Tp2

Alumno: Dall ‘Armellina, Leandro

En el ciclo de ejecución del patrón propuesto, en el modelo del Tp2 realizado, primero se instancia un objeto de tipo Auto que será el objeto a observar( Extiende de Observable), y luego, un objeto del tipo Mecánico que será el observador (implementa de Observer). Posteriormente se debe setear quien será el observador con la clase que será observada. Cuando se quiere cambiar alguns de las propiedades del Auto que están siendo observada, se utiliza el método setChange y se le informa a los Observadores que algo cambió con notifyObservers(parámetro que queramos pasar).

Esto llama al método update(Observable arg0, Object arg1), método que fue sobrescrito en la clase Mecánico y el cual contendrá la acción a realizar cuando un cambio se produzca.

Los argumento que se pasan en el método Update() son un Objeto del tipo que está siendo observado y el otro un parámetro que puede ser el que el programador prefiera y le sea más conveniente. En mi caso paso una copia del Objeto Auto antes de realizar algún cambio para poder mostrar un antes y un después. Este método se ejecuta cuando el observado informa que algo cambió con la función notifyObservers().