

Resolução dos exercícios propostos - ficha 3:

Ex. 1:

$$\text{coassoc}_R : (A + B) + C \rightarrow A + (B + C)$$

$$\text{coassoc}_L : A + (B + C) \rightarrow (A + B) + C,$$

onde $\text{coassoc}_R \cong \text{coassoc}_L$, pois claramente não há perda de informação, apenas uma diferença nos parêntesis e associações dos pares.

$$\text{assoc}_R = [id + i_1, i_2 \cdot i_2]$$

$$\text{assoc}_L = ?$$

Vamos optar por usar um método \neq do uso para várias resoluções

$$\text{coassoc}_L \cdot \text{coassoc}_R = id \Leftrightarrow \{ \text{Def} - \text{coassoc}_L \}$$

$$\Leftrightarrow \text{coassoc}_L \cdot [id + i_1, i_2 \cdot i_2] = id \Leftrightarrow \{ \text{Fusão} - + \}$$

$$\Leftrightarrow [\text{coassoc}_L \cdot (id + i_1), \text{coassoc}_L \cdot (i_2 \cdot i_2)] = id \Leftrightarrow \{ \text{Reflexão} - + \}$$

$$\Leftrightarrow [\text{coassoc}_L \cdot (id + i_1), \text{coassoc}_L \cdot (i_2 \cdot i_2)] = [i_1, i_2] \Leftrightarrow \{ \text{Eq} - + \}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \text{coassoc}_L \cdot (id + i_1) = i_1 \\ \text{coassoc}_L \cdot (i_2 \cdot i_2) = i_2 \end{cases} \Leftrightarrow \{ \text{Def} - + \}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \text{coassoc}_L \cdot [i_1 \cdot id, i_2 \cdot i_1] = i_1 \\ \text{coassoc}_L \cdot (i_2 \cdot i_2) = i_2 \end{cases} \Leftrightarrow \{ \text{natural} - id \} \{ \text{Fusão} - + \}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} [\text{coassoc}_L \cdot i_1, \text{coassoc}_L \cdot (i_2 \cdot i_1)] = i_1 \\ \text{coassoc}_L \cdot (i_2 \cdot i_2) = i_2 \end{cases} \Leftrightarrow \{ \text{Universal} - + \}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} i_1 \cdot i_1 = \text{coassoc}_L \cdot i_1 \\ i_1 \cdot i_2 = \text{coassoc}_L \cdot (i_2 \cdot i_1) \\ \text{coassoc}_L \cdot (i_2 \cdot i_2) = i_2 \end{cases} \Leftrightarrow \{ \text{Assoc} - \text{comp} \}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \text{coassoc}_L \cdot i_1 = i_1 \cdot i_1 \\ (\text{coassoc}_L \cdot i_2) \cdot i_1 = i_1 \cdot i_2 \\ \underbrace{(\text{coassoc}_L \cdot i_2)}_K \cdot i_2 = i_2 \end{cases} \Leftrightarrow \{ \text{Universal} - + \}$$

aplicar lei universal

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \text{coassoc}_L \cdot i_1 = i_1 \cdot i_1 \\ [i_1 \cdot i_2, i_2] = (\text{coassoc}_L \cdot i_2) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \underbrace{\text{coassoc}_L \cdot i_1}_K = i_1 \cdot i_1 \\ \underbrace{\text{coassoc}_L \cdot i_2}_K = [i_1 \cdot i_2, i_2] \end{cases} \Leftrightarrow \{ \text{Universal} - + \}$$

$$\Leftrightarrow \text{coassoc}_L = [i_1 \cdot i_1, [i_1 \cdot i_2, i_2]] \Leftrightarrow \{ \text{natural} - id \}$$

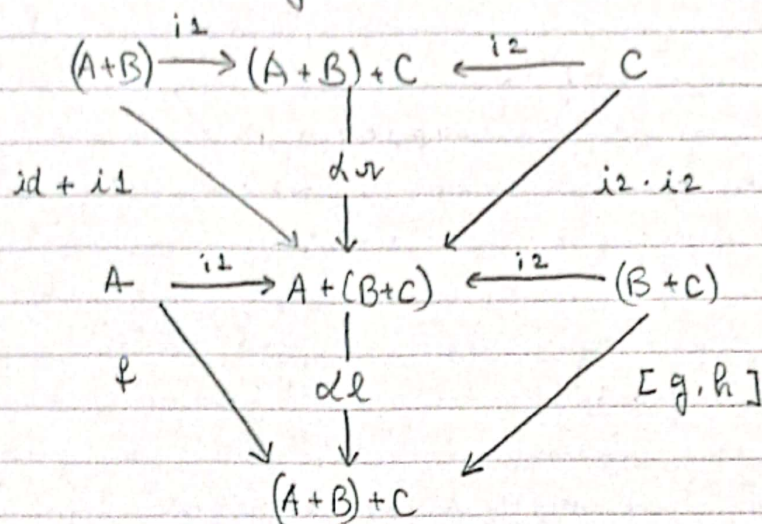
$$\Leftrightarrow \text{coassoc}_L = [i_1 \cdot i_1, [i_1 \cdot i_2, i_2 \cdot id]] \Leftrightarrow \{ \text{Def} - + \}$$

$$\Leftrightarrow \text{coassoc}_L = [i_1 \cdot i_1, (i_1 + id)]$$

Para exprimir coassoc como um combinador diferente de "either", considere o seguinte diagrama sobre os seus respectivos tipos:

$$\alpha r = \text{coassoc}r = [id + i1, i2 \cdot i2]$$

$$\alpha l = \text{coassoc}l = [f, [g, h]] \text{ (visto no ex anterior)}$$



Obs 1. Como se verifica, os tipos do diagrama vão ao encontro dos que constam no enunciado;

2. Poderemos definir esta função em Haskell sem recorrer ao combinador "either";

3. Segue-se essa implementação:

-- point free

coassoc PF :: either (i1, i2) (i2 -> id)

-- point-wise

coassoc PW (Left a) = Left (Left a)
 (coassoc PW (Left a)) = Left . Left \$ a
 coassoc PW (Right (Left a)) = Left (Right a)
 coassoc PW (Right (Right a)) = Right (Right a) = Right a

Em Haskell, verificamos que $\text{coassoc} = \text{coassoc PW}$

--:t

Onde,

$\text{coassoc PW} :: A + (B + C) \rightarrow (A + B) + C$

$\text{Right} + (\text{Right} a) = \text{Right} a$

Ex. 2.

Provar a igualdade $\overbrace{(\underline{b}, \underline{a})}^K = \underline{< b, a >}$
 \downarrow
 uncurred

$$(\underline{b}, \underline{a}) = \underline{< b, a >} \Leftrightarrow \{ \text{universal} - + ? \}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \pi_1 \cdot (\underline{b}, \underline{a}) = \underline{b} \\ \pi_2 \cdot (\underline{b}, \underline{a}) = \underline{a} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \pi_1(\underline{b}, \underline{a}) = \underline{b} \\ \pi_2(\underline{b}, \underline{a}) = \underline{a} \end{cases} \Leftrightarrow \{ \text{funç} - \text{const} ? \}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \underline{b} = \underline{b} \\ \underline{a} = \underline{a} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \text{True} \\ \text{True} \end{cases} \Leftrightarrow \text{True} \quad \{ \text{Prop. reflexiva igualdade} ? \}$$

NOTA $(\underline{b}, \underline{a})$ é o formato uncurred, relembra-se as 2 funções que podem atuar sobre argumentos em dois formatos diferentes:

1. curried $f \ a \ b = f(a, b)$

8

2. uncurred $g(a, b) = g \ a \ b$

Ex. 3

Pretende-se partir de F2 e obter F3 ou demonstrar $F2 = F3$.

$$\overbrace{\lambda x. \lambda y. \lambda z. \langle \langle f, g \rangle, h \rangle}^K = \langle \langle f, h \rangle, g \rangle \quad (F2) \Leftrightarrow \{ \text{universal} - x ? \}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \pi_1 \cdot (\lambda x. \lambda y. \lambda z. \langle \langle f, g \rangle, h \rangle) = \langle f, h \rangle \\ \pi_2 \cdot (\lambda x. \lambda y. \lambda z. \langle \langle f, g \rangle, h \rangle) = g \end{cases} \Leftrightarrow \{ \text{universal} - x ? \}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \pi_1 \cdot (\pi_1 \cdot (\lambda x. \lambda y. \lambda z. \langle \langle f, g \rangle, h \rangle)) = f \\ \pi_2 \cdot (\pi_1 \cdot (\lambda x. \lambda y. \lambda z. \langle \langle f, g \rangle, h \rangle)) = h \\ \pi_2 \cdot (\lambda x. \lambda y. \lambda z. \langle \langle f, g \rangle, h \rangle) = g \end{cases}$$

* Conseguimos obter as funções f, h e g , MAS estão em formatos muito complexos para irmos substituir!

* Vamos provar outro método!

NOTA Nem sempre a primeira abordagem é a mais correta. Neste caso, vamos optar por uma outra estratégia!

Pela definição de split, f, g e h partilham o mesmo domínio:

$$A \rightarrow B$$

$$A \xrightarrow{g} C$$

$$A \xrightarrow{h} D$$

$$x \circ x = id = \langle \langle f, h \rangle, g \rangle \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} \text{assume-se que } \langle \langle f, g \rangle, h \rangle \\ \text{é a função identidade} \end{array} \right\}$$

$$(\Leftrightarrow) \langle \langle f, g \rangle, h \rangle = id \Leftrightarrow \{ \text{universal } x \}$$

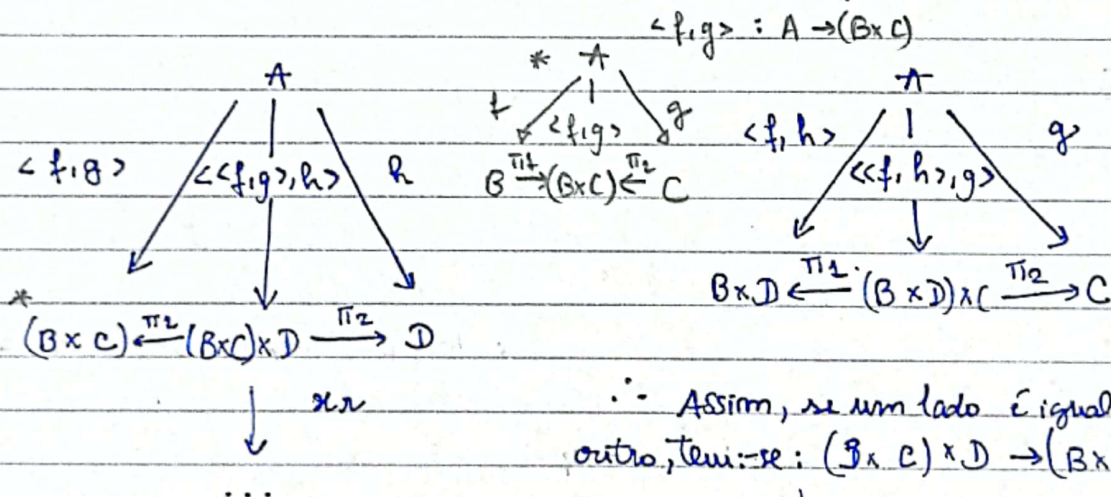
$$(\Leftrightarrow) \left\{ \begin{array}{l} \pi_1 \cdot id = \langle f, g \rangle \\ \pi_2 \cdot id = h \end{array} \right. \Leftrightarrow$$

$$(\Leftrightarrow) \left\{ \begin{array}{l} \pi_1 = \langle f, g \rangle \\ \pi_2 = h \end{array} \right. \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} \pi_1 \circ \pi_1 = f \\ \pi_2 \circ \pi_1 = g \\ \pi_2 = h \end{array} \right.$$

Passo 1, substituindo cada uma das funções:

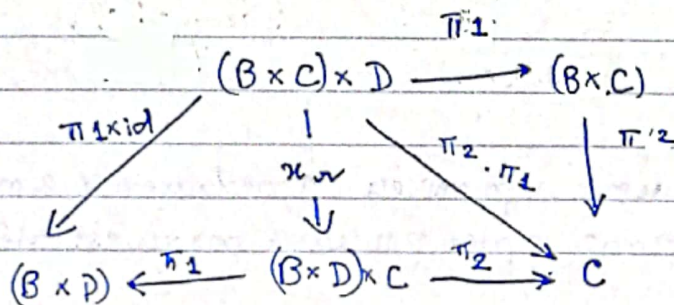
$$\begin{aligned} x \circ x = id &= \langle \langle f, h \rangle, g \rangle \Leftrightarrow \{ \text{Natural } id \} \\ (\Leftrightarrow) x \circ x &= \langle \langle f, h \rangle, g \rangle \Leftrightarrow \{ \text{Def } f; \text{Def } g; \text{Def } h \} \\ (\Leftrightarrow) x \circ x &= \langle \langle \pi_1 \cdot \pi_1, \pi_2 \rangle, \pi_2 \cdot \pi_1 \rangle \Leftrightarrow \{ \text{Natural } id \} \\ (\Leftrightarrow) x \circ x &= \langle \langle \pi_1 \cdot \pi_1, id \cdot \pi_2 \rangle, \pi_2 \cdot \pi_1 \rangle \Leftrightarrow \{ x \circ f \} \\ (\Leftrightarrow) x \circ x &= \langle (\pi_1 \circ id), \pi_2 \cdot \pi_1 \rangle \end{aligned}$$

NOTA Poderíamos optar por desenhar os diagramas que identificam os tipos de cada função, como se segue; Vamos desenhar os diagramas do lado direito e do lado esquerdo, confrontando-os:



\therefore Assim, se um lado é igual ao outro, tem-se: $(B \times C) \times D \rightarrow (B \times D) \times C : x \circ$

Diagrama final:



Então, chegamos à nossa definição de π , por utilização do diagrama:

$$\pi = \langle \pi_1 \times id, \pi_2 \cdot \pi_1 \rangle$$

Ex. 4

• Expresse $undistl$ sob a forma de um split de alternativas, ou seja, algo da forma: $\langle [f, g], [h, j] \rangle$!

$$undistl = [i_1 \times id, i_2 \times id] \quad (\equiv) \quad \{ def - x \}$$

$$undistl = [i_1 \cdot \pi_1, id \cdot \pi_2, i_2 \cdot \pi_1, id \cdot \pi_2] \quad (\equiv) \quad \{ natural - id \}$$

$$undistl = [\langle i_1 \cdot \pi_1, \pi_2 \rangle, \langle i_2 \cdot \pi_1, \pi_2 \rangle] \quad (\equiv) \quad \{ lei da troca \}$$

$$undistl = \langle [i_1 \cdot \pi_1, i_2 \cdot \pi_1], [\pi_2, \pi_2] \rangle \quad (\equiv) \quad \{ def - + \}$$

$$undistl = \langle \pi_1 + \pi_1, [\pi_2, \pi_2] \rangle$$

point-wise version:

$$(undistl (i_1(5, "A"))) = (i_1 5, "A")$$

Ex. 5

As definições condicionais são do tipo:

$$h \ x = \text{if } p \ x \text{ then } f \ \text{oc else } g \ x \\ (p \rightarrow f)$$

Condição de λ Calc (Cathy)

$$p \rightarrow f, g = [f, g] \cdot p?$$

Querendo-se demonstrar a 2ª lei deste Condicional a partir desta.

$$(p \rightarrow f, g) \cdot h = \{ def - Cond. \}$$

$$= ([f, g] \cdot p?) \cdot h = \{ assoc - comp \}$$

$$= [f, g] \cdot (p? h) = \{ natural - guarda \} \quad \{ assoc - comp \}$$

$$= ([f, g] \cdot (h + h)) \cdot (p \cdot h)? = \{ Absorp - + \}$$

$$= [f \cdot h, g \cdot h] \cdot (p \cdot h)? = \{ def - Cond \}$$

$$= (p \cdot h) \rightarrow (f \cdot h), (g \cdot h)$$

NOTA Diagramas que envolvem estes condicionais são, normalmente, mais complexos. Logo, a abordagem é sempre optar pela utilização das leis.

Ex. 6 Nestas demonstrações, normalmente, temos 3 estratégias:

1. Progredir da direita para esquerda;
2. Progredir da esquerda para a direita;
3. Progredir usando ambos os lados.

$$(F4) \quad p \rightarrow K, K = K$$

$$(F5) \quad (p? + p?) \cdot p? = (i1 + i2) \cdot p?$$

(a) A estratégia é ir do membro da equação mais complexo para o outro membro, utilizando leis que fazem "desaparecer":

$$\langle (p \rightarrow f, h), (p \rightarrow g, i) \rangle = p \rightarrow \langle f, g \rangle, \langle h, i \rangle$$

$$\begin{aligned} \langle p \rightarrow f, h \rangle, \langle p \rightarrow g, i \rangle &= \{ \text{def - C. McCarthy} \} \\ &= \langle [f, h] \cdot p?, [g, i] \cdot p? \rangle = \{ \text{Fusão - x} \} \\ &= \langle [f, h], [g, i] \rangle \cdot p? = \{ \text{lei da troca} \} \\ &= \langle \langle f, g \rangle, \langle h, i \rangle \rangle \cdot p? = \{ \text{Def. Cond McCarthy} \} \\ &= p \rightarrow \langle f, g \rangle, \langle h, i \rangle \end{aligned}$$

(b)

$$\begin{aligned} \langle f, (p \rightarrow g, h) \rangle &= p \rightarrow \langle f, g \rangle, \langle f, h \rangle \\ &\quad \{ \text{Def - C. McCarthy} \} \quad \{ F4 \} \\ \langle f, (p \rightarrow g, h) \rangle &= \langle f, [g, h] \cdot p? \rangle = \\ &= \langle (p \rightarrow f, f), [g, h] \cdot p? \rangle = \{ \text{Cond McCarthy} \} \\ &= \langle [f, f] \cdot p?, [g, h] \cdot p? \rangle = \{ \text{Fusão - x} \} \\ &= \langle [f, f], [g, h] \rangle \cdot p? = \{ \text{lei da troca} \} \\ &= \langle \langle f, g \rangle, \langle f, h \rangle \rangle \cdot p? = \{ \text{Def. Cond} \} \\ &= p \rightarrow \langle f, g \rangle, \langle f, h \rangle. \end{aligned}$$

(c)

$$p \rightarrow (p \rightarrow a, b), (p \rightarrow c, d) = p \rightarrow a, d$$

$$\begin{aligned} p \rightarrow (p \rightarrow a, b), (p \rightarrow c, d) &= \{ \text{Def. Cond McC} \} \\ [a, b] \cdot p?, [c, d] \cdot p? &= \{ \text{Absorção} \} \\ = [a, b], [c, d] \cdot (p? + p?) \cdot p? &= \{ F5 \} \\ = [a, b], [c, d] \cdot (i1 + i2) \cdot p? &= \{ \text{Absorção} \} \\ = [a, b] \cdot i1, [c, d] \cdot i2 \cdot p? &= \{ \text{Cancelamento} \} \\ = [a, d] \cdot p? &= \{ \text{Def. Cond McCarthy} \} \\ = p \rightarrow a, d \end{aligned}$$

Alguns Alpetos Importantes Exercício 1:

Ex. 1

No exercício 1 já resolvido optamos pela resolução através de um diagrama, mas definir coassoc através de um combinador que mas um "either" poderia ser feito utilizando as leis do CP, como se segue:

1b.

$$\text{coassoc} \cdot \text{coassoc} \cdot \text{id} = \text{id} \Leftrightarrow \{ \text{Def} - \text{coassoc} \}$$

$$\Leftrightarrow \text{coassoc} \cdot [\text{id} + i1, i2 \cdot i2] = \text{id} \Leftrightarrow \{ \text{Fusão} - + \}$$

$$\Leftrightarrow [\text{coassoc} \cdot (\text{id} + i1), \text{coassoc} \cdot (i2 \cdot i2)] = \text{id} \Leftrightarrow \{ \text{Universal} - + \}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \text{id} \cdot i2 = \text{coassoc} \cdot (\text{id} + i1) \\ \text{id} \cdot i2 = \text{coassoc} \cdot (i2 \cdot i2) \end{cases} \Leftrightarrow \{ \text{Natural} - \text{id} \}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \text{coassoc} \cdot (\text{id} + i1) = i2 \\ \text{coassoc} \cdot (i2 \cdot i2) = i2 \end{cases} \Leftrightarrow \{ \text{Def} - + \}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \text{coassoc} \cdot [i1 \cdot \text{id}, i2 \cdot i1] = i2 \\ \text{coassoc} \cdot (i2 \cdot i2) = i2 \end{cases} \Leftrightarrow \{ \text{Natural} - \text{id} \}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \text{coassoc} \cdot [i1, i2 \cdot i1] = i2 \\ \text{coassoc} \cdot (i2 \cdot i2) = i2 \end{cases} \Leftrightarrow \{ \text{Fusão} - + \}$$

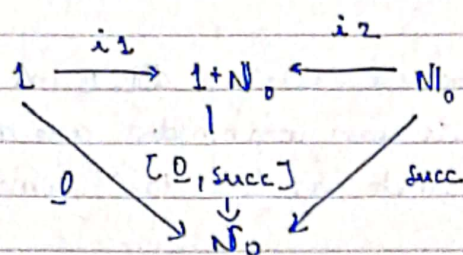
$$\Leftrightarrow \begin{cases} [\text{coassoc} \cdot i1, \text{coassoc} \cdot (i2 \cdot i2)] = i2 \\ \text{coassoc} \cdot (i2 \cdot i2) = i2 \end{cases} \Leftrightarrow \{ \text{Universal} - + \}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} i2 \cdot i1 = \text{coassoc} \cdot i1 \\ i1 \cdot i2 = \text{coassoc} \cdot (i2 \cdot i1) \\ \text{coassoc} \cdot (i2 \cdot i2) = i2 \end{cases} \Leftrightarrow \{ \text{Igualdade} \text{ ext} \}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \text{coassoc} \cdot i1 \cdot x_A = (i1 \cdot i1) \cdot x_A \\ \text{coassoc} \cdot (i2 \cdot i1) \cdot x_B = (i1 \cdot i2) \cdot x_B \\ \text{coassoc} \cdot (i2 \cdot i2) \cdot x_C = i2 \cdot x_C \end{cases} \Leftrightarrow \{ \text{Def} - \text{assoc} - \text{comp} \}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \text{coassoc} (i1 \cdot x_A) = i2 (i1 \cdot x_A) \\ \text{coassoc} (i2 (i1 \cdot x_B)) = i1 (i2 \cdot x_B) \\ \text{coassoc} (i2 (i2 \cdot x_C)) = i2 \cdot x_C \end{cases}$$

Ex. 7 Demonstração de $in = [0, succ]$



$$succ\,m = m + 1$$

$$\text{logo: } in = [0, succ]$$

$$L :: Haskell :: ()$$

Cálculo da inversa de in : tendo-se:
$$\begin{cases} out\,0 = i_1() \\ out(m+1) = i_2\,m \end{cases}$$

in e out são inversas, logo:

$$out \cdot in = id \quad (\Rightarrow) \quad \{ Def-in \}$$

$$(\Rightarrow) out \cdot [0, succ] = id \quad (\Rightarrow) \quad \{ Reflex - + \}$$

$$(\Rightarrow) out \cdot [0, succ] = [i_1, i_2] \quad (\Rightarrow) \quad \{ Fusão - + \}$$

$$(\Rightarrow) [out \cdot 0, \quad \quad \quad out \cdot succ] = [i_1, i_2] \quad (\Rightarrow) \quad \{ eq - + \}$$

$$(\Rightarrow) \begin{cases} out \cdot 0 = i_1 \\ out \cdot succ = i_2 \end{cases} \quad (\Rightarrow) \quad \{ Igualdade Ext \}$$

$$(\Rightarrow) \begin{cases} (out \cdot 0) \cdot m = i_1() \\ (out \cdot succ) \cdot m = i_2\,m \end{cases} \quad (\Rightarrow) \quad \begin{cases} Def-assoc-comp \\ Def-comp \end{cases}$$

$$(\Rightarrow) \begin{cases} out(0\,m) = i_1() \\ out(succ\,m) = i_2\,m \end{cases} \quad (\Rightarrow) \quad \{ Def-const; Def-succ \}$$

$$(\Rightarrow) \begin{cases} out\,0 = i_1() \\ out(m+1) = i_2\,m \end{cases}$$

Conclusão:

in e out são inversas uma da outra e, como tal, são isomorfismos. Ambas transformam elementos de $1+N_0$ em elementos de N_0 e vice-versa, sem qualquer perda de informações.

NOTA Quando nos perguntarmos se 2 funções são isomorfismos, podemos tentar obter uma a partir da outra e caso $f \cdot g = id$, com f e g inversas.