

Acta de la décima reunión del TFG

Orden del día:

- Experiencias aprendidas en la realización de las actividades esta semana.
- Comprobación del progreso de la novena iteración.
- Definición de la décima iteración.
- Análisis de las actividades, riesgos y aspectos pertinentes de la décima iteración.
- Acciones a realizar.
- Ruegos y preguntas.
- Acuerdo de la realización de la próxima reunión.

Plantilla de punto de la reunión:

Título:
Descripción:
Resolución:

Plantilla de actividad de iteración:

Identificador:
Título:
Descripción:
Duración:
Subactividades:
Riesgos asociados:

Plantilla de riesgos:

Identificador:
Título:
Descripción:
Probabilidad de aparición:
Formas de paliar:
Soluciones si ocurre:

Versión	Descripción	Fecha
1.0	Versión inicial, definidos los puntos a tratar de la reunión y plantillas.	16/12/2017

Título: Experiencias aprendidas en la realización de las actividades esta semana.
Descripción: Qué se ha aprendido y realizado durante esta semana.
Resolución: A mejorar el código, generalizar y poner más comentarios en el código.

Título: Comprobación del progreso de la novena iteración.
Descripción: ¿Se han completado los requisitos? ¿Funciona? ¿Se puede decir que se ha terminado?
Resolución: Se han casi todos los objetivos, salvo la creación del terreno de bosque. El problema del estado se ha pensado solucionarlo con un archivo de texto con todas las variables de configuración.

Título: Definición de la décima iteración.
Descripción: Pensar en objetivos, actividades y acciones a realizar
Resolución: Tener el estado inicial con un archivo JSON inicial, hacer correctamente el reinicio del juego al hacer click en el botón de nuevo juego, corrección del movimiento con los obstáculos del mapa, corregir el problema de "paso del turno".

Identificador:10A-001
Título: Tener el estado inicial con un archivo JSON inicial
Descripción: Se debe crear una forma de obtener los archivos de configuración JSON.
Duración: 15 minutos.
Subactividades:
Riesgos asociados:

Identificador:10A-002
Título: Hacer correctamente el reinicio del juego al hacer click en el botón de nuevo juego
Descripción: Añadir un nuevo botón que reinicie el juego, restaurando valores iniciales.
Duración: 30 minutos.
Subactividades:
Riesgos asociados:

Identificador:10A-003

Título: Corrección del movimiento con los obstáculos del movimiento

Descripción: Hay posiciones donde una unidad no puede acceder a la posición del obstáculo, cuando debería.

Duración: 60 minutos.

Subactividades:

Riesgos asociados:

Identificador:10A-004

Título: Corregir el problema de “paso del turno”

Descripción: Evitar que el usuario pueda no tomar un turno cuando se hace click en la casilla de la unidad.

Duración: 5 minutos.

Subactividades:

Riesgos asociados:

Identificador:10A-005

Título: Creación del terreno de bosque

Descripción: Crear el terreno de bosque.

Duración: 5 minutos.

Subactividades:

Riesgos asociados:

Título:Acciones a realizar.

Descripción:

Resolución: Alés se encargará de 10A-001, 10A-002, 10A-003. Román se encargará de 10A-004, 10A-005.

Título:Ruegos y preguntas.

Descripción:

Resolución: No se han producido.

Título:Acuerdo de la realización de la próxima reunión.

Descripción:

Resolución: Domingo a las 17:00