



Curso: Licenciatura em Ciência da Computação
Bacharelado em Sistemas de Informação
Disciplina: Introdução à Programação
Professora: Vanessa Farias Dantas

ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO – JOGO SENHA

Objetivo do Projeto: Consolidar a prática e experiência na implementação de software utilizando a linguagem de programação Python, fazendo uso dos conhecimentos adquiridos na disciplina.

Equipes: Grupos de, no máximo, 02 (duas) pessoas.

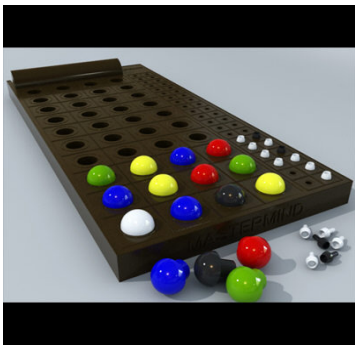




Avaliação: O projeto valerá 4,0 pontos na nota da 3ª Unidade. Cada grupo deverá apresentar o projeto em dia a ser definido posteriormente, e as notas serão **individuais**, de acordo com a **apresentação** de cada aluno.

Aspectos avaliados no código: uso de recursos (laços de repetição, estruturas de decisão, etc) da linguagem de forma apropriada; comentários no código; qualidade do código (uso de variáveis em vez de números mágicos, repetição desnecessária de instruções, etc); jogabilidade da interface; **Lógica da aplicação**

Objetivo do Jogo: Adivinhar a sequência correta de cores.

Regras do jogo

- São necessários dois jogadores.
- Seis cores estão disponíveis para a formação das senhas, e o computador deve gerar aleatoriamente uma combinação de 4 dessas cores sem repetição.
- Cada jogador terá no máximo 6 chances para adivinhar a senha escolhida pelo computador.
- Cada vez que um jogador informar seu palpite para a senha, deverão ser exibidas mensagens informando quantos acertos totais (cor e posição da peça) e quantos acertos parciais (apenas a cor da peça) ele obteve, sem revelar quais peças estão corretas, conforme exemplo a seguir.
- Cada acerto parcial dá ao jogador 3 pontos, e cada acerto total vale 7 pontos.
- O jogador que adivinhar primeiro a senha será o vencedor. Caso nenhum deles acerte a combinação, vencerá aquele que tiver a maior soma de pontos.
- Os jogadores devem ter a opção de parar o jogo quando desejarem.

	SENHA:	
	PALPITE:	
	MENSAGENS:	NENHUM ACERTO TOTAL 2 ACERTOS PARCIAIS
	PALPITE:	
	MENSAGENS:	1 ACERTO TOTAL 2 ACERTOS PARCIAIS
	PALPITE:	
	MENSAGENS:	3 ACERTOS TOTAIS NENHUM ACERTO PARCIAL