## **INVERSIONE DI UNA SEQUENZA**

Scrivi un programma che acquisisce dall'utente una sequenza di N numeri interi e, terminato l'inserimento, mostra i numeri in ordine inverso rispetto all'ordine di inserimento. Il valore di N è scelto dall'utente prima di inziare l'inserimento, ma non può superare il valore 100.