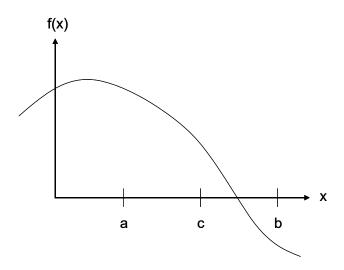
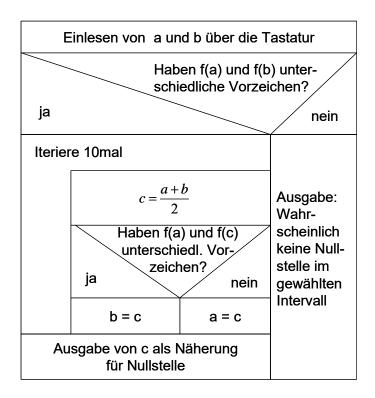


Übung 4

1. Zur Bestimmung der Nullstelle einer gegebenen Funktion f im Intervall [a; b] soll ein Iterationsverfahren programmiert werden. a und b werden dabei vom Benutzer eingegeben, während das Programm ausgeführt wird, wogegen die Funktion f im Quelltext festgeschrieben wird.



Setzen Sie das folgende Struktogramm in ein vollständiges Programm um.





Erweitern Sie hierzu folgenden Quelltext:

```
public class Nullstelle {
    public static double f(double x) {
        return x * x * x - 2. * x * x + x - 5.;
    }
    public static void main(String[] args) {
        //
        // Hier steht Ihr Programm fuer das Struktogramm
        //
    }
}
```

Der Quelltext beinhaltet dabei die Berechnung der Funktion $f(x) = x^3 - 2x^2 + x - 5$. Wie dies innerhalb von Java programmtechnisch genau funktioniert, sei an dieser Stelle nicht von Interesse.

In Ihrem Quelltext können Sie dann die Funktionswerte für die Funktion folgendermaßen berechnen:

```
double x = 2.5;
double y = f(x);
System.out.println("Funktionswert für 2.5 ist " + y);
```

Damit ist gemeint, dass Sie *f* wie eine Funktion verwenden können, wobei das Ergebnis der Funktionswert der Funktion ist. Als Funktionswert muss allerdings nicht unbedingt x übergeben werden; hier kann auch jede beliebige andere double-

```
Variable ( double b; b = ...; double y = f(b); )
```

stehen, eine double-Zahl (double c = f(2.5);) oder eine Operation, deren Ergebnis eine double-Zahl ist (double b;

double c = f(2. * b + 3.7);). Ob das Ergebnis einer anderen

Variablen zugewiesen wird (wie hier den Variablen y und c) oder beispielweise auf dem Bildschirm ausgegeben wird (System.out.println("Fkt-Wert f(4.5)=" + f(4.5));) ist ebenfalls dem Programmierer überlassen; f(...) kann an jeder Stelle stehen, an der auch eine double-Zahl oder -Variable stehen könnte.

2. Geben Sie Ihren Quelltext unter http://141.28.86.228/DV/dv.php ab. Frist für diese Übung ist der **11. April 2017**.