

Dino Iván Pérez Vásquez

dinoivan11201994@gmail.com | Perú, Lima | Github: <https://github.com/DinoIvan1120> | <https://dinoivan1120.github.io/Portafolio/>

Perfil profesional

Ingeniero de Software - desarrollador Full Stack con experiencia en el diseño y desarrollo de aplicaciones web utilizando tecnologías modernas como React.js, SAP UI5, Flutter en el frontend, junto con spring boot, Java, Django y Python en el backend. Poseo sólidos conocimientos en estructuras de datos y resolución de problemas algorítmicos, lo que me permite construir soluciones eficientes, escalables y de alto rendimiento. Me destaco por mi enfoque en la optimización de rendimiento, el trabajo colaborativo en equipos ágiles (scrum), y una participación activa en el desarrollo de soluciones de impacto social. Ganador de un hackathon internacional.

Habilidades

Técnicas

- Lenguajes: Java, JavaScript, HTML5, CSS3, Python, C++, Node.js, Dart, TypeScript
- Frameworks: React, Sprint Boot, Flutter, SAP UI5, Angular
- Herramientas: Git, GitHub, Figma, IntelliJ IDEA, Visual Studio Code, Android Studio, Postman.
- Cloud & DevOps: AWS, Azure, BTP (Cloud Foundry)
- Pruebas: Pruebas unitarias, Jest, Integración.
- Base de datos: MySQL, PostgreSQL, Hana.
- Gestión de proyectos: Agile, Scrum, Jira.
- Principios de diseño: SOLID, Clean Code.
- Patrones de diseño

Experiencia

laboral

Proyecto de mejora UlatinHack (enero 2023 – abril 2023)

Rol: Desarrollador Backend (Spring Boot Java)

- Desarrollé el diagrama de base de datos de la aplicación.
- Implementé los endpoint para el registro de los participantes.
- Realicé revisiones de código para garantizar las mejores prácticas.
- Participé en el desarrollo del producto con distintos equipos, frontend, requerimientos, jefe de proyecto.

Proyecto Icomex (junio 2023 – enero 2024)

Rol: Desarrollador frontend (React.js)

- Desarrollé el módulo de exportaciones para registrar la migración de pedidos, creación de fichas y generar reportes de lo registrado en la aplicación.
- Implementé técnicas de optimización del rendimiento, reduciendo los tiempos de carga en una 40% gracias a prácticas como memorización de componentes y code Splitting.
- Realicé revisiones de código para garantizar las mejores prácticas.

- Participé en el desarrollo del producto con distintos equipos, backend, requerimientos, jefe de proyecto para llevar a cabo el trabajo.
- Desarrollé aplicaciones web responsivas, lo que resultó en un aumento del 20% en la satisfacción del usuario móvil.
- API RESTful integradas y estrategias de obtención de datos, mejorando la velocidad de representación de datos en un 35%.
- Creé y mantuve pruebas unitarias, reduciendo en un 50% los incidentes recurrentes de bugs.

Proyecto iComex soporte (enero 2024 – diciembre 2025)

Rol: Soporte frontend (React.js)

- Estuve a cargo del soporte de la aplicación en la parte frontend aplicando optimizaciones, actualizaciones.
- Participé activamente en reuniones con el cliente Celima para acordar los nuevos requerimientos.
- Desarrollé nuevos requerimientos en la aplicación aumentando la satisfacción del cliente en 100%.

Migración de aplicaciones CopeInca Neo ha Cloud foundry (BTP) (junio 2024 – enero 2025)

Rol: Desarrollador frontend (SAP UI5)

- Realicé la migración de las aplicaciones NEO a la plataforma Cloud foundry en la plataforma BTP de SAP.
- Integré API RESTful y estrategias de obtención de datos, mejorando la velocidad de la representación de datos en un 80%.
- Se realizó pruebas de funcionamiento en los distintos Tile de ODM Iprovider-CopeInca y Balanza.

Aplicaciones Cope Inca Soporte (enero 2025 – diciembre 2025)

Rol: Soporte frontend (SAP UI5)

- Realicé mejoras y optimizaciones de las aplicaciones del lado del cliente utilizando herramientas sap.
- Se depuraron y solucionaron problemas del frontend, mejorando la estabilidad de la aplicación en un 15%.
- Contribuí en la documentación de estándares de codificación y mejores prácticas.
- Implementé nuevos requerimientos en la aplicación, lo que resultó en un aumento del 100% en la satisfacción del usuario.

Aplicaciones Cope Inca Soporte (abril 2025 – diciembre 2025)

Rol: Soporte Backend (Spring Boot Java)

- Realicé mejoras y optimizaciones del lado servidor utilizando spring boot con java.
- Se depuraron y solucionaron problemas del Backend, mejorando la estabilidad de la aplicación en un 30%.
- Contribuí en la documentación de estándares de codificación y mejores prácticas.
- Implementé mejoras en el servidor para cumplir con nuevos requerimientos, aumentando la satisfacción del cliente en un 80%.

Proyecto – Mejora Aplicativo Supervisión Mantto Flota (agosto 2025 – Setiembre 2025)

Rol: Desarrollador Backend (*Spring Boot Java*) y Frontend SAP UI5

- Desarrollé lógica de filtro de búsqueda por proyecto de mantenimiento en los Tile de Búsqueda por proveedor, Búsqueda por embarcación y Búsqueda por sistema.
- Desarrollé lógica para exportar Excel de lista ODM para los Tiles de Búsqueda por proveedor, Búsqueda por embarcación y Búsqueda por sistema.
- Se habilitó la edición y actualización de avance de proveedores para los Tile de Búsqueda por proveedor, Búsqueda por embarcación y Búsqueda por sistema.
- Se agrego adjuntos al Tile ODM.
- Se realizó la documentación técnica de la mejora.
- Se realizaron pruebas unitarias para los Tile de Búsqueda por proveedor, Búsqueda por embarcación y Búsqueda por sistema y ODM.

Proyecto – Renovación SGR CSTI 2.0

Rol: Desarrollador Backend (*Java*)

- Implementé servicios RESTful que permitieron una integración eficiente con el frontend, garantizando una comunicación fluida entre la aplicación y la base de datos.
- Diseñé e implementé estrategias de obtención de datos que mejoran la velocidad de representación en un 40%, utilizando técnicas como la paginación.
- Desarrollé pruebas unitarias para los servicios backend, reduciendo los incidentes recurrentes de bugs en un 50% y mejorando la calidad del código.
- Utilicé Spring Boot para la construcción de APIs RESTful, JPA/Hibernate para la gestión de base de datos, y herramientas como Swagger para la documentación de las APIs.
- Despliegue de la aplicación backend en Amazon (AWS) para el entorno QAS, habilitando pruebas de calidad y validando funcionalidades.

Rol: Desarrollador frontend (*React.js*)

- Desarrollé la maquetación de la interfaz de usuario.
- API RESTful integradas y estrategias de obtención de datos, mejorando la velocidad de representación de datos en un 40%.
- Desarrollé la documentación técnica de la aplicación.
- Desarrollé la aplicación utilizando webs responsivas, lo que resultó en un aumento del 30% en la satisfacción del usuario móvil.
- Creé y mantuve pruebas unitarias, reduciendo en un 50% los incidentes recurrentes de bugs.
- Realicé el despliegue del frontend en vercel, habilitando integraciones continuas y despliegues automáticos desde el repositorio GitHub.

PROYECTOS PERSONALES

Ganador de Hackaton Internacional Ulatin Hack 2022 (mayo del 2022)

- Trabajé en equipo con 5 personas para idear una solución en prevención contra el feminicidio con impacto social.
- Realicé el desarrollo del frontend de la aplicación utilizando tecnología flutter para dispositivo móvil.
- Obtuve el primer lugar a nivel internacional con la participación *de más de 250 postulantes de 19 universidades de Argentina, Brasil, Chile, Colombia, Ecuador, México y Perú y los jurados incluyeron a clientes de sap.*
<https://news.sap.com/latinamerica/2022/06/ulatinhack-2022-jovenes-universitarios-de-latinoamerica-aplicaron-tecnologia-sap-generando-impacto-social/>

Buscador de Gifs

- Se utilizó React + TypeScript para el desarrollo de la aplicación.
- Realicé la integración para el consumo de una API externa de Giphy con sistema de caché inteligente y búsqueda en tiempo real.
- Apliqué los principios de diseño UI/UX para mejorar la legibilidad, navegación y experiencia de usuario.
- Desplegué la aplicación en netlify.app

Creación de un Blog personal (portafolio)

- Diseñé y maqueté una aplicación web responsive desde cero, estructurando las secciones principales.
- Implementé el patrón BEM (Block Elemente Modifier) para su organización clara, reutilizable y escalable de los estilos CSS.
- Utilicé tecnologías HTML y CSS.
- Apliqué los principios de diseño UI/UX para mejorar la legibilidad, navegación y experiencia de usuario.
- Desplegué el portafolio en el GitHub Pages, permitiendo la visibilidad pública.

Creación de una Landing Page utilizando el patrón Mobile First

- Realicé la maquetación de la aplicación, sección del header, sección de intercambio, sección de beneficios, sección de planes y sección del footer.
- Implementé el patrón BEM (Block Elemente Modifier) para su organización clara, reutilizable y escalable de los estilos CSS.
- Utilicé tecnologías HTML y CSS.
- Desplegué el Landing Page en el GitHub Pages, permitiendo la visibilidad pública.

Creación de Servicio para la gestión de tareas

- Realicé el diagrama de base de datos de la aplicación.
- Implemente los endpoint para la gestión y asignación de tareas en Spring Boot 17
- Desplegué la aplicación en AWS.

Creación de una aplicación para asignar consultores y controlar sus actividades (FullStack)

1. Planificación

- Realicé la recolección y análisis de requerimientos para la construcción del proyecto.
- Realicé la definición de funcionalidades principales y casos de uso.
- Realicé la creación de diagramas de flujo, wireframe y prototipos.

2. Diseño de la arquitectura

- Seleccioné el stack tecnológico que se usará para la construcción del proyecto.
- Realicé el diseño de la arquitectura del sistema en LucitChart.
- Establecí la estructura de carpetas y organización del proyecto.

3. Desarrollo del backend

- Configuré el servidor y entorno del backend
- Implementé la creación de APIs Restful.
- Implementación de lógica de negocio.
- Integré servicios externos pasarela de pagos.
- Implementé la Autenticación y autorización.

4. Desarrollo del frontend

- Estructuré y Diseñé la interfaz de usuario (UI).
- Realicé el consumo de APIs desde el frontend.

5. Base de Datos

- Cree el modelado de la base de datos.
- Realicé la creación de tablas.
- Desarrollé consultas.
- Desarrollé pruebas de integridad y rendimiento.

6. Pruebas

- Establecí pruebas unitarias y de integración.
- Establecí pruebas funcionales y de usuario (QA)
- Realicé la validación de flujos críticos.
- Configure la corrección de bugs y mejoras.

7. Despliegue

- Configuré el entorno de producción.
- Realicé el Despliegue en AWS para el backend.
- Realicé el Despliegue en Vercel para el frontend.
- Configuré la base de datos en producción.
- Gestioné variables de entorno y seguridad.
- Gestioné el monitoreo y mantenimiento post-despliegue.

8. Documentación

- Realicé la documentación técnica del Sistema (APIs, arquitectura, instalación, etc).
- Realicé el manual de usuario.
- Realicé la capacitación al usuario final.



CERTIFICADO

— DE PARTICIPACIÓN —

Dino Iván Pérez Vásquez

ha PARTICIPADO y GANADO EN PRIMER LUGAR el hackathon ULatinHack de 3 días ofrecido por **CSTI Corp, Partner oficial de SAP, Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC) & SAP Next-Gen** donde equipos multidisciplinarios de alumnos resolvieron casos de uso reales en el ámbito empresarial, educativo, de responsabilidad social y de sustentabilidad.

Como parte del evento hubo tech talks y sesiones hands-on en vivo con expertos de un total de 16 horas sobre **SAP AppGyver, SAP CAI, iRPA, SAP Analytics Cloud, Sustentability, Design Thinking, SAP UI5, Cloud Application Programming Model & Cloud Foundry Runtime, entre otras.**



UPC
Universidad Peruana
de Ciencias Aplicadas



Aprendizaje continuo

- **Participé en el curso especializado en Gestión de proyectos de la escuela de Postgrado de la UPC.**
- **Partice en el curso flex-course de la UPC.**



CERTIFICADO DE ESTUDIOS

La Secretaría Académica de la Escuela de Postgrado de la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC) certifica que Dino Ivan Perez Vasquez matriculado en los Cursos Especializados 202406, culminó el curso:

GESTIÓN DE PROYECTOS

desarrollado del 11 de noviembre al 16 de diciembre de 2024 , con una duración de 24 horas lectivas; obteniendo la siguiente calificación:

20.00 (VEINTE)

San Isidro, 09 de enero de 2025

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Shoana Barragán Cornejo'.

Shoana Barragán Cornejo
Jefe de Secretaría Académica

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Ricardo Pino Jordan'.

Ricardo Pino Jordan
Director Académico



EP-GT-010911

UPC

Universidad Peruana
de Ciencias Aplicadas

Lima,
enero de 2025

La Escuela de Postgrado de la UPC otorga el presente certificado a

DINO IVAN PEREZ VASQUEZ

en reconocimiento por haber aprobado el Curso Especializado

GESTIÓN DE PROYECTOS

desarrollado del 11 de noviembre al 16 de diciembre de 2024

Shoana Barragán Cornejo
Jefe de Secretaría Académica

Ricardo Pino Jordan
Director Académico





EP-MC-11419

UPC
Universidad Peruana
de Ciencias Aplicadas

Lima,
Marzo de 2023

La Escuela de Postgrado de la UPC otorga el presente certificado a

DINO IVAN PEREZ VASQUEZ

por haber aprobado el flex course

**FORMACIÓN DE EQUIPOS LÍDERES Y
EMPODERAMIENTO**

realizado del 06 de febrero de 2023 al 13 de febrero de 2023
con una duración de 6 horas lectivas

Shoana Barragan Cornejo
Jefe de Secretaría Académica

Ricardo Pino Jordan
Director Académico



EDUCACIÓN

Ingeniería de Software

Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas



UPC

Universidad Peruana
de Ciencias Aplicadas

CONSTANCIA DE EGRESADO

La Secretaría Académica de la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas deja constancia de que el señor

DINO IVAN PEREZ VASQUEZ

con código 201710880 ha concluido sus estudios universitarios en la carrera de Ingeniería de Software, Facultad de Ingeniería, cumpliendo con los requisitos del Reglamento General de Grado Académico de Bachiller y Título Profesional para ser considerado como egresado.

Se expide la presente constancia a solicitud del interesado.



Miguel Chang Bermudez
Secretario Académico



Diego Vega Castro-Sayan
Secretario General

Constancia inscrita en el Libro 129, Tomo 1287

Folio 64245 del Registro de Egresados.

Fecha de egreso: 15 de agosto de 2024



LAUREATE
INTERNATIONAL UNIVERSITIES



REPÚBLICA DEL PERÚ

EN NOMBRE DE LA NACIÓN

UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS

FACULTAD DE INGENIERÍA

CARRERA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

La Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC)
confiere el Grado Académico de

Bachiller en Ingeniería de Software

a favor de

DINO IVAN PEREZ VASQUEZ

quien lo obtuvo el 10 de setiembre de 2024, después de haber cumplido los requisitos exigidos
por las disposiciones legales y reglamentarias vigentes, expidiéndose el presente diploma
para que se le tenga y reconozca como tal.

Lima, 11 de setiembre de 2024



Edward Michael Robert
Roekaert Embrechts
Rector

Diego Tomás Rafael
Vega Castro-Sayán
Secretario General

Rosario del Pilar
Villalta Riega
Decano



REPÚBLICA DEL PERÚ

EN NOMBRE DE LA NACIÓN

UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS

FACULTAD DE INGENIERÍA

CARRERA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

La Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC)
confiere el Título Profesional de

Ingeniero de Software

a favor de

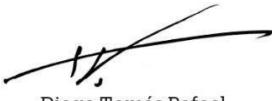
DINO IVAN PEREZ VASQUEZ

quien lo obtuvo el 30 de junio de 2025, después de haber cumplido los requisitos exigidos
por las disposiciones legales y reglamentarias vigentes, expidiéndose el presente diploma
para que se le tenga y reconozca como tal.

Lima, 01 de julio de 2025




Edward Michael Robert
Roekaert Embrechts
Rector


Diego Tomás Rafael
Vega Castro-Sayán
Secretario General


Rosario Del Pilar
Villalta Riega
Decano