



# Simulace těžby zdrojů

Semestrální práce č.1 z KIV/PGS

Jméno a příjmení: Xuan Toan Dinh

Osobní číslo: A19B0027P

Email: [dinhgos@students.zcu.cz](mailto:dinhgos@students.zcu.cz)

## 1. Popis kritických sekcí

### a. `Data.writeData()`

Metoda zapisuje do výstupního souboru seznam všech událostí v programu. Problém by nastal, pokud by do souboru zapisovalo více vláken. Pomalejší vlákno by mohlo přepsat rychlejší vlákno. Metoda je ošetřena pomocí `synchronize`.

### b. `Foreman.getJob()`

Třída `Foreman` vytváří dělníky a poté jim dává práci. Kritická sekce se nachází v metodě `getJob()`, kde se každý dělník zeptá předáka na práci. Problém by nastal, pokud by tuto funkci zavolalo více dělníků najednou a `Foreman` by všem dal tu samou práci. Ošetření této kritické sekce bylo rovněž provedeno pomocí `synchronize`.

### c. `Transport.loadLorry()`, `Lorry.incCap()`

Tyto metody řeší nakládání na nákladák. V programu se toto řeší inkrementací čítače, který reprezentuje současný náklad. Problém by nastal, pokud by metodu volalo více vláken. Metoda je ošetřena pomocí `synchronize`.

### d. `Ferry.synchronize()`

Metoda funguje jako bariéra. Nákladáky přijedou k přivozu, kde vyloží náklad a jsou uspány. Poté čekají, než se naplní kapacita přivozu. Uspání je realizováno pomocí funkce `wait()`. Funkci `wait()` je třeba ošetřit proti samovolnému vzbuzení. V programu je tento problém vyřešený tak, že se testuje ve `while` cyklu jestli vlákna mají spát. Pokud by došlo k samovolnému vzbuzení, tak by ho `while` cyklus zase uspal. Dalším problémem je, že funkce `synchronize()` používá čítač, aby zjistila kolik nákladáků právě čeká. Čítač by neměl inkrementovat více vláken najednou. Ošetření této kritické sekce bylo provedeno pomocí `synchronize`.

## 2. UML diagram

