

Projet : Lecteur Multimédia



Notes Post-Rapport

Après le rendu du rapport, nous avons continué de coder pour finir ce qui était prévu (ou implémenter des fonctionnalités en plus).

Nous nous sommes donc rendus compte qu'il nous fallait utiliser le multithreading afin de pouvoir afficher les sous-titres en même temps que la vidéo tournait.

A la suite de cette modification, nous avons rencontré un bug que nous n'avons pas pu résoudre dans le temps donné. Après avoir sélectionné la vidéo dans le menu principal et avoir activé les sous-titres, si on souhaite fermer la fenêtre, le programme s'arrête de façon brutale.

Par rapport au bouton de sous-titres (CC), son état (activé/désactivé) n'est pas apparent sur la vidéo. Pour qu'il fonctionne bien, vous devez cliquer sur le bouton avant de cliquer sur le bouton « Play ». (Si par mégarde vous faisiez autrement, il suffira de cliquer sur le bouton « Stop », et de relancer avec « Play »).

Part ailleurs, pour tester notre application, nous avons fourni quelques samples de vidéos (le format .ogg étant libre de droit), de musique (flac ou wav fonctionne), et d'images (png) trouvées sur le net, mais libre à vous d'en ajouter dans le dossier ressources.

La sample flac mets quelques secondes à démarrer.