



ООО "МайТона"  
Эл.почта: [job@mytona.com](mailto:job@mytona.com)

## Дорогой соискатель!

Направляем Вам тестовое задание на вакансию **«Фронтенд-разработчик / JavaScript-разработчик»**.

### Срок выполнения задания:

- 7 календарных дней с момента получения задания.

### Формат выполнения задания:

- Выполненное задание необходимо залить на Google drive и отправить ссылку на задание на e-mail: [job@mytona.com](mailto:job@mytona.com), в теме письма указать "Выполненное задание кандидата на позицию "Фронтенд-разработчик" \_\_\_\_\_ (фамилия, имя)".

## Описание:

**Рекламный креатив состоит из двух частей:**

1. Видеоролик (<https://www.youtube.com/watch?v=tqLjS0bVFYM>);
2. Playable Endcard (Мини игра);

После просмотра ролика, игроку дают поиграть мини игру, которая должна послужить финальным аргументом для установки игры

## Задание:

**Сделать PrePlay game (Мини рекламная игра)**

**Жанр игры:** Поиск предметов

**Цель мини игры:** Привлечь игроков установить игру после просмотра ролика





**Пример:**

- **Локация:** "Ателье"
- **Задача игрока:** Найти 4 предмета
- **Режим игры:** "Текст"

**Этап 1 - Начало игры**

- Игра начинается сразу
- Текст: "Find the hidden objects!" - слегка пульсирует. Расположен сверху посередине
- Время игры: Неограниченно

**Этап 2 - Процесс игры**

- На фоне локация и четыре кликабельных объекта
- После клика на скрытый предмет из списка, предмет исчезает с анимацией на ваш выбор
- В списке название предмета зачеркивается или исчезает
- Если игрок бездействует или не может найти предмет в течении 5 и более секунд - первый по списку не найденный предмет подсвечивается и/или пульсирует

**Этап 3 - Конец игры**

- По окончании игры. В середине экрана появляется logo игры и всплывает кнопка с СТА (Call to action) - "Play Free" (Кнопку можно анимировать по вашему усмотрению)

**Разное**

- Все необходимые арты находятся по [ссылке](#)

**Требования:**

- Чистый HTML5 / CSS / JavaScript
- Адаптивный дизайн
- Без jQuery

**Дополнительным плюсом будет, если:**

- Все ассеты упакованы в единый index.html (картинки преобразовать в BASE64 строки)
- Использован HTML5 Canvas
- Игра занимает всю площадь экрана в портретной и ландшафтной ориентации с сохранением пропорций (БГ может выходить за пределы экрана, положение предметов будет изменяться)

*Все тестовые задания должны быть выполнены Вами самостоятельно и являться результатом исключительно Вашей интеллектуальной деятельности, созданы без нарушения прав третьих лиц, незаконных заимствований и плагиата. Направляя результат выполненных тестовых заданий, Вы подтверждаете, что понимаете и принимаете тот факт, что ООО "МайТона" могло получить или получать от третьих лиц, либо разработать или разрабатывать самостоятельно материалы, схожие с направленными Вами.*