#### UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN ANTONIO ABAD DEL CUSCO

# FACULTAD DE INGENIERÍA ELÉCTRICA, ELECTRÓNICA, INFORMÁTICA Y MECÁNICA

#### ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA INFORMÁTICA Y DE SISTEMAS



# "Implementación del Algoritmo Apriori en PYSPARK"

**ASIGNATURA** : Minería de Datos

**DOCENTE** : PhD. Carlos Fernando Montoya Cubas

**INTEGRANTES**:

•	Bustamante Flores, Erick Andrew	171943
•	Huancara Ccolqque, Alex Helder	174911
•	Sarco Jacinto, Daniel Eduardo	174452
•	Quispe Yahuira, Ronaldo	171866
•	Vega Centeno Olivera, Ronaldinho	140934

Cusco – Perú

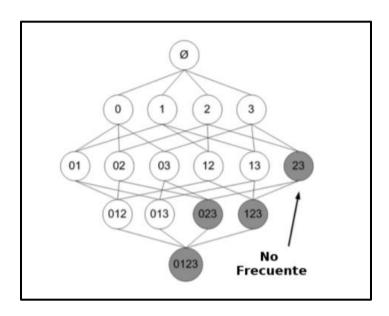
# **CONTENIDO**

ALC	GORITI	MO APRIORI PYSPARK	- 2
1.	Algo	oritmo Apriori	- 2
2.	Apri	iori en Spark	- 3
3.	Imp	lementación del algoritmo	- 4
	3.1.	Instalación de PySpark	- 4
	3.2.	Funciones utilizadas de PySpark	- 4
	3.3.	Módulos	- 4
	3.4.	Clase Apriori	- 7
	3.5.	Definición de SparkContext	11
	3.6.	Ejecución del algoritmo	11
	3.7.	Detalle de la ejecución	11
	3.8.	Crear DF con las reglas y guardar	12
	3.9.	Resultados	12

#### ALGORITMO APRIORI PYSPARK

### 1. Algoritmo Apriori

Para encontrar conjuntos frecuentes Apriori recorre la base de datos varias veces. La primera vez, calcula el soporte de los conjuntos de 1 elemento y se determina cuales son frecuentes. En recorridos subsecuentes, referidos como k, se utilizan los conjuntos frecuentes Lk-1 de anteriores como semillas para generar conjuntos candidatos Ck. En el recorrido k, actual, se obtiene el soporte de los candidatos para conocer cuáles son frecuentes. Aquellos que no son frecuentes se descartan y el resto se inserta en la lista de conjuntos frecuentes Lk, para ser utilizados en recorridos posteriores como semillas. El proceso continúa hasta que ningún conjunto sea frecuente y se devuelve la lista L.



En la figura observamos todos los posibles conjuntos de elementos, los de color gris son los conjuntos no frecuentes.

#### Algoritmo:

```
Result: L_k
L_1 = \{\text{conjuntos candidatos de tamaño 1} \}
for k \leftarrow 2 to L_{k-1} \neq 0 do
C_k = \text{apriori-gen}(L_{k-1}); //\text{Generar nuevos candidatos} \}
forall the transacciones\ t \in D do
C_t = \text{subconjunto}(C_k, t); //\text{Candidatos contenidos en } t
forall the candidatos\ c \in C_t do
c.\text{contador} ++;
end forall
end \text{ forall}
L_k = \{c \in C_k \mid \text{c.contador} \geq \text{soporte minimo } \}
end for
```

Son dos los aspectos importantes dentro del procedimiento, la generación de candidatos y el cálculo del soporte. Para el primero, la función *apriori-gen* se encarga de generar los conjuntos candidatos en un recorrido k. Recibe como argumento la lista de conjuntos frecuentes del recorrido previo  $L_{k-1}$  y devuelve una lista de conjuntos candidatos  $C_k$ . La función consta de dos operaciones:

**A. Unión**: Genera conjuntos Ck+1, al tomar la unión de los conjuntos de elementos frecuentes de tamaño k, Pk y Qk que tienen los primeros k-1 elementos en común, donde;

```
C_{k+1} = P_k \cup Q_k = \{\text{elemento1}, \dots, \text{elemento}_{k-1}, \text{elemento}_k, \text{elemento}_k \}
P_k = \{\text{elemento1}, \text{elemento2}, \dots, \text{elemento}_k \}
Q_k = \{\text{elemento1}, \text{elemento2}, \dots, \text{elemento}_k \}
\text{donde, elemento1} < \text{elemento2} < \dots < \text{elemento}_k < \text{elemento}_{k+1}
```

**B.** Poda: Eliminar todos los conjuntos candidatos c ∈ Ck+1 cuyos subconjuntos de tamaño k no estén en Lk-1.

Para ilustrar la generación de candidatos en el recorrido k=4. Sea  $L_3 = \{\{1,2,3\}, \{1,2,4\}, \{1,3,4\}, \{1,3,5\}, \{2,3,4\}\}\}$ . Después del paso de unión,  $C_4$  será  $\{\{1,2,3,4\}, \{1,3,4,5\}\}\}$ . El paso de poda descartara el conjunto  $\{1,3,4,5\}$  porque el subconjunto  $\{1,4,5\}$  no est´a en  $L_3$ . Por lo que al final  $C_4$  contendrá al conjunto candidato  $\{1,2,3,4\}$ . Este enfoque reduce de manera efectiva la cantidad de conjuntos considerados para contar su soporte. El segundo aspecto a considerar es el conteo de soporte, que consiste en determinar la frecuencia de ocurrencia de cada conjunto candidato generado por la función *apriori-gen*. Cada miembro del conjunto  $C_k$  tiene dos campos: el conjunto y un contador de soporte. Para obtener el soporte de cada conjunto, se recorre la base de datos y en cada transacción se buscan los conjuntos candidatos. Si un subconjunto ocurre en una transaccion i se incrementa su respectivo contador. Al finalizar el recorrido se calcula el soporte y mantiene aquellos conjuntos cuyo soporte supere al umbral dado. La base de datos se recorre hasta que no se generen candidatos.

# 2. Apriori en Spark

La implementación en Spark de Apriori se basa en una versión de MapReduce de [25]. Que consiste en dividir la base de datos, en este caso, el conjunto de entrenamiento D en bloques y por cada bloque realizar los conteos locales de los conjuntos. Posteriormente resumir los conteos locales para obtener el total global de cada conjunto. Uno de los inconvenientes que presenta el uso de MapReduce para este algoritmo, se encuentra en que se deben ejecutar tantos trabajos como recorridos a la base de datos se realicen. Lo que implica que se debe cargar los registros de la base desde el disco para realizarlos, impactando en los tiempos para obtener resultados. Una de las ventajas de utilizar Spark se encuentra en que permite persistir en memoria dicha base de datos para acceder a ella de forma iterativa. Llevar a cabo el procedimiento en Spark radica en crear un RDD<sub>BD</sub> con las transacciones de la base de datos con la forma de la pareja (id,transacción) y mantener dicho RDD<sub>BD</sub> en memoria para facilitar el acceso para futuras consultas. RDD<sub>BD</sub> se divide en particiones por Spark y por cada una se realizan los conteos de los conjuntos, para lo que se recorre la respectiva partición. Por cada transacción se obtiene una lista de los conjuntos que ocurren en esta, en esta a lista se emite la pareja (conjunto,1) posteriormente se

reducen las parejas y se obtienen los conteos globales. A partir de estos conteos se realiza el cálculo del soporte para seleccionar aquellos que superen el umbral. Siguiente, con base en los conjuntos frecuentes de tamaño k se generan los candidatos de tamaño k+1, dicha lista es enviada a los nodos para recorrer la partición que mantienen de RDD y realizar los conteos de los nuevos candidatos. El proceso continúa hasta que ya no se generen más conjuntos candidatos.

#### 3. Implementación del algoritmo

#### 3.1. Instalación de PySpark



#### 3.2. Funciones utilizadas de PySpark

- 1. .map() es una transformación RDD que se usa para aplicar la función de transformación (lambda) en cada elemento de RDD/DataFrame y devuelve un nuevo RDD.
- **2. .flatMap()** Une todos los datos en un solo RDD/DataFrame después de aplicar la función en cada elemento y devuelve un nuevo RDD/DataFrame respectivamente.
- 3. .distinct() Lo utilizamos para eliminar los datos repetidos.
- **4.** .**reduceByKey**() se utiliza para fusionar los valores de cada clave mediante una función de reducción asociativa.
- **5.** .min() Se utiliza para recuperar el menor valor del RDD.
- **6. .filter**() Se utiliza para filtrar los datos del RDD por medio de una definicion.
- 7. .cartesian() Se utiliza para realizar el producto cartesiano de ambos RDD.

#### 3.3. Módulos

```
#Suma que nos permite reducir por medio de una clave en el RDD.

def Suma(x, y):

Realiza la suma de 2 valores (x + y)

Parameters

x: Primer valor a sumar (type: int)

y: Segundo valor a sumar (type: int)

Returns

*x+y: La suma de los datos de entrada (type: int)

return x + y
```

```
def EliminarRepetidos(record):
      Elimina los elementos repetidos, ya que apriori reconoce A,B y B,A como iguales
      Parameters
       `record :` Conjunto de datos en un arreglo
      Returns
       `result o x1 :` Conjutno de datos en un arreglo
      if (isinstance(record[0], tuple)):
          x1 = record[0]
x2 = record[1]
         x1 = [record[0]]
          x2 = record[1]
      if (any(x == x2 \text{ for } x \text{ in } x1) == False):
         a = list(x1)
        a.append(x2)
        a.sort()
        result = tuple(a)
         return result
```

```
def Verificar(item_1, item_2):
    """

Se encarga de comparar que al menos tengan un elemento en comun.
Parameters
    "item_1 :` Conjunto de datos (type:Lista)
    `item_2 :` Conjunto de datos (type:Tupla)

Returns
    Booleano

"""

if len(item_1) > len(item_2): # confianza de x mayor a y
    return all(any(k == 1 for k in item_1) for l in item_2)
else: #confianza de y mayor a x
    return all(any(k == 1 for k in item_2) for l in item_1)
```

```
def print_reglas(reglas):
  Imprime las reglas de asociacion, confidence
  ej. :
    REGLA Nº 1
    Regla
               : [1] => [2, 3]
    Confianza : 200
  .....
  cont=1
  for i in reglas:
    print('REGLA No',cont)
                      :',set(i[0]),"=>",set(i[1]))
    print('Regla
    print('Confianza :',i[2]*100)
    print("
                                                        ")
    cont+=1
```

#### 3.4. Clase Apriori

```
class Apriori:

def __init__(self, path, sc, minSupport=2):

#Definimos nuestras variables iniciales.

self.confidences = None
self.path = path

#Definimos spark context
self.sc = sc

#Definimos nustro soporte minimo
self.minSupport = minSupport
#creamos un modelo RDD para utilizar las funciones de spark.
self.raw = self.sc.textFile(self.path)
#Map, Aplicamos un split a cada x del RDD para asi
# tokenizarlor y ponerlos en una lista por medio de las ','.
self.lblitems = self.raw.map(lambda line: line.split(','))

#flatMap, Aplicamos un split a cada x del RDD para asi
#tokenizarlo por medio de las ',' y tenerlos todo en una lista.
self.wlitems = self.raw.flatMap(lambda line: line.split(','))

#distinct(), eliminamos todos aquellos datos que
#sean repetidos para asi tener nuestros datos unicos.
self.uniqueItems = self.wlitems.distinct()
```

```
def fit(self):
    Se encarga de entrenar el modelo apriori para asi poder determinar el
    confidence de cada conjunto de datos
    Parameters
    Returns
       `confidences :` Conjunto de datos (type: lista)
    .....
    #una un 1 el cual representa la vez que aparece en el conjunto de datos.
supportRdd = self.wlitems.map(lambda item: (item, 1))
    supportRdd = supportRdd.reduceByKey(Suma)
    supports = supportRdd.map(lambda item: item[1])
     if self.minSupport is 'auto':
        minSupport = supports.min()
         minSupport = self.minSupport
     minSupport = 2 if minSupport < 2 else minSupport</pre>
     supportRdd = supportRdd.filter(lambda item: item[1] >= minSupport)
     baseRdd = supportRdd.map(lambda item: ([item[0]], item[1]))
     supportRdd = supportRdd.map(lambda item: item[0])
```

```
while not supportRdd.isEmpty():
    combined = supportRdd.cartesian(self.uniqueItems)
    combined = combined.map(lambda item: EliminarRepetidos(item))
    combined = combined.filter(lambda item: len(item) == c)
    combined = combined.distinct()
    combined_2 = combined.cartesian(self.lblitems)
    combined_2 = combined_2.filter(lambda item: all(x in item[1] for x in item[0]))
    combined_2 = combined_2.map(lambda item: item[0])
    combined_2 = combined_2.map(lambda item: (item, 1))
    combined 2 = combined 2.reduceByKey(Suma)
    combined_2 = combined_2.filter(lambda item: item[1] >= minSupport)
    baseRdd = baseRdd.union(combined 2)
    combined_2 = combined_2.map(lambda item: item[0])
supportRdd = combined_2
sets = baseRdd.cartesian(baseRdd)
filtered = sets.filter(lambda item: FiltroConf(item))
confidences = filtered.map(lambda item: Confidence(item))
#Guardamos la informacion
self.confidences = confidences
return confidences
```

#### 3.5. Definición de SparkContext

```
#Importamos SparkContext.
from pyspark import SparkContext
sc = SparkContext("local", "First App")
```

#### 3.6. Ejecución del algoritmo

#### 3.7. Detalle de la ejecución

#### 3.8. Crear DF con las reglas y guardar

```
import pandas as pd
data_array=apriori.confidences.collect()
column_names = ["Antecedente", "Consecuente", "Confidence"]
data_df = pd.DataFrame(data_array, columns=column_names)
data_df
```

#### 3.9. Resultados

	Antecedente	Consecuente	Confidence
0	[citrus fruit]	[whole milk]	39.016393
1	[whole milk]	[citrus fruit]	13.492063
2	[citrus fruit]	[other vegetables]	35.409836
3	[yogurt]	[whole milk]	42.738589
4	[whole milk]	[yogurt]	23.356009
5	[other vegetables]	[citrus fruit]	16.023739
6	[tropical fruit]	[whole milk]	42.307692
7	[whole milk]	[tropical fruit]	16.213152
8	[whole milk]	[other vegetables]	28.684807
9	[tropical fruit]	[other vegetables]	37.278107
10	[whole milk]	[bottled water]	14.512472
11	[other vegetables]	[whole milk]	37.537092
12	[other vegetables]	[tropical fruit]	18.694362
13	[bottled water]	[whole milk]	30.117647
14	[whole milk]	[curd]	11.337868

```
REGLA Nº 1
      : {'whole milk'} => {'citrus fruit'}
Confianza : 13.492063492063492
REGLA Nº 2
      : {'whole milk'} => {'yogurt'}
Regla
Confianza : 23.356009070294785
REGLA Nº 3
      : {'whole milk'} => {'tropical fruit'}
Regla
Confianza : 16.213151927437643
REGLA Nº 4
Regla : {'whole milk'} => {'other vegetables'}
Confianza : 28.68480725623583
REGLA Nº 5
Regla : {'whole milk'} => {'bottled water'}
Confianza : 14.512471655328799
REGLA Nº 6
Regla : {'whole milk'} => {'curd'}
Confianza : 11.337868480725625
REGLA Nº 7
Regla : {'whole milk'} => {'soda'}
Confianza : 16.6666666666664
```

#### 4. Conclusiones

- El algoritmo Apriori es un algoritmo eficiente que escanea la base de datos solo una vez.
- Reduce considerablemente el tamaño de los conjuntos de elementos en la base de datos proporcionando un buen rendimiento. Por lo tanto, la minería de datos ayuda mejor a los consumidores y las industrias en el proceso de toma de decisiones.
- Apriori es un algoritmo sencillo que aprende rápidamente las reglas de asociación entre elementos (puntos de datos). Si bien se expuso a través de su uso para el análisis de la canasta de mercado, también hay muchas otras aplicaciones prácticas, incluida la bioinformática (secuenciación de proteínas), el diagnóstico médico (relación entre los síntomas y la enfermedad) o el análisis de datos del censo.
- Una característica para usar el algoritmo Apriori en grandes conjuntos de datos es la elección del umbral mínimo de soporte. Si no tiene cuidado, puede quedarse sin memoria rápidamente con una cantidad potencialmente enorme de conjuntos de elementos de tamaño 2.

## 5. Bibliografía

Frequent Pattern Mining. Spark 2.4.0 Documentation. Retrieved 2019-01-31.

Han, J., Cheng, H., Xin, D., & Yan, X. (2007). Frequent pattern mining: current status and future directions. Data Mining and Knowledge Discovery, 15(1), 55–86. doi:10.1007/s10618-006-0059-1

https://spark.apache.org/

Rakesh Agrawal, Sakti P. Ghosh, Tomasz Imielinski, Balakrishna R. Iyer, Arun N. Swami: An Interval Classifier for Database Mining Applications. VLDB 1992: 560-573

## 6. Linkografía

 $\frac{https://towardsdatascience.com/big-data-market-basket-analysis-with-apriori-algorithm-on-spark-9ab094b5ac2c}{2}$ 

 $\underline{https://towards datascience.com/apriori-algorithm-for-association-rule-learning-how-to-find-clear-links-between-transactions-bf7ebc22cf0a$ 

https://www.softwaretestinghelp.com/apriori-algorithm/