



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Ingegneria, Gestione ed Evoluzione del Software

Test Plan

cASpER

Raimondo Rapacciolo 0522501266

Contents

1	Test Plan	1
1.1	Funzionalità da testare	1
1.2	Funzionalità da non testare	2
1.3	Strategia	2
1.4	Pass e Fail Criteria	2

List of Figures

List of Tables

Chapter 1

Test Plan

Lo scopo principale del piano di testing è quello di garantire che il funzionamento di cASpER sia quello stabilito dai requisiti e che eventuali fault possano essere individuati e corretti prima della release del tool. In questa fase verranno descritti:

- Funzionalità da testare;
- Strategia
- Pass e Fail Criteria;
- Strategie di testing;
- Documenti di test;

1.1 Funzionalità da testare

Il progetto contiene già una test suit per il testing di Code Analysis e Code Refactoring dei seguenti code smell:

- Blob
- Misplaced Class
- Feature Envy
- Promiscuous Package

Verrà quindi aggiunta alla parte di code analysis una classe di test per verificare il corretto funzionameto della Deep Learning Strategy.

1.2 Funzionalità da non testare

Non verranno testate le funzionalità riguardanti i code smell implementati, ma non previsti nella versione attuale del tool:

- Divergent Change
- Shotgun Surgery
- Parallel Inheritance

con le relative strategy di localizzazione e refactoring.

1.3 Strategia

Per il testing di cASpER verranno effettuati:

- Test di unità
- Test di regressione

Verrà quindi testata la nuova funzionalità aggiunta in isolamento per verirficarne il comportamento e successivamente sarà eseguito un test di regressione per verificare che le modifiche effettuate sul sistema non abbiano modificato il comportamento delle funzionalità già presenti.

1.4 Pass e Fail Criteria

Il test di unità verrà considerato superato se l'output sarà uguale a quello atteso in modo da distinguere un comportamento corretto da uno inaspettato.

Il test di regressione verrà considerato superato se il risultato dopo la modifica del sistema sarà uguale a quello prima della modifica.