**Problem Statement**

**UniDates: Web-app di dating per studenti universitari**

1. **Introduction**

Con l’avvento dell’industrializzazione e dell’era informatica, la possibilità ed i modi di interagire tra le persone sono cambiati radicalmente rispetto al passato. In pochi millisecondi riusciamo a metterci in contatto con persone che abitano in un continente o emisfero diverso; si riescono inoltre ad abbattere le barriere linguistiche attraverso l’uso di siti o applicazioni di traduzione istantanea. La connessione costante a internet permette quindi, di usufruire di un’infinità di servizi direttamente dal cellulare o dal proprio Personal Computer, in ogni momento e ovunque ci si trovi.

Ad entrare nella grande famiglia dei servizi offerti da Internet, vi sono le Dating App: Applicazioni e Siti Web che permettono ai propri utenti di fare nuove conoscenze per avventure occasionali o ricercare “la propria anima gemella”. E qui entra in gioco “UniDates”, una web-app interamente pensata per gli studenti dell’università degli studi di Salerno. “UniDates” metterà in contatto studenti e studentesse, che condividono interessi, gusti e preferenze, dando possibilità a questi ultimi di affrontare i propri rapporti e relazioni con più tranquillità, favorendo anche i più timidi ed introversi.

1. **Scenarios**
2. **Utente non registrato accede alla piattaforma si registra e crea il proprio profilo:**

Adele è una giovane studentessa universitaria ed è in cerca dell’amore della sua vita. Adele per trovare il suo amore quindi ricorrerà a l’utilizzo di UniDates; una volta entrata nella nostra web-app non essendo registrata premerà il pulsante “Registrati” e verrà reindirizzata alla pagina di registrazione dove in primis le verranno richiesti i requisiti anagrafici: nome = ”Adele”,cognome = “Fasulo”, data di nascita = “09/10/1999”, sesso = “F”,e in più email universitaria e password: email = “adelefasulo99@studenti.unisa.it”,password = “Deline/-0”,una volta inseriti i propri dati verrà indirizzata ad una pagina personale in cui inserirà dettagli personali come: città = ”Napoli”, foto = “inserisce alcune foto di se stessa”, breve descrizione profilo= “sono una ragazza molto estroversa e in cerca di nuove conoscenze”, interesse = “uomo”, corporatura = “snella”, altezza = “1,67”, colore occhi = “azzurri”, colore capelli = “biondi”. Adele una volta registrata viene rimandata alla pagina di login dove andrà ad inserire la propria password: ”Deline/-0” e email:”adelefasulo99@studenti.unisa.it”,conferma il modulo e verrà reindirizzata alla propria home.

1. **Utente registrato esplora la propria sezione “Home”:**

Adele nella propria home si ritroverà a scorrere in questa pagina visualizzando foto di altri utenti con le quali potrà interagire; le foto dovranno rispettare le preferenze inserite dall’utente. La visualizzazione sarà dovuta grazie alle foto che descrivono ogni singolo profilo mentre l’interazione avverrà attraverso un feedback ad una determinata foto tramite un “mi piace”. La home di Adele avrà un numero limitato di foto da visualizzare e con cui interagire, in questo caso 100 foto, che appartengono ad altri utenti. Una volta esaurite le foto da visualizzare la nostra web-app avviserà Adele con un messaggio dicendole di tornare sulla piattaforma dopo 3 ore.

1. **Utente registrato entra nella web-app e si avvia il minigioco “FindYourMatch”:**

Francesco un utente registrato a UniDates effettua il primo accesso giornaliero e gli vengono presentati attraverso il minigioco “**FindYourMatch**” 15 profili in base al suo interesse ossia “donna”, le sue preferenze passate e non, ai quali poter esprimere il proprio interesse tramite due bottoni “mi piace” e “non mi piace” e quindi avere possibilità di visualizzare in home persone affini ai propri gusti. Egli mette “mi piace” a 11 profili su 15 e successivamente verrà informato dal sito che potrà fare il prossimo “**FindYourMatch**” allo scattare della mezzanotte del giorno successivo. (Francesco quindi chiuderà la finestra e arriverà nella sua sezione notifiche 2 match riguardanti i “mi piace” messi precedentemente).

1. **Utente registrato riceve notifiche di “possibili Match” ed accede alla sezione notifiche:**

Maria effettua l’accesso al sito UniDates e nella home vede una nuova notifica, preme sull’icona, apre il menù notifiche, e legge la notifica che la informa che Francesco ha ricambiato il “mi piace” a una sua foto e quindi ha un nuovo “match”. Maria può quindi scegliere se aprire il profilo di Francesco e quindi visualizzare l’e-mail oppure avviare una chat.

1. **Utente registrato modifica il profilo:**

Mia, un utente registrato a UniDates, effettua l’accesso giornaliero. Nella home in alto a sinistra è presente la sua foto profilo, cliccandoci le comparirà una scritta “Visualizza profilo”. Entrando in questa sezione, può visionare la sua bio e le foto caricate.

Scorrendo in basso, inoltre, troverà il tasto, “Modifica profilo” premendolo, avrà la possibilità di modificare le informazioni riguardanti il suo profilo e aggiungere o rimuovere foto.

1. **Utente registrato ricerca un profilo attraverso l’email:**

Giada viene a sapere, da un suo amico di facoltà, che il ragazzo che le interessa particolarmente è iscritto ad UniDates e quindi, essendo molto timida si precipita sulla web-app su cui è registrata, decide di cercare attraverso la barra di Ricerca, in alto presente nella sua home, il ragazzo che le interessava. Giada quindi inserisce l’email, fornitale dall’amico, nella barra di Ricerca e come risultato ottiene il profilo del ragazzo che cercava, quindi successivamente preme sul suo nome e passa alla visualizzazione suo profilo.

1. **Un utente riceve un “match” e può iniziare la conversazione con un altro utente**

Marco utente registrato effettua il login entra nella sezione notifiche dove compare la notifica “hai ricevuto un nuovo match” e vede che Giada ha ricambiato il “mi piace” ad una foto, apre il profilo e vede sotto la foto profilo l’email, che è visibile dopo il match, e il tasto “Comincia una chat” per avviare una conversazione in tempo reale, quindi decide di iniziare una conversazione con Giada.

1. **Moderatore gestisce l’eliminazione delle foto utente in base alla policy**

Un moderatore Paolo accede alla nostra dates app attraverso la pagina di login inserendo i campi email = “paolomoderatore[@gmail.com](mailto:paoloamministratore@gmail.com)” e password = “OloapAmm”, e invia il modulo. Una volta entrato nella sezione moderatore si troverà la lista di utenti registrati alla nostra web app e per ogni singolo utente avrà la possibilità di visionare le loro foto del profilo. Nel mentre Paolo visiona la lista di utenti si accorge che l’utente Giorgio ha inserito una foto che non rispetta la policy e eliminerà questa foto mandando un’ammonizione all’utente. Se l’utente in questione dovesse ricevere tre ammonimenti il moderatore Paolo si occuperà di sospendere per un periodo di tempo questo utente.

**3. Requirements**

1. **Requisiti funzionali**
2. **Gestione utenti:**

* Connettersi alla piattaforma
* Effettuare login e registrazione
* Modificare il profilo
* Visualizzare altri profili
* Interagire con altri utenti
* Visualizzare le notifiche
* Visualizzare la propria sezione “Home”
* Giocare a “FindYourMatch”
* Ricercare profili attraverso l’email

1. **Gestione del sistema:**

* Segnalare foto e profili
* Rimuovere utenti

1. **Requisiti non funzionali e vincoli**
2. **Usability:**

Il sistema sarà responsive, ovvero si adatterà graficamente ad ogni tipo di dispositivo dal quale sarà utilizzato (tablet, smartphone, personal computer etc.). Gli utenti registrati alla nostra web-app avranno la possibilità di conoscere nuove persone fin dal primo accesso al sito.

1. **Reliability:**

Il sistema sarà capace di rispondere a qualsiasi tipo di input, corretto o meno che sia. In caso di failure delle operazioni, il sistema farà ripetere le operazioni. Sarà garantita la persistenza dei dati anche in caso di guasti.

1. **Performance:**

Sarà possibile utilizzare il sistema in concorrenza, indipendentemente dal numero di accessi.

1. **Supportability:**

Il sistema potrà successivamente essere ampliato e migliorato, in quanto sarà sviluppato tramite un approccio Object-Oriented e l’utilizzo di design pattern efficienti.

1. **Security:**

Tutti i dati sensibili (come password e file dei curriculum) saranno criptati per garantire la sicurezza degli utenti.

1. **Legal:**

Il sistema renderà obbligatorio acconsentire al trattamento dei dati personali in fase di caricamento dei dati anagrafici

**4. Target Enviroment**

Il sistema sarà web-based, sarà accessibile su qualunque dispositivo che abbia una

connessione ad Internet. Verrà utilizzato un Web Server che interagirà con un DBMS.I target di utenza principale saranno: le persone in cerca di nuove conoscenze e di nuove relazioni.

**5. Deadlines**

1. Formazione gruppi di progetto e kick-off meeting: 5 ottobre 2020

2. Problem Statement: 16 ottobre 2020

3. Requisiti e casi d’uso: 30 ottobre 2020

4. Requirements Analysis Document: 13 novembre 2020

5. System Design Document: 27 novembre 2020

6. Specifica delle interfacce dei moduli del sottosistema da implementare: 18 dicembre 2020

7. Piano di test di sistema e specifica dei casi di test per il sottosistema da implementare: 18 dicembre 2020

**6. Acceptance criteria**

* L’interfaccia sarà adatta a qualsiasi device.
* Almeno l’80% del sistema dovrà aver superato con successo la fase di verifica e di convalida effettuando dei collaudi con dati di test.