学校社团流程优化项目

队名: 联枢

组长名称: 吕泓毅Louis

组成成员: 吴天辰, 吴子正, 何骐瑞, 党思萱

开拓者的未来学院

- 1.希望解决的痛点和问题
- 2.解决方案
- 3.效用
- 4.未来项目的发展期望

X ACADEMY 2025 # 开拓者的未来学院

1.希望解决的痛点和问题

核心问题:

1111111

招新低效: 报名表混乱, 筛选耗时

新生选择困难:新生攥着几十张传单却眼花缭乱,兴趣方向模糊

校方管理压力大: 社团评优, 经费拨付, 活动报备分散在教务/团委/财务

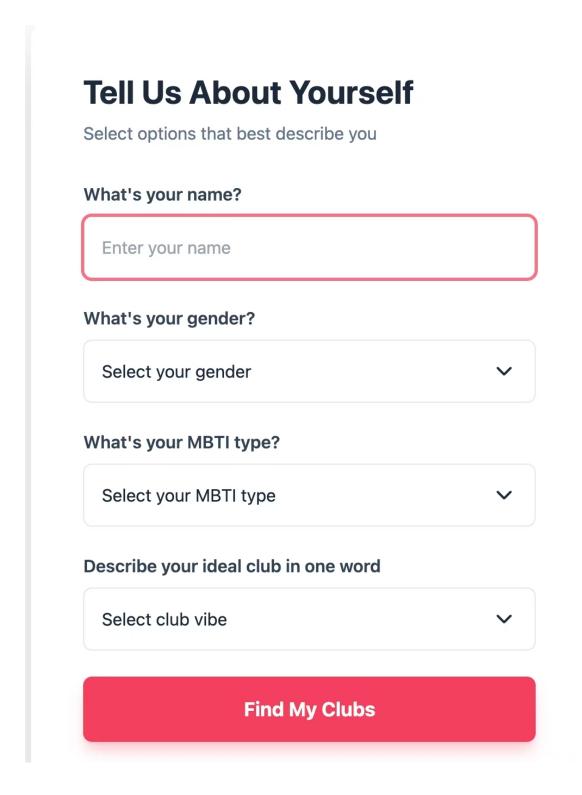
三套系统,精力分散

2.解决方案(前端和后端)

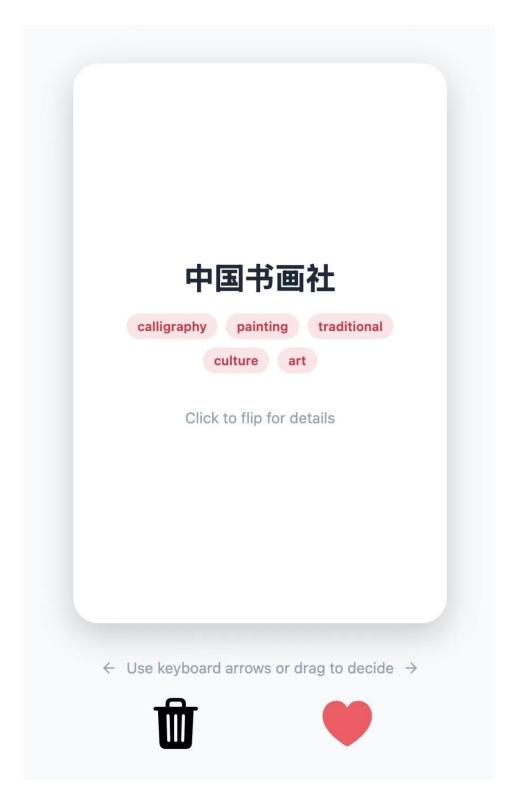
前端

可以展现的7个功能:

1.填基本信息



2.单击卡片展示社团的详细介绍



TETHOLISHO

五教互学数理社
数学和物理爱好者的学习社区,提供
同伴辅导、解题技巧分享和学科竞赛
准备。适合所有热爱数理科学的学生
参与。

3.选择社团 (左滑不喜欢, 右滑喜欢)



1111111

4.按照学生的性格喜好进行匹配合适且喜欢的社团

What's your MBTI type?



5.有心仪的社团直接报名



1111111

- 6.获取学生选择社团的数据
- 7.通过Python Flask内置服务器传输到后端进行数据处理
- 8.选择一个社团的具体信息



 $\Pi\Pi\Pi\Pi$

后端:

1.人数预测(调用本地大模型, 通过本地大模型可针对性微调的特性,经过多轮的模拟使模型的拟合数据更趋近于真实情况)

	\Box	U
	club_name	population
)	互教互学数理社	31
)	造物pi创客社	24
	繁星天文社	20
)	全球胜任力模联社	28
)	商业社	36
,	奇点科创社	24
}	羽毛球社	27
)	流云武术社	29
0	弈界棋类交流会	19
1	电竞社	30
2	街舞社	24
3	剪纸社	23
4	infinite摄影社	18
5	辩论社	25
6	公益社	24
7	不止艺术社	32
8	微光心理社	16
9	中国书画社	25
0	足球社	30
1	篮球社	27
2	中国舞社	29
3	地理社	21
4	环境社	23
5	气象社	20
6	阅读社	34
7	美食社	32
8	音乐社	26
9	播音社	25

$\Pi\Pi\Pi\Pi$

给社长的建议

club	suggestion
互教互学数理社	Based on the stable population of 31 and its focus on mathematics learning, consider diversifying your activities to include more interactive sessions or team-building exercises. This could help attract a broader audience while maintaining current members' interest.
造物pi创客社	With a modest population of 24, you might want to focus on increasing visibility through school events and collaborations with other clubs. Also, consider offering workshops or classes that are beginner-friendly to grow your membership base gradually.
繁星天文社	The stable number at 20 suggests a dedicated group of enthusiasts. To sustain interest, plan regular observation sessions and maybe introduce stargazing events during clear nights for the school year. Partner with science clubs to enhance the educational aspect.
全球胜任力模联社	Your population seems stable at 28. Since simulation activities can be mentally taxing, ensure there are opportunities for members to relax and share experiences. Consider organizing more social events or competitions that challenge different aspects of their skills.
商业社	The high population of 36 indicates strong interest in business topics. Leverage this by inviting guest speakers from the business community, hosting case study sessions, and perhaps organizing a small entrepreneurial event or fair to capitalize on enthusiasm.
奇点科创社	With 24 members, focus on hands-on projects that keep engagement high. Since numbers are stable, try expanding your outreach by participating in science fairs or hackathons outside the school to attract more students and boost visibility.
羽毛球社	The moderate population of 27 suggests a balance between activity level and member commitment. Plan structured training sessions alongside casual play days to improve skills, which could naturally increase appeal without overloading existing members.
流云武术社	Population at 29 is stable but not the highest; consider integrating more modern elements or demonstrations that might attract a younger crowd. Also, ensure safety and proper training for new recruits to maintain club health.
弈界棋类交流会	Steady at 19 members. Chess and other board games are strategic; perhaps organize tournaments with different prize incentives or themed sessions (e.g., 'opening week' for classical chess) to maintain interest across various skill levels.
电竞社	High numbers like 30 indicate a popular activity. However, be mindful of potential burnout from intense gaming; schedule breaks between sessions and perhaps introduce e-sports management or sportsmanship talks to add educational value.
街舞社	The population fluctuates around the average with 24 members this year. To sustain membership, ensure your dance styles are varied enough to appeal to different tastes and perhaps offer beginner classes in high-demand genres outside the regular sessions.
剪纸社	With a population of just 23, it's crucial to emphasize cultural significance and its unique value. Try incorporating digital arts or combining traditional techniques with modern designs to attract more students interested in both culture and technology.
infinite摄影社	The lowest population at 18 this year suggests a need for revitalization. Focus on photography being accessible through your club by providing equipment loans or digital editing tutorials, which could help reduce barriers to participation.
辩论社	Moderate but stable at 25; given the cognitive benefits of debate, consider reaching out to academic competitions and offering bridge programs for underclassmen. Also, analyze feedback from members to improve your training modules regularly.
公益社	Stable population of 24 means there's a core group committed to social causes. To expand impact, perhaps coordinate with other clubs on larger community service projects or integrate more educational elements about different charities and issues.
不止艺术社	Population at 32 is among the highest; this club appears popular but needs careful planning to avoid overwhelming members. Diversify into digital art formats if traditional ones are saturated, or organize more collaborative projects with other artistic clubs on campus.
微光心理社	With 16 members, the smallest group this year; perhaps there's a need for better promotion of mental health topics. Host workshops that are specifically tailored to stress management or social anxiety in students, and make sure your sessions have enough peer support.
中国书画社	Population at 25 is decent but could grow with more engaging methods. Since it's a traditional art club, consider blending techniques like calligraphy with modern art apps or tools to appeal to tech-savvy students and maintain relevance.
足球社	Moderate population of 30; you might want to organize more frequent matches or training sessions. Also, consider expanding membership by promoting the physical activity benefits beyond just fans who enjoy soccer, perhaps targeting those interested in team sports.
篮球社	Population at 27 is stable; maintain this momentum with scheduled tournaments and ensure good coordination among players. Since basketball requires teamwork, consider adding fun drills or activities that improve individual skills to boost confidence within the group.
中国舞社	Similar population of 29 as street dance club; perhaps focus on cultural aspects more strongly if aiming for a niche. Also, ensure your performance opportunities are frequent enough to showcase progress and achievements of members in school events.

X ACADEMY 2025 # 开拓者的未来学院

ШШ

给校方的建议

Club	Activity Suggestions	Money Distribution Places
互教互学数理社	由于人口增长,可以考虑增加一些需要更多空间和设施的活动,比如举办更大型的讲座或研讨会。同时,可以尝试与其他学校或社区合作,扩大影响力和参与度。	1000 物理实验室可能需要升级以满足数理学习的需求。
造物pi创客社	考虑举办一些互动性强、能够激发创造力的活动,如科技展览或工作坊。可以邀请行业专家来校分享经验。	1200 创客空间需要增加更多的3D打印机或其他制作工具。
繁星天文社	组织夜观星空活动,可以邀请专业人士指导并提供望远镜观测机会。考虑与校园外的一些天文台合作,进行远程观察和讲座。	1100 需要一个能够避开光污染的合适地点来设置天文望远镜,或者建立一个小型天文台。
全球胜任力模联社	增加国际关系的模拟讨论,邀请外国学生或大使馆官员进行交流和辩论。可以考虑组织国际文化节,展示不同国家的文化和传统。	1300 需要一个能够模拟联合国会议的环境,或者与国外学校建立联系以举办线上会议。
商业社	组织商业策划比赛或模拟企业竞赛,邀请企业家或行业专家作为评委和嘉宾。可以考虑与当地企业和商会合作,提供实习机会或市场调研项目。	1400 需要一个能够模拟商业环境的场所,或者与企业建立合作关系以提供实践基地。
奇点科创社	举办科技创新展览或比赛,鼓励学生展示他们的发明和创新项目。可以邀请科技公司的代表来校交流,甚至设立奖学金或实习机会。	1200 需要一个能够展示科技创新成果的空间,或者与科技公司合作建立实验室。
羽毛球社	增加羽毛球比赛和训练课程,可以邀请专业教练来校指导。考虑与其他学校的羽毛球队伍进行友谊赛,以提高竞技水平和扩大影响力。	1000 需要一个配备良好照明和通风的室内羽毛球场。
流云武术社	组织武术表演或比赛,可以邀请当地武术协会的专业人士来校指导。考虑开设不同级别的武术课程,以适应不同的技能水平。	1100 需要一个能够进行武术训练的宽敞场地,或者与当地的武术馆合作建立训练基地。
弈界棋类交流会	举办棋艺比赛和讲座,可以邀请职业棋手或资深棋迷来校分享经验。考虑开设不同类型的棋类课程,以吸引更多对棋类感兴趣的学生。	1000 需要一个安静的环境以集中注意力下棋,或者提供专业的棋具和比赛场地。
电竞社	举办电竞比赛,包括校内选拔赛和与其他学校或社区的比赛。可以邀请电竞行业的代表来校交流,甚至设立奖学金或职业发展机会。	1300 需要一个能够提供稳定网络连接的电竞场地,或者与专业的电竞场馆合作建立训练基地。
街舞社	组织舞蹈表演和比赛,可以邀请知名的街舞团体来校交流。考虑开设不同风格的舞蹈课程,以满足不同学生的兴趣爱好。	1200 需要一个能够展示街舞动作的宽敞场地,或者与专业的舞蹈工作室合作建立训练基地。
剪纸社	举办剪纸展览和手工市集,可以邀请当地的手工艺人或艺术家来校指导。考虑开设剪纸工作坊,教授基础技巧并鼓励创新设计。	1000 需要一个安静的环境来进行精细的手工活动,或者提供专业的剪纸工具和材料。
infinite摄影社	组织摄影展览和比赛,可以邀请专业的摄影师来校分享经验和技巧。考虑开设摄影课程,教授基础的摄影技术和后期处理技能。	1100 需要一个能够提供良好照明和背景布景的摄影场地,或者与专业摄影器材店合作建立实践基地。
辩论社	举办辩论比赛和研讨会,可以邀请专业的辩手或律师来校指导。考虑开设辩论技巧和工作坊,以提高学生的辩论能力。	1000 需要一个能够进行公开辩论的场地,或者提供专业的辩论训练设施。
公益社	组织社区服务活动,如环保清洁、慈善捐赠等。可以与当地的非营利组织合作,参与实际的社会服务项目。	1000 需要一个能够进行社区服务的场地,或者与当地政府部门和非营利组织建立合作关系。
不止艺术社	举办艺术展览和表演,可以邀请艺术家或设计师来校交流。考虑开设不同类型的艺术课程,如绘画、雕塑等,以满足学生的兴趣爱好。	1300 需要一个能够展示艺术的宽敞空间,或者提供专业的艺术材料和工作室。
微光心理社	组织心理健康讲座和工作坊,可以邀请心理学专家或心理咨询师来校指导。考虑开设心理辅导课程,帮助学生处理情绪问题。	1000 需要一个能够提供私密和安全讨论环境的空间,或者与专业的心理咨询机构合作建立联系。
中国书画社	举办书法和绘画比赛,可以邀请著名的书法家或画家来校指导。考虑开设书法和工作坊,教授基础的书画技巧。	1000 需要一个能够进行书画创作的安静环境,或者提供专业的书画工具和材料。
足球社	增加足球训练课程和比赛,可以邀请专业教练来校指导。考虑与其他学校的足球队伍进行友谊赛,以提高竞技水平和扩大影响力。	1200 需要一个标准的足球场或室内体育馆。
篮球社	增加篮球训练课程和比赛,可以邀请专业教练来校指导。考虑与其他学校的篮球队伍进行友谊赛,以提高竞技水平和扩大影响力。	1200 需要一个标准的篮球场或室内体育馆。
中国舞社	组织舞蹈表演和比赛,可以邀请著名的舞蹈团体来校指导。考虑开设不同类型的舞蹈课程,如古典舞、现代舞等,以满足学生的兴趣爱好。	1200 需要一个能够进行大型舞蹈表演的宽敞场地,或者提供专业的舞蹈训练设施。
地理社	组织地理考察和地图绘制比赛,可以邀请地理学家或地质学家来校指导。考虑开设地理知识讲座和工作坊,以提高学生的地理素养。	1000 需要一个能够进行地理考察的场地,或者提供专业的地理考察工具和装备。
环境社	组织环保活动和研讨会,如垃圾分类、气候变化研究等。可以与当地的环保组织合作,参与实际的环境保护项目。	1000 需要一个能够进行环保活动的场地,或者与当地政府部门和环保组织建立合作关系。
气象社	组织气象观测活动和天气预报比赛,可以邀请气象学家或气象主播来校指导。考虑开设气象知识讲座和工作坊,以提高学生的气象素养。	1000 需要一个能够进行气象观测的场地,或者提供专业的气象观测工具和装备。
阅读社	组织读书会和书评比赛,可以邀请作家或书评人来校交流。考虑开设阅读课程,教授阅读策略和批判性思维技巧。	1000 需要一个安静的环境来进行深度阅读,或者提供舒适的阅读空间和专业的阅读材料。
美食社	组织烹饪比赛和食品品鉴会,可以邀请厨师或美食评论家来校指导。考虑开设烹饪课程,教授基础的烹饪技巧和食材知识。	1200 需要一个配备厨具和食材的厨房空间,或者与专业的烹饪学校合作建立实践基地。
音乐社	举办音乐表演和合奏比赛,可以邀请专业的音乐家或乐团来校指导。考虑开设乐器课程,教授基础的演奏技巧。	1200 需要一个配备乐器的排练室,或者与专业的音乐学院合作建立实践基地。
播音社	组织广播剧制作和配音比赛,可以邀请专业的播音员或配音演员来校指导。考虑开设播音课程,教授基础的播音技巧和声音控制。	1000 需要一个配备录音设备的演播室,或者与媒体公司合作建立实践基地。

X ACADEMY 2025 # 开拓者的未来学院

3.效能

 $\Pi\Pi\Pi\Pi$

1.学生角度:可以通过分析学生间的兴趣相似度,推荐其他相似学生关注的的社团, 社团信息获取更便捷,互动更流畅,参与满意度提高 2.社长角度:通过收集社员对活动类型、形式、内容的建议,提炼核心需求, 基于过往活动的参与人数、互动反馈、完成度等数据,分析活动优势与不足 3.校方:有利于校方管理,通过数字化工具整合校内各类场地信息,包括容量、

设施配置、可用时段等,评估每笔社团资金投入所产生的价值,如学生收获、校园文化建设贡献等,提升资金使用效率(长期项目可实现的效果)

4.未来项目的发展期望

 $\Pi\Pi\Pi\Pi$

全面性

连研生

泛用进

 $\Pi\Pi\Pi\Pi$

感谢您没在5分钟内:

区制手机 区点瞌睡 区灵魂出窍 充分证明本方案比早八课更有吸引力

谢谢大家的耐心聆听!!