* OOP

OOP adalah suatu metode pemrograman yang berorientasi kepada objek. Tujuan dari OOP itu sendiri diciptakan untuk mempermudah pengembangan program dengan cara mengikuti model yang telah ada dikehidupan sehari-hari.

* Class

Class adalah suatu rancangan yang mendefinisikan apa yang dimiliki dan bisa dilakukan oleh object

* Object

Object itu sendiri adalah benda nyata yang dibuat berdasarkan rancangan yang didefinisikan di class. Setiap objek punya kelas sendiri.

* Property/Atribut

Atribut menunjukkan pada elemen data dari sebuah object

* Method

Metode adalah fungsi (subprogram) yang melekat pada sebuah objek. Terbagi menjadi 2, yaitu prosedur dan function. Prosedur memiliki ciri-ciri ada kata “void” , biasanya prosedur hanya melakukan input atau output. Sedangkan function memiliki ciri-ciri yaitu biasanya digunakan untuk mengolah/memproses nilai, memiliki tipe data yang dituliskan setelah public, di akhir function selalu dituliskan “return” atau nilai balik.

* Contructor/Destructor

Contructor digunakan untuk menetapkan status awal ketika object diciptakan. Ciri-cirinya yaitu nama contructor harus sama dengan nama class