# Funções como valores

Márcio Lopes Cornélio

Centro de Informática - UFPE

# A função de composição

### Definição

$$(f.g) x = f(gx)$$

1

## A função de composição

```
(.) :: (u -> v) -> (t -> u) -> 1(t -> v)

(.) f g x = f (g x)

==
f g = \x-> f (g x)

:type (.)
(.) :: (b -> c) -> (a -> b) -> a -> c
```

# Composição de funções

### Estruturar programas compondo funções

```
fill :: String -> [Lines]
fill s = splitLines (splitWords s)

splitWords :: String -> [Word]
splitLines :: [Word] -> [Line]

fill = splitLines . splitWords
```

### Funções como valores e resultados

```
twice :: (t -> t) -> (t -> t)
twice f = f . f

(twice succ) 12
= (succ . succ) 12
= succ (succ 12)
= 14
```

### Funções como valores e resultados

```
iter :: Int -> (t -> t) -> (t -> t)
iter o f = id
iter n f = (iter (n-1) f).f

(iter 10 double) 3
```

# **Expressões que definem funções**

```
addNum :: Int -> (Int -> Int)
addNum n = h
   where
   h m = n + m

Notação lambda
\m -> 3+m
addNum n = (\m -> n+m)
```

# Composição de função

```
\xy -> g (f x) (f y)

\xcomp2 :: (t -> u) -> (u -> u -> v) -> (t -> t -> v)

\xcomp2 f g = (\xy -> g (f x) (f y))
```

#### Exercício

Dada uma função f do tipo  $t \to u \to v$ , defina uma expressão da forma (\...  $\to v$ ) para uma função do tipo  $v \to t \to v$  que se comporta como f mas recebe seus argumentos na ordem inversa

# **Aplicações parciais**

```
multiply :: Int -> Int -> Int
multiply a b = a*b

doubleList :: [Int] -> [Int]
doubleList = map (multiply 2)

(multiply 2) :: Int -> Int
map (multiply 2) :: [Int] -> [Int]
```

# **Aplicações parciais**

```
whiteSpace = "_"
elem :: Char -> [Char] -> Bool
elem ch whiteSpace
\ch -> elem ch whiteSpace
filter (\ch -> not(elem ch whitespace))
Qual o tipo da funçãoo acima?
```

### **Associatividade**

```
f a b = (f a) b

f a b \neq f (a b)

t -> u -> v = t -> (u -> v)

t -> u -> v \neq (t -> u) -> v

g :: (Int -> Int) -> Int

g h = h o + h 1
```

## A função de composição revisitada

```
(.) :: (u -> v) -> (t -> u) -> (t -> v)

(.) f g x = f (g x)
==
(.) f g = \x->f (g x)

:type (.)
(.)::(b->c)->(a->b)->a->c
```

### **Revisitando** iter

```
iter 10 double 3 ==
iter 10 ((*) 2) 3 ==
iter 10 (2 *) 3 ==
iter 10 (* 2) 3 ?

iter 10 (/ 2) 2000 ==
iter 10 ((/) 2) 2000 ?
```

# Quantos argumentos uma função tem?

```
multiply :: Int -> Int -> Int
multiply :: Int -> (Int -> Int)
multiply 4
(multiply 4) 5
```

# Mais aplicações parciais

```
dropSpace = dropWhile (member whitespace)
dropWord = dropWhile (not.(member whitespace))
getWord = takeWhile (not . member whitespace)
member ::[t]->t->Bool
member st x = elem x st
```

## **Mais exmplos**

```
(+2)
(>2)
(3:)
(++ "\n")
filter (>0).map (+1)
double = map (*2)
dificil = map.filter
maisdificil = map.foldr
maisainda = foldr.map
```

### Bibliografia

Slides elaborados a partir de originais por André Santos e Fernando Castor

[1] Simon Thompson.

Haskell: the craft of functional programming.

Addison-Wesley, terceira edition, Julho 2011.