# Introduction :

Vaisseau contre vaisseaux en tir

# Genre :

Jeu de tir en top down

# Inspiration :

Jeu mobile avion contre ennemies

# Mécanisme de base du jeu :

Héros : Vaisseau tire tout droit et bouge de gauche à droite

Ennemies : Vaisseaux (pour l’instant il ne peuvent pas tirer, à réfléchir)

Items : Item permettant d’accélérer le tir

Score : nombre d’ennemies tués

Musique : alert rouge, effets de son quand un ennemi meurt et quand le vaisseautir

Niveau 1 : un type d’ennemie