



## Diógenes Leal Ferraz Silva

Rua do Caruru, bairro Areia Branca, Petrolina-PE.

Contato: (087) 98167-7239

Email: [diogenesferraz10@hotmail.com](mailto:diogenesferraz10@hotmail.com)

Nascimento: 20/02/1995

Naturalidade: Recife-PE.

---

### Formação

Curso superior (completo) – Ciência da Computação (FACAPE), 2017.

Ensino médio e fundamental – Colégio Diocesano Dom Bosco, 2012.

Curso técnico em Desenvolvimento de jogos – Saga, unidade de Recife, 2020.

Curso de inglês – Cultura inglesa, 2013.

---

### Experiencias anteriores

**Membro da Comissão Organizadora do evento acadêmico de Ciência da Computação, E-Info (Informal)** Setembro 2014 – Outubro 2014

Faculdade de Ciências Aplicadas e Sociais de Petrolina, FACAPE.

- Transporte de materiais
- Organização de espaços

**Projeto de extensão Lixo Eletrônico (Informal)** Fevereiro 2015 – Junho 2016

Faculdade de Ciências Aplicadas e Sociais de Petrolina, FACAPE.

- Recolhimento e identificação de computadores doados
- Manutenção de computadores
- Separar e preparar computadores para doação
- Limpeza de computadores
- Instalação de sistemas operacionais e softwares livres

**Estagiário de Técnico de TI** Dezembro 2015 – Maio 2016

Frutos do Sol Agroindústria Ltda.

- Manutenção de computadores e impressoras
- Buscar e planejar a implantação de novas tecnologias de informação na empresa

- Projetar e produzir softwares que auxiliassem e agilisassem etapas do planejamento do plantio

**Professor de Muay Thai para crianças (informal)**

Janeiro 2020 – Fevereiro 2020

Fórmula mágica

- Planejar e ministrar aulas de Muay Thai para crianças de 5 até 12 anos
- Prestar auxílio a alunos que tinham problemas de concentração ou problemas motores

---

## Habilidades

---

- Dedicação;
- Facilidade de adaptação;
- Responsável;
- Persistente;
- Criativo;

---

## Competências

---

- Capacidade de escrita, leitura, e conversação em inglês (intermediário avançado)
- Informática básica (Microsoft Office, PowerPoint, Excel, Outlook, Word e Libreoffice)
- Windows 10, 8, 7
- Programar em Java e C#
- Trabalhar com a Unreal Engine 4
- Trabalhar com os softwares de modelagem 3D: Maya, Zbrush e Blender
- Trabalhar com o Microsoft Visual Studio
- Trabalhar com os softwares Adobe Photoshop e Krita