

Acta de la onceava reunión del TFG

Orden del día:

- Comprobación del progreso de la décima iteración.
- Definición de la onceava iteración.
- Análisis de las actividades, riesgos y aspectos pertinentes de la onceava iteración.
- Acciones a realizar.
- Ruegos y preguntas.
- Acuerdo de la realización de la próxima reunión.

Versión	Descripción	Fecha
1.0	Versión inicial, definidos los puntos a tratar de la reunión.	23/12/2017

Título: Comprobación del progreso de la décima iteración.

Descripción: ¿Se han completado los requisitos? ¿Funciona? ¿Se puede decir que se ha terminado?

Resolución: Se ha completado la corrección del fin del juego, los sprites mejorados, paso del turno de la unidad (añadido el botón del siguiente turno).

Título: Definición de la onceava iteración.

Descripción: Pensar en objetivos, actividades y acciones a realizar

Resolución: Modificar el turno (cuando hagas un movimiento, no pasa el turno y la unidad queda deshabilitada hasta el turno siguiente), añadir el sistema de ataques, defensa y vida (por ahora usando débil y fuerte) y funcionalidad, mostrar las estadísticas de la unidad seleccionada, unidad que está sobre el mouse y el terreno, corrección del movimiento de la unidad, convertir el estado inicial en inmutable, corrección de turno y victoria y derrota al estado.

Identificador: 11A-00X

Título:

Descripción:

Duración:

Subactividades:

Riesgos asociados:

Título: Acciones a realizar.

Descripción:

Resolución: Román se encarga de pasar el turno y victoria y derrota al estado. Alés se encargará de la corrección del movimiento y añadir ataques, defensa y vida.

Título: Ruegos y preguntas.

Descripción:

Resolución:

Título: Acuerdo de la realización de la próxima reunión.

Descripción:

Resolución: Domingo a las 17:00