

Acta de la octava reunión del TFG

Orden del día:

- Experiencias aprendidas en la realización de las actividades esta semana.
- Comprobación del progreso de la séptima iteración.
- Definición de la octava iteración.
- Análisis de las actividades, riesgos y aspectos pertinentes de la octava iteración.
- Acciones a realizar.
- Ruegos y preguntas.
- Acuerdo de la realización de la próxima reunión.

Plantilla de punto de la reunión:

Título:
Descripción:
Resolución:

Plantilla de actividad de iteración:

Identificador:
Título:
Descripción:
Duración:
Subactividades:
Riesgos asociados:

Plantilla de riesgos:

Identificador:
Título:
Descripción:
Probabilidad de aparición:
Formas de paliar:
Soluciones si ocurre:

Versión	Descripción	Fecha
1.0	Versión inicial, definidos los puntos a tratar de la reunión y plantillas.	03/12/2017

Título:Experiencias aprendidas en la realización de las actividades esta semana.
Descripción: Qué se ha aprendido y realizado durante esta semana.
Resolución: No se usará pusher para la gestión de las conexiones WebSocket.

Título: Comprobación del progreso de la sexta iteración.
Descripción: ¿Se han completado los requisitos? ¿Funciona? ¿Se puede decir que se ha terminado?
Resolución: No se han completado todas las tareas (añadir la funcionalidad del NumPad 5) y algunas tareas no se han completado correctamente (ataque al estar basado en un código anterior y la comunicación en WebSocket no se realiza entre 2 navegadores).

Título: Definición de la octava iteración.
Descripción: Pensar en objetivos, actividades y acciones a realizar
Resolución:

Identificador:8A-001
Título: Añadir funcionalidad a NumPad 5
Descripción: Se debe añadir un botón a NumPad 5, que funcione igual que Space
Duración: 2 horas
Subactividades:
Riesgos asociados:

Identificador:8A-002
Título: Corrección del código de ataque para ajustarlo a la última versión del código
Descripción: La rama de javrombay no contiene el último código de master
Duración: 3 horas
Subactividades:
Riesgos asociados:

Identificador:8A-003
Título: Corrección de errores de selección de unidad
Descripción: La selección de unidad queda atascada.
Duración: 3 horas
Subactividades:
Riesgos asociados:

Identificador:8A-004

Título: Corrección de errores game over

Descripción: Añadir el salir en game over para reiniciar el mapa.

Duración: 3 horas

Subactividades:

Riesgos asociados:

Identificador:8A-005

Título: Creación de nuevo obstáculo

Descripción: Crear un nuevo terreno llamado “mar” que no se pueda atravesar.

Duración: 3 horas

Subactividades:

Riesgos asociados:

Título:Acciones a realizar.

Descripción:

Resolución: Ignacio se asigna la actividad 8A-001, Román se asigna 8A-002 y 8A-003.

Título:Ruegos y preguntas.

Descripción:

Resolución:

Título:Acuerdo de la realización de la próxima reunión.

Descripción:

Resolución: Domingo a las 17:00