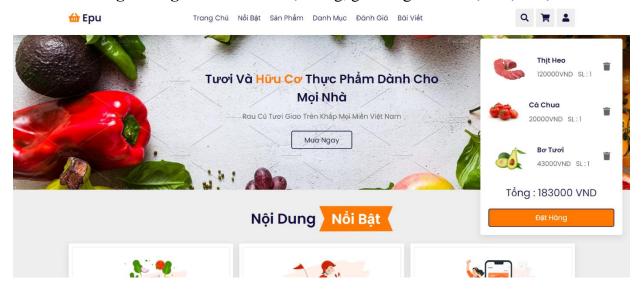




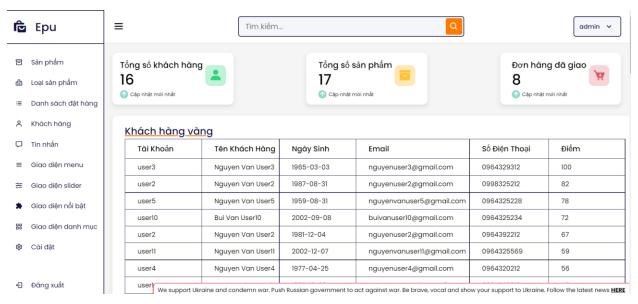
\* **Thêm vào giỏ hàng :** Click button thêm vào giỏ, nông sản đó sẽ được tự động thêm vào giỏ hàng

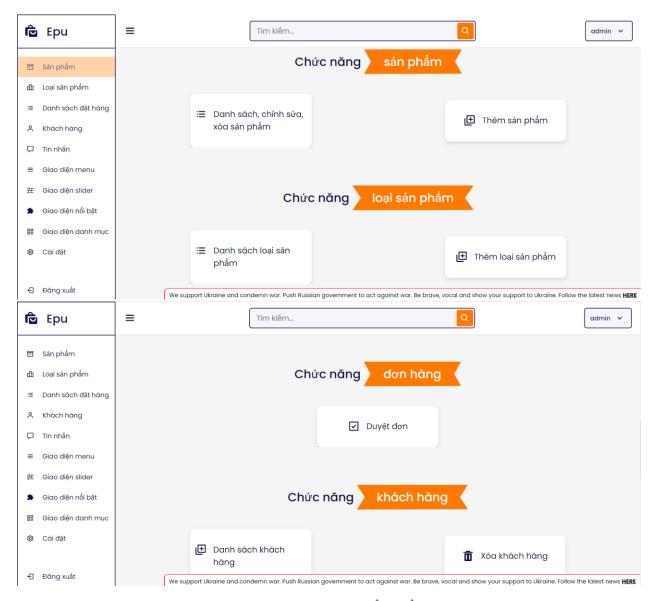


#### \* Thanh toán giỏ hàng: Click button đặt hàng, giỏ hàng đó sẽ được thực hiện thanh toán



### \* Giao diện quản lý





- Click vào button danh sách, xóa, sửa sản phẩm để thực hiện chức năng danh sách, xóa, sửa nông sản tại cửa hàng
- Click vào button thêm sản phâm để thêm nông sản vào hệ thống cửa hàng
- Click vào button danh sách, xóa , sửa loại sản phẩm để thực hiện chức năng danh sách, xóa, sửa loại nông sản tại cửa hàng
- Click vào button thêm loại sản phâm để thêm loại nông sản vào hệ thống cửa hàng
- Click vào button duyệt đơn để xem danh sách hóa đơn của cửa hàng, vào thực hiện chức năng duyệt đơn hàng và in đơn hàng
- Click vào button khách hàng để xem danh sách khách hàng và thực hiện chức năng xóa khách hàng

# KÉT LUẬN

Sau một thời gian thời gian tích cực làm việc và nghiên cứu của em cùng với sự hướng dẫn, chỉ bảo nhiệt tình của cô giáo giảng dạy bộ môn quản trị dự án công nghệ thông tin – cô *Lê Thị Trang Linh* em đã hoàn thành bản báo cáo của mình với đề tài : "Website quản lý cửa hàng nông sản SH-Vegetable". Tuy nhiên với vốn kinh nghiệm còn hạn chế, dù em đã rất cố gắng nhưng không thể tránh khỏi những thiếu sót trong lúc làm bài. Em rất mong sẽ nhận được sự chỉ bảo, đóng góp ý kiến của các thầy cô để chúng em có điều kiện bổ sung kiến thức, phục vụ tốt hơn cho việc học tập sau này của mình. Cuối cùng em xin chúc các thầy cô luôn dồi dào sức khỏe và thành công trong sự nghiệp giảng dạy cao quý của mình.

Em xin chân thành cảm ơn các thầy cô giáo!

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] Slide môn "Quản trị dự án CNTT" của cô Lê Thị Trang Linh
- [2] Giáo trình môn Quản trị dự án CNTT ĐH Điện Lực
- [3] Tài liệu trang web https://cuuduongthancong.com/sjdt/quan-ly-du-an//dh-cong-nghe-thong-tin