МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования «БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ

ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет Информационных технологий

Кафедра Информационные системы и технологии

Специальность 1–40 01 01 Программное обеспечение информационных технологий

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

**К КУРСОВОЙ РАБОТЕ НА ТЕМУ:**

«Веб-приложение для цифрового распространения видеоигр»

Выполнил студент Окулич Дмитрий Юрьевич

(Ф.И.О.)

Руководитель работы асс. Нистюк Ольга Александровна

(учен. степень, звание, должность, Ф.И.О., подпись)

И.о. зав. кафедрой ст. преп. Блинова Е.А.

(учен. степень, звание, должность, Ф.И.О., подпись)

Курсовая работа защищена с оценкой

Минск 2024

**Содержание**

[Введение 3](#_Toc161734959)

[1 Постановка задачи 4](#_Toc161734960)

[1.1 Аналитический обзор аналогов 4](#_Toc161734961)

# Введение

Цель данной работы заключается в создании веб-приложение, которое позволит пользователям покупать и скачивать видео игры, а разработчикам создавать кампании и загружать свои видео игры.

Для разработки серверной части данного веб-приложения был выбран фреймворк ExpressJS с языком TypeScript, который позволит разработать гибкое и многофункционально веб-приложение; а для разработки клиентской части была выбрана библиотека ReactJS. Так же в качестве протоколов обмена информации используются HTTPS и WebSocket. Для работы с БД будет использоваться модуль Prisma, который позволит создать абстракцию над объектами базы данных PostgreSQL.

Для гарантированной безопасности пользователей приложения в курсовой работе применяется метод шифрования паролей перед их сохранением в базу данных. Также для обеспечения функциональности приложения используются мультимедийные форматы данных при сохранении аудио и картинок.

Основные требования к приложению:

обеспечивать возможность регистрации и авторизации;

поддерживать роли администратора и пользователя, разработчика;

давать возможность разработчикам загружать свои игры;

давать возможность скачивание игры из библиотеки пользователя;

давать возможность пользователю добавить игру в свою библиотеку;

давать возможность оставлять комментарии под игрой;

обеспечивает возможность оценки игры.

В пояснительной записке содержится информация о сопоставимых продуктах, структуре и реализации проекта, тестирование веб-приложения, а также инструкции по использованию приложения.

## 1 Постановка задачи

## Аналитический обзор аналогов