

Contato

diogomaia.dev@gmail.com

www.linkedin.com/in/diogo-maia-63551a196 (LinkedIn)

Principais competências

C#

Python

Unity

Diogo Maia

Game Developer | Programmer

Lisboa e Região

Resumo

I'm a Junior Developer with experience in Unity and C# programming.

Experiência

HotBrew Games

Programming Assistant & 3D Artist

setembro de 2017 - julho de 2021 (3 anos 11 meses)

Lisbon, Portugal

Hollyfar - Marcas e Comunicação, Lda.

Intern

maio de 2020 - julho de 2020 (3 meses)

Lisbon, Portugal

Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias

Lab Monitor

janeiro de 2020 - junho de 2020 (6 meses)

Lisbon, Portugal

Megasis, S.A

Intern

abril de 2016 - junho de 2016 (3 meses)

Lisbon, Portugal

Megasis, S.A.

Intern

abril de 2015 - junho de 2015 (3 meses)

Lisbon, Portugal

Formação acadêmica

Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias

Licentiate degree, Programação de Jogos Digitais · (2017 - julho de 2021)

Rainha Dona Leonor

Nível 4, Técnico de Programação e Gestão de Sistemas
Informáticos · (2014 - 2017)