**Problem Statement**

**UniDates: Web-app di dating per studenti universitari**

1. **Introduction**

Con l’avvento dell’industrializzazione e dell’era informatica, la possibilità ed i modi di interagire tra le persone sono cambiati radicalmente rispetto al passato. In pochi millisecondi riusciamo a metterci in contatto con persone che abitano in un continente o emisfero diverso; si riescono inoltre ad abbattere le barriere linguistiche attraverso l’uso di siti o applicazioni di traduzione istantanea. La connessione costante a internet permette quindi, di usufruire di un’infinità di servizi direttamente dal cellulare o dal proprio Personal Computer, in ogni momento e ovunque ci si trovi.

Ad entrare nella grande famiglia dei servizi offerti da Internet, vi sono le Dating App: Applicazioni e Siti Web che permettono ai propri utenti di fare nuove conoscenze per avventure occasionali o ricercare “la propria anima gemella”. E qui entra in gioco “UniDates”, una web-app interamente pensata per gli studenti dell’università degli studi di Salerno. “UniDates” metterà in contatto studenti e studentesse, che condividono interessi, gusti e preferenze, dando possibilità a questi ultimi di affrontare i propri rapporti e relazioni con più tranquillità, favorendo anche i più timidi ed introversi.

1. **Scenarios**
2. **Utente non registrato accede alla piattaforma si registra e crea il proprio profilo:**

Adele è una giovane studentessa universitaria ed è in cerca dell’amore della sua vita. Adele per trovare il suo amore quindi ricorrerà a l’utilizzo di UniDates; una volta entrata nella nostra web-app non essendo registrata premerà il pulsante “Registrati” e verrà reindirizzata alla pagina di registrazione dove in primis le verranno richiesti i requisiti anagrafici: nome = ”Adele”,cognome = “Fasulo”, data di nascita = “09/10/1999”, sesso = “F”,e in più email universitaria e password: email = “adelefasulo99@studenti.unisa.it”,password = “Deline/-0”,una volta inseriti i propri dati verrà indirizzata ad una pagina personale in cui inserirà dettagli personali come: città = ”Napoli”, foto = “inserisce alcune foto di se stessa”, breve descrizione profilo= “sono una ragazza molto estroversa e in cerca di nuove conoscenze”, interesse = “uomo”, corporatura = “snella”, altezza = “1,67”, colore occhi = “azzurri”, colore capelli = “biondi”. Adele una volta registrata viene rimandata alla pagina di login dove andrà ad inserire la propria password: ”Deline/-0” e email:”adelefasulo99@studenti.unisa.it”,conferma il modulo e verrà reindirizzata alla propria home.

1. **Utente registrato esplora la propria sezione “Home”:**

Adele accede sul proprio profilo personale e si ritrova nella propria sezione “home”. Questa pagina home è composta da foto che risalgono a profili di altri utenti ed una navbar situata in alto nella medesima pagina. La navbar è composta: dal logo dell’app sulla sinistra, una sezione di “ricerca” al centro , e sulla destra ci sono un pulsante per le notifiche ed una miniatura della sua foto profilo. Adele scorrendo nella propria sezione home ha la possibilità di visualizzare le foto. Le foto degli altri utenti sono caratterizzate dal nome dell’utente a cui è associata quella foto presente in alto. La ragazza può interagire con queste foto utilizzando due pulsanti “mi piace” e “non mi piace” situati sotto la foto, il primo situato sulla destra mentre il secondo sulla sinistra.

1. **Utente registrato entra nella web-app e si avvia il minigioco “FindYourMatch”:**

Francesco un utente registrato a UniDates effettua il primo accesso giornaliero e vieni reindirizzato automaticamente alla pagina del minigioco “**FindYourMatch**”, nella pagina attuale vengono mostrati 15 profili studenti, in base all’interesse espresso tra le informazioni, cioè “donna”, che hanno tratti su cui Francesco ha espresso la sua preferenza nei precedenti “**FindYourMatch**”, ma non solo. Inoltre, per ogni profilo è mostrata una foto, con in sovraimpressione nome, età e sesso dello studente. Francesco esprime il suo “mi piace” tramite uno swipe a destra o il suo “non mi piace” tramite uno swipe a sinistra per ogni profilo mostrato. Una volta terminati i profili compare il messaggio “Per il prossimo **FindYourMatch** torna domani!”. Francesco torna alla sezione Home tramite il pulsante “Home” comparso sotto il messaggio.

1. **Utente registrato riceve notifiche di “possibili Match” ed accede alla sezione notifiche:**

Maria effettua l’accesso al sito UniDates e si ritrova nella propria sezione home. Nella home Maria interagisce  con la navbar, cliccando il pulsante “notifiche” e appare una tendina sulla destra in cui vengono visualizzate le notifiche come i  “possibili match”. Tra queste notifiche Maria visualizza la notifica che la informa di avere un “match” con Francesco. La notifica presenta al centro la scritta “Hai un match con Francesco”, sulla sinistra della didascalia è presente una foto profilo di Francesco e al di sotto vi è l’orario in cui è avvenuto il “match”, 16:54, e sulla destra è presente il pulsante verde di “avvia una chat” che consente a Maria di iniziare la conversazione con Francesco. Mario inoltre può scorrere in questa tendina una parte delle proprie notifiche.

1. **Utente registrato modifica il profilo:**

Mia, un utente registrato a UniDates, effettua l’accesso giornaliero. Nella home in alto a sinistra è presente la sua foto profilo, cliccandoci le comparirà una scritta “Visualizza profilo”. Entrando in questa sezione, può visionare la sua bio e le foto caricate.

Scorrendo in basso, inoltre, troverà il tasto, “Modifica profilo” premendolo, avrà la possibilità di modificare le informazioni riguardanti il suo profilo e aggiungere o rimuovere foto.

1. **Utente registrato ricerca un profilo attraverso l’email:**

Giada studente registrato a UniDates si trova nella Home del sito, vuole cercare uno studente registrato, tramite la sua e-mail istituzionale. Clicca sulla barra di ricerca situata in alto al centro nella navbar della Home e digita l’e-mail: “[m.dauria12@studenti.unisa.it](mailto:m.dauria12@studenti.unisa.it)”. Si apre una tendina che mostra la foto profilo, il nome e il cognome dello studente ricercato “Mario D’Auria”. Giada clicca sul profilo mostrato ed entra nella pagina profilo dello studente.

1. **Un utente riceve un “match” e può iniziare la conversazione con un altro utente:**

Marco utente registrato effettua il login entra nella sezione notifiche dove compare la notifica “hai ricevuto un nuovo match” e vede che Giada ha ricambiato il “mi piace” ad una foto, apre il profilo e vede sotto la foto profilo l’email, che è visibile dopo il match, e il tasto “Comincia una chat” per avviare una conversazione in tempo reale, quindi decide di iniziare una conversazione con Giada.

1. **Moderatore gestisce l’eliminazione delle foto utente in base alla policy:**

Un moderatore Paolo accede alla nostra dates app attraverso la pagina di login inserendo i campi email = “paolomoderatore[@gmail.com](mailto:paoloamministratore@gmail.com)” e password = “OloapAmm”, e invia il modulo. Una volta entrato nella sezione moderatore si troverà la lista di utenti registrati alla nostra web app e per ogni singolo utente avrà la possibilità di visionare le loro foto del profilo. Nel mentre Paolo visiona la lista di utenti si accorge che l’utente Giorgio ha inserito una foto che non rispetta la policy e eliminerà questa foto mandando un’ammonizione all’utente. Se l’utente in questione dovesse ricevere tre ammonimenti il moderatore Paolo si occuperà di sospendere per un periodo di tempo questo utente.

**3. Requirements**

1. **Requisiti funzionali**
2. **Gestione utenti:**

* Connettersi alla piattaforma
* Effettuare login e registrazione
* Modificare il profilo
* Visualizzare altri profili
* Interagire con altri utenti
* Visualizzare le notifiche
* Visualizzare la propria sezione “Home”
* Giocare a “FindYourMatch”
* Ricercare profili attraverso l’email

1. **Gestione del sistema:**

* Segnalare foto e profili
* Rimuovere utenti

1. **Requisiti non funzionali e vincoli**
2. **Usability:**

Il sistema sarà responsive, ovvero si adatterà graficamente ad ogni tipo di dispositivo (tablet, smartphone, pc etc.). Gli studenti registrati alla nostra web-app avranno la possibilità di conoscere nuove persone fin dal primo accesso al sito.

1. **Reliability:**

Il sistema sarà capace di rispondere a qualsiasi tipo di input, corretto o meno che sia. In caso di failure delle operazioni, il sistema farà ripetere le operazioni. Sarà garantita la persistenza dei dati anche in caso di guasti.

1. **Performance:**

Sarà possibile utilizzare il sistema in concorrenza, indipendentemente dal numero di accessi.

1. **Supportability:**

Il sistema potrà successivamente essere ampliato e migliorato, in quanto sarà sviluppato tramite un approccio Object-Oriented.

1. **Security:**

Tutti i dati sensibili (ad esempio le password) saranno criptati per garantire la sicurezza degli utenti.

1. **Legal:**

Il sistema renderà obbligatorio acconsentire al trattamento dei dati personali in fase di caricamento dei dati anagrafici.

**4. Target Enviroment**

Il sistema sarà web-based, sarà accessibile su qualunque dispositivo che abbia una

connessione ad Internet. Verrà utilizzato un Web Server che interagirà con un DBMS.I target di utenza principale saranno gli studenti in cerca di nuove conoscenze e di nuove relazioni.

**5. Deadlines**

1. Formazione gruppi di progetto e kick-off meeting: 5 ottobre 2020

2. Problem Statement: 16 ottobre 2020

3. Requisiti e casi d’uso: 30 ottobre 2020

4. Requirements Analysis Document: 13 novembre 2020

5. System Design Document: 27 novembre 2020

6. Specifica delle interfacce dei moduli del sottosistema da implementare: 18 dicembre 2020

7. Piano di test di sistema e specifica dei casi di test per il sottosistema da implementare: 18 dicembre 2020

**6. Acceptance criteria**

* L’interfaccia sarà adatta a qualsiasi device.
* Almeno l’80% del sistema dovrà aver superato con successo la fase di verifica e di convalida effettuando dei collaudi con dati di test.