

Q1

Não irá haver um deadlock já que os objetos a e b de ambas as threads reiniciam o objeto, então, caso uma das threads obter o controle do monitor do objeto b a outra thread não poderá ter e quem irá ter o controle do monitor de b, também irá ter o controle do monitor de a.

Um outro fator é que não se poderá conter uma chamada para uma outra thread já que uma thread não tem referência para a outra thread, resumindo, nesse programa necessariamente uma thread irá obter o controle de b, e então será a única que tentará ter o controle de a, então executará o bloco onde não poderá invocar a outra thread para gerar o deadlock e acabará a sua execução e então a outra thread irá entrar em execução.

Q2

// Aluno Saulo Alexandre de Barros (SAB2)

```
public class ex2 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        // Descricao da ideia do codigo
```

```
        // Uma fila bloqueante onde um produtor insere numeros aleatórios e o consumidor irá retirar esse numero depois
```

```
        int tamanhoMinhaFila = 10;
```

```
        filaDeInteiros fila = new filaDeInteiros(tamanhoMinhaFila);
```

```
        Produtor inserirNaFila = new Produtor(fila);
```

```
        Consumidor retiraDaFila = new Consumidor(fila);
```

```
        Thread threadProdutor = new Thread(inserirNaFila);
```

```
        Thread threadConsumidor = new Thread(retiraDaFila);
```

```
        threadProdutor.start();
```

```
        threadConsumidor.start();
```

```
    }
```

```
}
```

```
class Produtor implements Runnable {
```

```
    private filaDeInteiros produtor;
```

```
    public Produtor(filaDeInteiros produtor) {
```

```
        this.produtor = produtor;
```

```
    }
```

```
    public void run( ) {
```

```
        try {
```

```
            while(true) {
```

```
                this.produtor.push((int) (Math.random() * 100));
```

```
                Thread.sleep(500);
```

```
            }
```

```
        } catch (InterruptedException e) {
```

```
e.printStackTrace();
}
}
}
```

```
class Consumidor implements Runnable {
```

```
    private filaDeInteiros consumidor;
```

```
    public Consumidor(filaDeInteiros consumidor) {
        this.consumidor = consumidor;
    }
```

```
    public void run( ) {
        try {
            while(true) {
                this.consumidor.pop();
                Thread.sleep(1500);
            }
        } catch (InterruptedException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
class filaDeInteiros {
    private int[] fila;
    private int tamanho;
```

```
    public filaDeInteiros(int tamanho) {
        this.fila = new int[tamanho];
        this.tamanho = 0;
    }
```

```
    public synchronized void push(int valor) throws InterruptedException {
        while (this.tamanho == this.fila.length) {
            System.err.println("Fila bloqueada por estar cheia");
            wait();
        }
        System.out.println("Colocando o inteiro " + valor + " na fila");
        this.fila[this.tamanho++] = valor;
        notifyAll();
    }
```

```
    public synchronized int pop() throws InterruptedException {
        while (this.tamanho == 0) {
            System.out.println("Fila vazia");
            wait();
        }
        int numeroRetirado = this.fila[0];
```

```

System.out.println("Retirando o inteiro " + numeroRetirado + " da fila");
for (int i = 0; i < this.tamanho - 1; i++) {
    this.fila[i] = this.fila[i + 1];
}
this.tamanho--;
notifyAll();
return numeroRetirado;
}

```

```

public synchronized int getSize() {
    return this.tamanho;
}
public synchronized boolean estaCheio() {
    if(this.tamanho == fila.length) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
}
}

```

Q3

-- Aluno Saulo Alexandre de Barros (SAB2)

-- Não consegui implementar tudo devido ao tempo mas o programa contem a lógica que idealizei para a execução do mesmo

```

import Control.Concurrent
import Control.Concurrent.STM

```

```

type Buffer meuSanduiche = TVar [meuSanduiche]

```

```

newBuffer :: [meuSanduiche] -> IO (Buffer meuSanduiche)
newBuffer = newTVarIO

```

```

get :: Buffer meuSanduiche -> STM meuSanduiche
get buffer = do
    meuSanduiche <- readTVar buffer
    if null meuSanduiche
    then retry
    else return (head meuSanduiche)

```

```

put :: Buffer meuSanduiche -> meuSanduiche -> STM()
put buffer meuSanduiche = do
    sanduiche <- readTVar buffer
    writeTVar buffer (meuSanduiche:sanduiche)

```

```

produtor :: Buffer Int->Buffer Int->Buffer Int->Buffer Int->IO ()
produtor buffer meuSanduiche = do
    threadDelay 1000000
    atomically (put buffer meuSanduiche)
    produtor buffer (meuSanduiche)

```

```

consumidor1 :: Buffer Int->Buffer Int->Buffer Int->Buffer Int->IO()
consumidor1 faca pao tomate carne = do
  threadDelay 500000
  a1 <- atomically (get faca)
  a2 <- atomically (get pao)
  a3 <- atomically (get tomate)
  a4 <- atomically (get carne)
  print("O produtor 1 estah fazendo o sanduiche")
  consumidor1 buffer

```

```

consumidor2 :: Buffer Int->Buffer Int->Buffer Int->Buffer Int->IO()
consumidor2 faca pao tomate carne = do
  threadDelay 700000
  a1 <- atomically (get faca)
  a2 <- atomically (get pao)
  a3 <- atomically (get tomate)
  a4 <- atomically (get carne)
  print("O produtor 2 estah fazendo o sanduiche")
  consumidor2 buffer

```

```

main :: IO()
main = do
  buffer <- newBuffer []
  forkIO $ consumidor1 buffer
  forkIO $ consumidor2 buffer
  forkIO $ produtor buffer 30
  readLn

```

Q4

```

-- Aluno Saulo Alexandre de Barros (SAB2)
function newpoly(lista, x)

```

```

  final = 0
  arraynumeros = {}

```

```

  for i,v in pairs(lista) do
    arraynumeros[i] = v
  end
  final = ( arraynumeros[1] * x * x ) + ( arraynumeros[2] * x ) + arraynumeros[3]

```

```

  return final

```

```

end

```

```

listaComOsPolinomios = {3,0,1}

```

```

function f(x)
  return newpoly(listaComOsPolinomios, x)
end

```

```
print(f(0)) --> 1  
print(f(5)) --> 76  
print(f(10)) --> 301
```