



Presentazione Progetti strabilianti

Lezione 20

Liceo Scientifico “U. Dini” – Pisa

Riassunto del Corso

20 lezioni da 1.30 h (30 ore di lezione)

Python concetti base

- Tipi di dato, variabili, input output,
- Blocchi, indentazione
- If-else, if-elif
- Operatori booleani
- For,while
- Liste, Tuple
- Funzioni
- Verifica password, Tictacto



Riassunto del Corso (2)

Turtle

- Disegnare con turtle
- Logo di windows



Riassunto del Corso (3)

Pygame

- Coordinate, linee, cerchi
- Eventi (mouse, tastiera)
- Pong
- Paint



Progetti strabilianti

Cosa dovete spiegare:

- Libreria utilizzata (pygame, turtle o python)
- progetto di partenza o «from scratch»
- Eseguire il progetto
- Spiegare il codice

Progetti strabilianti

PROGETTO	TECNOLOGIA	STUDENTI
superWallyGraphy	PyGame	Walhout Francesco, Mannuci Leonardo, Gemelli Michele.
PiGS	PyGame	Grazzini Matteo, Silenzi Matilde
3Din2D	Turtle	Shkurti Loren, Pescaglini Camilla

Fine del corso

