

durchgehen()

GPIO Pins der Spalten durchgehen

Aktuelle Spalte wird auf **low** gesetzt

GPIO Pins der Reihen durchgehen

wenn die Reihe **low** ist && Knopf bereits gedrückt

Knopf wird simuliert

assign(Spalte, Reihe);

Knopf gedrückt auf **true** setzten

wenn die Reihe **high** ist

Knopf gedrückt auf **false** setzten

Die Displays werden angezeigt

Aktuelle Spalte wird auf **high** gesetzt