Komparativna analiza programskih jezika Laboratorijske vježbe 7

- 1. Napraviti funkciju *compose_many* koja prima listu funkcija koje primaju jedan paramatar te vraća funkciju koja je kompozicija svih tih funkcija.
- 2. Uraditi Z3 sa LV6 pomoću curryinga. Radi preglednosti, tekst tog zadatka je glasio: Implementirati sljedeće:
 - tip za Tačku koji čuva *x* i *y* koordinate tačke u ravni;
 - transformacijske funkcije koje primaju tačku i adekvatne parametre i vrše translaciju, rotaciju (oko koordinatnog početka) i skaliranje te tačke;
 - funkciju koja prima tačku i listu transformacija te vraća tačku koja se dobije primjenom svih transformacija redom na proslijeđenu tačku;
 - funkciju koja prima listu transformacija, a vraća funkciju koja prima tačku i vraća tačku koja se dobije primjenom svih transformacija redom na proslijeđenu tačku. Iskoristiti ovu funkciju za kreiranje transformacije koja rotira tačku oko proizvoljne tačke;
 - funkciju koja prima listu tačaka i transformaciju te vraća listu tačaka sa primijenjom transformacijom nad svakom tačkom. Koristiti "map" funkciju (možete je sami implementirati, a možete koristiti i ugrađenu List.map funkciju);
 - funkciju koja prima listu tačaka, realan broj d i funkciju f: float -> float, te vraća listu tačaka T koje zadovoljavaju f(T) < d. Koristiti "filter" funkciju (možete je sami implementirati, a možete koristiti i ugrađenu List.filter funkciju).
- 3. Implementirati *fold_right* funkciju koja elemente liste obrađuje s desna na lijevo. Pri tome koristiti currying i implementaciju postojeće *fold_left* funkcije.
- 4. Implementirati record tip *banka* koji ima polja *napravi_transakciju: int -> banka, stanje: int, broj_transakcija:int* koji čuva podatke o trenutnom stanju novca u banci, omogućava izvršavanje transakcija koje mijenjaju to stanje i čuva broj transkacija izvršenim u banci. Način korištenja ovog tipa bi bio npr.:

```
let moja_banka = moja_banka.napravi_transakciju(5);;
moja_banka.stanje;; (* bilo bi 5 *)
moja_banka.broj_transakcija;; (* bilo bi 1 *)
let moja_banka = moja_banka.napravi_transakciju(3);;
moja_banka.stanje;; (* bilo bi 8*)
moja_banka.broj_transakcija;; (* bilo bi 2 *)
```