Processamento de Linguagens (3º ano de LEI) **Trabalho Prático II**

Relatório - Grupo 39

Henrique José Fernandes Alvelos (a93316)

Bohdan Malanka (a93300) Diogo da Silva Rebelo (a93278)

Julho de 2022

Resumo

Este segundo trabalho prático no âmbito da unidade curricular de Processamento de Linguagens consistiu na elaboração de um tradutor de uma linguagem com recurso a gramáticas independentes de contexto e tradutoras. Com recurso às ferramenta yacc e lex do python, esta gramática deve ser capaz de gerar funções PLY a partir de uma sintaxe mais simples "PLY-simple". No presente relatório explicamos como desenvolvemos o tradutor para a linguagem e as diversas produções implementadas na gramática.

Conteúdo

1	Introdução		2
	1.1	Enquadramento e Contextualização	2
	1.2	Problema e Objetivos	2
	1.3	Estrutura do documento	2
2	Análise e Especificação		
	2.1	Descrição informal do problema	4
	2.2	Especificação do Requisitos	4
3	Concepção/desenho da Resolução		
	3.1	Sintaxe PLY-simple	5
	3.2	Gramática com produções	6
	3.3	Analisador Léxico	7
	3.4	Estrutura de Dados para o YACC	8
	3.5	Analisador Sintático	8
4	Coc	dificação e Testes	g
	4.1	Compilação e Execução	Ö
	4.2	Testes realizados e Resultados	Ĝ
5	Cor	nclusão	11
\mathbf{A}	Código do Programa		12
	A.1	A.1 Programa LEX	12
	A.2	A.2 Programa YACC	15

Introdução

1.1 Enquadramento e Contextualização

Um gerador de parser é um algoritmo, um componente de *software* ou uma aplicação que gera o código-fonte de um analisador sintático, interpretador ou compilador de uma linguagem de programação. Geralmente ele é alimentado com a descrição sintática e semântica da linguagem independente de arquitetura, com uma descrição do conjunto de instruções da arquitetura independente de linguagem de programação.

Nesse sentido, gerador de parsers PLY, embora poderoso tem uma sintaxe um pouco complexa, portanto, criarmos um tradutor que a partir de uma sintaxe mais "limpa" PLY-simple, gere as funções PLY convenientes.

1.2 Problema e Objetivos

Em geral o projeto pretende aprofundar e cimentar conceitos já abordados nas aulas, tais como:

- a) aumentar a experiência em engenharia de linguagens e em programação generativa (gramatical), reforçando a capacidade de escrever gramáticas, quer independentes de contexto (GIC), quer tradutoras (GT);
- b) desenvolver processadores de linguagens segundo o método da tradução dirigida pela sintaxe, a partir de uma gramática tradutora;
- c) desenvolver um compilador gerando código para um objetivo específico;
- d) utilizar geradores de compiladores baseados em gramáticas tradutoras, concretamente o Yacc, versão PLY do Python, completado pelo gerador de analisadores léxicos Lex, também versão PLY do Python.

1.3 Estrutura do documento

O presente relatório visa ilustrar o trabalho realizado. Para isso, estruturamos o relatório em diferentes capítulos:

O primeiro capítulo é a **Introdução**. Aqui serão abordados tópicos como o enquadramento e contextualização do tema proposto, o problema que se pretende resolver e o seu objetivo e também será exposto o modo de estruturação do relatório.

A seguir, no capítulo 2 o foco será na **Análise e Especificação** do problema, onde será efetuada uma descrição informal do problema seguida da especificação dos requisitos, que permitirá abordar em detalhe as especificações dos requisitos para uma gramática GIC e CT.

No terceiro capítulo apresentamos o Concepção/desenho da Resolução. De forma a exemplificar a solução obtida, esta secção está subdividida em cinco temas principais: Sintaxe PLY-Simple, Gramática com Produções, Analisador Léxico, Estrutura de Dados para o YACC, Analisador Sintático.

O capítulo 4 assenta na **Codificação e Testes**, que se subdivide em Compilação e Execução e Testes realizados e Resultados.

No capítulo 5 é efetuada uma **Conclusão** e análise crítica do trabalho efetuado, realçando aspetos positivos da implementação e aspetos a melhorar.

Por fim, existe também uma última secção **Apêndice A** onde está presente o **Código do Programa**.

Análise e Especificação

2.1 Descrição informal do problema

Para um conjunto de instruções que representa uma sintaxe mais simple do módulo PLY de Puthon, pretendese criar um compilador que traduza essa sintaxe (PLY-simple) em PLY. A partir da leitura de cada instrução do ficheiro de *input* é possível transforma-las em respetivas funções do **lex** e **yacc**. Nesse sentido, esse ficheiro é constituído por três conjuntos de instruções, que fazem parte respetivamente do *lex*, *yacc* e código *python*.

2.2 Especificação do Requisitos

Como forma de cumprir com o objetivo do problema apresentado é necessário analisar e especificar os dados e requisitos do projeto. Para isso, é fundamental ter em consideração as ferramentas fornecidas pelo *python*, tais como o analisador léxico **lex** e o analisador sintático **yacc**. Além disso, para a implementação do programa também foi necessário ter em consideração os conceitos de gramática independente de contexto(GIC) e gramática tradutora. Por fim, tivemos também em consideração estruturas de dados do *python* como os dicionários para a implementação da solução.

Concepção/desenho da Resolução

Dada por concluída a fase de análise e especificação, chegamos agora a etapa de implementação, ou por outras palavras, desenho da resolução. Nesta etapa é importante realçar tanto o trabalho desenvolvido no analisador léxico como no analisador sintático. No primeiro, falar em particular das suas especificações(tokens,literais, ignore,etc ...), e no segundo, das estruturas de dados utilizadas, da gramática que tem por base e suas produções, que consequentemente derivam em regras de tradução para o próprio PLY.

3.1 Sintaxe PLY-simple

Para a implementação do programa foi necessário ter em conta algumas particularidades da sintaxe da linguagem PLY-simple considerada. A nossa linguagem possui a mesma estrutura apresentada no enunciado, mas com algumas distinções. Nomeadamente a alteração das plicas de ' para ' e correções no código, como por exemplo uma vírgula a mais na lista *precedence* e adição de um parêntese para fechar no *return*, no segmento do *lexer*.

Deste modo, segue se um exemplo que o grupo considerou para a tradução:

```
%% LEX
    %literals = "+-/*=()" ## a single char
    \%ignore = " \t\n"
    %tokens = [ 'VAR','NUMBER' ]
4
     [a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]* return('VAR', t.value)
     \d+(\.\d+)? return('NUMBER', float(t.value))
     . error(f"Illegal character '{t.value[0]}', [{t.lexer.lineno}]",t.lexer.skip(1) )
8
    %% YACC
10
    %precedence = [
11
         ('left','+','-'),
12
         ('left','*','/'),
         ('right', 'UMINUS')
14
15
    ts = { }
16
     # symboltable : dictionary of variables
17
    stat : VAR '=' exp { ts[t[1]] = t[3] }
18
    stat : exp { print(t[1]) }
```

```
exp : exp '+' exp { t[0] = t[1] + t[3] }
20
     exp : exp '-' exp { t[0] = t[1] - t[3] }
21
     exp : exp '*' exp { t[0] = t[1] * t[3] }
22
     exp : exp '/' exp { t[0] = t[1] / t[3] }
23
     exp : '-' exp %prec UMINUS { t[0] = -t[2] }
24
     exp : '(' exp ')' { t[0] = t[2] }
25
     exp : NUMBER { t[0] = t[1] }
26
     exp : VAR { t[0] = getval(t[1]) }
27
28
     %%
29
30
     def p_error(t):
31
         print(f"Syntax error at '{t.value}', [{t.lexer.lineno}]")
32
     def getval(n):
33
         if n not in ts: print(f"Undefined name '{n}'")
34
         return ts.get(n,0)
35
    y=yacc()
36
     y.parse("3+4*7")
37
```

3.2 Gramática com produções

Para implementar o tradutor foi necessário criar uma gramática tradutora para conseguir interpretar a sintaxe referida anteriormente traduzindo-a em código *python* por diversas produções. A seguir encontra-se a gramática que será utilizada pelo tradutor criado.

```
S' -> program
    p0:
    p1:
             program -> <empty>
2
     p2:
                       | exp program
             exp -> COMENTARIO
5
     p3:
6
             lista -> '[' listcont
     p4:
     p5:
                     1 '[' ']'
8
9
             listcont -> STRING ']'
10
     p6:
                        | STRING , listcont
11
     p7:
                        | tuplo ']'
     p8:
12
13
     p9:
                         | tuplo , listcont
14
             tupcont -> STRING ')'
    p10:
15
                         | STRING , tupcont
     p11:
16
                        | tuplo ')'
^{17}
     p12:
    p13:
                        | tuplo , tupcont
18
19
             tuplo -> '(' tupcont
    p14:
20
                     | '(' ')'
    p15:
21
```

```
22
     p16:
             exp -> EXP GRAM TODO
23
     p17:
                   | '%' '%' LEX
24
                   | '%' '%' YACC
25
     p18:
     p19:
                   | INITCODE
26
     p20:
                   | PYCODE
27
     p21:
                   | '%' LITERALS lista
28
     p22:
                    '%' LITERALS STRING
29
     p23:
                   | '%' TOKENS lista
30
                   | '%' TOKENS STRING
31
     p24:
                   | '%' LEXIGNORE STRING
     p25:
32
                   | REGEX OPENPARENTESES STRING codigo
33
     p26:
     p27:
                   | REGEX OPENPARENTESES FSTRING codigo
34
                   | ERROR OPENPARENTESES STRING codigo
     p28:
35
     p29:
                   | ERROR OPENPARENTESES FSTRING codigo
36
             codigo -> PYCODE CLOSEPARENTESES
     p30:
38
                      | PYCODE OPENPARENTESES codigo CLOSEPARENTESES
     p31:
39
40
             exp -> '%' PRECEDENCE lista
41
     p32:
                   | VARIAVEL = dict
     p33:
42
43
             dict -> '{' dictcont
     p34:
44
                    | '{' '}'
     p35:
45
46
47
     p36:
             dictcont -> STRING ':' STRING '}'
                        | STRING ':' STRING , dictcont
     p37:
48
```

3.3 Analisador Léxico

Para a implementação do analisador léxico foi necessário analisar e ter em consideração os símbolos terminais que a linguagem irá reconhecer. Estes símbolos são denotados por uma lista de *tokens* ou *litarals* no **lex** conforme seja necessário, ou não, uma expressão regular mais complexa que não esteja implícita no próprio símbolo. Deste modo, na seguinte figura estão apresentados os símbolos literais considerados:

```
literals = ["(", ")", "[", "]", ":", "=", ",", "{", "}", "\n"]
```

Analogamente, seguem os símbolso não literais (tokens):

```
tokens = ["LEX", "YACC", "LITERALS", "LEXIGNORE", "TOKENS", "STRING", "FSTRING", "ERROR", "REGEX",

"VARIAVEL", "PRECEDENCE", "COMENTARIO", "GRAM", "TODO", "PYCODE", "INITCODE", "EXP",

"OPENPARENTESES", "CLOSEPARENTESES"]
```

Estados podem ajudar imenso para poder captar fragmentos de cada linha, daí que usamos 4 estados. Reparamos que, na secção do **Yacc**, cada linha pertencente à gramática podia ser dividida em 3 partes: **Expressão**, **Gramática** e **Código Python**. Conseguíamos ver que a Expressão acabava sempre em ":",

a Gramática em "{" e o código ia até ao fim da linha. Sendo assim, criamos dois estados (GRAMATICA e TODOTHINGS) que representam a ideia referida anteriormente. Quanto ao CODE, reparamos que, a partir da linha %%, começava o código em Python. Ao ser ativo, o Lexer capta toda a linha e assume como código. Por último, nas regras do Lexer, notamos que, depois da palavra "return", o conteúdo estava entre dois parênteses. Por haver a possibilidade de haver mais parênteses dentro, implementamos o método de níveis: caso fosse (, aumentava de nível; caso fosse), descia de nível. Quando o nível atingia 0, significava que o conteúdo do "return" já estava captado, voltando ao estado inicial

```
states = [("GRAMATICA", "exclusive"), ("TODOTHINGS", "exclusive"), ("CODE", "exclusive"),

("RETURN", "exclusive")]
```

3.4 Estrutura de Dados para o YACC

Para a implementação do programa foi necessário considerar 1 dicionário como estrutura de dados. Assim, o dicionário serviu para manter a numeração das funções da gramática.

3.5 Analisador Sintático

Com recurso ao analisador sintático, YACC, foi realizado o reconhecimento da gramática implementada. Assim, para cada produção reconhecida era necessário traduzi-la numa ação que dependerá de produção para produção. Esta ação, de grosso modo, será armazenada no parser do analisador sintático, quais as operações e funções em modo string serão armazenados no ficheiro de output passado como parâmetro ao programa. As respetivas produções em YACC seguem-se no código anexado em baixo.

Codificação e Testes

4.1 Compilação e Execução

O programa implementado este para complicar recebe como parâmetros o caminho do ficheiro de input e o caminho do ficheiro de output, da seguinte forma

python3 parser.py -i input.txt -o output.py

4.2 Testes realizados e Resultados

Teste realizado com o ficheiro de entrada subracitado gerou o segunte output:

```
%% LEX
    %literals = "+-/*=()" ## a single char
    %ignore = " \t\n"
    %tokens = [ 'VAR','NUMBER' ]
     [a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]* return('VAR', t.value)
    \d+(\.\d+)? return('NUMBER', float(t.value))
     . error(f"Illegal character '{t.value[0]}', [{t.lexer.lineno}]",
    t.lexer.skip(1) )
    %% YACC
9
    %precedence = [
10
         ('left','+','-'),
11
     ('left','*','/'),
12
     ('right', 'UMINUS')
13
14
    # symboltable : dictionary of variables
15
    ts = \{ \}
16
    stat : VAR '=' exp { ts[t[1]] = t[3] }
17
    stat : exp { print(t[1]) }
    exp : exp '+' exp { t[0] = t[1] + t[3] }
19
     exp : exp '-' exp { t[0] = t[1] - t[3] }
20
    exp : exp '*' exp { t[0] = t[1] * t[3] }
^{21}
    exp : exp '/' exp { t[0] = t[1] / t[3] }
22
    exp : '-' exp %prec UMINUS { t[0] = -t[2] }
```

```
exp : '(' exp ')' { t[0] = t[2] }
24
    exp : NUMBER { t[0] = t[1] }
25
    exp : VAR { t[0] = getval(t[1]) }
26
27
    def p_error(t):
28
        print(f"Syntax error at '{t.value}', [{t.lexer.lineno}]")
29
    def getval(n):
30
        if n not in ts: print(f"Undefined name '{n}'")
31
        return ts.get(n,0)
32
    y=yacc()
33
    y.parse("3+4*7")
34
```

Assim, executando o ficheiro python traduzido optemos a seguinte solução:

```
31.0
Generating LALR tables
Process finished with exit code 0
```

Conclusão

Dada por coarguida a realização do trabalho prático, consideramos boa prática fazer uma apreciação crítica realçando não só os aspetos positivos como também as dificuldades que surgiram e o modo como estas foram colmatadas.

No que diz respeito aos pontos fortes, pensamos que o trabalho está bem concluído. Isto porque conseguimos traduzir o exemplo do enunciado para um ficheiro que é compilado com sucesso.

Durante a realização deste trabalho surgiram algumas dificuldades, dos quais destacamos a realização da gramática. Não foi um processo fácil porque voltamos muitas vezes à estaca zero visto que, as gramáticas anteriores chegavam a ser ambíguas.

Desta forma, pretendemos explicar que a realização deste projeto foi um aspeto essencial para aprimorar e melhor cimentar os conhecimentos sobre escrita de gramáticas independentes de contexto e tradutoras. Além disso, visto que grande parte das dificuldades foram ultrapassadas e o programa está operacional concluímos que o balanço do resultado foi positivo.

Apêndice A

Código do Programa

A.1 A.1 Programa LEX

```
from ply import lex
    tokens = ["LEX", "YACC", "LITERALS", "LEXIGNORE", "TOKENS", "STRING", "FSTRING", "ERROR", "REGEX",
               "VARIAVEL", "PRECEDENCE", "COMENTARIO", "GRAM", "TODO", "PYCODE", "INITCODE", "EXP",
               "OPENPARENTESES", "CLOSEPARENTESES"]
    literals = ["(", ")", "[", "]", ":", "=", ",", "{", "}", "\n"]
    states = [("GRAMATICA", "exclusive"), ("TODOTHINGS", "exclusive"), ("CODE", "exclusive"),
               ("RETURN", "exclusive")]
8
    t_ANY_ignore = ' \n\r\t'
10
    t_CODE_ignore = '\n\r'
11
12
13
    def t_INITIAL_LEX(t):
14
        r"""LEX"""
15
        return t
16
17
18
    def t_INITIAL_YACC(t):
19
        r"""YACC"""
20
        return t
21
23
    def t_INITIAL_LITERALS(t):
24
        r"""literals\ *\="""
        return t
26
27
    def t_INITIAL_LEXIGNORE(t):
29
        r"""iqnore\ *\="""
30
        return t
32
```

```
33
     def t_INITIAL_TOKENS(t):
34
        r"""tokens\ *\="""
35
36
        return t
37
38
    def t_INITIAL_RETURN_FSTRING(t):
39
        r"""(f\'[^\']*\')/(f\"[^\"]*\")"""
40
        return t
41
42
43
    def t_INITIAL_RETURN_STRING(t):
44
        r"""(\'[^\']*\')/(\"[^\"]*\")"""
45
        return t
46
47
    def t_INITIAL_REGEX(t):
49
        r""".*\ return"""
50
        t.lexer.begin("RETURN")
51
        t.lexer.level = 0
52
        return t
53
55
    def t_RETURN_PYCODE(t):
56
        r"""[^(^)]+"""
57
58
        return t
59
60
    def t_RETURN_OPENPARENTESES(t):
61
        r"""\("""
62
         t.lexer.level += 1
63
64
        return t
65
66
    def t_RETURN_CLOSEPARENTESES(t):
67
        r"""\)"""
68
        t.lexer.level -= 1
69
         if t.lexer.level == 0:
70
            t.lexer.begin("INITIAL")
71
72
        return t
73
74
75
    def t_INITIAL_ERROR(t):
76
        r"""\.\ *error"""
77
        t.lexer.begin("RETURN")
78
         return t
79
80
81
```

```
def t_INITIAL_EXP(t):
82
         r"""\w+\ *\:"""
83
          t.lexer.begin("GRAMATICA")
 84
         return t
85
86
     def t_INITIAL_PRECEDENCE(t):
88
         r"""precedence\ *\="""
89
90
          return t
91
92
     def t_INITIAL_VARIAVEL(t):
93
         r"""[\w\d]+"""
94
         return t
95
96
97
     def t_INITIAL_COMENTARIO(t):
98
         r"""\#.*"""
99
100
         return t
101
102
     def t_GRAMATICA_GRAM(t):
103
         r"""[^\]]*\{"""
104
          t.lexer.begin("TODOTHINGS")
105
106
         return t
107
108
     def t_TODOTHINGS_TODO(t):
109
         r"""[^\}]*\}"""
110
         t.lexer.begin("INITIAL")
111
         return t
112
113
114
     def t_INITCODE(t):
115
         r"""\%\%\n"""
116
         t.lexer.begin("CODE")
117
         return t
118
119
120
     def t_CODE_PYCODE(t):
121
         r""".+"""
122
         return t
123
124
125
     def t_ANY_error(t):
126
          print(f"Illegal character '{t.value[0]}'")
127
          t.lexer.skip(1)
128
129
130
```

```
lexer = lex.lex()
lexer.level = 0
lexer.begin("INITIAL")
```

A.2 Programa YACC

```
import re
     import ply.yacc as yacc
     import sys
     from lexer import tokens, literals
     f = None
     dgram = {}
     file = None
     args = sys.argv[1:]
10
11
     if len(args) == 2 and args[0] == "-i":
12
         try:
13
             file = open(f"input/{args[1]}", encoding="utf-8", mode="r")
14
             args[1].replace(".txt", ".py")
15
             f = open(f"output/{args[1]}", "w")
16
         except FileNotFoundError:
17
             print("Ficheiro não encontrado")
18
             exit()
     elif len(args) == 4 and args[0] == "-i" and args[2] == "-o":
20
         try:
21
             file = open(f"input/{args[1]}", encoding="utf-8", mode="r")
             f = open(f"output/{args[3]}", "w")
23
         except FileNotFoundError:
24
             print("Ficheiro não encontrado")
             exit()
26
27
     data = file.read()
     file.close()
29
30
31
32
     def p_program(p):
         """program : empty
33
                     / program exp"""
34
         if len(p) > 2:
35
             f.write(p[2])
36
37
38
    def p_empty(p):
39
         """empty : """
40
```

```
41
42
43
     def p_exp_comentario(p):
         """exp : COMENTARIO"""
44
         p[0] = p[1] + "\n"
45
46
47
     def p_lista(p):
48
         """lista : '[' listcont
49
                 1 '[' ']'""
50
         p[0] = p[1] + p[2]
51
52
53
     def p_tuplo(p):
54
         """tuplo : '(' tupcont
55
                 1 '(' ')'""
56
         p[0] = p[1] + p[2]
57
58
59
     def p_dict(p):
60
         """dict : '{' dictcont
61
                      1 '{' '}'""
62
         p[0] = p[1] + p[2]
63
64
65
66
     def p_listcont(p):
         """listcont : STRING ']'
67
                      / STRING ',' listcont
68
                      / tuplo ']'
69
                      / tuplo ',' listcont"""
70
71
         p[0] = p[1] + p[2] + p[3] \text{ if len(p)} == 4 \text{ else } p[1] + p[2]
72
73
74
75
     def p_tupcont(p):
         """tupcont : STRING ')'
76
                      / STRING ',' tupcont
77
                      / tuplo ')'
78
                      / tuplo ',' tupcont"""
79
         p[0] = p[1] + p[2] + p[3] if len(p) == 4 else p[1] + p[2]
80
81
82
     def p_dictcont(p):
83
         """dictcont : STRING ':' STRING '}'
84
                      / STRING ':' STRING ',' dictcont"""
85
         p[0] = p[1] + p[2] + p[3] + p[4] + p[5] if len(p) == 6 else p[1] + p[2] + p[3] + p[4]
86
87
88
     def p_exp_yaccline(p):
89
```

```
"""exp : EXP GRAM TODO"""
  90
                            p[1] = p[1][:-2]
  91
                            global dgram
  92
                            if not p[1] in dgram.keys():
  93
                                       dgram[p[1]] = 0
                            else:
  95
                                       dgram[p[1]] += 1
  96
                           p[2] = p[2][:-1]
  97
                           p[3] = p[3][:-1]
                             p[0] = f''def p_{p[1]}_{dgram[p[1]]}(t): \\  |_{p[1]} : {p[2]}'' \\  |_{p[3]} \\  |_{p[3]}
  99
100
101
                def p_exp_lex(p):
102
                            """exp : '%' '%' LEX"""
103
                            p[0] = "from ply import lex" + "\n"
104
105
106
                def p_exp_yacc(p):
107
                            """exp : '%' '%' YACC"""
108
                           p[0] = "\nlex = lex.lex()\nfrom ply.yacc import yacc" + "\n"
109
110
111
                def p_exp_initcode(p):
112
                            """exp : INITCODE"""
113
                           p[0] = "\#code" + "\n"
114
115
116
                def p_exp_pycode(p):
117
                            """exp : PYCODE"""
118
                            p[0] = p[1] + "\n"
119
120
121
                def p_exp_lexvars(p):
122
                             """exp : '%' LITERALS lista
123
                                                   / '%' LITERALS STRING
124
                                                    / '%' TOKENS lista
125
                                                   / '%' TOKENS STRING
126
                                                   / '%' LEXIGNORE STRING"""
127
                           p[0] = p[2] + p[3] + "\n"
128
129
130
                def p_exp_lexRules(p):
131
                             """exp : REGEX OPENPARENTESES STRING codigo
132
                                                    | REGEX OPENPARENTESES FSTRING codigo"""
133
                            134
135
136
                def p_exp_lexError(p):
137
                             """exp : ERROR OPENPARENTESES STRING codigo
138
```

```
| ERROR OPENPARENTESES FSTRING codigo"""
139
          match = re.match(r"[^, ]*,(.+))", p[4])
140
141
          codigo = None
          if match:
142
              codigo = match.group(1)
143
          if codigo:
144
              p[0] = f"def t\_error(t):\n\tprint(\{p[3]\})\n\t\{codigo\}\n"
145
          else:
146
              p[0] = f''def t_error(t):\n\t({p[3]})\n''
147
148
149
      def p_codigo(p):
150
          """codigo : PYCODE CLOSEPARENTESES
151
                       | PYCODE OPENPARENTESES codigo CLOSEPARENTESES"""
152
          p[0] = p[1] + p[2] + p[3] + p[4] \text{ if } len(p) == 5 \text{ else } p[1] + p[2]
153
154
155
      def p_exp_precedence(p):
156
          """exp : '%' PRECEDENCE lista"""
157
          p[0] = f''\{p[2]\} \{p[3]\}\n''
158
159
160
      def p_exp_variavelAtrib(p):
161
          """exp : VARIAVEL '=' dict"""
162
163
          p[0] = f''\{p[1]\} \{p[2]\} \{p[3]\}\n''
164
165
      # Error rule for syntax errors
166
      def p_error(p):
167
          print("Erro de sintaxe: ", p)
168
          parser.success = False
169
170
171
      # Build the parser
172
      parser = yacc.yacc()
173
      parser.success = True
174
175
      res = parser.parse(data)
176
177
      if parser.success:
178
          print("Conversão efetuada!")
179
      f.close()
180
```