

# Middleware

## Trabajo Practico Especial N° 1

Alumnos : Federico Ezequiel Di Nucci

## Descripción de Interfaces

Se cuentan con 3 interfaces remotas **ManagerDeUsuario**, **ManagerDeSesion** y **Buscador**.

### **ManagerDeUsuario**

Esta interfaz está pensada para representar a un usuario en la red social y cuenta con métodos para enviar solicitud de amistad, aceptarlas o rechazarlas, cambiar sus datos personales, también así como su foto de perfil y contraseña y da la posibilidad de realizar publicaciones. La clase concreta que implementa esta interfaz es **Usuario**.

### **ManagerDeSesion**

Esta interfaz incluye métodos para alta y modificación de usuarios, también es la que verifica que la información de conexión sea correcta y realiza la desconexión del usuario del sistema. la clase que la implementa es **ManagerDeSesionImpl**.

### **Buscador**

consta de un solo método que es buscar, el cual dado un nombre de usuario devuelve el **ManagerDeUsuario** correspondiente o null en caso contrario. Es implementada por **ManagerDeSesionImpl**.

## Conclusiones

Mis conclusiones con respecto al trabajo es que fue bastante entretenido de hacer, ver como la aplicacion nace de cero y va creciendo paso a paso. JavaRMI no fue una herramienta difícil de aprender y se descubrió que tenía gran poder. La barrera más difícil que se me presentó fue la interfaz gráfica, ya que nunca me habia enfrentado con Swing y tiene una forma peculiar de comportarse a mi parecer.

Para resumir creo que fue una experiencia muy buena y que he adquirido gran cantidad de conocimientos que espero poder aplicar más adelante.