

Cálculo de Programas

2.º ano

Lic. Ciências da Computação e Mestrado Integrado em Engenharia Informática
UNIVERSIDADE DO MINHO

2020/21 - Ficha nr.º 3

1. Considere o isomorfismo

$$(A + B) + C \xrightleftharpoons[\text{coassocl}]{\text{coassocr}} A + (B + C)$$

onde $\text{coassocr} = [id + i_1, i_2 \cdot i_2]$. Calcule a sua conversa resolvendo em ordem a coassocl a equação,

$$\text{coassocl} \cdot \text{coassocr} = id$$

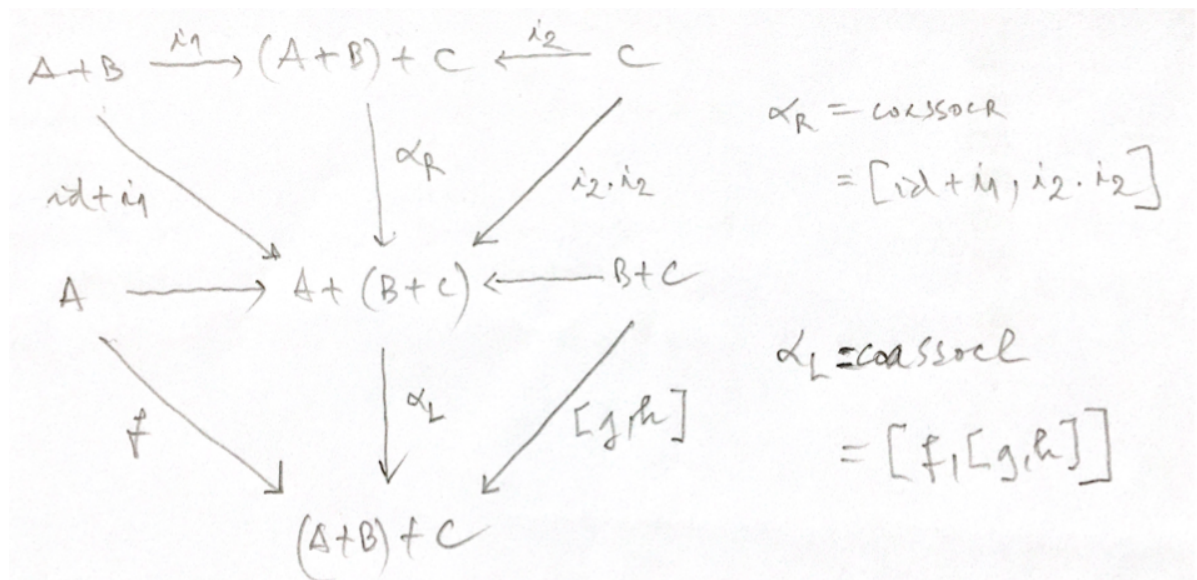
isto é

$$\text{coassocl} \cdot \underbrace{[id + i_1, i_2 \cdot i_2]}_{\text{coassocr}} = id$$

etc. Finalmente, exprima coassocl sob a forma de um programa em Haskell *não recorra* ao combinator "either".

Resolução

Vamos começar por desenhar o diagrama que testemunha o isomorfismo.



Ou seja, verificamos que coassocl corresponde a uma função do tipo $[f, [g, h]]$, para:

- $A \xrightarrow{f} (A + B) + C$
- $B + C \xrightarrow{[g, h]} (A + B) + C$

Calculemos então $[f, [g, h]] \cdot \text{coassocr} = id$ em ordem a f, g e h .

$$[f, [g, h]] \cdot [id + i_1, i_2 \cdot i_2] = id$$

{ fusão-+, **lei (20)**; reflexão-+, **lei (19)** }

$$\equiv [[f, [g, h]] \cdot (id + i_1) , [f, [g, h]] \cdot (i_2 \cdot i_2)] = [i_1, i_2]$$

{ absorção-+, **lei (22)** }

$$\equiv [[f \cdot id, [g, h] \cdot i_1] , [f, [g, h]] \cdot (i_2 \cdot i_2)] = [i_1, i_2]$$

{ cancelamento-+, **lei (18)**; natural-id, **lei (1)**; assoc-comp, **lei (2)** }

$$\equiv [[f, g] , ([f, [g, h]] \cdot i_2) \cdot i_2] = [i_1, i_2]$$

{ duas vezes cancelamento-+, **lei (18)** }

$$\equiv [[f, g] , h] = [i_1, i_2]$$

{ eq-+, **lei (27)** }

$$\equiv [f, g] = i_1 ; h = i_2$$

{ reflexão-+, **lei (19)** }

$$\equiv [f, g] = i_1 \cdot [i_1, i_2] ; h = i_2$$

{ fusão-+, **lei (20)** }

$$\equiv [f, g] = [i_1 \cdot i_1, i_1 \cdot i_2] ; h = i_2$$

{ eq-+, **lei (27)** }

$$\equiv f = i_1 \cdot i_1 ; g = i_1 \cdot i_2 ; h = i_2$$

Ou seja,

$$coassocl = [f, [g, h]] = [i_1 \cdot i_1, [i_1 \cdot i_2, i_2]]$$

{ natural-id, **lei (1)** }

$$= [i_1 \cdot i_1, [i_1 \cdot i_2, i_2 \cdot id]]$$

{ def-+, **lei (21)** }

$$= [i_1 \cdot i_1, i_2 + id]$$

Temos assim finalmente

$$coassocl = [i_1 \cdot i_1, i_2 + id]$$

Haskell

```
In [1]: :load ../src/Cp.hs
-- pointfree
coassoclPF = either (i1 . i1) (i2 -|- id)
-- pointwise
```

```
coassocLPW (Left a) = Left . Left $ a
coassocLPW (Right (Left a)) = Left . Right $ a
coassocLPW (Right (Right a)) = Right a
```

In [2]:

```
-- type checking
```

```
:t coassocLPF
:t coassocLPW
```

```
coassocLPF :: forall a b1 b2. Either a (Either b1 b2) -> Either
(Either a b1) b2
```

```
coassocLPW :: forall a b1 b2. Either a (Either b1 b2) -> Either
(Either a b1) b2
```