

¿Cómo es la organización de un equipo de desarrollo, mantenimiento y operaciones del proyecto votación?

Utilizamos una metodología híbrida inspirada en entornos Ágiles y DevOps. Priorizamos la flexibilidad sin sprints rígidos ni reuniones diarias, apoyándonos en la infraestructura como código y comunicación asíncrona.

Utilizamos esta metodología debido a que nos permite ser muy flexibles y más rápidos en el desarrollo.

¿Quiénes son los miembros del equipo y cuáles son sus roles?

-Jon Arriazu
-Diogo Da Cunha
-Cristian Meneses

No hay roles definidos de forma “cerrada” si no que son todos perfiles multidisciplinares y se sigue un sistema de reparto de trabajo equilibrado.

Esto lo hacemos así para tener una distribución del trabajo equitativa y seguir una jerarquía horizontal en la que todos tenemos las mismas responsabilidades y la misma carga de trabajo.

¿Cuáles son las herramientas de gestión del proyecto?

GitHub Projects es nuestro sistema de gestión principal, en el que llevamos un control de la planificación y evolución del proyecto.

Hemos elegido esta herramienta por su facilidad de uso y su integración con GitHub (nuestra herramienta de gestión de configuración).

Evidencias GitHub:

RFI 1

Add status update

Insights

Workflow

Backlog

Board

Current iteration

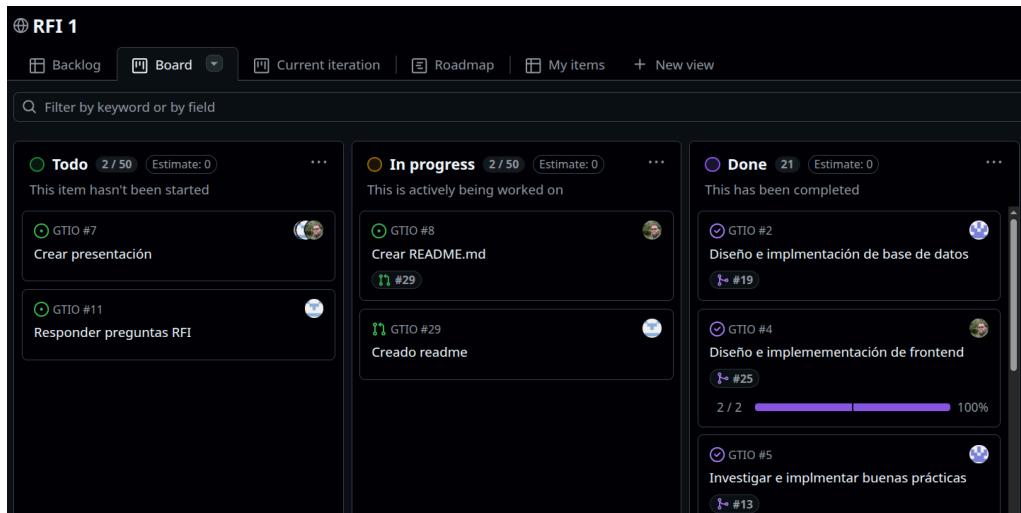
Roadmap

My items

New view

Filter by keyword or by field

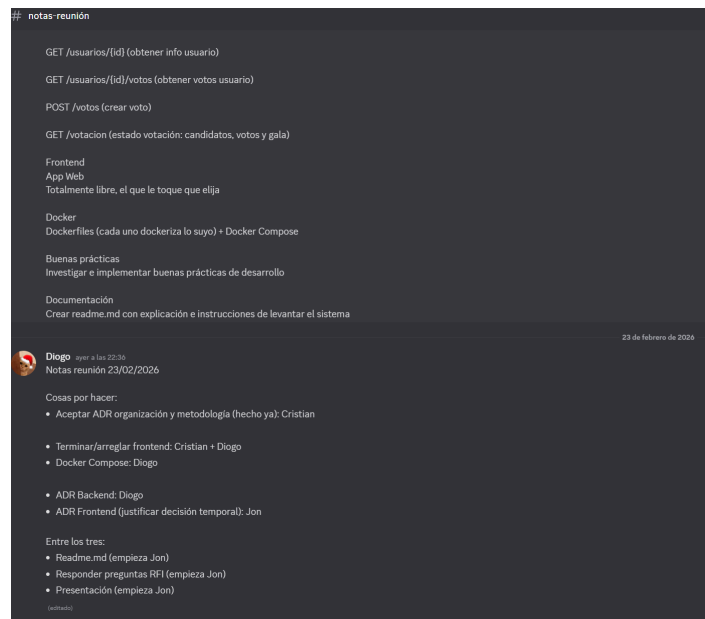
Title	Assignees	Status	Linked pull requests
▼ <div>Todo</div> 3 Estimate: 0 This item hasn't been started			
1 <div>Crear presentación</div> #7	<div>DevcrewCM, Diogo...</div>	<div>Todo</div>	
2 <div>Crear README.md</div> #8	<div>DevcrewCM</div>	<div>Todo</div>	
▼ 3 <div>Responder preguntas RFI</div> #11	<div>Diogo-AA</div>	<div>Todo</div>	
+ Add item			
▼ <div>Done</div> 21 Estimate: 0 This has been completed			
4 <div>Diseño e implementación de base de datos</div> #2	<div>JonArriazu</div>	<div>Done</div>	<div>#19</div>
5 <div>Diseño e implementación de frontend</div> #4	<div>DevcrewCM</div>	<div>Done</div>	<div>#25</div>
6 <div>Investigar e implementar buenas prácticas</div> #5	<div>JonArriazu</div>	<div>Done</div>	<div>#13</div>
7 <div>Implementar docker compose</div> #6	<div>Diogo-AA</div>	<div>Done</div>	<div>#28</div>
8 <div>Crear ADR organización y metodología</div> #9	<div>DevcrewCM</div>	<div>Done</div>	<div>#18</div>
9 <div>Crear ADR herramientas de gestión</div> #10	<div>JonArriazu</div>	<div>Done</div>	<div>#12</div>



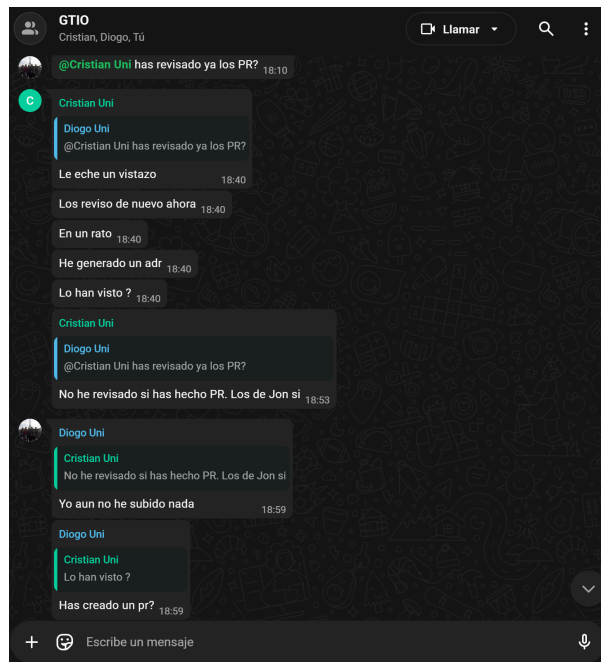
De forma auxiliar utilizamos **Discord** (Para reuniones y registro de notas de dichas reuniones) y **WhatsApp** (para comunicación directa y puntual).

Hemos elegido estas herramientas adicionales debido a su facilidad y comodidad de uso.

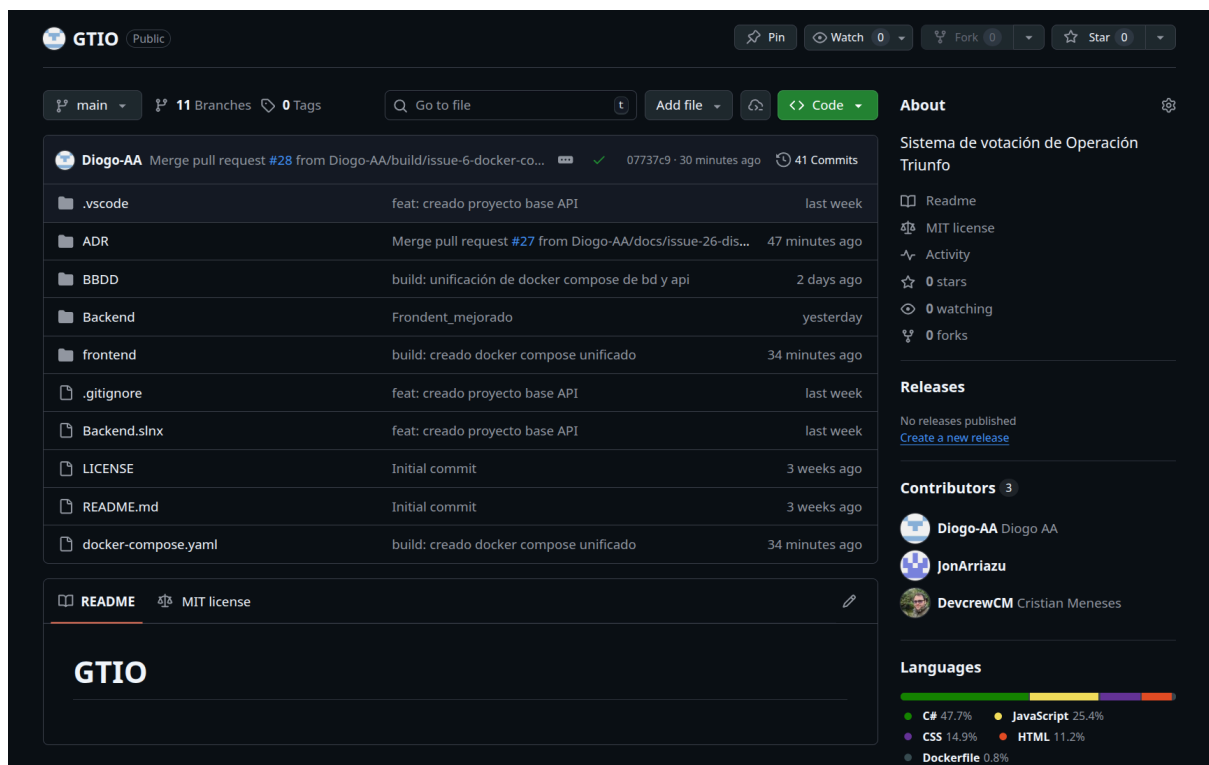
Evidencias Discord:



Evidencias WhatsApp:



¿Cuáles son las herramientas de gestión de la configuración del proyecto?
Nuestra herramienta de gestión de la configuración y control de versiones es Github. En esta, tenemos centralizado el código fuente en un único repositorio público (Monorepo).



Utilizamos esta herramienta porque centraliza código y tareas y da trazabilidad completa (issues—commits—branches—PRs), es gratis y reduce herramientas externas facilitando la colaboración.

¿Cómo se plantea la arquitectura del programa? Se requiere un acercamiento inicial a la arquitectura del sistema.

La arquitectura del proyecto se ha estructurado en tres capas:

- *Frontend estático usando html, css y js.*
- *API REST con ASP.NET Core (.NET 10) y C#.*
- *Base de Datos MySQL 8.4.*

Hemos elegido esta arquitectura debido a su facilidad de uso y experiencia previa por parte de los integrantes del equipo.

¿Cuáles son los servicios/microservicios de los que consiste el sistema de votación?
Tenemos tres servicios desplegados en contenedores de docker: Frontend, Backend y Base de Datos.

Esta separación de responsabilidades permite que cada capa evolucione y escale de manera independiente.

¿Cómo es la metodología y buenas prácticas utilizadas en el desarrollo de un proyecto votación?

Metodología basada en GitHub: todo el trabajo se organiza en issues, rama por issue, commits claros, PR obligatorio a main, con mínimos de calidad (tests/linter) y código limpio y coherente (nomenclatura según lenguaje, comentarios útiles, modularidad). La IA se usa solo como apoyo (doc/borradores/consultas) pero siempre con revisión y responsabilidad humana.

¿Cómo se despliega el sistema en un entorno de test local? Se requiere una pequeña guía de explicación de como levantar el programa.

Para desplegar el proyecto seguir lo siguientes pasos:

- *Situarse en el directorio raíz del proyecto (donde se encuentra el archivo docker-compose.yaml).*
- *Levantar toda la infraestructura ejecutando el siguiente comando:*
 - `docker compose up --build -d`
- *Acceder a la web a través de la ruta <http://localhost:5500>*

¿Cómo se prueba la funcionalidad del sistema en un entorno de test local?

Para probar el frontend se debe acceder a la siguiente ruta: <http://localhost:5500>.

Para probar el backend de forma individual se puede enviar peticiones usando herramientas como cURL o Postman a la ruta <http://localhost:8080>. Para consultar la documentación de la API acceder a la ruta <http://localhost:8080/swagger>.

¿Cuáles son los Dockerfiles utilizados para cada microservicio?

Tenemos dos Dockerfiles:

- *Frontend: usa una imagen de nginx y despliega el frontend.*
- *Backend: usa una imagen del sdk de .NET 10 para la compilación y otra imagen del runtime de .NET 10 para la ejecución.*

¿Cuál es la configuración del Docker Compose para levantar el sistema?

El frontend se expone en el puerto 5500 y se añade una dependencia al contenedor backend.

El backend se expone en el puerto 8080, se definen algunas variables de entorno y se añade una dependencia al contenedor de base de datos.

La base de datos se expone en el puerto 3306, se asigna un .env con las credenciales de MySQL y se asigna un volumen de datos para persistir la información entre despliegues.

¿Por qué es escalable y elástica la solución?

La solución es escalable y elástica gracias a la implementación de una arquitectura basada en contenedores y elección de tecnologías altamente optimizadas para el rendimiento:

- *Arquitectura de contenedores*
- *Arranque rápido para elasticidad inmediata*
- *Backend preparado para alta concurrencia*
- *Frontend estático usando html, css y js.*
- *Base de datos eficiente en concurrencia*