

## Escuchador de eventos

El `addEventListener` es un método en JavaScript que se utiliza para agregar "escuchadores de eventos" a elementos del DOM (Documento de Objeto del Modelo). Estos escuchadores permiten que una función se ejecute en respuesta a un evento específico que ocurre en un elemento HTML. Aquí te explico cómo funciona:

### Sintaxis de `addEventListener`:

La sintaxis básica de `addEventListener` es la siguiente:

`elemento.addEventListener(evento, función, opciones);`

**elemento:** El elemento HTML al que deseas agregar el escuchador de eventos.

**evento:** El nombre del evento al que deseas responder, como "click", "submit", "mouseover", "keydown", entre otros.

**función:** La función que se ejecutará cuando ocurra el evento.

**opciones (opcional):** Un objeto que permite especificar opciones adicionales para el escuchador de eventos.

### Cómo funciona:

Cuando un evento ocurre en el elemento especificado, el navegador ejecuta la función que se proporciona como segundo argumento a `addEventListener`. La función puede tomar un objeto `event` como argumento, que contiene información sobre el evento, como su tipo, el elemento objetivo, las coordenadas del ratón, etc. Esta función es conocida como "manejador de eventos".

Por ejemplo, si deseas agregar un escuchador de eventos al hacer clic en un botón:

```
var boton = document.getElementById("miBoton");  
boton.addEventListener("click", function(event) {  
    // Código a ejecutar cuando se hace clic en el botón  
});
```

## Beneficios:

Permite separar el comportamiento del evento de la estructura HTML, lo que hace que el código sea más modular y mantenible.

Puedes agregar múltiples escuchadores de eventos al mismo elemento para manejar diferentes acciones.

Es compatible con una amplia variedad de eventos, desde interacciones de usuario hasta eventos de carga de página y más.