

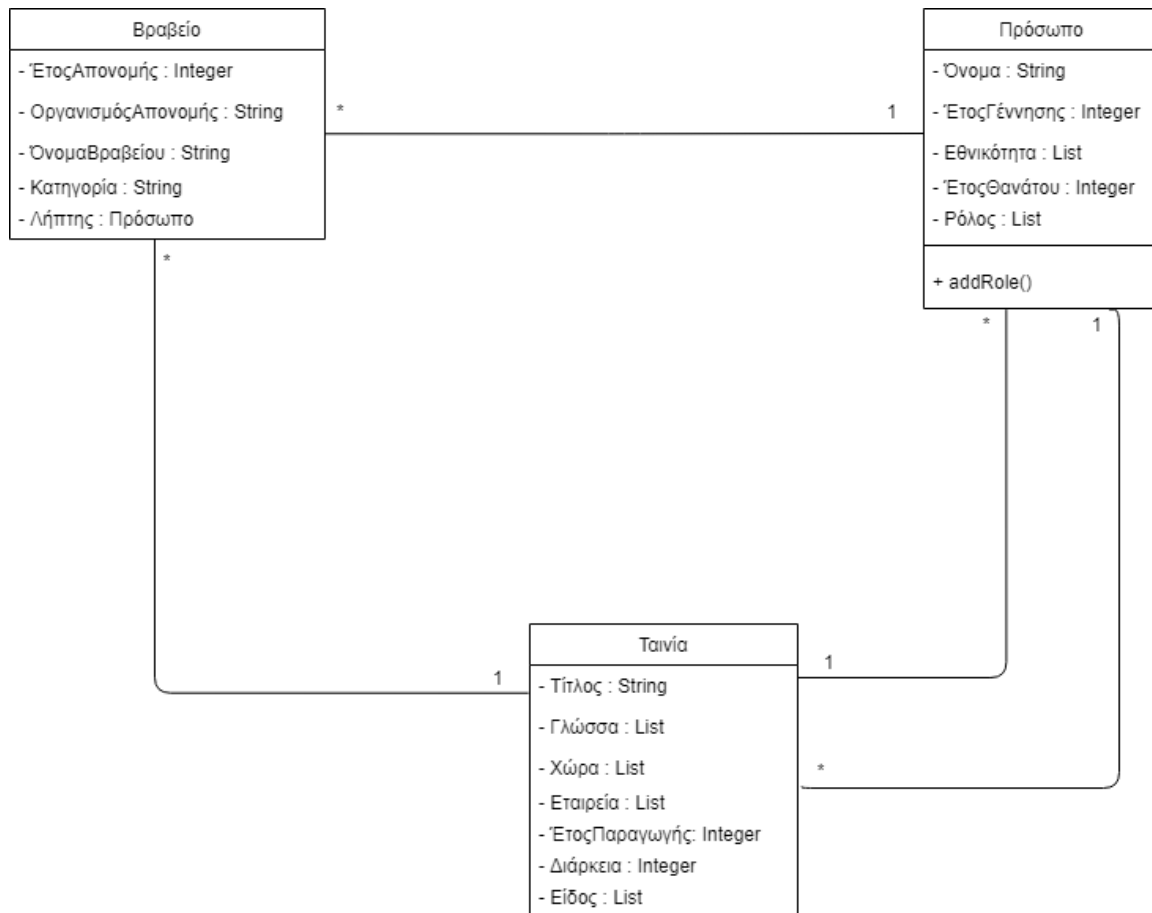
2η Εργασία

Διογένη Τσολάκου 3170164

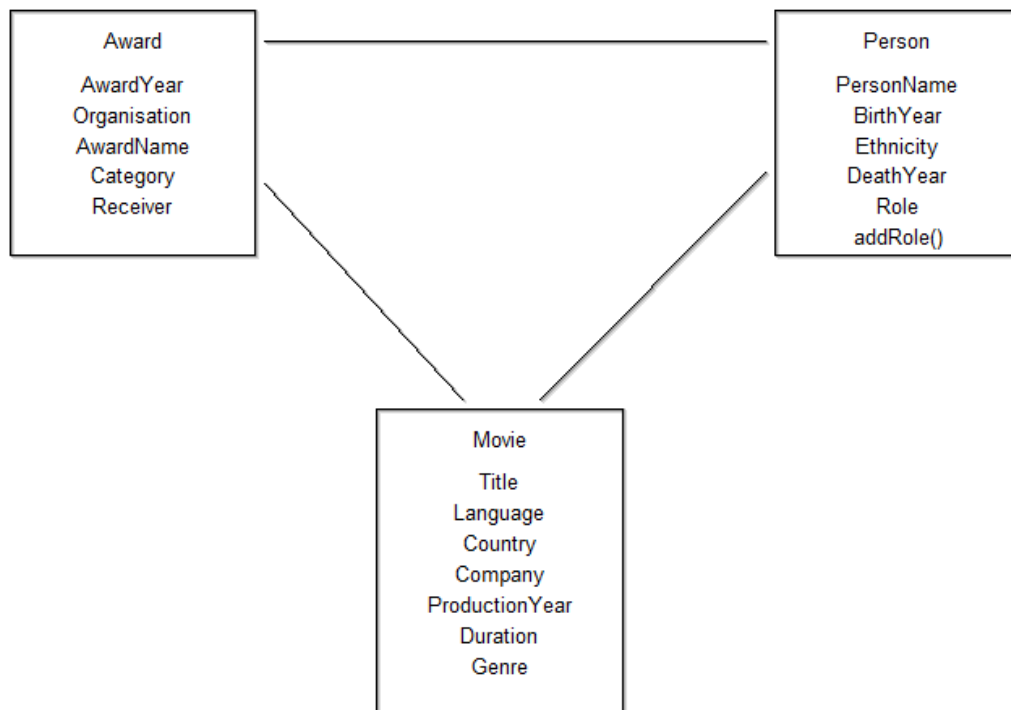
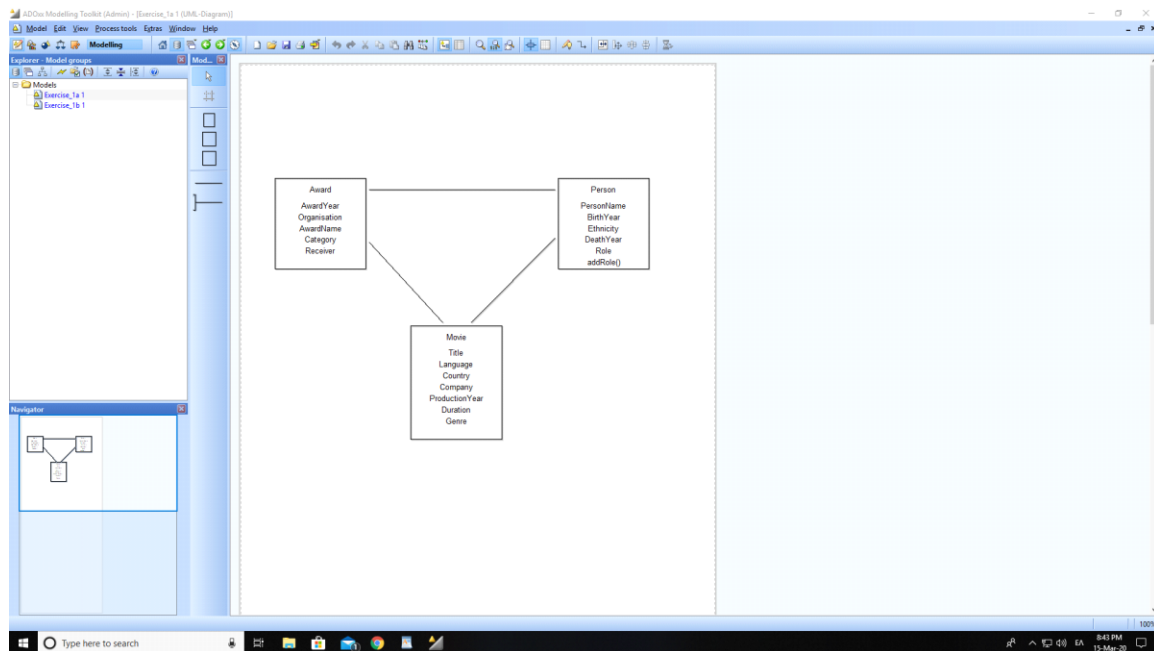
Άσκηση 1

α)

Το πρώτο με χρήση draw.io

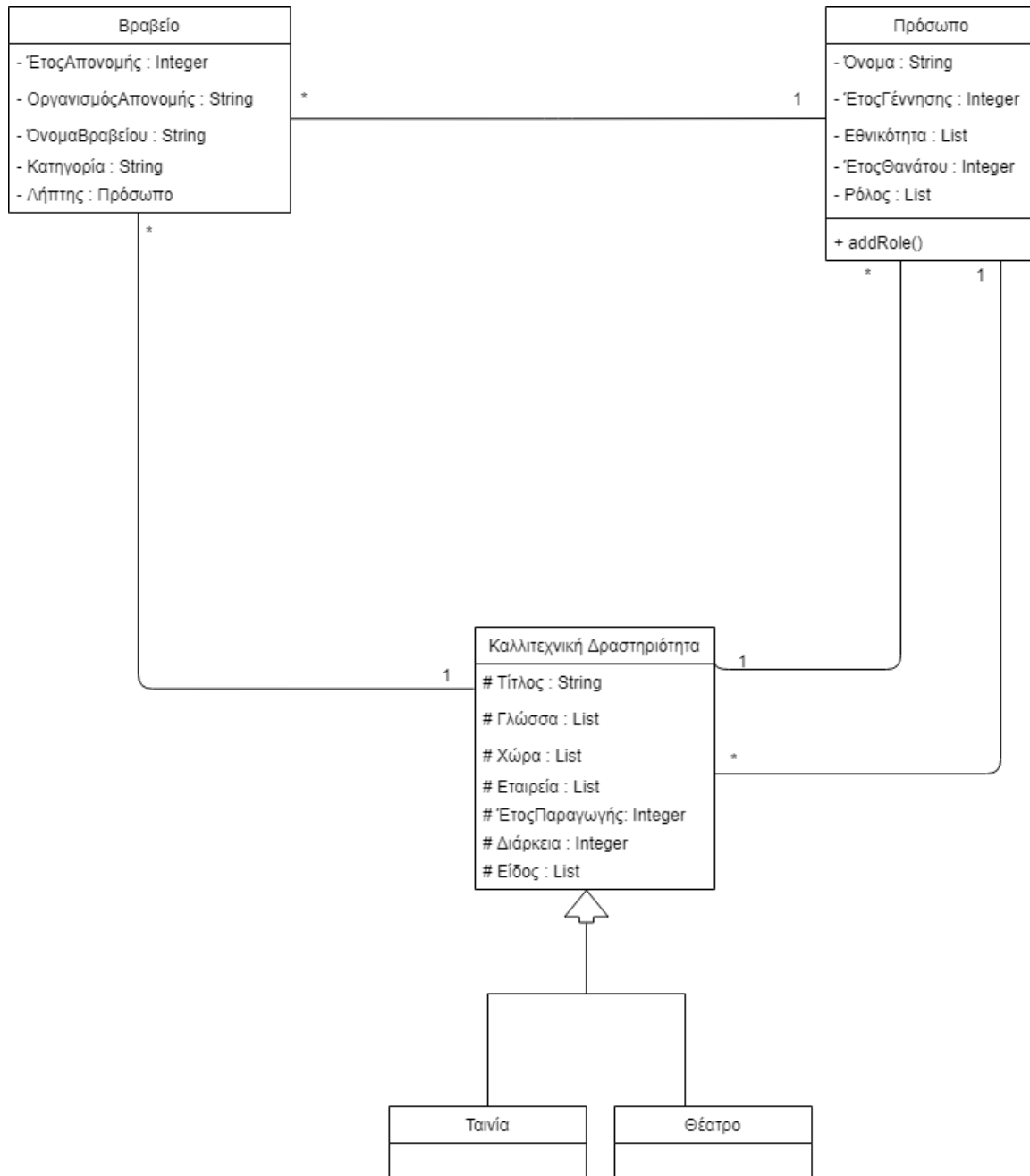


Το δεύτερο με χρήση ADOxx

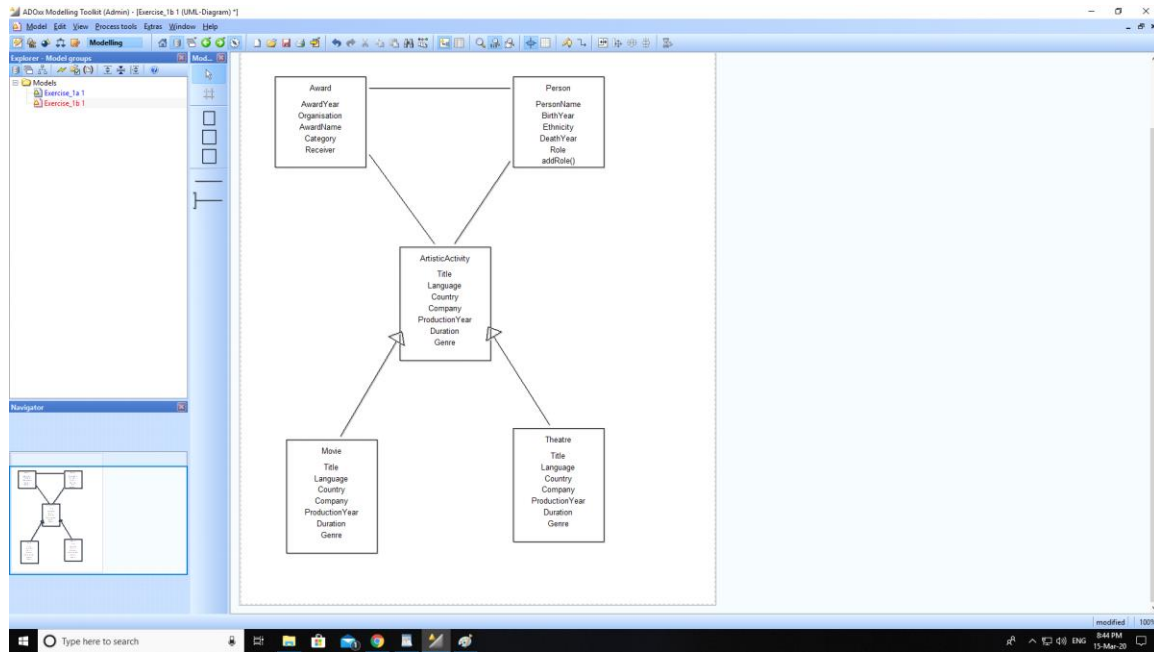


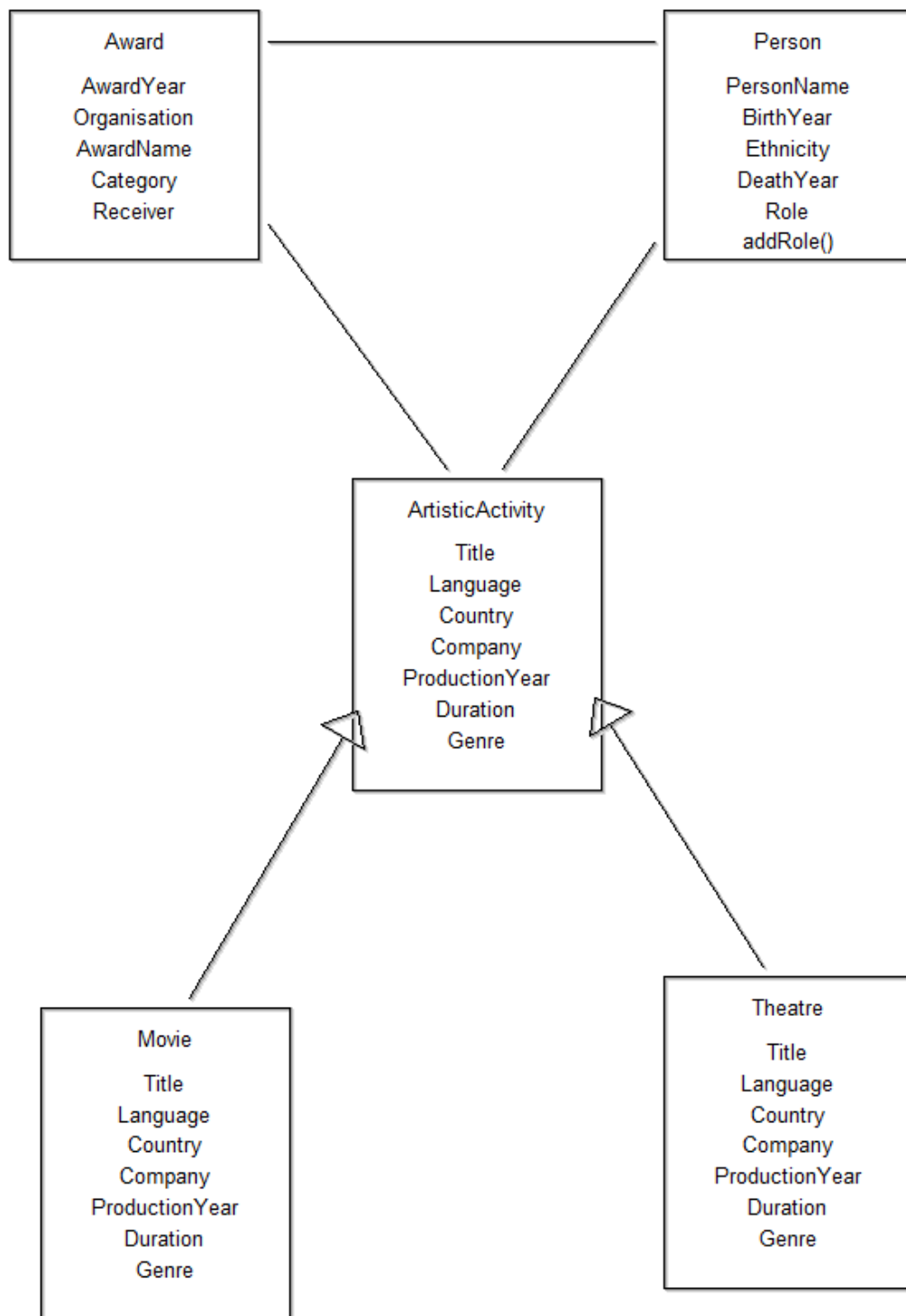
β)

Το πρώτο με χρήση draw.io



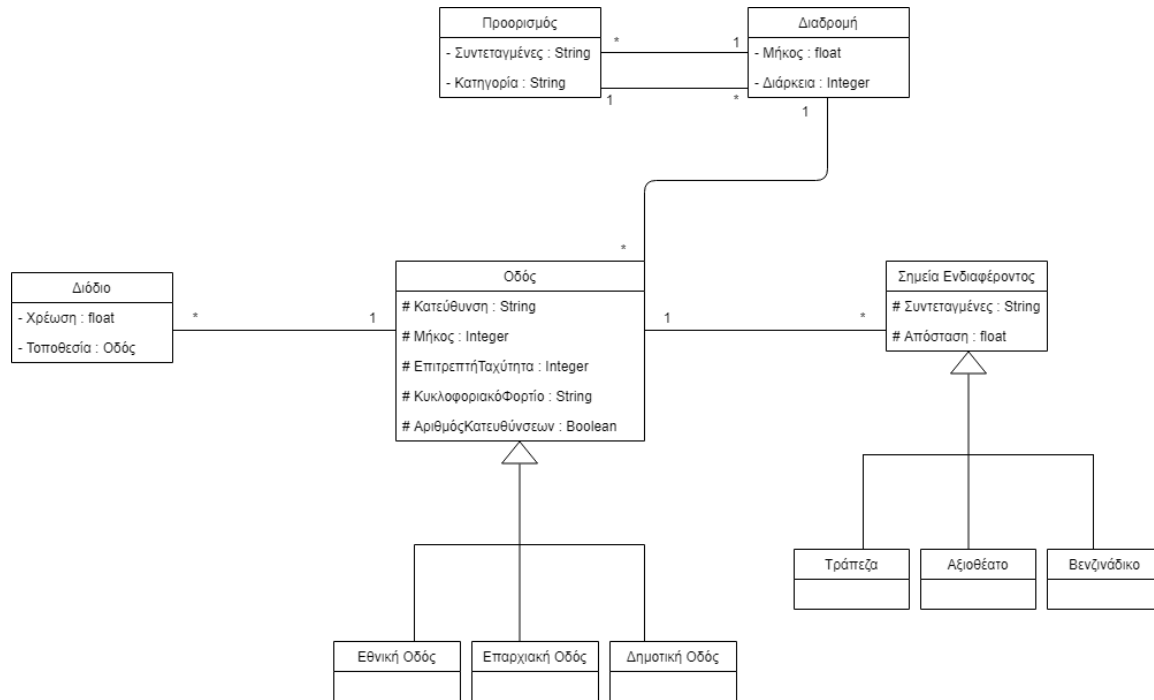
Το δεύτερο με χρήση ADOxx



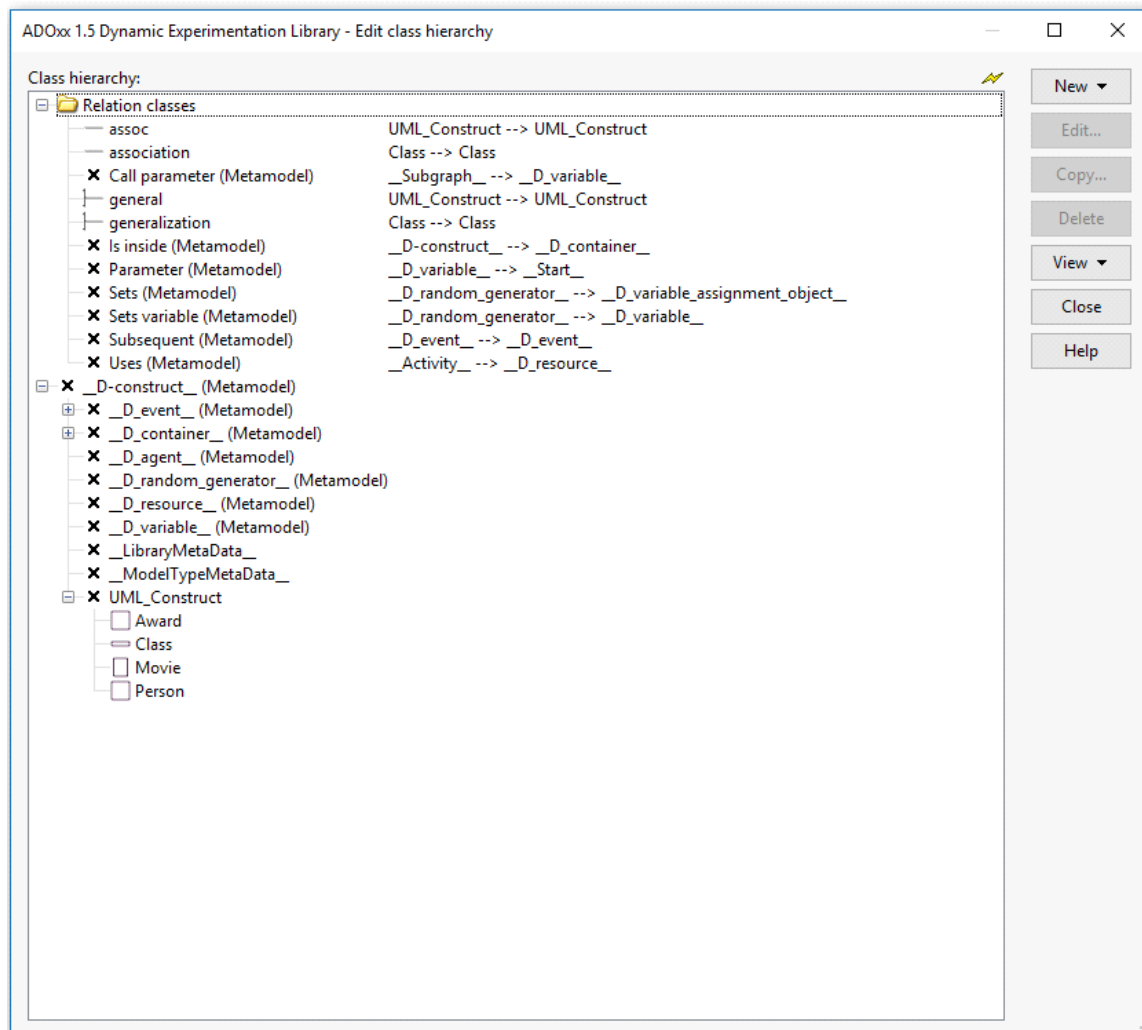


Άσκηση 2

Το πρώτο με χρήση draw.io

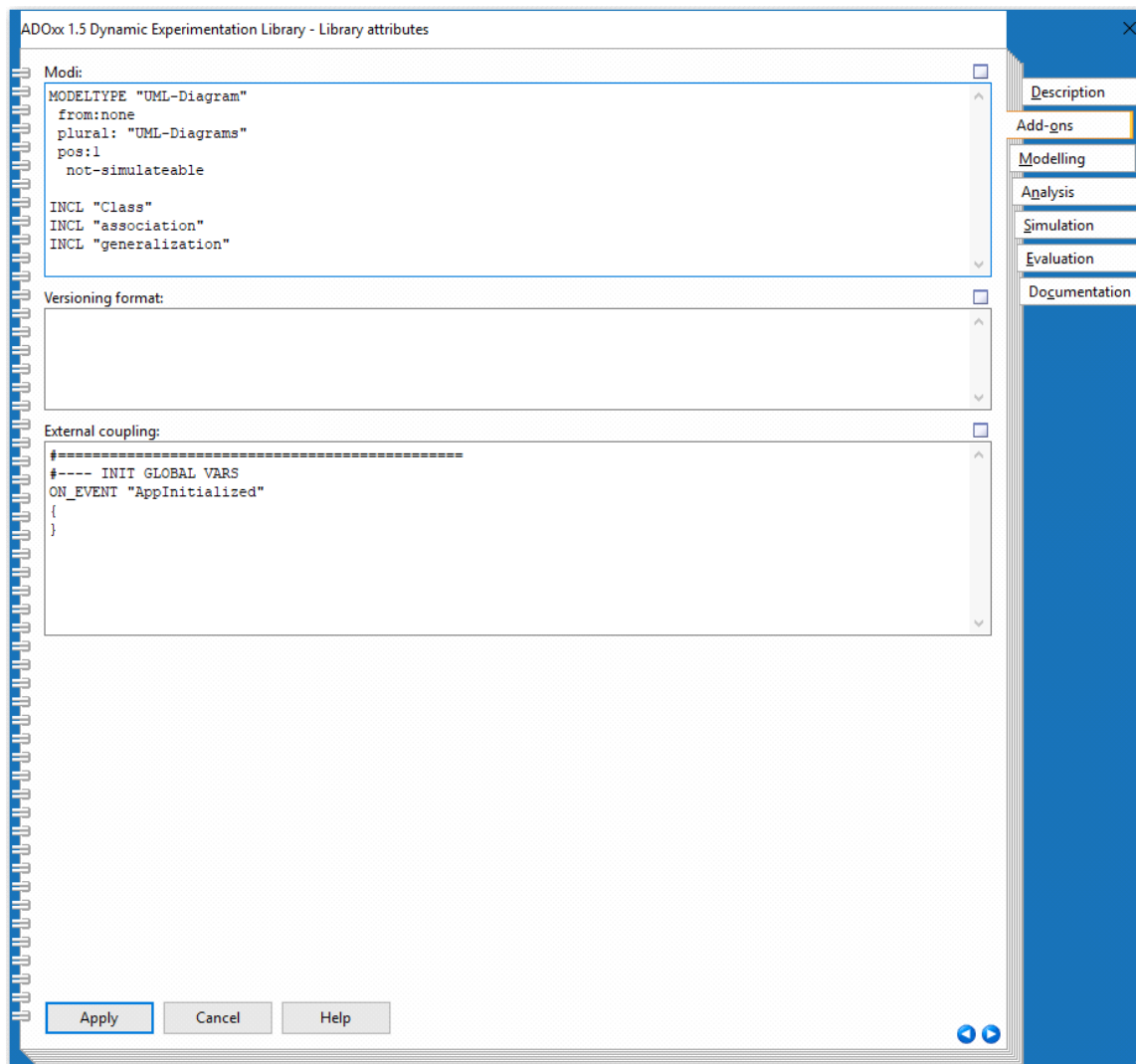


Το μεταμοντέλο από το ADOxx Development

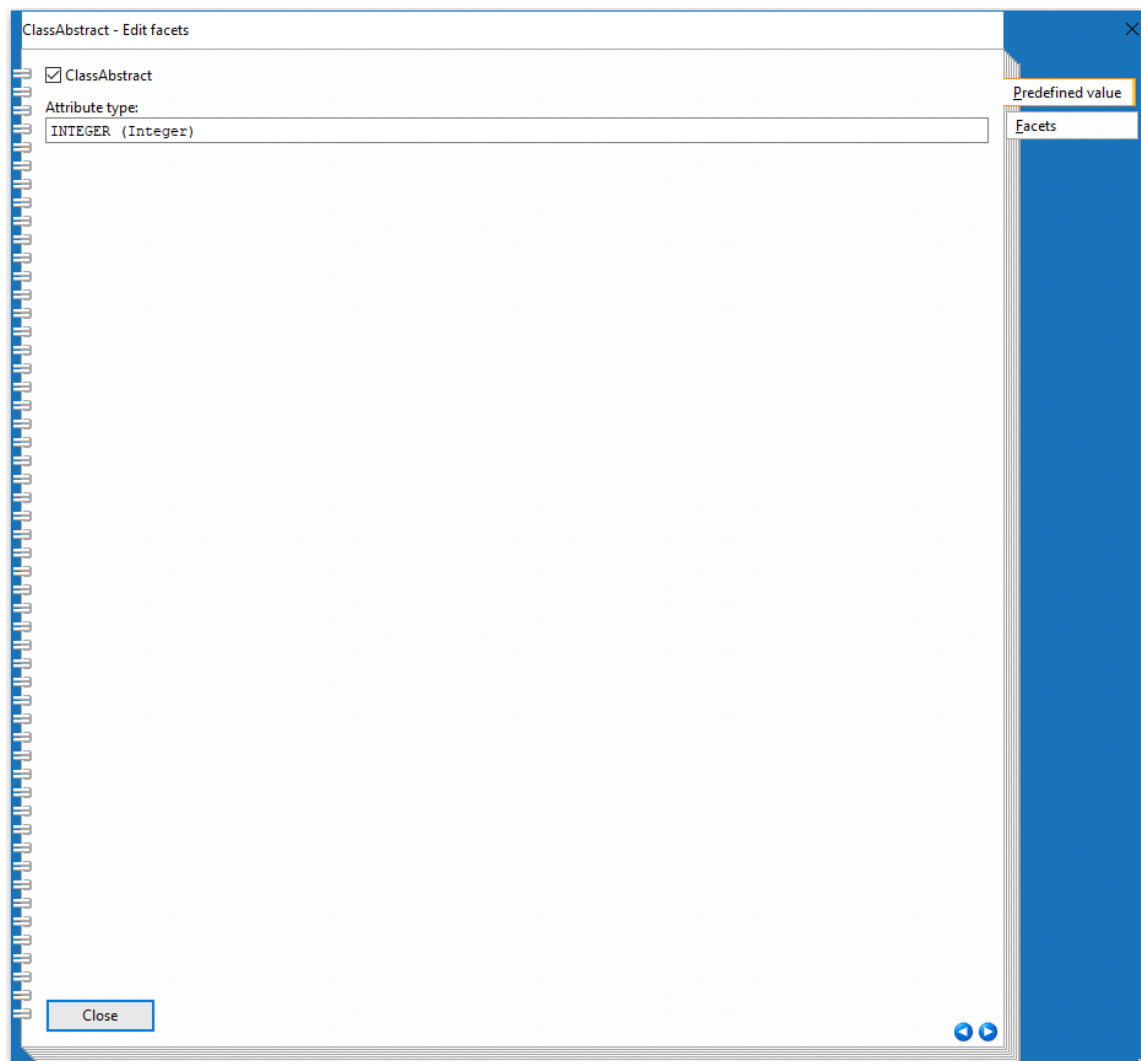


Σύντομη Περιγραφή αυτών που υλοποιήθηκαν στο ADOxx Development

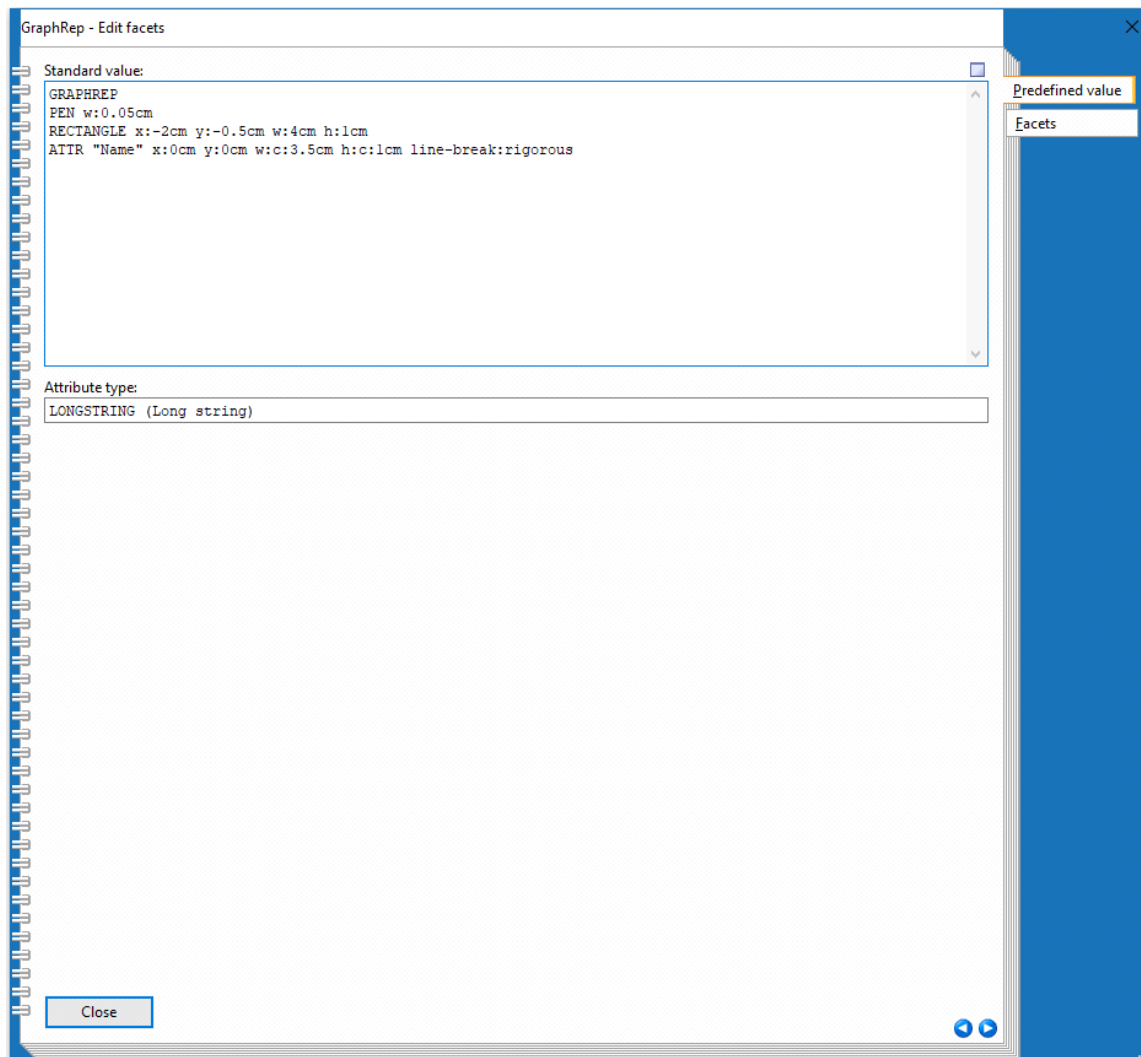
Αρχικά δήλωσα ένα νέο τύπο μοντέλου όπως δείχνεται στο tutorial PDF.



Έφτιαξα μία ανώτερη τάξη UML_Construct την οποία έκανα Abstract όπως δείχνεται στο tutorial PDF.



Μετά έφτιαξα μια τάξη Class που έχει ως superclass την UML_Construct όπως φαίνεται στο πρώτο screenshot. Επιπλέον επεξεργάστηκα το GraphRep του.



Έπειτα έφτιαξα δύο relationclasses, association και generalization. Τα οποία πηγαίνουν από ένα Class σε ένα άλλο, όπως φαίνεται στο πρώτο screenshot. Στο association άφησα το default GraphRep ενώ στο generalization έφτιαξα επεξεργάστηκα κατάλληλα το GraphRep.
















Τέλος τα έκανα include στα Add-ons του Library.

Ύστερα για την δημιουργία των διαγραμμάτων των ασκήσεων έφτιαξα κατάλληλες κλάσεις με κατάλληλα class attributes. Ακολουθούν τα screenshot :

ADOxx 1.5 Dynamic Experimentation Library - Edit class hierarchy

Class hierarchy:

- [-]  Classes
 - [+]  _LibraryMetaData_
 - [+]  _ModelTypeMetaData_
 - [+]  UML_Construct
 - [+]  Class
 - [+]  Movie
 - [+]  Award
 - [+]  Person
- [-]  Relation classes
 - [+]  association Class --> Class
 - [+]  generalization Class --> Class
 - [+]  assoc UML_Construct --> UML_Construct
 - [+]  general UML_Construct --> UML_Construct

New ▾

Edit...

Copy...

Delete

View ▾

Close

Help

ADOxx 1.5 Dynamic Experimentation Library - Edit class hierarchy

Class hierarchy:

[-] Classes	
[-] X _LibraryMetaData_	
[-] X _ModelTypeMetaData_	
[-] X UML_Construct	
[-] Class	
[-] Movie	
[-] AnimRep (Metamodel)	STRING (Short string)
[-] Attribute	CLOB (Character Large Object)
[-] AttrRep (Metamodel)	LONGSTRING (Long string)
[-] Class cardinality (Metamodel)	STRING (Short string)
[-] ClassAbstract	INTEGER (Integer)
[-] ClassName	STRING (Short string)
[-] ClassVisible	INTEGER (Integer)
[-] Company	STRING (Short string)
[-] Country	STRING (Short string)
[-] Duration	STRING (Short string)
[-] External tool coupling (Metamodel)	STRING (Short string)
[-] Genre	STRING (Short string)
[-] GraphRep (Metamodel)	LONGSTRING (Long string)
[-] HlpTxt (Metamodel)	STRING (Short string)
[-] Language	STRING (Short string)
[-] Model pointer (Metamodel)	STRING (Short string)
[-] Position (Metamodel)	STRING (Short string)
[-] ProductionYear	STRING (Short string)
[-] Title	STRING (Short string)
[-] VisibleAttrs (Metamodel)	STRING (Short string)
[-] WF_Trans (Metamodel)	STRING (Short string)
[-] Award	
[-] Person	
[-] Relation classes	
[-] association	Class --> Class
[-] generalization	Class --> Class
[-] assoc	UML_Construct --> UML_Construct
[-] general	UML_Construct --> UML_Construct

New ▾

Edit...

Copy...

Delete

View ▾

Close

Help

AttrRep - Edit facets

Standard value:

NOTEBOOK

CHAPTER "Description"

ATTR "Name"

ATTR "Title"

ATTR "Company"

ATTR "Country"

ATTR "Duration"

ATTR "Genre"

ATTR "Language"

ATTR "ProductionYear"

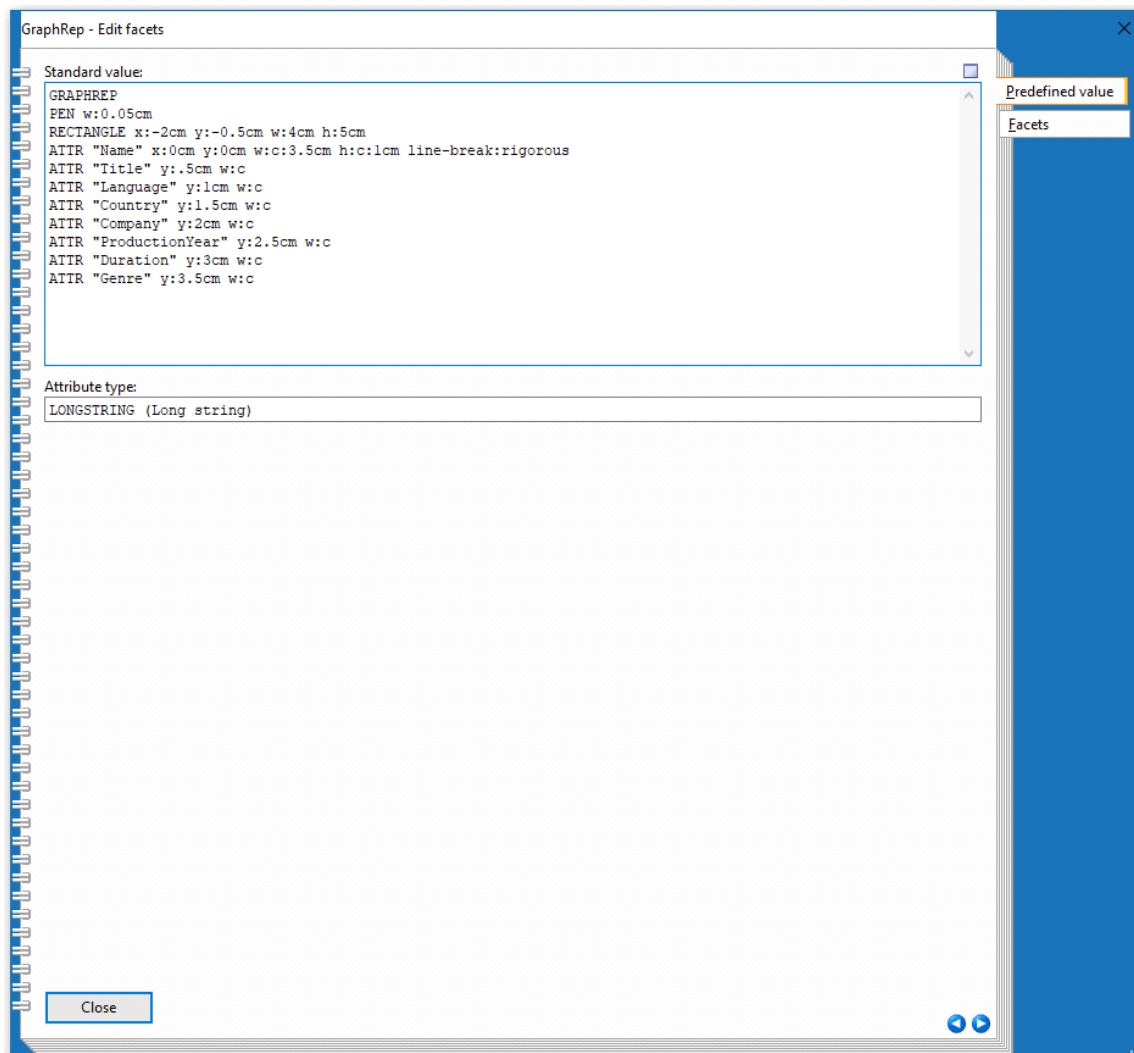
Attribute type:

LONGSTRING (Long string)

Close

Predefined value

Facets



Με παρόμοιο τρόπο έχουν δηλωθεί και οι υπόλοιπες τάξεις.