

Monografía

Diego Paredes

10 de noviembre de 2020

Índice

1. Estructura de la clase AFD	2
2. Pregunta 1	3
2.1. Introducción	3
2.2. Pseudocódigo	3
2.3. Código	3
2.4. Experimentación numérica	3
3. Pregunta 2	3
3.1. Introducción	3
3.2. Pseudocódigo	3
3.3. Código	3
3.4. Experimentación numérica	3
4. Pregunta 3	3
4.1. Introducción	3
4.2. Pseudocódigo	3
4.3. Código	3
4.4. Experimentación numérica	3
5. Pregunta 4	3
5.1. Introducción	3
5.2. Pseudocódigo	3
5.3. Código	3
5.4. Experimentación numérica	3

6. Pregunta 5	3
6.1. Introducción	3
6.2. Pseudocódigo	3
6.3. Código	3
6.4. Experimentación numérica	3

1. Estructura de la clase AFD

```

1 class AFD{
2     public:
3         AFD(int estados, int estado_inicial, std::set<int>
4             estados_finales);
5         ~AFD();
6         void insertar_transicion(int estado_partida, int
7             estado_llegada, bool transicion);
8         void print_afd();
9         void brzozowski();
10        void equivalentes();
11    private:
12        std::vector<std::vector<std::pair<int, bool>>> afd;
13        int estado_inicial;
14        std::set<int> estados_finales;
15        std::vector<std::vector<bool>> equivalencia;
16
17        bool secheck(int p, int q);
18        bool check(int p, int q);
19 };

```

2. Pregunta 1

- 2.1. Introducción
- 2.2. Pseudocódigo
- 2.3. Código
- 2.4. Experimentación numérica

3. Pregunta 2

- 3.1. Introducción
- 3.2. Pseudocódigo
- 3.3. Código
- 3.4. Experimentación numérica

4. Pregunta 3

- 4.1. Introducción
- 4.2. Pseudocódigo
- 4.3. Código
- 4.4. Experimentación numérica

5. Pregunta 4

- 5.1. Introducción
- 5.2. Pseudocódigo
- 5.3. Código
- 5.4. Experimentación numérica

6. Pregunta 5

- 6.1. Introducción
- 6.2. Pseudocódigo
- 6.3. Código
- 6.4. Experimentación numérica