Введение в Программирование на Языке Динрус

Язык программирования Динрус представляет собой активного продолжателя языка D версии 1, локализованного под русскоязычных пользователей. Сведения о языке D можно найти в интернете – в данном руководстве внимание уделяется только основным моментам, связанным с языком Динрус.

Авторская идея создания такого варианта языка принадлежит автору данного руководства, Виталию Кулич.

С чем связано появление языка?

Язык Динрус возник не случайно – он направлен на будущее, в котором программировать желательно на родном языке, так как перед нами стоит множество задач, решать которые необходимо на понятном уровне. Поскольку решения и без того сложные, требуется изначальное применение родного, а не иностранного языка.

Почему именно так? Да потому, что традиционно используемые языки программирования не рассчитаны на использование кириллицы. А данный вариант допускает употребление любого языка, так как используется кодировка UTF-8.

В любом языке программирования есть готовые библиотеки, наборы ключевых слов, правила синтаксиса и т.д. Наборы ключевых слов оставлены англоязычными,- такими, какими они и имеются в языке-предке. Хотя возникает неудобство переключения языка клавиатуры, в такой программе-редакторе, как Notepad++, есть возможность использования макросов. Ещё одно преимущество – подсветка ключевых слов языка D уже имеется во многих редакторах. Более того, ключевые слова на английском хорошо выделяются на фоне русского текста исходника.

Конечно, важное значение имеет компилятор языка. Со временем у Динруса, надеюсь, появится собственный компилятор. Пока это старый, брайтовский DMD. Собственный компилятор будет носить название DRC.

С появлением своего компилятора Динрус существенно выиграет, поскольку начнётся его дальнейшее прогрессирование. Это важно – создать новый, собственный компилятор!

На данный момент ситуация