



UNIVERSIDADE
FEDERAL RURAL
DE PERNAMBUCO

UNIDADE
ACADÊMICA DE
SERRA TALHADA

Disciplina: Introdução à Programação

Curso: Sistemas de Informação

Professor: Ygor Amaral Barbosa Leite de Sena

E-mail: ygor.amaral@ufrpe.br

Lista de Exercícios VI

Use Recursividade

Não use estruturas de repetição

- 1) Faça um programa que leia um número inteiro e mostre na tela todos os números de 0 até o número lido.
- 2) Faça um programa que leia um número inteiro, calcule e mostre na tela o seu fatorial.
- 3) Faça um programa que leia um número inteiro, calcule e mostre na tela todos os fatoriais de 2 até o número lido.
- 4) Faça um programa que leia dois números inteiros e se comporte como uma calculadora simples com duas operações: divisão e multiplicação. Mostre na tela o resultado da operação inteira.
- 5) Faça um programa que descubra o resto da divisão de dois números inteiros.
- 6) Faça um programa que leia um número inteiro e descubra se é primo ou não.
- 7) Faça um programa que leia um número inteiro e descubra os números primos de 2 até o número lido.
- 8) Faça um programa que leia um número inteiro e descubra se é perfeito ou não.
- 9) Faça um programa que leia um número inteiro e descubra os números perfeitos de 2 até o número lido.
- 10) Faça um programa que leia um número inteiro “n” e descubra o n-ésimo termo fibonacci.
- 11) Faça um programa que leia um número inteiro “n” e mostre na tela a sequência fibonacci até o n-ésimo termo.