PROVA 2 – PROGRAMAÇÃO WEB

NOME:

Tendo sempre como base o arquivo HTML abaixo, responda as perguntas a seguir, utilizando apenas sua folha de consulta (que deve ser entregue juntamente com a prova).

```
<!doctype html>
01
   <html>
02
     <head>
03
       <title>Sistema ABC</title>
04
       <link href="principal.css" rel="stylesheet" type="text/css"/>
05
       <script src="programa.js" type="text/javascript"></script>
06
07
     </head>
     <body>
08
       <header>
09
         <h1>Cadastro</h1>
10
       </header>
11
       <div class="mensagem alerta"></div>
12
13
         <fieldset class="cadastro pessoal">
14
           <legend>Dados Pessoais
15
           <div class="campo obrigatorio">
16
             <label for="nome">Primeiro Nome</label>
17
             <input type="text" id="nome" name="fname" placeholder="Nome"/>
18
19
           <div class="campo opcional">
20
             <label for="sobrenome">Sobrenome</label>
21
             <input type="text" id="sobrenome" name="surname"/>
22
           </div>
23
           <div class="campo obrigatorio">
24
             <label for="nascimento">Data de Nascimento</label>
25
             <input type="date" id="nascimento" name="birth"/>
26
           </div>
27
         </fieldset>
28
         <div class="btns">
29
           <button id="limparBtn">Limpar
30
           <button id="verificarBtn">Verificar
           <button id="adicionarBtn">Adicionar
32
           <button id="listarBtn">Listar
33
         </div>
34
         <div id="lista"></div>
35
       </main>
36
37
     </body>
   </html>
38
```

NOME:

Questão 1 (1 ponto)

Preencha a tabela com o número de elementos selecionados por cada comando JavaScript abaixo:

document.getElementsByTagName("div")	
document.getElementsByClassName("pessoal")	
document.querySelectorAll(".campo input")	
document.querySelector(".campo input")	

ATENÇÃO: As questões a seguir devem ser respondidas como sendo parte do mesmo arquivo de script "programa.js" (invocado na linha 06 do HTML).

Questão 2 (1 ponto)

Escreva uma função chamada **iniciar** que seja invocada ao carregar a página, e adicione as funções de call-back **limpar**, **verificar**, **adicionar** e **listar** aos seus respectivos botões.

Questão 3 (1 ponto)

Escreva a função **limpar** (executada toda vez que o botão **limparBtn** for clicado) que remove os valores dos campos do cadastro.

Questão 4 (1.5 pontos)

Escreva a função **verificar** (executada toda vez que o botão **verificarBtn** for clicado) que verifica se todos os campos têm valores válidos (não vazios), e escreve uma mensagem de erro "campo(s) [NOMES DOS CAMPOS] vazio(s)!" no **div> mensagem alerta**, caso existam campos vazios.

Questão 5 (2 pontos)

Escreva a função **adicionar** (executada toda vez que o botão **adicionarBtn** for clicado) que crie um novo elemento **,** dentro do **<div> lista**, com o texto "[SOBRENOME], [NOME] – [NASCIMENTO]" com os valores dos campos correspondentes no formulário, que deve ser limpo após a criação de cada novo elemento.

Questão 6 (3.5 pontos)

Escreva a função **listar** (executada toda vez que o botão **listarBtn** for clicado) que crie uma requisição assíncrona, em método GET, para a URL local "**ListarPessoas.servlet**" (utilizando a API XMLHttpRequest), e invoque uma função de call-back **processar** quando a requisição for completada. Essa função **processar** deve parsear o resultado textual (ver abaixo), então criar e adicionar, para cada item do vetor, um elemento com o texto "[SOBRENOME], [NOME] — [NASCIMENTO]" dentro do **<div> lista.**

```
[ { "nome" : "João", "sobrenome" : "Silva", "nascimento" : "1980-12-10" } , { "nome" : "Juca", "sobrenome" : "Souza", "nascimento" : "1999-08-17" } , ... MAIS ITENS ... ]
```

NOME:		
INCIVIL.		

NOME:		
1101112.		