



regalar

Historias de usuarios

Fecha: 06/2016

Responsables:

- Luciana Reznik
- Maria Victoria Mesa Alcorta
- Federico Ezequiel Di Nucci

Crear una cuenta usuario

El usuario crea una cuenta en regalar para poder acceder al sistema y realizar transacciones.

El usuario ingresa:

- Nombre
- Apellido
- E-mail
- Contraseña
- Repite Contraseña

El sistema valida:

- Que el email sea válido
- Que no exista un usuario creado previamente con el mismo email
- Que la contraseña y su repetición coincidan
- Que la contraseña tenga mínimo 8 caracteres

Crear una cuenta de usuario con Facebook

El usuario crea una cuenta con Facebook en regalar para poder acceder al sistema y realizar transacciones.

Crear una cuenta de usuario con Gmail

El usuario crea una cuenta con Gmail en regalar para poder acceder al sistema y realizar transacciones.

Iniciar sesión

El usuario inicia sesión para estar habilitado a realizar transacciones.

1. El usuario ingresa email
2. El usuario ingresa contraseña
3. El sistema valida que sean correctos

Iniciar sesión con Facebook

El usuario inicia sesión con Facebook para poder acceder al sistema y realizar transacciones.

Iniciar sesión con Gmail

El usuario inicia sesión con Gmail para poder acceder al sistema y realizar transacciones.

Cerrar sesión

El usuario loggeado cierra su sesión.

Cambiar contraseña

Un usuario loggeado puede cambiar su contraseña:

- El usuario ingresa nueva contraseña dos veces
- El sistema valida que las contraseñas coincidan

Recuperar contraseña

El sistema debe permitir a un usuario recuperar su contraseña en caso de haberla olvidado.

Editar perfil

El usuario edita datos de su perfil

- El usuario ingresa:
 - Nombre
 - Apellido
 - E-mail
 - Imagen de perfil
- El sistema valida:
 - E-mail válido y que no pertenezca a nadie

Ver el perfil de un usuario

Cualquier usuario (no necesariamente loggeado) puede ver el perfil de otro usuario. El perfil debe mostrar:

- Nombre y apellido
- E-mail
- Foto
- Nivel
- Organizaciones a las que pertenece el usuario
- Regalos hechos por el usuario
- Deseos cumplidos a organizaciones por el usuario

Crear un regalo

El usuario loggeado crea un regalo para que una ONG pueda pedirlo

1. El usuario ingresa:
 - Título
 - Descripción
 - Medidas

- Tiempo de uso
 - Peso
 - Estado
 - Cantidad
 - Unidad
 - Imágenes
2. El sistema valida campos obligatorios:
- Título
 - Descripción
 - Estado
 - Cantidad
 - Unidad
 - Al menos una imagen

Editar un regalo

El usuario loggeado edita un regalo que le pertenece.

Ver el detalle de un regalo

El usuario puede ver el detalle de un regalo

1. En el detalle se muestra:
- Título
 - Descripción
 - Medidas
 - Tiempo de uso
 - Peso
 - Estado
 - Cantidad disponible
 - Unidad
 - Imágenes
 - Link al dueño del regalo

Crear una organización

El usuario loggeado crea una organización para poder pedir regalos y deseos.

1. El usuario ingresa todos los campos obligatorios:
- Título
 - Descripción
 - Localidad
 - E-mail
 - Website
 - Logo
 - Usuarios que pertenecen a la organización

Editar una organización

El usuario loggeado edita los datos de una organización a la que pertenece.

1. El usuario ingresa todos los campos obligatorios:
 - Título
 - Descripción
 - Localidad
 - E-mail
 - Website
 - Logo
 - Usuarios que pertenecen a la organización

Crear un deseo

El usuario loggeado puede crear un deseo para una organización a la que pertenece para que luego otros usuarios puedan cumplirlo.

1. El usuario debe elegir la organización para la cual crea el deseo
2. El usuario debe ingresar:
 - Título
 - Razón
 - Descripción
 - Peso
 - Medidas
 - Prioridad
 - Cantidad
 - Unidad
 - Fecha de finalización
 - Foto
3. El sistema valida campos obligatorios:
 - Título
 - Razón
 - Descripción
 - Prioridad
 - Cantidad
 - Unidad
 - Fecha de finalización

Ver el detalle de un deseo

El usuario puede ver el detalle de un deseo creado por una organización.

1. En el detalle se muestra:
 - Título
 - Razón
 - Descripción
 - Peso

- Medidas
- Prioridad
- Cantidad
- Unidad
- Dias restantes
- Fotos
- Dias restantes
- Lista de personas que ya regalaron

Descubrir regalos

El usuario puede descubrir regalos ofrecidos por otros usuarios para ver si hay algo que le interese a alguna organización a la que pertenece.

Buscar regalos

El usuario puede buscar regalos a partir de un cuadro de búsqueda para ver si alguien lo ofrece.

Descubrir deseos

El usuario puede descubrir deseos de organizaciones para ver si puede cumplir alguno.

Buscar deseos

El usuario puede buscar deseos de organizaciones a partir de un cuadro de búsqueda para ver si puede cumplir alguno.

Descubrir organizaciones

El usuario puede descubrir organizaciones.

Buscar organizaciones

El usuario puede buscar organizaciones a partir de un cuadro de búsqueda.

Pedir regalos

El usuario puede pedir un regalo para alguna organización a la que pertenece. Para ello debe loggarse y pertenecer a alguna organización.

1. El usuario debe elegir la organización para la que pide el regalo
2. El usuario debe indicar la cantidad que pide
3. El sistema notifica al dueño del regalo y pone en contacto las partes

Cumplir deseo (regalar)

El usuario puede ofrecer cumplir el deseo creado por una organización. Para ello debe loggarse e indicar la cantidad a regalar. El sistema notifica a la organización y pone en contacto las partes

Ver una organización

El usuario puede ver el detalle de una organización. En el mismo se muestra:

- Datos de la organización:
 - Título
 - Descripción
 - Localidad
 - E-mail
 - Website
 - Logo
- Deseos pendientes (deseos de los cuales no se recibió la cantidad pedida)
- Deseos cumplidos (deseos que se recaudó la cantidad pedida)
- Regalos recibidos (regalos que se le pidieron a usuarios que lo ofrecían)

Administrar regalos

El usuario loggeado puede administrar sus regalos. Para ello puede:

- Rechazar regalos pedidos por organizaciones.
- Cancelar regalos ofrecidos a organizaciones.
- Eliminar regalos disponibles para que no aparezcan más en la búsqueda.

Administrar una organización

El usuario loggeado puede administrar las organizaciones a las que pertenece. Para ello puede:

- Pausar o renaudar deseos pendientes para controlar su aparición en la búsqueda.
- Confirmar o rechazar el cumplimiento de un deseo por parte de un usuario.
- Confirmar o rechazar el recibimiento de un regalo pedido a un usuario.

Like en Facebook

El usuario loggeado puede likear regalos o deseos para viralizarlos.

Share en Facebook

El usuario loggeado puede compartir regalos o deseos para viralizarlos.

Tweet

El usuario loggeado puede twittear regalos o deseos para viralizarlos.