

# Paradigmas de Linguagens Computacionais

---

Márcio Lopes Cornélio

Centro de Informática - UFPE

# Informações gerais

**Nome:** Paradigmas de Linguagens Computacionais

**Código:** IF686

**Página:** A ser divulgada

**Horários:** Terças, 10h-12h; Quintas, 8h-10h

**Sala:** Lab Grad3

**Professor:** Márcio Lopes Cornélio

**Monitor:** Sérgio Torres

**Responsabilidades:** Tirar dúvidas, corrigir listas de exercícios, elaborar exercícios, acompanhar provas, auxiliar na correção dos projetos

## Definição

Modelo (estilo) de programação caracterizados por uma seleção particular de conceitos-chave

- Imperativo
- Orientado a Objetos
- Funcional
- Concorrente

# Por que estudar paradigmas

- Existem  **muitas**  linguagens de programação
- Nenhuma é adequada a  **todos**  os problemas
- Importante conhecer abordagens além do mundo  **C++#Java(sequencial)**
- Ou conhecer melhor partes desse mundo
- Mais ferramentas para resolver problemas

## Por que estudar paradigmas (cont.)

- Estudar uma LP possui semelhanças com estudo de uma língua
  - Melhora os processos cognitivos
- Várias ideias estão em diversas linguagens de programação
  - **Funções como valores** estão Lua, Python, C#, Ruby e Java
  - Concorrência está na moda/é um **mal necessário**

# Organização do conteúdo

**Paradigma Funcional (Haskell)** 11 a 12 aulas

**Paradigma Concorrente (Java e Haskell)** 8 a 9 aulas

**Linguagem de Script (Lua)** 3 aulas

## Avaliação

- Duas provas
- Projeto
- Participação em sala