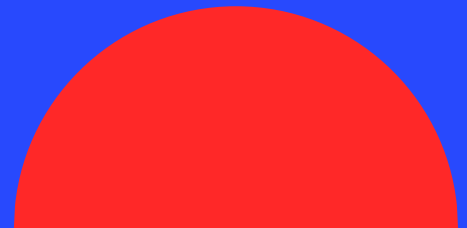
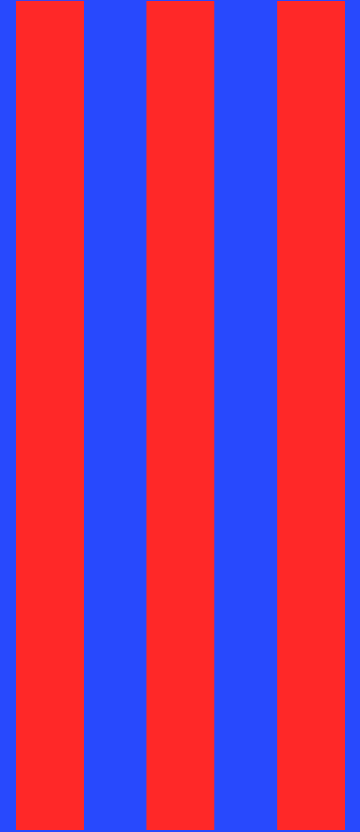


# Методологии разработки ПО



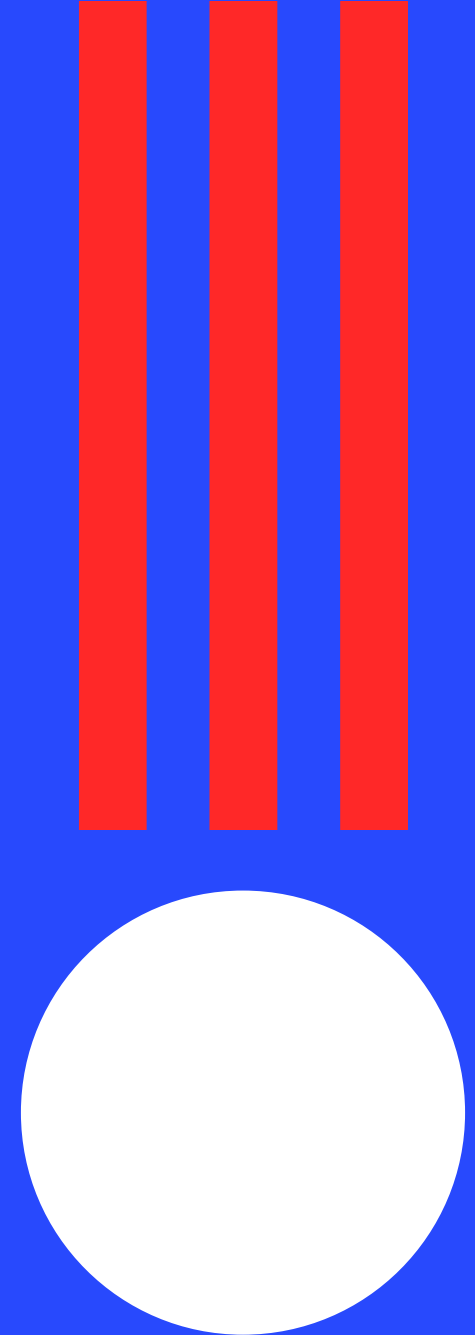
# Agile

Это философия разработки программного обеспечения, которая ставит в центр внимания гибкость, коллаборацию и непрерывное улучшение. Существует несколько популярных фреймворков для разработки по Agile, такие как Scrum, Kanban, Extreme Programming (XP) и Lean.



# Scrum:

**Scrum - один из самых популярных фреймворков Agile. Он основан на итеративном и инкрементальном подходе к разработке, где проект разбивается на короткие циклы, называемые спринтами. Каждый спринт обычно длится от 1 до 4 недель и завершается демонстрацией рабочего продукта. Scrum включает в себя роли (Product Owner, Scrum Master, Team), события (Sprint Planning, Daily Standup, Sprint Review, Sprint Retrospective) и артефакты (Product Backlog, Sprint Backlog, Increment).**





# Kanban:

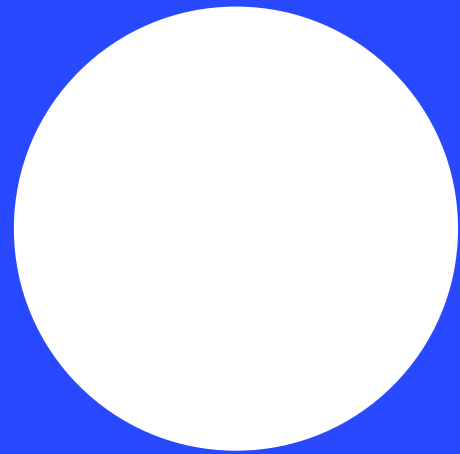
Kanban - фреймворк для управления рабочим процессом, который позволяет визуализировать рабочий поток и управлять им с помощью доски Kanban. Колонки на доске представляют этапы работы, а карточки - задачи. Канбан поддерживает постоянный поток работы без явно определенных итераций и позволяет ограничивать количество задач, которые могут находиться в работе одновременно.

# Extreme Programming (XP):

**Extreme Programming - это фреймворк Agile, который акцентируется на технических практиках разработки, таких как парное программирование, тестирование на всех уровнях, непрерывная интеграция и рефакторинг кода. XP также включает в себя практики обратной связи и планирования, чтобы обеспечить высокое качество продукта.**



# Lean:



Lean - это подход к управлению производством и бизнес-процессами, который также может быть применен к разработке ПО. Lean стремится к минимизации потерь и повышению эффективности процесса разработки. Он включает в себя принципы, такие как создание ценности для клиента, устранение излишеств и постоянное совершенствование.

## При выборе подходящего фреймворка Agile для вашего проекта, важно учитывать следующие советы и рекомендации:

1. Понимание потребностей проекта: Прежде всего, определите основные цели и требования вашего проекта.
2. Исследование фреймворков: Проведите исследование основных фреймворков Agile (Scrum, Kanban, XP, Lean) и их принципов работы. Ознакомьтесь с преимуществами каждого из них и поймите, какой из них лучше всего подходит для вашего проекта.
3. Согласование с командой: Обсудите выбор фреймворка с вашей командой разработчиков.
4. Постоянное улучшение: Не бойтесь экспериментировать и внедрять новые практики Agile в свою команду. Постоянное улучшение процессов разработки поможет достичь лучших результатов.
5. Гибкость и адаптация: Помните, что Agile - это гибкий подход, который позволяет адаптироваться к изменениям в проекте. Будьте готовы изменять свой выбор фреймворка в зависимости от ситуации.
6. Обучение и поддержка: Обеспечьте команду необходимыми знаниями и обучением по выбранному фреймворку Agile. Поддерживайте и мотивируйте членов команды в процессе внедрения новых практик.



**Спасибо за  
внимание!**

**Гайсин Динислам 21П-2**

